

IVS-Professional 4.5

IVS-Professional 4.5

Interactive Voting System

Het Interactive Voting System (IVS®) is een interactief presentatie- maar vooral ook communicatie-middel, dat ondersteuning biedt bij alle soorten groepscommunicatie. Het biedt de mogelijkheid om contact te maken met toehoorders. Doordat de toehoorder kan reageren op de spreker en de spreker daarop weer kan inspelen, ontstaat er een wisselwerking. De passieve luisteraar wordt zo een actieve participant en wordt daardoor meer betrokken bij het betoog van de spreker.

IVS® bestaat uit een netwerk van keypads (stemkastjes), die gezamenlijk informatie doorgeven aan het cluster (ontvangststation). Dit verzamelt de gegevens en stuurt ze door naar de software. De IVS-software slaat de gegevens op en verwerkt ze tot heldere grafieken.

Het IVS® kent vele toepassingen. Naast het basisgebruik tijdens congressen en seminars, waarbij vooral de mening van de totale groep wordt gepeild, biedt IVS® nog tal van andere mogelijkheden, zoals:

Evalueren van een bijeenkomst Door een evaluatie met IVS® af te nemen, hebt u de gegevens direct elektronisch beschikbaar. De verwerking en rapportage kan daardoor sneller plaatsvinden. Terugkoppeling van de resultaten naar het publiek is in dit geval niet altijd noodzakelijk of wenselijk. In IVS® kunt u zelf aangeven of u de gegevens direct in een grafiek wilt tonen, of dat u deze pas achteraf wilt inzien.

Metten van consensus Als u wilt weten of er binnen uw bedrijf, of binnen de aanwezige groep, draagvlak is voor een te nemen besluit, dan kunt u dit meten met een waarderingsvraag. Deze vraag toont, behalve de uitslag van de gegeven waarderingsvragen, ook het gemiddelde en de standaardafwijking. Door voorafgaand aan deze meting een kenmerkervraag te stellen, bijvoorbeeld "Op welke afdeling werkt u?", is het mogelijk om het draagvlak voor een voorstel binnen een bepaalde groep te bepalen.

Kennis toetsen In IVS® kunt u aangeven of een antwoord correct is. Per vraag kunt u één of meerdere antwoorden als correct definiëren. U kunt hierdoor heel direct het kennisniveau van uw toehoorders meten. Deze methodiek wordt veel toegepast in onderwijs- en trainingssituaties. Daarnaast biedt het ook mogelijkheden om te meten of een groep mensen op de hoogte is van veranderingen binnen een bedrijf of een vakgebied.

Onderzoek IVS® slaat de resultaten van elk keypad individueel op. Dit houdt in dat het systeem weliswaar anoniem is, maar dat u wel weet wat een deelnemer per vraag heeft geantwoord. De resultaten kunnen vanuit IVS® geëxporteerd worden naar een spreadsheetprogramma (Microsoft® Excel™) of naar een statistisch verwerkingspakket (SPSS Statistics). Zo kunt u op een eenvoudige en snelle manier veel data verzamelen.

Inleiding

Er zijn verschillende softwarepakketten beschikbaar om gebruik te maken van het interactieve stem-systeem. Met deze pakketten wordt een presentatie gemaakt, die ook wel een script wordt genoemd. Een script bestaat uit een reeks dia's, waarop de vragen gesteld kunnen worden. Bovendien is het mogelijk om tekst, afbeeldingen of video's aan de dia's toe te voegen, bijvoorbeeld als verduidelijking van de vraag.

IVS-Professional is het meest gebruikte softwarepakket van de beschikbare IVS-software. Hiermee is het mogelijk om zowel anonieme als geïdentificeerde vragen te stellen. Door anoniem te stemmen, kunt u bijvoorbeeld meningsvragen stellen, waarbij alleen de uitslag van de totale groep wordt getoond. Door geïdentificeerd te stemmen, kunt u kennisvragen stellen, of zelfs een quiz spelen, waarbij de uitslag per individuele deelnemer, of per groep deelnemers, getoond kan worden.

Daarnaast biedt IVS-Professional de mogelijkheid om bij een geïdentificeerde stemming ook stemgewichten aan de deelnemers toe te kennen. Dit maakt de software ook uitermate geschikt voor het ondersteunen van aandeelhoudersvergaderingen.

Ook de basismogelijkheden, zoals het kruisen van resultaten met een kenmerkvrage, en het vergelijken van resultaten van verschillende vragen, zijn beschikbaar in IVS-Professional. Door vragen te vergelijken, worden de resultaten van twee of meer vragen naast elkaar in dezelfde grafiek getoond. Maar het is ook mogelijk de resultaten van verschillende vragen in meerdere grafieken naast elkaar te tonen. Door een vraag te kruisen, worden de totale resultaten van een vraag opgesplitst in verschillende kenmerken, die door het stellen van een kenmerkvrage zijn bepaald.

IVS-PowerPoint is een softwarepakket dat als plug-in in Microsoft PowerPoint gebruikt kan worden. Hiermee is het eenvoudig mogelijk om in een PowerPointpresentatie dia's toe te voegen, waarop een vraag wordt getoond en waarmee gestemd kan worden. Uiteraard zijn alle mogelijkheden van PowerPoint beschikbaar. De IVS-plug-in maakt het mogelijk om te stemmen, resultaten te kruisen en te vergelijken.

In deze handleiding wordt uitgelegd hoe u met IVS-Professional een script maakt. Voor IVS-PowerPoint is een aparte handleiding beschikbaar.

U kunt deze handleiding gebruiken als een cursusboek. U begint bij het eerste hoofdstuk, waarin wordt uitgelegd hoe u heel eenvoudig een script maakt met een vraag en antwoorden. In de volgende hoofdstukken zal er worden ingegaan op het uitbreiden van het script voor meerdere toepassingen. Daarna wordt uitgelegd hoe een netwerk aangesloten moet worden en hoe u een script kunt stemmen. Tot slot wordt aan de hand van een voorbeeldscript laten zien hoe u met IVS-Professional

de resultaten van verschillende deelnemers in beeld kunt weergeven, en hoe u de score van individuele deelnemers of groepen deelnemers kunt laten zien.

In ieder hoofdstuk treft u een aantal stappen aan, bijvoorbeeld:

Selecteer de sjabloon "Leeg script (Breedbeeld 16:9)" en klik op **OK** om een nieuw script te maken.

U kunt deze stappen uitvoeren om het voorbeeldscript, zoals dat in deze handleiding wordt besproken, te maken. Aan de hand van dit voorbeeldscript leert u de diverse mogelijkheden van IVS® en IVS-Professional kennen.

Inhoud

Interactive Voting System	4
Inleiding	5
Inhoud	7
Een script maken	13
Beginnen met een sjabloon	13
Een vraag maken	14
Antwoorden toevoegen	16
Een resultatendiagram toevoegen	17
Het script opslaan	19
De achtergronddia's gebruiken	21
Naar de achtergronddia	21
Een afbeelding invoegen	22
Objecten selecteren	24
Objecten verplaatsen	24
Naar de normale dia's	26
Werken met resultaten	27
Voorbeeldresultaten importeren	27
Het resultatendiagram opmaken	28
De grafiek instellen	32
Instellingen voor het kruisen en vergelijken	35
Het lettertype instellen	38
De opmaak van de dia aanpassen	40
Objecten vergroten en verkleinen	40
Antwoorden positioneren	42
Meerdere objecten selecteren	43
Objecten uitlijnen	44
Objecten deselecteren	47
Objecten verdelen	48
De dia aanpassen	49
De achtergrond instellen	51
Teksten aanpassen	54
Een nieuwe dia maken	56
De ontwerpsjabloon	58
Naar de ontwerpsjabloon	58
De dia aanpassen	59

Het resultatendiagram aanpassen	61
Balkkleuren instellen.....	61
Antwoorden verplaatsen	63
Het raster gebruiken.....	63
De teksten aanpassen.....	65
Naar de normale dia's	65
De ontwerpsjabloon opnieuw toepassen	66
Antwoorden uitlijnen	68
De ontwerpsjabloon opslaan	69
Het script opslaan	70
Een kenmerkvrage stellen	71
Een kenmerkvrage invoegen.....	71
De eigenschappen van een vrage	72
Een tweede kenmerkvrage.....	78
Een waarderingsvrage stellen	79
Een waarderingsvrage met antwoorden	79
Een vaste set antwoorden invoegen	80
Het gemiddelde en de standaardafwijking.....	81
Een waarderingsvrage zonder antwoorden.....	81
Resultaten kruisen	84
Kruisen met een eenvoudige kenmerkvrage.....	84
Kruisen met een uitgebreidere kenmerkvrage.....	89
Een gekruiste vrage splitsen	90
De splitsing ongedaan maken	91
Een kruising anders weergeven	92
Terug naar de normale resultaten	92
Kruisen met meerdere kenmerkragen.....	93
Resultaten vergelijken.....	96
Een vrage invoegen om te vergelijken	96
Het goede antwoord instellen.....	97
Een dia kopiëren.....	97
Vragen met elkaar vergelijken.....	98
Een procentuele vergelijking.....	100
Wisselen tussen absoluut en procentueel.....	101
Het goede antwoord tonen	102
Terug naar de normale resultaten	103
Twee resultatendiagrammen op één dia.....	103
Meerdere keren stemmen op een vrage	107
Snel antwoorden invoeren.....	107
Een vrage met meerdere keren stemmen	108
Antwoorden die buiten de dia vallen.....	108

Het resultatendiagram op de volgende dia	109
Legendateksten aanpassen.....	111
Een tekst toevoegen.....	111
Objecten automatisch uitlijnen.....	112
Tekst verticaal uitlijnen	114
Objecten verplaatsen met de pijltjestoetsen	115
Objecten knippen	115
De verschillende keuzen tonen	116
De splitsing ongedaan maken	117
Resultaten in rangvolgorde berekenen	117
Resultaten in rangvolgorde weergeven.....	118
Het script afdrukken.....	120
Voorbeeldresultaten uit de grafieken	120
De printer instellen	121
Een scriptoverzicht afdrukken.....	122
Een hand-out afdrukken.....	123
Afdrukken naar bestand	124
Een deelnemerslijst maken.....	126
Een eenvoudige deelnemerslijst.....	126
Een deelnemerslijst op naam maken	130
Een deelnemerslijst met meerdere identificatiegroepen	133
Het netwerk aansluiten	135
De keylock.....	135
De keypads laden	136
Het Base Station aansluiten	137
Communicatie met het Base Station.....	137
De keypads initialiseren	146
Een lijst met geïnitialiseerde keypads opslaan	148
Het netwerk testen.....	148
Stemmen.....	150
Een presentatie starten	150
Een sessie starten.....	150
Het presentatiescherm	151
Het presentatiescherm op een andere monitor weergeven	152
Het presentatiescherm vergrendelen.....	153
De stemming openen	153
De stemming sluiten	154
Meerdere keren stemmen op een vraag.....	155
Kruisen en vergelijken in het presentatiescherm.....	156
Kruisen met een kenmerkvraag	156
Kruisen met een gewone vraag.....	157

Een kruising splitsen	157
Vragen vergelijken.....	157
Verschillende keuzen tonen	158
De presentatie beëindigen	159
Terug naar het bewerkingsscherm	159
Een scriptoverzicht met resultaten afdrukken	159
Een hand-out met resultaten afdrukken	160
Individuele resultaten exporteren.....	161
Individuele resultaten openen in Microsoft® Excel™	163
Het netwerk afsluiten	164
Een script opnieuw gebruiken	165
Een script openen.....	165
Het Base Station initialiseren	166
De keypads initialiseren	167
De presentatie starten.....	167
Een sessie opnieuw gebruiken.....	168
Een bestaand script aanpassen	169
Een nieuwe dia invoegen	169
Een tekst toevoegen.....	171
Een andere achtergrond gebruiken	173
Een afbeelding toevoegen.....	173
De volgorde van objecten veranderen.....	174
Schaduweffecten simuleren.....	175
Objecten dupliceren	175
Inzoomen op de dia	178
Onderliggende objecten selecteren.....	179
Het script opslaan onder een andere naam	180
De diasorteerder.....	182
De diasorteerder starten	182
Dia's kopiëren	182
Gekopieerde dia's plakken	183
Dia's verplaatsen.....	184
Eén of meerdere dia's verwijderen	185
Terug naar de gewone dia.....	186
Dia's verwijderen.....	186
Dia's verplaatsen in het bewerkingsscherm	187
Automatisch stemmen met een tijdbalk	188
Naar een andere dia gaan	188
Een tijdbalk invoegen	189
De tijdbalk instellen.....	189
Objecten kopiëren	192

De tijdbalk starten.....	193
Handmatig de tijdbalk bedienen.....	194
Werken met multimedia	195
Een multimedia-object invoegen.....	195
Het multimedia-object starten.....	196
Automatisch starten bij stemmen	197
Geavanceerde tekstobjecten.....	199
Een tekst weergeven bij een bepaalde status.....	199
Een actie uitvoeren bij klikken	200
Van PowerPoint naar IVS schakelen.....	201
Automatisch tekst weergeven met velden	203
Een tekstbestand als basis.....	204
Een veld invoegen	205
De datum en tijd weergeven	206
Dianummering weergeven	209
De netwerkstatus weergeven.....	210
Resultaten weergeven zonder grafiek.....	211
Resultaten over een reeks vragen weergeven	215
Namen van deelnemers weergeven.....	217
Deelnemers die een bepaald antwoord hebben gegeven	222
Een overzicht van de behaalde scores per deelnemer.....	225
Een overzicht van de behaalde scores per groep.....	229
Een top 5 van deelnemers.....	230
Een top 4 van groepen.....	231
Een overzicht van groepen met verschillende aantallen deelnemers	232
De afvalrace	235
Tekst van een externe applicatie weergeven.....	236
Stemmen met de smartphone via IVS-Online.....	237
De verbinding met IVS-Online configureren	238
De IVS-Online-Gateway initialiseren.....	253
Stemmen via de browser	253
De opmaak van het online script aanpassen.....	256
Berichten verzenden met de smartphone via IVS-Online.....	259
Het verzenden van berichten configureren	259
Berichten verzenden via de browser.....	263
Voorkeursinstellingen	267
Opstarten.....	267
Bewerken	268
Beeld	269
Presenteren.....	270

Taal.....	271
Updates	271
Problemen oplossen	272
Scenario 1: De keylock niet aangesloten	272
Scenario 2: De verkeerde keylock of de keylock vergeten	272
Scenario 3: Het Base Station zonder spanning tijdens het initialiseren van de keypads.....	273
Scenario 4: Het Base Station zonder spanning voordat de sessie begonnen is.....	274
Scenario 5: Het Base Station zonder spanning tijdens de sessie.....	275
Scenario 6: De computer loopt vast tijdens de sessie	275
Scenario 7: Het Base Station zonder spanning of de computer loopt vast tijdens de stemming.....	276
Index	277

Een script maken

Voordat u een bijeenkomst kunt ondersteunen met IVS®, dient u een draaiboek samen te stellen. Dit draaiboek, ook wel script genaamd, bestaat uit een serie dia's. Deze dia's kunt u tijdens de bijeenkomst presenteren.

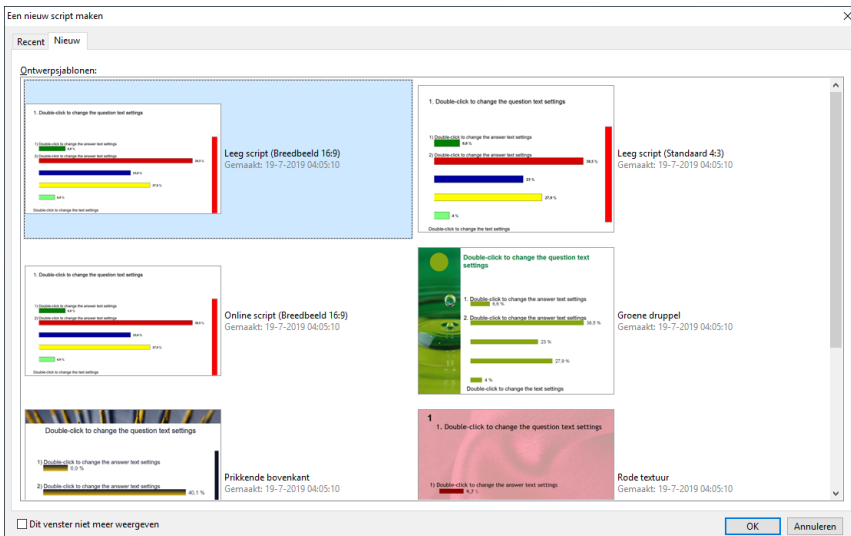
Op een dia kunt u één of meerdere afbeeldingen plaatsen. Of u kunt er teksten op plaatsen. De belangrijkste onderdelen die u op een dia kunt plaatsen zijn de vraag en de bijbehorende antwoorden. De vraag bepaalt wat u van het publiek wilt weten, terwijl de antwoorden de keuzemogelijkheden voor het publiek aangeven. U kunt ook een resultaatdiagram op de dia plaatsen, waarin direct nadat het publiek heeft gestemd, de resultaten van de stemming zichtbaar worden gemaakt.

Beginnen met een sjabloon

Nadat u IVS-Professional hebt gestart, wordt de opstartdialog weergegeven. Hierin kunt u aangeven of u een al bestaand script wilt openen, of dat u een nieuw script wilt maken.

Als u IVS-Professional voor de eerste keer start, zijn er nog geen bestaande scripts die kunnen worden geopend. U begint dus met een nieuw script.

De opstart-
dialog van
IVS-
Professional
met een
aantal
ontwerp-
sjablonen



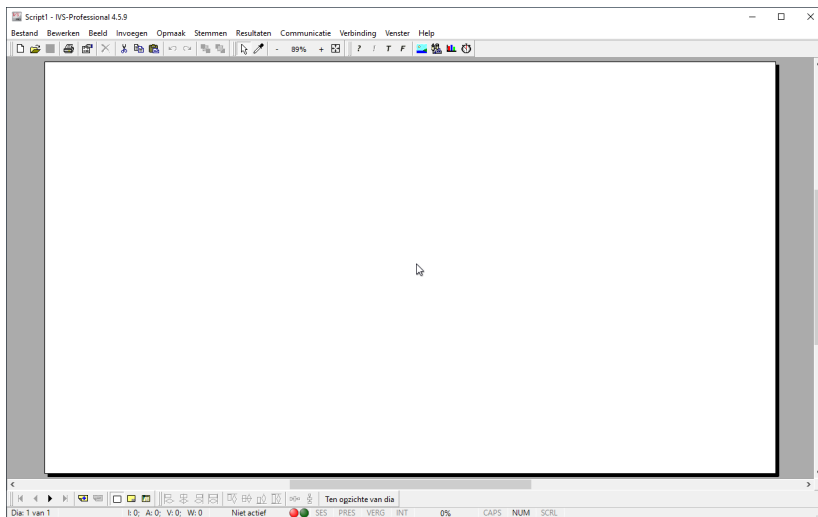
Om een nieuw script te maken, kunt u kiezen uit een aantal sjablonen. Deze sjablonen bepalen hoe uw script eruit komt te zien. Hierin is onder andere vastgelegd welke lettertypen en kleuren er voor de vragen en antwoorden worden gebruikt.

Selecteer een sjabloon waarmee u uw script wilt beginnen en klik op **OK** om een nieuw script te maken.

Selecteer de sjabloon "Leeg script (Breedbeeld 16:9)" en klik op **OK** om een nieuw script te maken.

Er is nu een nieuw script aangemaakt, dat bestaat uit één lege dia.

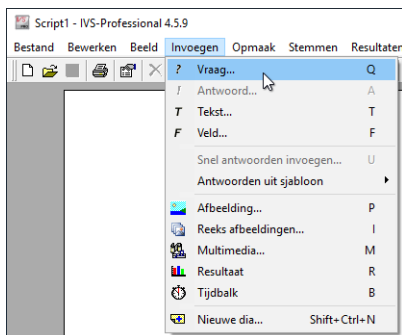
Een nieuw script met één lege dia



Een vraag maken

Een *vraag* is een object dat u op een dia kunt plaatsen. Hiermee presenteert u de vraag die u aan het publiek wilt stellen. Samen met de bijbehorende *antwoorden* kunt u het publiek op de vraag laten stemmen.

Kies in het menu *Invoe-gen* de optie *Vraag* om een vraag te maken



Om een vraag in te voegen, kiest u in het menu **Invoe-gen** de optie **Vraag**. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Vraag** (?) klikken, of op het toetsenbord op de **Q** drukken.

Kies in het menu *Invoegen* de optie *Vraag*.

Er verschijnt nu een tekstvenster waarin u de tekst van de vraag in kunt voeren.

Het tekstvenster voor het invoeren van de vraagtekst



Typ de vraagtekst in: "Welke van de onderstaande sporten is geen officiële olympische sport?"

Nadat u de vraagtekst hebt ingevoerd, klikt u op **OK**. De vraag wordt boven in de dia ingevoegd.

Klik op **OK** om de vraag in te voegen.

De vraag is ingevoegd in de dia



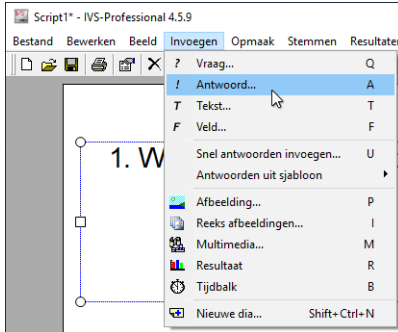
Een vraag wordt automatisch genummerd. Het nummer is afhankelijk van de positie van de vraag binnen het script.


Antwoorden toevoegen

Ook een *antwoord* is een object dat op de dia geplaatst kan worden. Hiermee presenteert u de antwoordmogelijkheden van de vraag, zodat het publiek een keuze kan maken.

Een antwoord wordt automatisch genummerd. De nummers van de antwoorden corresponderen met de nummers op het keypad.

Kies in het menu *Invoegen* de optie *Antwoord* om een antwoord te maken

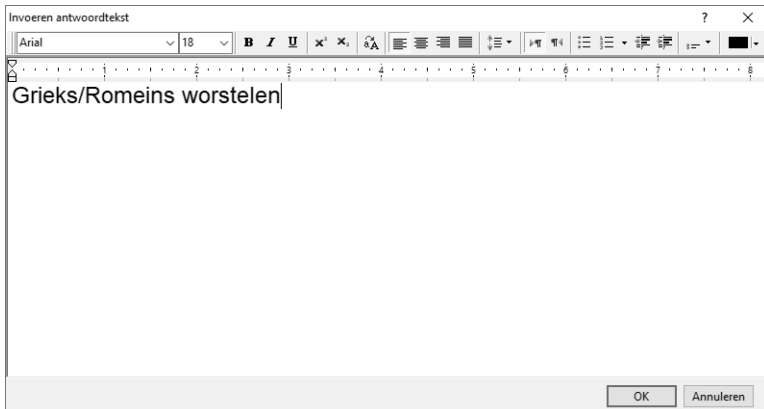


Om een antwoord in te voegen, kiest u in het menu *Invoegen* de optie *Antwoord*. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Antwoord** () klikken, of op het toetsenbord op de **A** drukken. U kunt ook op drukken om een antwoord in te voegen, mits de vraag of een antwoord geselecteerd is.

Kies in het menu *Invoegen* de optie *Antwoord*.

Er verschijnt nu een tekstvenster waarin u de tekst van het antwoord in kunt voeren.

Het tekstvenster voor het invoeren van de antwoordtekst



Typ de antwoordtekst in voor het eerste antwoord: "Grieks/Romeins worstelen".

Nadat u de antwoordtekst hebt ingevoerd, klikt u op **OK**. Het eerste antwoord wordt boven in de dia ingevoegd, net onder de vraag.

Klik op **OK** om het antwoord in te voegen.

Voor meerdere antwoorden herhaalt u deze stappen tot u alle gewenste antwoorden hebt voor het beantwoorden van de vraag. U kunt maximaal 999 antwoorden invoeren voor het beantwoorden van een vraag.

Herhaal deze stappen om de volgende vijf antwoorden in te voeren: "Boogschieten", "Beachvolleybal", "Darten", "Taekwondo" en "Tennis".

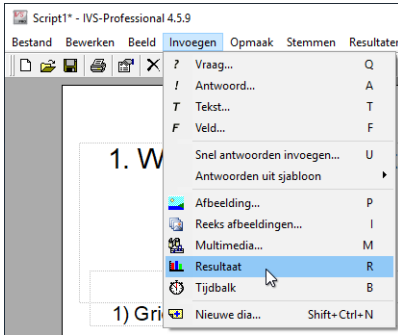
Op deze dia is een vraag met zes antwoordmogelijkheden ingevoegd




Een resultatendiagram toevoegen

Een *resultatendiagram* laat de resultaten van de bijbehorende vraag zien. Nadat er op een vraag is gestemd, wordt in het resultatendiagram een staafdiagram weergegeven, waarin u kunt zien hoeveel stemmen er per antwoord zijn gegeven.

Kies in het menu **Invoegen** de optie **Resultaat** om een resultaatendiagram in te voegen



Om een resultaatendiagram in te voegen, kiest u in het menu **Invoegen** de optie **Resultaat**. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Resultaat** () klikken, of op het toetsenbord op de **R** drukken.

Klik in het menu **Invoegen** op de optie **Resultaat**.

Het resultaatendiagram wordt in de dia ingevoegd. Doordat er nog geen resultaten zijn, is het resultaatendiagram helemaal leeg. U ziet alleen boven in het resultaatendiagram de tekst "Vraag 1" staan. Deze tekst geeft aan dat dit resultaatendiagram bij vraag 1 hoort, en dat het straks de resultaten van vraag 1 gaat weergeven.




Het resultaatendiagram is ingevoegd in de dia



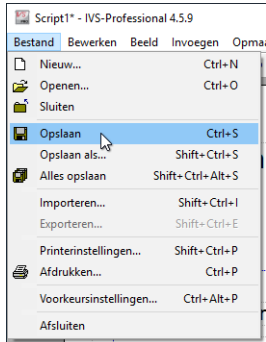
Na het maken van een dia is het verstandig om het script op te slaan.

Het script opslaan

Door het script op te slaan, worden alle gemaakte dia's, inclusief de daarin gebruikte afbeeldingen, opgeslagen. Het script wordt opgeslagen in een eigen map, waarin straks ook de resultaten van de stemming worden opgeslagen. Hierdoor wordt alles wat bij het script hoort overzichtelijk en op een vaste locatie opgeslagen.

Om het script op te slaan, kiest u in het menu **Bestand** de optie **Opslaan**. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Opslaan** () klikken, of op het toetsenbord op  +  drukken.

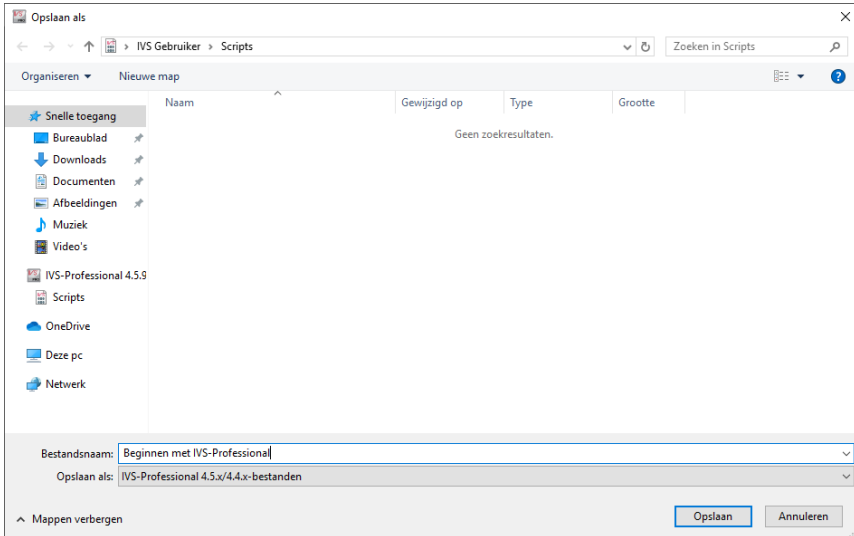
Kies in het menu **Bestand** de optie **Opslaan** om het script op te slaan



Kies in het menu **Bestand** de optie **Opslaan**.

Het standaard dialoogvenster voor het opslaan van bestanden verschijnt. Hierin voert u de naam van het script in.

Het standaard dialoogvenster voor het opslaan van bestanden

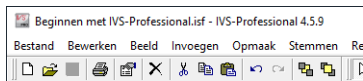


Als u een naam hebt ingevoerd, klikt u op de knop **Opslaan** om het script op te slaan.

Voer de naam van het script in: "Beginnen met IVS-Professional" en klik op **Opslaan** om het script op te slaan.

De naam van het script wordt in de titelbalk van IVS-Professional weergegeven.

De naam van het script wordt weergegeven in de titelbalk




Het is verstandig om het script regelmatig op te slaan.

De achtergronddia's gebruiken

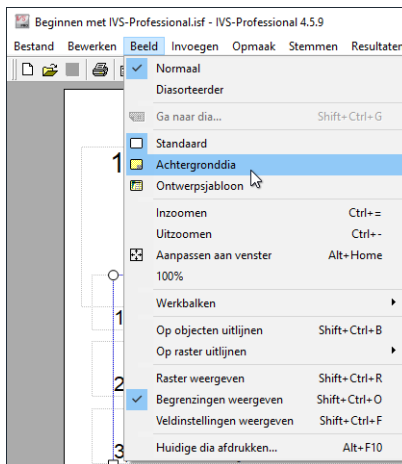
Een script bestaat uit een reeks dia's, waarop u vragen en antwoorden, resultatendiagrammen, afbeeldingen en teksten kunt plaatsen. Behalve uit normale dia's, bestaat een script ook uit ten minste één achtergronddia. Op een achtergronddia kunt u alleen teksten en afbeeldingen plaatsen.

Een achtergronddia wordt weergegeven achter een gewone dia. Dit heeft als voordeel dat u objecten, die u op iedere dia wilt herhalen, niet opnieuw op iedere dia hoeft in te voegen, maar slechts eenmaal hoeft in te voegen op de achtergronddia. Objecten die zijn ingevoegd op de eerste achtergronddia, worden automatisch weergegeven op iedere normale dia.

Naar de achtergronddia

Om van de normale dia's naar de achtergronddia's te gaan, kiest u in het menu **Beeld** de optie **Achtergronddia**. Als alternatief kunt u in de onderste werkbalk op de knop **Achtergronddia** () klikken.

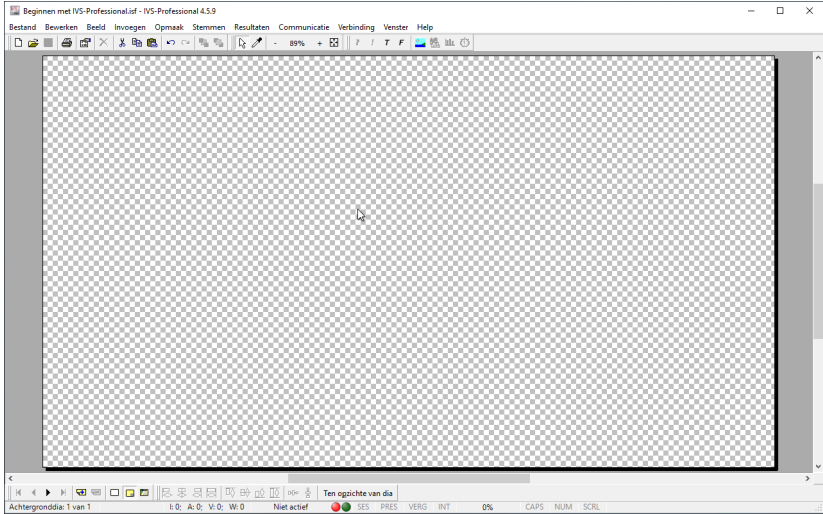
Kies in het menu **Beeld** de optie **Achtergronddia** om naar de achtergronddia te gaan



Kies in het menu **Beeld** de optie **Achtergronddia**.

De normale dia verdwijnt en u ziet een lege dia. Dit is de eerste achtergronddia.

De nu nog lege achtergrondia

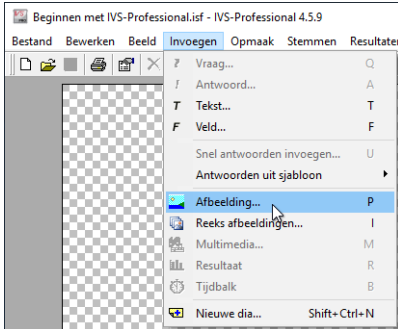


Een afbeelding invoegen

Wanneer u een afbeelding wilt weergeven op iedere dia in het script, dan plaatst u deze op de eerste achtergrondia. Zo kunt u bijvoorbeeld een bedrijfslogo in een hoek van de dia weergeven.

Om een afbeelding in te voegen, kiest u in het menu **Invoegen** de optie **Afbeelding**. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Afbeelding** () klikken, of op het toetsenbord op de **P** drukken.

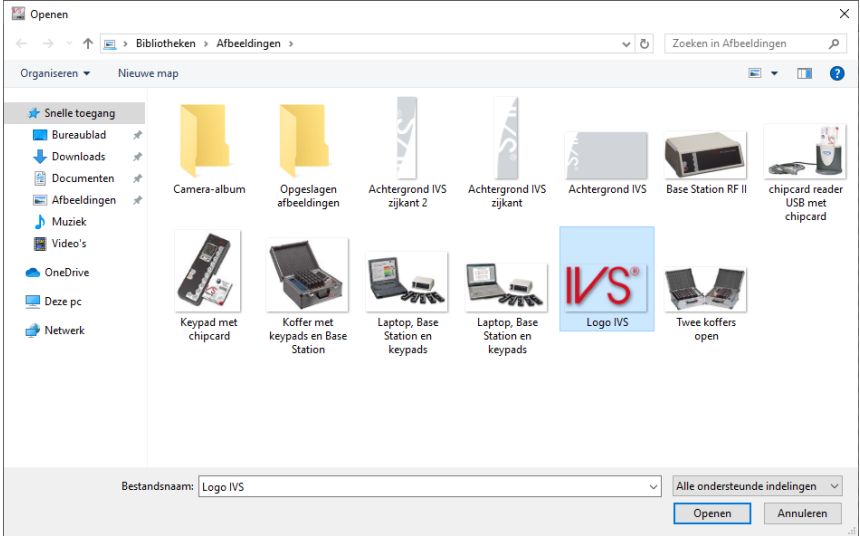
Kies in het menu **Invoegen** de optie **Afbeelding** om een afbeelding in te voegen



Kies in het menu **Invoegen** de optie **Afbeelding**.

Een standaard dialoogvenster voor het openen van bestanden verschijnt. Hierin kiest u een locatie en selecteert u de naam van het bestand dat u wilt openen.

Het standaard dialoogvenster voor het openen van afbeeldingen

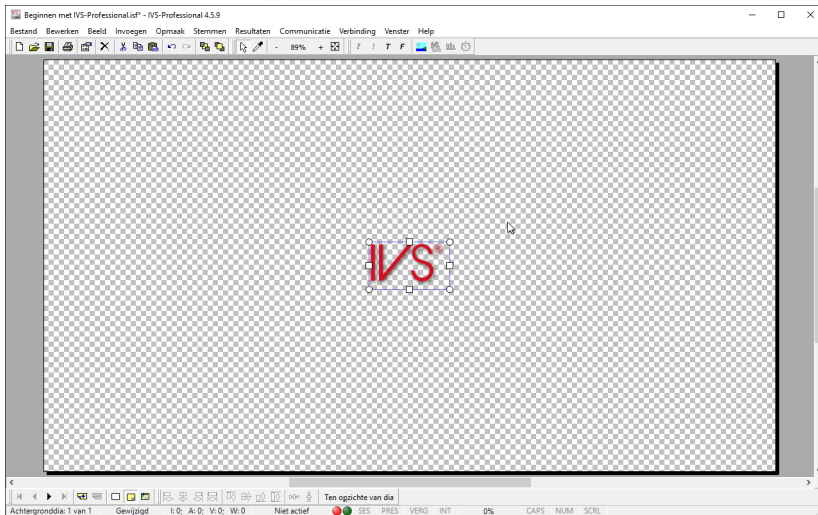


De meest gangbare bestandsformaten worden ondersteund, zoals bitmap, JPG, PNG en GIF. Als u kiest voor een PNG-formaat dan wordt ook transparantie en semi-transparantie ondersteund. Kiest u voor een GIF-formaat, dan wordt ook transparantie en animatie ondersteund. Voor het GIF-formaat gelden enkele beperkingen. U kunt slechts één afbeelding in het GIF-formaat op een dia plaatsen. Wanneer de GIF-afbeelding transparant en geanimeerd is en u gaat de afbeelding verplaatsen, dan wordt ook de achtergrond van de oorspronkelijke locatie mee verplaatst. Dit laatste komt weer goed als u na het verplaatsen even een dia terug en weer verder gaat. Ook kan de achtergrond van een transparante geanimeerde GIF-afbeelding raar gekleurde pixels bevatten.

Nadat u het bestand hebt geselecteerd, klikt u op **Openen**. De afbeelding wordt in de achtergrond dia ingevoegd.

Selecteer een afbeelding en klik op **Openen** om deze op de achtergrond dia te plaatsen.

De afbeelding is ingevoegd in de achtergrondia



Objecten selecteren

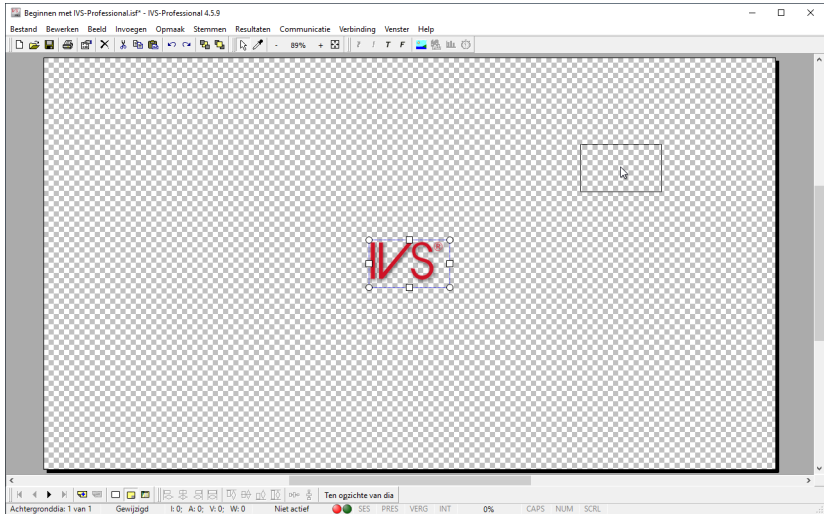
De afbeelding die u net hebt ingevoegd, wordt automatisch geselecteerd. Een geselecteerd object heeft vier blokjes langs de randen en vier cirkeltjes op de hoekpunten. Wanneer een object is geselecteerd, kunt u het verplaatsen, vergroten of verkleinen, of u kunt het wijzigen.

U kunt een object selecteren door er met de linker muisknop op te klikken. U ziet dan gelijk de blokjes en cirkeltjes verschijnen. Om een object te deselecteren, selecteert u een ander object, of u klikt met de linker muisknop op de dia.

Objecten verplaatsen

Als een object is geselecteerd, kunt u het verplaatsen over de dia. Om een object te verplaatsen, klikt u erop met de linker muisknop en houdt u de muisknop ingedrukt. Als u nu de muis verplaatst, sleept u het object mee. U ziet dit doordat de omtrek van het object met de muis meebeweegt. Het object zelf blijft eerst nog op zijn oorspronkelijke positie staan.

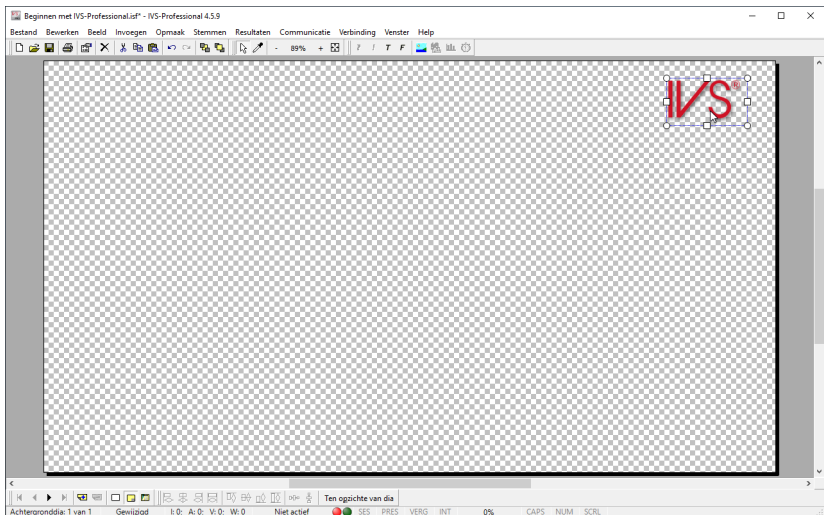
Het object wordt op dit moment verplaatst naar de rechter bovenhoek van de dia



Als u het object hebt verplaatst naar de positie waar u het wilt hebben, laat u de muisknop weer los. Het object verplaatst nu naar de nieuwe positie.

Als u het object toch niet verplaatsen wilt, kunt u tijdens het verplaatsen op de **Esc**-toets drukken. Het verplaatsen wordt dan geannuleerd en het object blijft op zijn oorspronkelijke positie staan.

Het object is verplaatst naar zijn nieuwe positie in de rechter bovenhoek van de dia

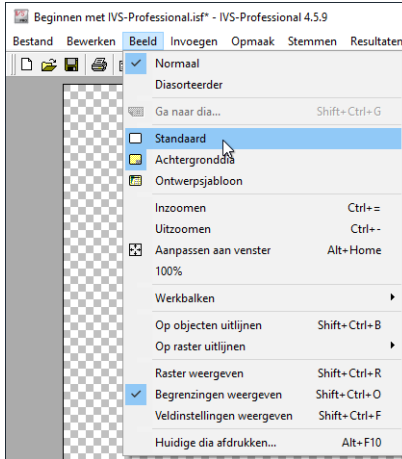


Naar de normale dia's

Nadat u de afbeelding op de achtergronddia hebt ingevoegd, keert u weer terug naar de normale dia's. U doet dit door in het menu **Beeld** de optie **Standaard** te kiezen. Als alternatief kunt u in de onderste werkbalk op de knop **Standaard dia** (□) klikken.

Kies in het menu **Beeld** de optie **Standaard**.

Kies in het menu **Beeld** de optie **Standaard** om terug te keren naar de normale dia's



U bent nu weer terug bij de normale dia's, waar u uw eerste dia ziet met de vraag en zes antwoorden. U ziet nu achter deze dia de afbeelding, die u op de eerste achtergronddia hebt geplaatst.

De achtergronddia wordt weergegeven achter de normale dia



Werken met resultaten

Een *resultatendiagram* wordt gebruikt om de resultaten van de stemming weer te geven. Wanneer u echter een script aan het maken bent, zijn er geen resultaten beschikbaar. Er wordt dus ook niets weergegeven in de *resultatendiagrammen*.

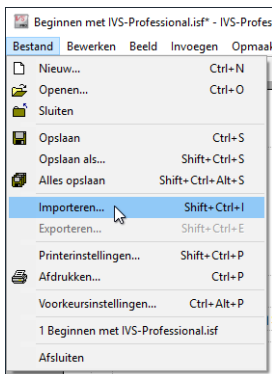
Voor de juiste opmaak van uw script kan het handig zijn als er toch resultaten worden weergegeven. Zo kunt u bijvoorbeeld zien of de balken op de juiste positie staan en of ze de juiste kleur hebben. Om tijdens het maken van uw script resultaten weer te geven, kunt u gebruik maken van voorbeeldresultaten.

Door voorbeeldresultaten te gebruiken, lijkt het net alsof op iedere vraag gestemd is. Bij ieder antwoord wordt een willekeurige hoeveelheid stemmen weergegeven. Met voorbeeldresultaten kunt u bijna alles doen wat u met echt gestemde resultaten ook zou kunnen doen. U kunt voorbeeldresultaten echter niet exporteren of afdrukken. En let op: het blijven wel willekeurige voorbeeldresultaten.

Voorbeeldresultaten importeren

Om resultaten in het script weer te geven, of het nu echte resultaten of voorbeeldresultaten zijn, moeten deze worden geïmporteerd. Om resultaten te importeren, kiest u in het menu **Bestand** de optie **Importeren**.

Kies in het menu **Bestand** de optie **Importeren** om resultaten in het script te importeren



Kies in het menu **Bestand** de optie **Importeren**.

Het venster voor het importeren van sessies verschijnt. Hierin wordt een lijst weergegeven met alle resultaten die bij dit script horen. Doordat er nog niet met dit script is gestemd, is er maar één sessie beschikbaar, namelijk die met voorbeeldresultaten.

Venster voor het importeren van sessies

Nr	Omschrijving	Datum	Type
1	Voorbeeldresultaten	9-7-2019 11:34:33	Voorbeeldresultaten

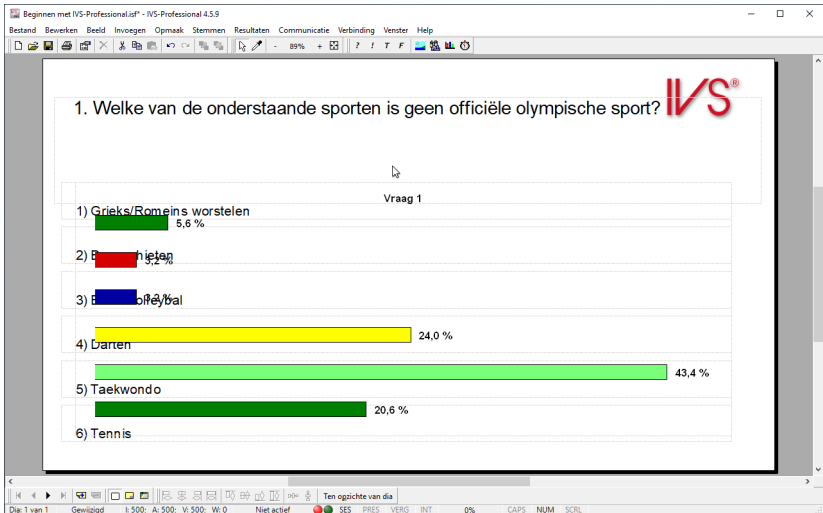
Buttons: OK, Annuleren

Selecteer deze sessie en klik op **OK** om de resultaten van deze sessie te importeren.

Selecteer de sessie "Voorbeeldresultaten" en klik op **OK**.

Er worden nu voorbeeldresultaten weergegeven in het resultaatdiagram.

Voorbeeldresultaten worden weergegeven in het resultaatdiagram



Het resultaatdiagram opmaken

De resultaten worden weergegeven in een staafdiagram. Iedere staaf staat onder het bijbehorende antwoord. Achter iedere staaf staat hoeveel procent van de deelnemers op dit antwoord heeft gestemd.

U kunt de weergave van de resultaten naar uw eigen wensen aanpassen. Zo kunt u bijvoorbeeld absolute waarden in plaats van percentages laten weergegeven. Of u kunt de resultaten in een taartdiagram weergegeven. Om de weergave van de resultaten aan te passen, gaat u naar de eigenschappen van het resultaatdiagram.

Om bij de eigenschappen van het resultaatdiagram te komen, klikt u met de rechter muisknop op het resultaatdiagram en kiest u de optie **Eigenschappen** uit het menu.

Klik met de rechter muisknop op het resultaatdiagram en kies de optie **Eigenschappen** uit het menu.

Het dialoogvenster **Eigenschappen van resultaat** verschijnt, waarin u de eigenschappen van het resultaatdiagram aan kunt passen.

Dialoogvenster met de eigenschappen van het resultaatdiagram

Eigenschappen van resultaat

Resultaat Grafiek Kruisen & Vergelijken Lettertype

Resultaten van vraag

Vraag:
1. Welke van de onderstaande sporten is geen officiële olympische sport?

Weergave

Interactief 3D-grafiek
 Assen weergeven Wanden transparant
 Waarden langs as Volledige omlijning van grafiek
 Normaliseren op 100% Altijd goede antwoord tonen
 Kruisen/vergelijken op 100% Van rechts naar links
 Van boven naar beneden

Legenda

Legendatekst langs as Altijd legenda weergeven
 Antwoordnummering als legenda Alleen bij taartdiagram
 Legendatekst 45° draaien Alleen bij kruising of vergelijking

Achtergrond

Egale kleur Kleurverloop Afbeelding Transparant

Primaire kleur: Secundaire kleur:

Richting kleurverloop:
Van onder naar boven

Bestandsnaam:

OK Annuleren Toepassen

Resultaten van vraag

Hier wordt de vraag weergegeven waarvan dit resultaatdiagram de resultaten toont. Als u een vraag, antwoorden en een resultaatdiagram invoegt op een dia, dan wordt het resultaatdiagram automatisch gekoppeld met de vraag. Als u later voor deze vraag extra resultaatdiagrammen wilt tonen, dan wordt deze koppeling niet meer automatisch gemaakt. U moet dan handmatig aangeven bij welke vraag dit resultaatdiagram hoort.

Weergave

De opties bij *Weergave* bepalen hoe het resultaatdiagram wordt weergegeven.

Interactief Als de resultaten interactief worden weergegeven, dan ziet u de staven in het resultaatdiagram groeien terwijl er gestemd wordt. Worden de resultaten niet interactief weergegeven, dan blijft het resultaatdiagram leeg, totdat de stemming gesloten wordt.

Assen weergeven Met deze optie worden assen in de grafiek weergegeven. Deze assen staan aan de linkerkant en aan de onderkant van de staven. De opties **Legendatekst langs as** en **Antwoordnummering als legenda** bepalen wat er langs deze assen wordt getoond. Dit kan dus de volledige antwoordtekst zijn of alleen de nummers van de antwoorden.

Waarden langs as Langs de onderste as worden waarden weergegeven waaruit ongeveer is af te leiden wat de absolute waarde van iedere staaf is. De exacte waarde wordt bij iedere staaf weergegeven. Afhankelijk van de beschikbare hoeveelheid ruimte, worden de waarden in stappen van 5 of 10 of groter weergegeven. Deze optie is alleen beschikbaar als de optie **Assen weergeven** ook is aangevinkt.

Normaliseren op 100% De grootste staaf in de grafiek wordt net zo groot weergegeven als de beschikbare ruimte in de grafiek. Als de grootste staaf 43,4% is, dan wordt deze tot aan de top van de grafiek weergegeven. Met de optie **Normaliseren op 100%** wordt alleen een staaf van 100% net zo groot weergegeven als de beschikbare ruimte. Een staaf van 43,4% neemt dan ongeveer de helft van de grafiek in.

Kruisen/Vergelijken op 100% Bij het kruisen of vergelijken van twee of meer vragen worden de totalen van alle vragen op een gelijk niveau getrokken. Als deze optie **niet** is aangevinkt, worden de balken in de grafiek gebaseerd op het absolute aantal stemmen. Een balk met vier stemmen is dus kleiner dan een balk met zes stemmen. Gebruikt u echter een procentuele weergave, dan blijft de balk met vier stemmen nog steeds kleiner dan de balk met zes stemmen. Echter kan bij de balk met vier stemmen nu 25% staan, en bij de balk met zes stemmen 20%. Hierdoor lijkt het alsof 25% minder is dan 20%. Als deze optie **wel** is aangevinkt, worden de balken in de grafiek gebaseerd op het percentage stemmen. Een balk van 25% is dan dus groter dan een balk van 20%.

3D-grafiek De grafiek wordt driedimensionaal weergegeven. Wilt u een platte grafiek, schakel deze optie dan uit.

Wanden transparant De linkerwand en de onderste wand kunnen met deze optie transparant gemaakt worden. Als ze niet transparant zijn, hebben ze de kleur die bij *Primaire kleur* is ingesteld. Deze optie is alleen beschikbaar als de optie **3D-grafiek** ook is aangevinkt.

Volledige omlijning van grafiek Normaal zijn alleen de linker- en onderste wand zichtbaar. Met deze optie kunt u ook de rechter- en bovenste wand zichtbaar maken. Deze twee wanden bestaan alleen uit een lijn.

Altijd goede antwoord tonen Met deze optie wordt direct bij het sluiten van de stemming het goede antwoord getoond. Dit houdt in dat alle staven die bij een goed antwoord horen een groene kleur krijgen, en alle staven die bij een fout antwoord horen een rode kleur. Zie ook "Het goede antwoord tonen" op pagina 102.

Van rechts naar links Met deze optie wordt de grafiek gespiegeld weergegeven. De balken lopen van rechts naar links in plaats van van links naar rechts en de legenda staat aan de linkerkant van de grafiek in plaats van rechts. Deze optie is alleen beschikbaar als uw computer is ingesteld voor het gebruik van van-rechts-naar-links-talen, zoals bijvoorbeeld Arabisch.

Van boven naar beneden Met deze optie worden de balken van boven naar beneden weergegeven. Normaal gesproken staat de balk die hoort bij antwoord 1 onder in de grafiek – in het geval van een staafdiagram – of links in de grafiek – in het geval van een kolomdiagram. Door deze optie in te schakelen, komt de balk die hoort bij antwoord 1 boven in de grafiek, of rechts in de grafiek.

Legenda

Ieder antwoord heeft, behalve een antwoordtekst, ook een legendatekst. In de meeste gevallen is de legendatekst gelijk aan de antwoordtekst. Alleen wanneer de antwoordtekst te lang is, is de legendatekst een verkorte versie van de antwoordtekst.

De legendatekst van de antwoorden kan op verschillende manieren in het resultatendiagram worden weergegeven.

Legendatekst langs as Deze optie geeft de legendatekst van de antwoorden weer langs de onderste as van het resultatendiagram. Wanneer de tekst van één antwoord te lang is, kan het zijn dat de tekst van de daarnaast gelegen antwoorden niet wordt weergegeven. U kunt dit oplossen door de optie **Antwoordsnummering als legenda** te gebruiken of de legendatekst in te korten. De optie **Legendatekst langs as** is alleen beschikbaar als de optie **Assen weergeven** ook is aangevinkt.

Antwoordsnummering als legenda In plaats van de legendatekst, kunt u ook alleen de nummers van de antwoorden weergeven. Deze optie is alleen beschikbaar als de beide opties **Assen weergeven** en **Legendatekst langs as** zijn aangevinkt, of als de optie **Altijd legenda weergeven** is aangevinkt.

Legendatekst 45° draaien Wanneer de legendatekst langs de as wordt weergegeven, kunt u met deze optie de tekst 45° draaien. Deze optie is vooral handig wanneer de teksten te lang zijn waardoor de legendatekst van sommige antwoorden niet wordt weergegeven. Wanneer de legendatekst wordt gedraaid, kan deze altijd worden weergegeven. Deze optie is alleen beschikbaar als de opties **Assen weergeven** en **Legendatekst langs as** ook zijn aangevinkt.

Altijd legenda weergeven Behalve de legendateksten langs de as te plaatsen, is het ook mogelijk een aparte legenda weer te geven. Dit kan door de optie **Altijd legenda weergeven** aan te vinken. De legenda wordt dan aan de rechterkant van de grafiek weergegeven.

Alleen bij taartdiagram Omdat bij een taartdiagram geen legenda langs de assen kan worden weergegeven, kunt u met deze optie de legenda laten weergegeven bij een taartdiagram. Bij een staafdiagram, kolomdiagram, lijndiagram of 3D-vlakdiagram wordt de legenda dan niet weergegeven,

omdat deze ook langs de as wordt weergegeven. Deze optie is niet beschikbaar als de optie **Altijd legenda weergeven** is aangevinkt.

Alleen bij kruising of vergelijking Met deze optie wordt de legenda alleen weergegeven als de resultaten worden gekruist of vergeleken. De legenda laat in dat geval zien wat de kruising of vergelijking voorstelt. Deze optie is niet beschikbaar als de optie **Altijd legenda weergeven** is aangevinkt.

Achtergrond

U kunt de achtergrond van het resultatendiagram aanpassen. Hierbij kunt u kiezen uit één egale kleur, een kleurverloop van de ene kleur naar een andere kleur, een afbeelding als achtergrond of u laat de achtergrond transparant. De verschillende opties zijn bijna hetzelfde als die van de dia. Zie voor een uitgebreidere omschrijving “De achtergrond instellen” op pagina 50.

Egale kleur De achtergrond wordt in één egale kleur weergegeven. De gewenste kleur kan gekozen worden door op de knop **Kleur** achter *Primaire kleur* te klikken. Ook de wanden van de grafiek worden in een donkerdere en lichtere tint van deze primaire kleur weergegeven, tenzij de optie **Wanden transparant** is aangevinkt.

Kleurverloop De achtergrond wordt met een verloop van de ene kleur naar de andere kleur weergegeven. De gewenste kleuren kunnen worden gekozen door op de knop **Kleur** achter *Primaire kleur* en achter *Secundaire kleur* te klikken. In de lijst onder *Richting kleurverloop* kunt u kiezen hoe de kleuren moeten verlopen. Het verloop wordt aangegeven van de primaire kleur naar de secundaire kleur. Kiest u dus de optie *Van onder naar boven* dan zal de primaire kleur onderin worden weergegeven en de secundaire kleur bovenin.

Afbeelding Hiermee kunt u een afbeelding als achtergrond weergeven. Door bij *Bestandsnaam* op de knop **Bladeren** (🔍) te klikken, kunt u een bestand selecteren dat u als afbeelding op de achtergrond wilt weergeven. De afbeelding wordt altijd passend gemaakt naar de grootte van het resultatendiagram.

Transparant Met deze optie wordt de achtergrond transparant, zodat u de dia door het resultatendiagram heen ziet. De wanden van de grafiek worden niet automatisch transparant. Gebruik hiervoor de optie **Wanden transparant**.

Selecteer onder *Weergave* de opties *Assen weergeven* en *3D grafiek*, en bij *Achtergrond* de optie *Transparant* met als *Primaire kleur* wit.

De grafiek instellen

Het dialoogvenster *Eigenschappen van resultaat* bestaat uit vier tabs. De eerste, *Resultaat*, bevat opties die betrekking hebben op de weergave van het resultatendiagram. De tweede, *Grafiek*, bevat opties die betrekking hebben op de weergave van de grafiek in het resultatendiagram. De derde,

Kruisen & Vergelijken bevat opties voor de weergave van een kruising of een vergelijking. De vierde ten slotte, *Lettertype*, bevat opties voor het instellen van het lettertype van de in de grafiek gebruikte teksten.

Klik op de tab *Grafiek*, boven in het dialoogvenster.

Dialoogvenster met de eigenschappen van de grafiek

The screenshot shows the 'Eigenschappen van resultaat' dialog box with the 'Grafiek' tab selected. The 'Grafiektype' section has radio buttons for Kolomdiagram, Taartdiagram, 3D-vlakdiagram, Staafdiagram (selected), Lijndiagram, and 4-kwadrantendiagram. The 'Staafdiagram' section includes a 'Type' dropdown set to 'Rechthoek', a 'Richting kleurverloop' dropdown set to 'Van rechts naar links', a 'Staafbreedte' spinner set to 50%, 'Startkleur' and 'Middelste kleur' color pickers, and a checked 'Kader om staaf' checkbox. The 'Resultaten' section has a 'Type' dropdown set to 'Procentueel', 'Aantal decimalen' set to 1, 'Magimaal aantal balken' set to 0, and 'Eerste weergegeven balk' set to 1. The 'Waarden bij staaf' section has checked 'Waarden weergeven' and 'Achtergrond weergeven' checkboxes, 'Tekstkleur' and 'Achtergrondkleur' color pickers, and an 'Afstand tot staaf' spinner set to 15. At the bottom are 'OK', 'Annuleren', and 'Toepassen' buttons.

Grafiektype

Voor de weergave van resultaten kunt u kiezen uit verschillende soorten grafieken. De meest gebruikte grafiektypen zijn de staaf- en kolomdiagrammen. Maar u kunt ook kiezen voor een taartdiagram, een lijndiagram of een 3D-vlakdiagram. Het 4 kwadrantendiagram is een bijzonder grafiektype. Hierin worden de resultaten van twee opeenvolgende vragen weergegeven, waarbij de resultaten van de eerste vraag langs de x-as en de resultaten van de tweede vraag langs de y-as worden weergegeven. Als u voor dit grafiektype kiest volgt eerst een melding om u te wijzen op het feit dat dit een bijzonder grafiektype is, dat niet zonder meer kan worden gebruikt om de resultaten van een stemming weer te geven.

Staafdiagram

Als u de resultaten weergeeft in een staaf- of kolomdiagram, dan kunt u nog kiezen hoe de staven of kolommen moeten worden weergegeven. U kunt kiezen uit dertien verschillende soorten. Bovendien kunt u de breedte van de gebruikte staven of kolommen instellen. De breedte kan variëren van

5% tot 100% van de beschikbare ruimte en is instelbaar in stappen van 5%. De standaardwaarde is 50%.

Als u kiest voor het type 'Rechthoek met kleurverloop', dan kunt u de kleur in de balk laten verlopen van een bepaalde startkleur aan het begin, via een eventuele tweede kleur in het midden, naar de uiteindelijke balkkleur aan het einde. Bij **Startkleur** kunt u een kleur kiezen waarmee alle balken beginnen. De balken eindigen met de kleur die u bij het bijbehorende antwoord instelt. Eventueel kunt u nog een derde kleur gebruiken in het midden van de balk. Bovendien kunt u de richting van het kleurverloop aangeven. Dit is de richting van de startkleur naar de uiteindelijke balkkleur.

Met de optie **Kader om staaf** bepaalt u of het zwarte randje om de balken weergegeven moet worden of niet.

Resultaten

De resultaten die bij de verschillende staven worden weergegeven, kunnen zowel in absolute aantallen als in percentages worden weergegeven.

Absoluut De resultaten worden in absolute aantallen weergegeven.

Procentueel De resultaten worden in percentages van het totale aantal stemmen weergegeven.

Absoluut/Procentueel De resultaten worden zowel in absolute aantallen als in percentages van het totale aantal stemmen weergegeven.

Procentueel van totaal De resultaten worden in percentages van het totale aantal stemmen weergegeven. Bovendien wordt het totale aantal stemmen weergegeven.

Procentueel naar aantal stemmers Deze optie is alleen van toepassing wanneer er meerdere keren op deze vraag mag worden gestemd. De resultaten worden aangegeven in percentages van het totaal aantal deelnemers dat minstens één stem heeft uitgebracht. Aangezien er meer stemmen kunnen worden uitgebracht dan er deelnemers zijn – doordat iedere deelnemer meerdere keren kan stemmen –, kan dit percentage boven de 100% komen.

Absoluut/Procentueel naar aantal stemmers De resultaten worden zowel in absolute aantallen als in percentages van het totaal aantal stemmers weergegeven.

Legenda Met deze optie wordt niet het aantal stemmen, maar de legendetekst bij de balken weergegeven.

Als u kiest voor een weergave in percentages, dan kunt u bij *Aantal decimalen* aangeven hoeveel cijfers achter de komma u wilt zien. Dit kan variëren van 0 tot maximaal 5 cijfers achter de komma.

Met de optie **Maximaal aantal balken** kunt u aangeven hoeveel balken u maximaal in deze grafiek wilt weergeven. De standaardwaarde is 0, waarmee alle balken van alle antwoorden in de grafiek worden weergegeven. Wilt u minder balken weergeven dan het aantal antwoorden, bijvoorbeeld om de tien belangrijkste antwoorden uit een serie van 25 weer te geven, dan kunt u dat hier aangeven.

De optie **Eerste weergegeven balk** bepaalt welke balk als eerste in de grafiek wordt weergegeven. Alle balken voor deze eerste balk worden niet weergegeven. U kunt deze optie combineren met de optie **Maximaal aantal balken** om zo te bepalen welke reeks balken in de grafiek wordt weergegeven. Zo kunt u bijvoorbeeld een serie van 20 antwoorden verdelen over twee grafieken. Voor beide grafieken stelt u de optie **Maximaal aantal balken** in op 10. Bij de ene grafiek zet u **Eerste weergegeven balk** op 1. Bij de andere grafiek zet u deze op 11. De ene grafiek geeft nu de eerste tien balken weer en de andere grafiek de tweede tien balken.

Waarden bij staaf

Bij iedere staaf in een resultatendiagram wordt het aantal stemmen van het bijbehorende antwoord weergegeven. U kunt hier aangeven of de waarden moeten worden weergegeven en zo ja, waar ze moeten worden weergegeven. Bovendien kunt u de tekstkleur aanpassen en een achtergrondkleur achter de waarde weergegeven.

Waarden weergeven De resultaten van ieder antwoord worden bij de staaf weergegeven. Bij *Tekstkleur* kunt u de kleur kiezen, waarin de resultaten worden weergegeven.

Achtergrond weergeven Er wordt een gekleurd vlak achter de resultaten weergegeven, wat zorgt voor een betere leesbaarheid van de resultaten. Bij *Achtergrondkleur* kunt u de kleur van het vlak kiezen.

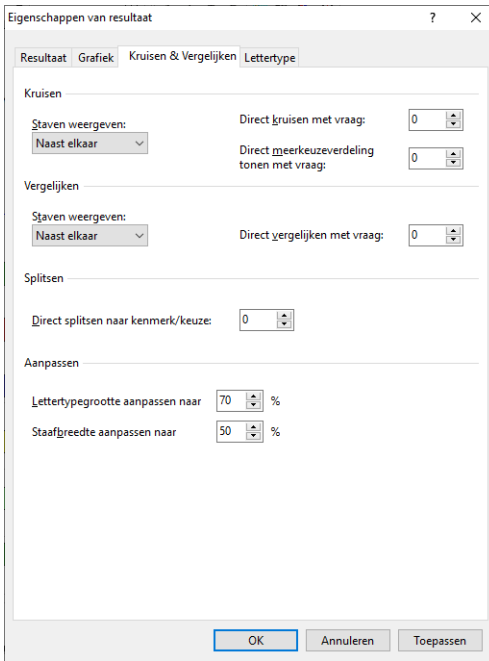
Afstand tot staaf Hiermee kunt u aangeven hoe ver van de balk het resultaat wordt weergegeven. Hoe groter de waarde, hoe verder het resultaat van de balk af komt te staan. De waarde mag zowel positief als negatief zijn. Een positieve waarde plaatst het resultaat buiten de balk, een negatieve waarde plaatst het resultaat in de balk.

Kies onder *Staafdiagram* als type *Rechthoek met kleurverloop*. Klik vervolgens op de tab *Kruisen & Vergelijken*.

Instellingen voor het kruisen en vergelijken

In de derde tab van het dialoogvenster *Eigenschappen van resultaat* kunt u aangeven hoe een kruising of vergelijking moet worden weergegeven. Normaal gesproken worden bij zowel een kruising als een vergelijking de balken naast elkaar weergegeven.

Dialogvenster met de eigenschappen voor het kruisen en vergelijken van vragen



Kruisen

Hier kunt u aangeven hoe de balken bij een kruising worden weergegeven.

Naast elkaar De staven van de verschillende kenmerken worden naast elkaar weergegeven.

Gestapeld De staven van de verschillende kenmerken worden bovenop elkaar weergegeven.

Gestapeld tot 100% De staven van de verschillende kenmerken worden bovenop elkaar weergegeven. Bovendien zijn alle gestapelde balken even hoog.

Achter elkaar De staven van de verschillende kenmerken worden achter elkaar weergegeven. Als u deze optie wilt gebruiken, zorgt u er dan voor dat ook de optie **3D-grafiek** is ingeschakeld.

Met de optie **Direct kruisen met vraag** kunt u aangeven dat u de resultaten in deze grafiek direct met een andere vraag wilt kruisen. U hoeft dan geen handmatige kruising meer uit te voeren. Voer hier het nummer van de vraag in waarmee u de resultaten in deze grafiek wilt kruisen. Als u handmatig wilt kruisen, laat deze waarde dan op 0 staan. Voor meer informatie over kruisen, zie "Resultaten kruisen" op pagina 84.

Met de optie **Direct meerkeuzeverdeling tonen met vraag** kunt u aangeven dat u direct een meerkeuzeverdeling van de resultaten in deze grafiek wilt weergeven. U hoeft dan geen handmatige meerkeuzeverdeling meer uit te voeren. Voer het nummer van de vraag in waarmee u de meerkeuzeverdeling wilt weergeven. Een meerkeuzeverdeling kan handig zijn bij vragen waarop meerdere keren gestemd kan worden. De meerkeuzeverdeling laat dan zien hoeveel deelnemers een bepaalde

reeks antwoorden hebben gekozen, bijvoorbeeld vier deelnemers kozen voor antwoord 1, 2 en 3, twee deelnemers voor antwoord 1, 2 en 5, enzovoorts.

Vergelijken

Hier kunt u aangeven hoe de staven bij een vergelijking worden weergegeven. De opties zijn hetzelfde als voor een kruising.

Met de optie **Direct vergelijken met vraag** kunt u aangeven dat u de resultaten in deze grafiek direct met een andere vraag wilt vergelijken. U hoeft dan geen handmatige vergelijking meer uit te voeren. Voer hier het nummer van de vraag in waarmee u de resultaten in deze grafiek wilt vergelijken. Als u handmatig wilt vergelijken, laat deze waarde dan op 0 staan. Voor meer informatie over vergelijken, zie "Resultaten vergelijken" op pagina 96.

Splitsen

Met de optie **Direct splitsen naar kenmerk/keuze** kunt u aangeven dat u de resultaten in deze grafiek direct wilt splitsen. Deze optie is alleen van toepassing op resultaten die gekruist zijn, of op resultaten van een vraag waarop meerdere keren gestemd kon worden. Om gekruiste resultaten te splitsen, voert u hier het nummer van het kenmerk in dat u in deze grafiek wilt weergeven. Om een bepaalde keuze weer te geven van een vraag waarop meerdere keren gestemd kon worden, voert u hier het nummer van de keuze in. Voor meer informatie over splitsen, zie "Een gekruiste vraag splitsen" op pagina 90. Voor meer informatie over het tonen van een bepaalde keuze, zie "De verschillende keuzen tonen" op pagina 116.

Aanpassen

Als bij een kruising of vergelijking de balken naast elkaar worden weergegeven, dan worden de balken een stuk smaller. Het gebruikte lettertype om de waarden bij de balken weer te geven, kan dan te groot zijn in vergelijking met de balken. Met deze opties kunt u zowel het lettertype als de balken automatisch laten verkleinen of vergroten wanneer een kruising of vergelijking wordt weergegeven.

Lettertypegrootte aanpassen naar U kiest hier het percentage van het normaal gebruikte lettertype. Kiest u hier bijvoorbeeld 70%, dan wordt tijdens een kruising of vergelijking het lettertype op 70% van de grootte van het normale lettertype weergegeven.

U kunt het percentage instellen in stappen van 1%, met een minimum van 5% en een maximum van 200%.

Staafbreedte aanpassen naar U kiest hier het percentage van de normaal gebruikte staafbreedte. Kiest u hier bijvoorbeeld 50%, dan worden tijdens een kruising of vergelijking de staven half zo breed weergegeven als normaal.

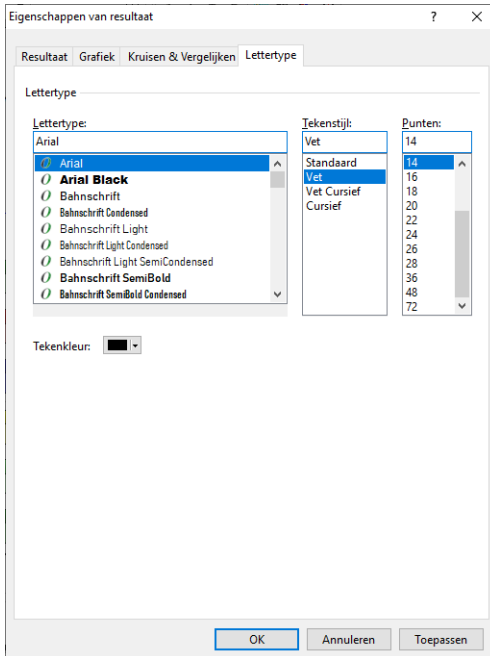
U kunt het percentage instellen in stappen van 1%, met een minimum van 5% en een maximum van 100%.

Klik op de tab *Lettertype*.

Het lettertype instellen

In de laatste tab van het dialoogvenster *Eigenschappen van resultaat* kunt u het door het resultaten-diagram gebruikte lettertype aangeven.

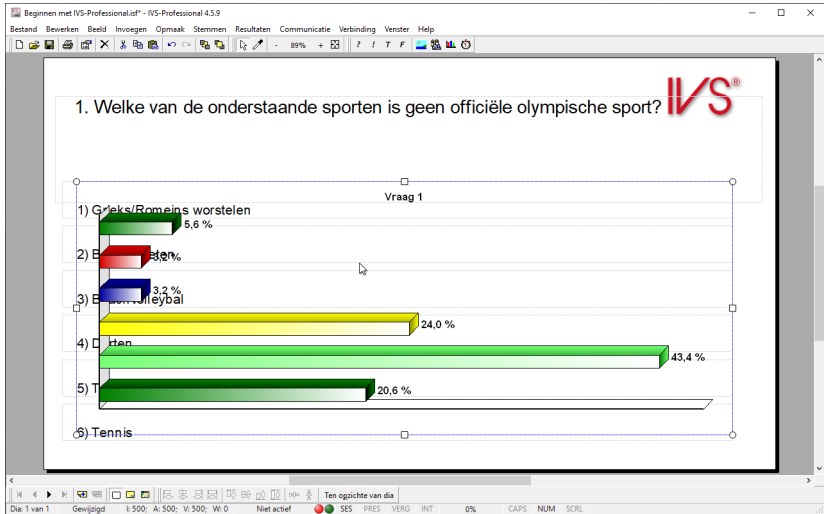
Dialoogvenster met de eigenschappen voor het lettertype



Hier kunt u aangeven welk lettertype gebruikt wordt voor alle teksten in het resultaatdiagram. Ook kunt u de tekenstijl, de grootte en de kleur van het gebruikte lettertype aangeven. De tekenkleur geldt alleen voor tekst die langs de assen wordt weergegeven. De tekenkleur voor tekst die bij de staven wordt weergegeven kunt u apart instellen via het tabblad *Grafiek*.

Klik op **OK** om de wijzigingen toe te passen.

Een driedimensionale staafdiagram met kleurverloop in de balken



De opmaak van de dia aanpassen

Bij het invoegen van de vraag, de antwoorden en het resultaatdiagram, zijn deze op een standaard positie op de dia terecht gekomen. Deze standaard positie wordt bepaald door de gebruikte ontwerpsjabloon. De standaard ontwerpsjabloon, waar het script nu op is gebaseerd, is zo ingesteld dat de balken in de grafiek onder de antwoorden worden weergegeven. Deze instelling is echter gebaseerd op vijf antwoorden en niet op zes antwoorden zoals in dit script.

Nadat alle objecten zijn ingevoegd, kunnen deze op de juiste positie worden gezet. De zojuist geïmporteerde voorbeeldresultaten kunnen helpen bij het positioneren van de antwoorden.

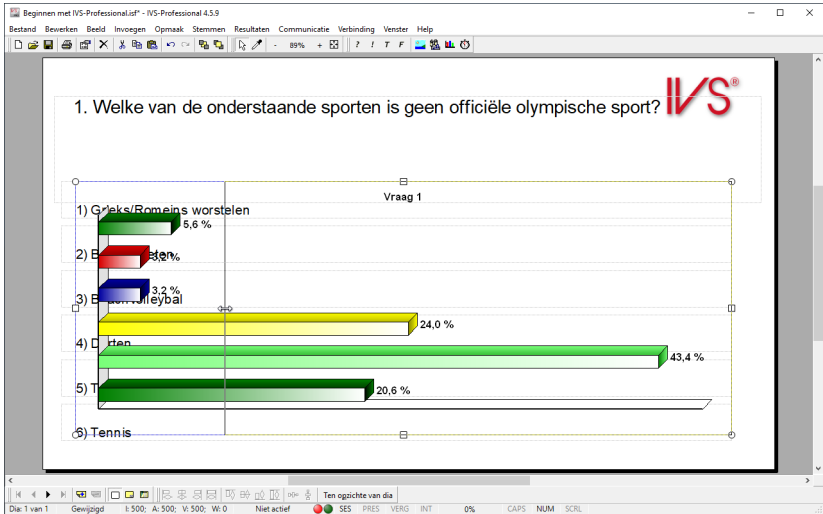
Bovendien kan de dia nog van een passende achtergrond worden voorzien.

Objecten vergroten en verkleinen

Wanneer een object is geselecteerd, verschijnen er vier blokjes langs de randen en vier cirkeltjes op de hoekpunten. Met behulp van deze blokjes en cirkeltjes kan een object groter of kleiner gemaakt worden. Door met de muis op één van de hoekpunten van het geselecteerde object te gaan staan en vervolgens de linker muisknop in te drukken, kunt u dit hoekpunt verplaatsen, waardoor u het geselecteerde object groter of kleiner kunt maken. Als u de muis beweegt, beweegt de omtrek van het object met de muis mee. Het object zelf blijft eerst nog op zijn oorspronkelijke positie staan. Pas als u de linker muisknop loslaat krijgt het object zijn nieuwe grootte.

De balken in de grafiek lopen over de antwoorden heen. Om dit te voorkomen, kunt u de grafiek iets verkleinen, waardoor de linkerkant van de grafiek net achter de antwoorden komt. Hiervoor plaatst u de aanwijspijl op het middelste van de linker blokjes, klikt erop met de linker muisknop en houdt deze ingedrukt. Verplaatst de muis naar rechts om de grafiek te verkleinen.

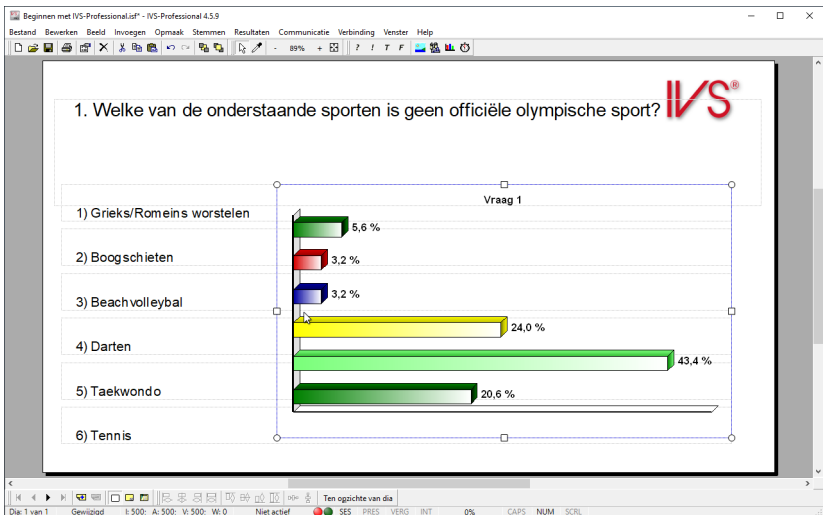
Het object wordt op dit moment verkleind, zodat de balken niet meer over de antwoorden lopen



Als het object de juiste grootte heeft, laat u de muisknop weer los. Het object verandert naar zijn nieuwe grootte.

Laat de linker muisknop los wanneer het object zijn gewenste grootte heeft.

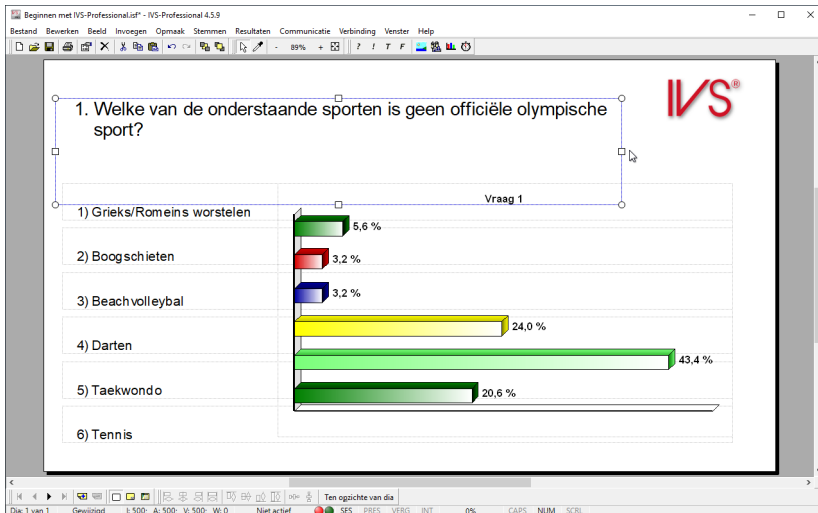
Het object is verkleind, waardoor de balken niet meer door de antwoorden lopen



Op dezelfde manier kunt u de rechterkant van de vraag zover naar links schuiven, zodat de vraagtekst niet meer zo vlak voor het logo op de achtergrond dia staat.

Selecteer de vraag, pak het middelste blokje aan de rechterkant en sleep dit naar links, zodat het tekstvak ruim voor het logo staat.

De vraag is iets kleiner gemaakt, zodat deze niet meer vlak voor het logo staat



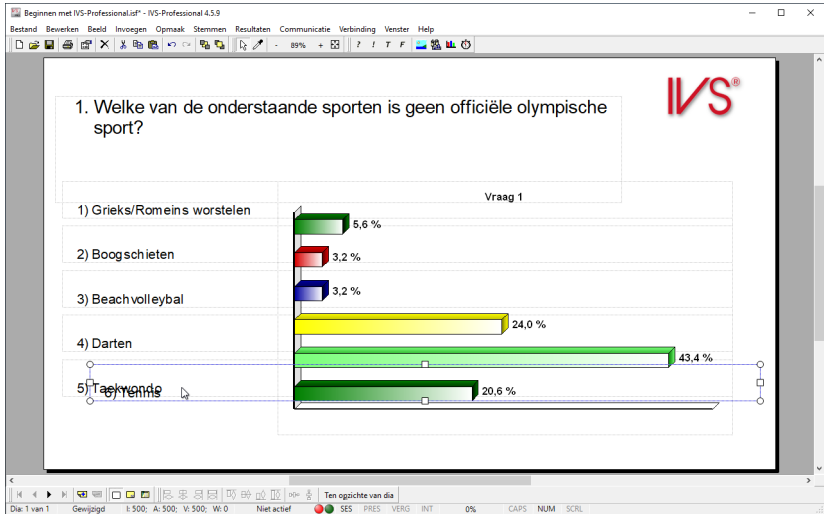
Antwoorden positioneren

De antwoorden staan netjes onder elkaar, maar de onderlinge afstand is vrij groot. Door de antwoorden dichters naar elkaar toe te schuiven, kunnen ze netjes uitgelijnd worden met de balken.

Selecteer hiervoor eerst het laatste antwoord en verplaats dit naar boven, zodat het op dezelfde hoogte komt te staan als de onderste balk in de grafiek. Zorg er bij het verplaatsen voor dat het antwoord iets naar rechts wordt verschoven ten opzichte van de andere antwoorden.

Selecteer antwoord 6 en versleep het naar boven, totdat het op gelijke hoogte met de laatste balk in de grafiek staat.

Het laatste antwoord is verplaatst zodat het op gelijke hoogte staat met de laatste balk



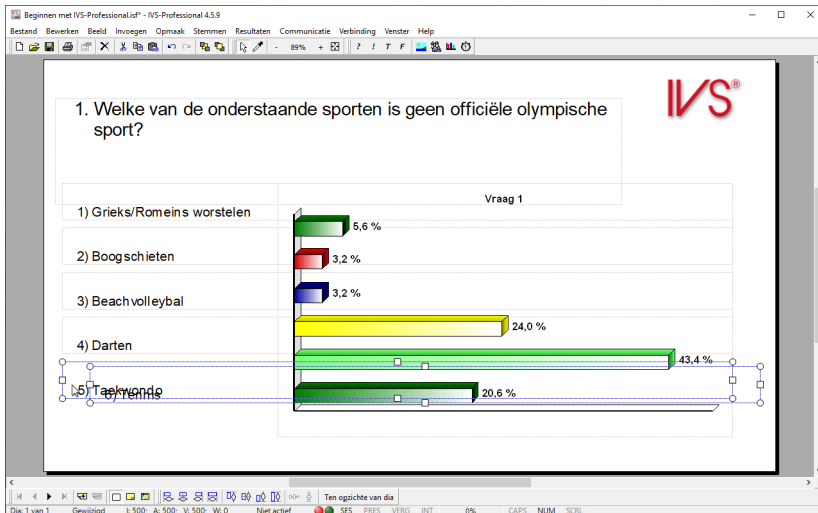
Meerdere objecten selecteren

Het laatste antwoord staat nu weliswaar netjes uitgelijnd met de laatste balk in de grafiek, de uitlijning met de rest van de antwoorden is helemaal verdwenen. Het antwoord is – bewust – te ver naar rechts verschoven. Dit antwoord moet nu weer uitgelijnd worden met de andere antwoorden.

Door tijdens het selecteren van objecten de **Shift**-toets ingedrukt te houden, kunt u meerdere objecten tegelijk selecteren. Gebruikt u de **Shift**-toets niet, dan kan slechts één object tegelijkertijd worden geselecteerd.

Het laatste antwoord is nog geselecteerd. Druk op **Shift** en selecteer het één na laatste antwoord erbij.

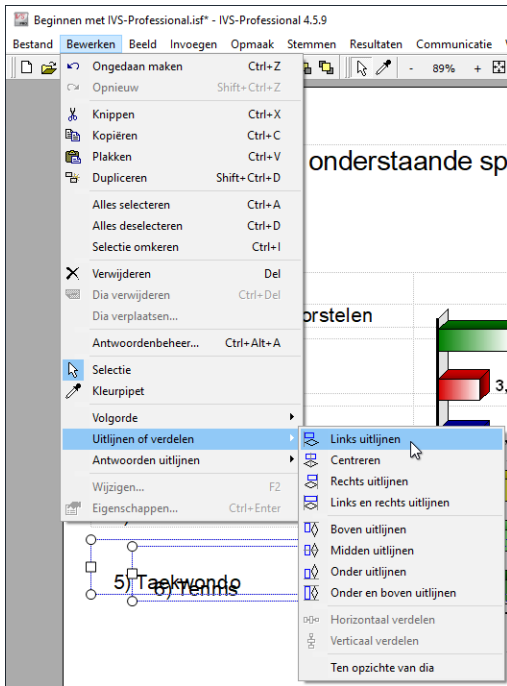
Zowel het laatste als het één na laatste antwoord zijn geselecteerd



Objecten uitlijnen

Door objecten uit te lijnen, worden ze netjes onder elkaar of naast elkaar geplaatst. U kiest hiervoor in het menu **Bewerken** de optie **Uitlijnen of verdelen** en maakt vervolgens een keuze uit één van de tien opties om uw selectie uit te lijnen of te verdelen. Als alternatief kunt u met de rechter muis-knop op één van de geselecteerde objecten klikken en vervolgens de optie **Uitlijnen of verdelen** uit het menu kiezen, of op één van de knoppen in de werkbalk **Uitlijnen of verdelen** klikken, onder in het scherm.

Het menu *Uitlijnen of verdelen* biedt tien verschillende mogelijkheden om uw selectie uit te lijnen of te verdelen



Horizontaal uitlijnen

De eerste vier opties bepalen de horizontale uitlijning.

Links uitlijnen De geselecteerde objecten worden met de linkerrand op dezelfde positie geplaatst. Het meest linker object geldt hierbij als referentie. Dit object blijft dus op zijn eigen plaats, terwijl alle andere objecten naar links worden verplaatst.

Centreren De geselecteerde objecten worden gecentreerd. Als referentiepunt wordt het midden genomen dat ligt tussen de linkerrand van het meest linker object en de rechterrand van het meest rechter object. Alle geselecteerde objecten komen met hun midden op dit referentiepunt te liggen.

Rechts uitlijnen De geselecteerde objecten worden met de rechterrand op dezelfde positie geplaatst. Het meest rechter object geldt hierbij als referentie.

Links en rechts uitlijnen De geselecteerde objecten worden zowel rechts als links uitgelijnd. Als referentie gelden de linkerrand van het meest linker object en de rechterrand van het meest rechter object.

Verticaal uitlijnen

De volgende vier opties bepalen de verticale uitlijning.

Boven uitlijnen De geselecteerde objecten worden met de bovenrand op dezelfde positie geplaatst. Het bovenste object geldt hierbij als referentie. Dit object blijft dus op zijn eigen plaats, terwijl alle andere objecten naar boven worden verplaatst.

Midden uitlijnen De geselecteerde objecten worden in het midden gecentreerd. Als referentiepunt wordt het midden genomen dat ligt tussen de bovenrand van het bovenste object en de onderand van het onderste object. Alle geselecteerde objecten komen met hun midden op dit referentiepunt te liggen.

Onder uitlijnen De geselecteerde objecten worden met de onderrand op dezelfde positie geplaatst. Het onderste object geldt hierbij als referentie.

Onder en boven uitlijnen De geselecteerde objecten worden zowel onder als boven uitgelijnd. Als referentie gelden de bovenrand van het bovenste object en de onderrand van het onderste object.

De opties voor het uitlijnen van objecten zijn alleen actief wanneer u twee of meer objecten tegelijk hebt geselecteerd. Gebruikt u de optie **Ten opzichte van dia**, dan zijn de opties voor het uitlijnen actief wanneer u één of meer objecten tegelijk hebt geselecteerd.

Verdelen

De laatste twee opties bepalen hoe de geselecteerde objecten worden verdeeld.

Horizontaal verdelen De geselecteerde objecten worden gelijkmatig verdeeld tussen het meest linker object en het minst linker object. Deze beide objecten blijven dus op hun eigen plaats, terwijl alle andere objecten netjes verdeeld worden tussen deze beide objecten.

Verticaal verdelen De geselecteerde objecten worden gelijkmatig verdeeld tussen het bovenste object en het onderste object. Deze beide objecten blijven dus op hun eigen plaats, terwijl alle andere objecten netjes verdeeld worden tussen deze beide objecten.

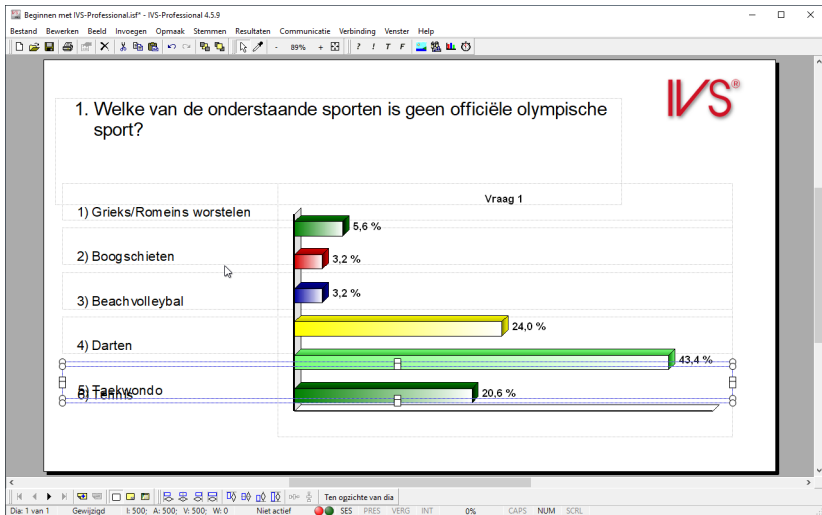
De opties voor het verdelen van objecten zijn alleen actief wanneer u drie of meer objecten tegelijk hebt geselecteerd.

Ten opzichte van dia

Bij het uitlijnen van de objecten wordt altijd één van de geselecteerde objecten als referentiepunt gekozen. Als u de optie **Ten opzichte van dia** kiest, dan wordt niet één van de objecten maar de dia zelf als referentie genomen. Kiest u daarna bijvoorbeeld de optie **Links uitlijnen**, dan worden alle geselecteerde objecten met de linkerrand tegen de linkerrand van de dia geplaatst.

Kies in het menu **Bewerken** de optie **Uitlijnen of verdelen** en vervolgens de optie **Links uitlijnen**.

Beide geselecteerde objecten zijn met de linkerhand aan elkaar uitgelijnd



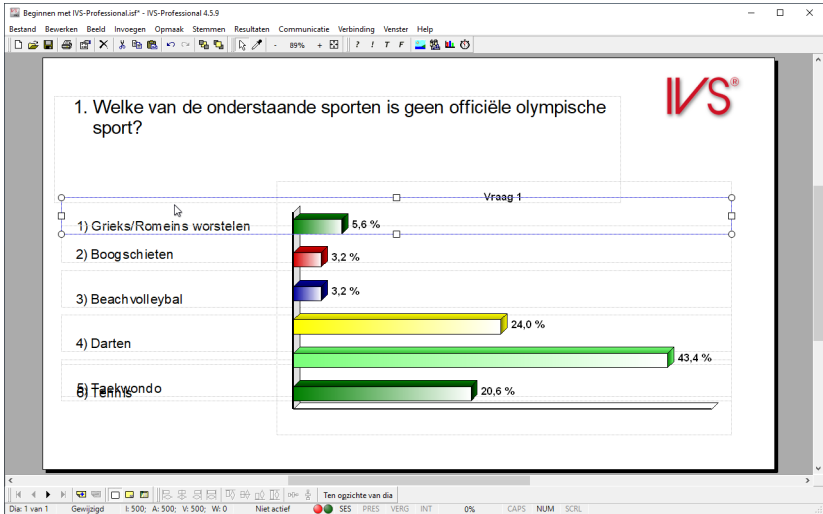
Nu het laatste antwoord op de juiste positie staat, kunnen de overige antwoorden op dezelfde manier op de juiste positie worden gezet.

Objecten deselecteren

Beide antwoorden zijn nog geselecteerd. Deze moeten eerst gedeselecteerd worden. Om objecten te deselecteren, klikt u ergens op de dia waar geen objecten staan. Vervolgens kunt u weer een nieuw object selecteren om dit te verplaatsen. Als alternatief kunt u in het menu **Bewerken** de optie **Alles deselecteren** kiezen, of op het toetsenbord op **Ctrl** + **D** drukken.

Klik eerst ergens op de dia waar geen objecten staan om beide geselecteerde antwoorden te deselecteren. Klik vervolgens op het eerste antwoord, waardoor dit wordt geselecteerd. Sleep het antwoord naar beneden zodat het ongeveer op dezelfde positie komt te staan als de eerste balk in de grafiek. Houd tijdens het verplaatsten de **Shift**-toets ingedrukt, waardoor het antwoord alleen in verticale richting verschoven wordt. Het blijft dan met de linkerkant op dezelfde positie staan.

Antwoord 1 en 6 zijn verplaatst, zodat ze op gelijke hoogte staan met de balken in de grafiek




Objecten verdelen

Het eerste en het laatste antwoord staan nu op gelijke hoogte met de balken in de grafiek, maar de overige antwoorden staan nog te hoog of te laag. Door de antwoorden weer allemaal te selecteren en vervolgens uit te lijnen en te verdelen, kunnen ze netjes ten opzichte van elkaar en op gelijke hoogte met de balken in de grafiek worden geplaatst.

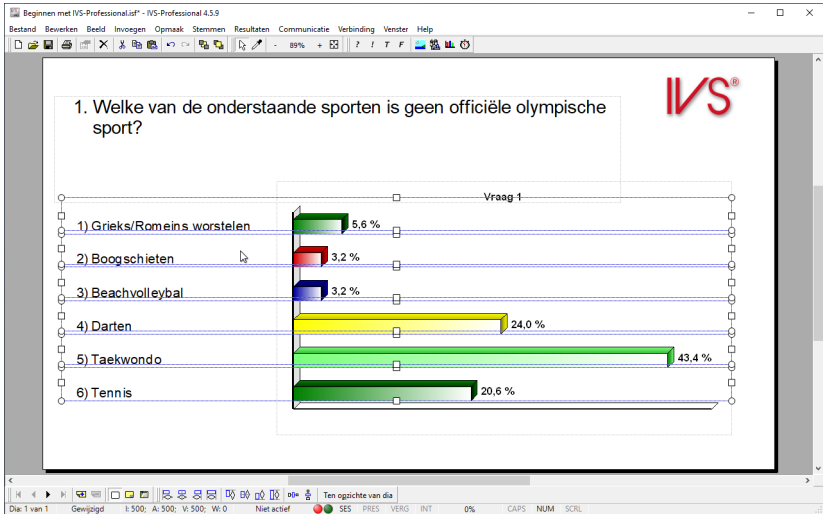
Het eerste antwoord is nog geselecteerd. De overige antwoorden kunnen erbij geselecteerd worden door de **Shift**-toets ingedrukt te houden en vervolgens op ieder antwoord te klikken.

Druk op de **Shift**-toets en klik achtereenvolgens op antwoord 2, 3, 4, 5 en 6.

Om de antwoorden te verdelen, zodat ze netjes voor de balken van de grafiek komen te staan, kiest u bij **Uitlijnen of verdelen** de optie **Verticaal verdelen**. De geselecteerde objecten worden nu netjes verdeeld tussen het bovenste en onderste object.


Klik in de werkbalk **Uitlijnen of verdelen** onder in het scherm op de knop **Verticaal verdelen** ()

Alle antwoorden staan op gelijke hoogte met de balken in de grafiek



De dia aanpassen

U kunt niet alleen de eigenschappen van objecten aanpassen, maar ook de eigenschappen van de dia. U kunt iedere dia voorzien van een omschrijving, de achtergrondkleur kan worden aangepast en u kunt aangeven welke achtergronddia u bij deze dia wilt weergeven.

U gaat naar de eigenschappen van de dia, door in het menu **Bewerken** de optie **Eigenschappen** te kiezen. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Eigenschappen** () klikken, met de rechter muisknop op de dia klikken en vervolgens de optie **Eigenschappen** uit het menu selecteren, of op het toetsenbord op **Ctrl** + **Return** drukken, mits er geen object is geselecteerd.

Klik met de rechter muisknop op de dia. Kies de optie **Eigenschappen** uit het menu.

Het dialoogvenster *Eigenschappen van dia* verschijnt, waarin u de eigenschappen van de dia aan kunt passen.

Dialogvenster met de eigenschappen van de dia

Eigenschappen van dia

Dia: **Achtergrond**

Omschrijving

Achtergronddia

Achtergronddia gebruiken

Achtergronddia 1

Springen

Volgende dia: 0

IVS-Online

Deze dia in IVS-Online weergeven

OK Annuleren Toepassen

Omschrijving

U kunt iedere dia van een omschrijving voorzien. Hierdoor kunt u een bepaalde dia later makkelijk terug te vinden.

Vul als omschrijving voor deze dia in: "Dia met vraag over olympische sport".

Achtergronddia

Achter iedere dia kan een achtergronddia worden weergegeven. Met behulp van een achtergronddia kunt u objecten herhalen, zodat die automatisch op iedere dia weergegeven worden.

Achtergronddia gebruiken Selecteer deze optie als u een achtergronddia wilt weergeven achter de huidige dia. Kies vervolgens uit de keuzelijst eronder welke dia u als achtergronddia wilt weergeven.

Springen

Met deze optie kunt u aangeven dat u vanaf deze dia niet per se naar de volgende dia wilt gaan als u op of drukt. U vult hier het nummer van de dia in waar u naartoe wilt springen. Wilt u gewoon naar de volgende dia gaan, vul hier dan een 0 in.

IVS-Online

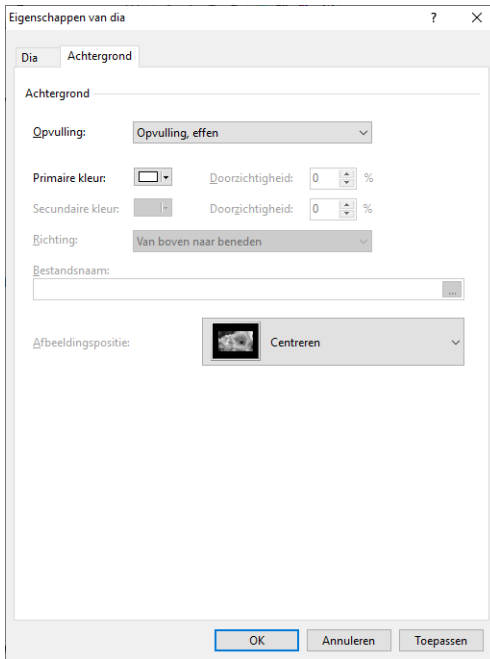
Als u deelnemers laat meestemmen via IVS-Online, dan kunt u deze dia aan de online deelnemers tonen. Als de optie **Deze dia in IVS-Online weergeven** is ingeschakeld, dan zal deze dia als afbeelding aan de online deelnemers worden getoond. Deze optie is alleen beschikbaar wanneer u een licentie voor IVS-Online hebt. Voor meer informatie over stemmen via IVS-Online, zie "Stemmen met de smartphone via IVS-Online" op pagina 237.

De achtergrond instellen

De tweede tab van het dialoogvenster *Eigenschappen van dia* bevat opties waarmee u de achtergrond van de dia in kunt stellen. U kunt hier bijvoorbeeld de kleur van de dia kiezen, of u kunt een kleurverloop instellen of zelfs een afbeelding als achtergrond selecteren.

Klik op de tab *Achtergrond*, boven in het dialoogvenster.


Dialoogvenster met de eigenschappen van de achtergrond van de dia



Achtergrond

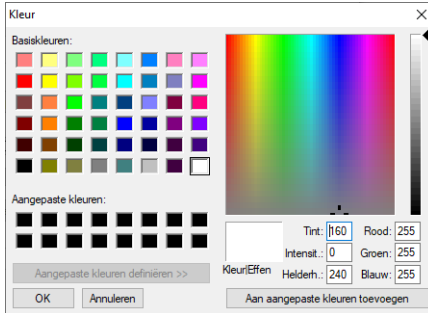
De achtergrond van de dia kan worden aangepast. Hierbij kunt u kiezen uit één egale kleur voor de hele dia, een kleurverloop van de ene kleur naar een andere kleur, of u gebruikt een afbeelding als achtergrond.


Een egale kleur

Als u de achtergrond van de dia in één egale kleur wilt weergeven, selecteert u de optie **Opvulling, effen**. Vervolgens klikt u op de knop **Kleur** () achter *Primaire kleur* om de gewenste achtergrondkleur in te stellen.

Als u op het kleurvlak van de knop **Kleur** klikt, verschijnt het standaard Windows kleurendialoogvenster, waaruit u een kleur kunt kiezen, of een aangepaste kleur kunt definiëren.

Standaard kleurendialoogvenster met aangepaste kleuren



Als u een specifieke kleur uit uw script wilt gebruiken, maar u weet niet precies welke kleur dit is, dan kunt u deze kleur oppakken met het kleurpipet (). Wanneer u op het kleurpipet klikt, verandert de aanwijspijl in een kleurpipet. Vervolgens klikt u op de kleur die u wilt gebruiken. De geselecteerde kleur kunt u daarna terugvinden in de *Aangepaste kleuren* in het standaard kleuren dialoogvenster.

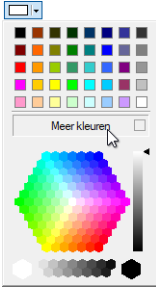
Klikt u op het pijltje van de knop **Kleur**, dan verschijnt er een menu waaruit u een aantal kleuren kunt kiezen.

Kleurenmenu met een aantal kleuren



Ook hier kunt u zelf een kleur definiëren door op de knop **Meer kleuren** te klikken.

Kleurenmenu met een aantal kleuren en een optie om een kleur te definiëren



Kleurverloop

Wilt u uw dia iets dynamischer maken, dan kunt u gebruik maken van een kleurverloop. Hiervoor selecteert u de optie **Opvulling met kleurovergang**. Vervolgens klikt u op de knop **Kleur** achter *Primaire kleur* om de primaire kleur te selecteren. Deze kleur wordt voor de bovenkant van de dia gebruikt. Klik daarna op de knop **Kleur** achter *Secundaire kleur* om de secundaire kleur te selecteren. Deze kleur wordt voor de onderkant van de dia gebruikt. De achtergrond van de dia krijgt nu een verloop van de primaire kleur boven in de dia naar de secundaire kleur onder in de dia. Uit de keuzelijst *Richting kleurverloop* kunt u een andere richting voor het kleurverloop kiezen. De richtingen worden weergegeven van de primaire kleur naar de secundaire kleur.

Afbeelding

Om de dia helemaal aan uw eigen wensen aan te passen, kunt u gebruik maken van een afbeelding als achtergrond. Hiervoor selecteert u de optie **Opvulling met afbeelding**. Vervolgens kunt u een bestand selecteren dat als achtergrondafbeelding wordt gebruikt, door op de knop **Bladeren** (📁) te klikken. Een standaard dialoogvenster voor het openen van bestanden verschijnt. Hierin kiest u een locatie en selecteert u de naam van het bestand dat u als achtergrondafbeelding wilt gebruiken.

In de keuzelijst *Afbeeldingspositie* kunt u kiezen hoe de afbeelding op de dia moet worden weergegeven.

Vullen De afbeelding wordt zodanig vergroot of verkleind dat de kleinste rand precies past langs de kleinste rand van de dia. Hierdoor wordt mogelijk een deel van de afbeelding afgesneden.

Aanpassen De afbeelding wordt zodanig vergroot of verkleind dat de grootste rand precies past langs de grootste rand van de dia. Hierdoor blijft mogelijk een deel van de achtergrond van de dia zichtbaar.

Spreiden De afbeelding wordt zodanig vergroot of verkleind dat deze de volledige dia vult. Er wordt hierbij geen rekening gehouden met de oorspronkelijke verhouding van de afbeelding, waardoor deze mogelijk uitgerekt wordt.

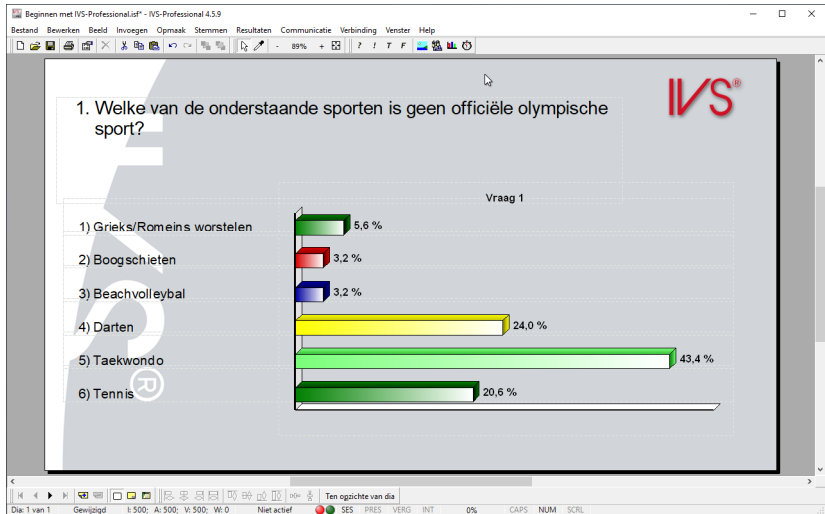
Naast elkaar De afbeelding wordt in de linker bovenhoek geplaatst en net zo vaak naast elkaar en onder elkaar geplaatst, zodat de volledige dia wordt gevuld.

Centreren De afbeelding wordt in het midden van de dia weergegeven. Hierdoor wordt mogelijk een deel van de afbeelding afgesneden als deze groter is dan de dia, of blijft een deel van de achtergrond van de dia zichtbaar als de afbeelding kleiner is dan de dia.

Wilt u de afbeelding diavullend weergeven, gebruik dan een afbeelding van 1280 x 720 pixels voor een breedbeelddia, of van 1024 x 768 pixels voor een normale dia.

Selecteer de optie *Opvulling met afbeelding*. Klik vervolgens op de knop **Bladeren** en selecteer een afbeelding. Klik op **Openen** om deze als achtergrond te gebruiken. Selecteer *Centreren* als *Afbeeldingspositie*.

Als achtergrond van de dia wordt een afbeelding weergegeven



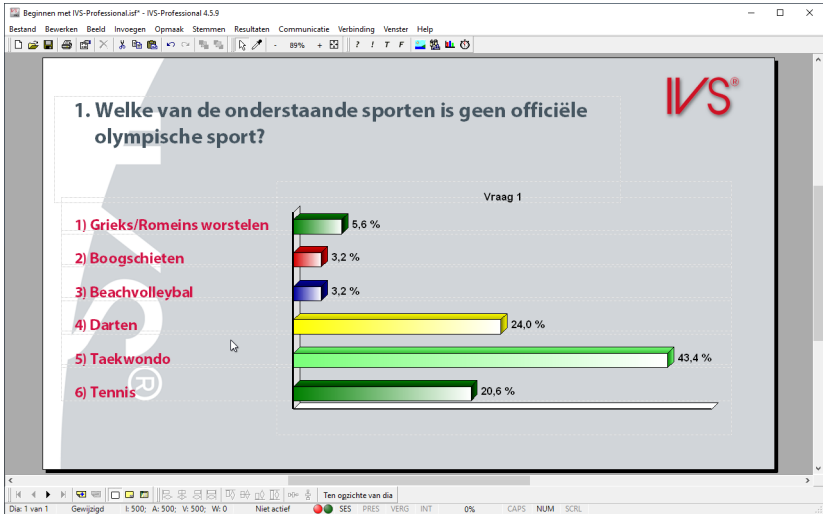
Teksten aanpassen

Als de vraag en de antwoorden eenmaal zijn ingevoerd, is het mogelijk om de tekst, maar ook het lettertype, de -grootte en de -kleur achteraf aan te passen.

Door op een vraag of antwoord te dubbelklikken, wordt het tekstvenster weergegeven, zoals dat ook werd weergegeven bij het invoeren van de vraag of de antwoorden.




Dubbelklik op de vraag om het lettertype te wijzigen.

Het lettertype en de kleur van de vraagtekst en antwoordteksten zijn gewijzigd




Een nieuwe dia maken

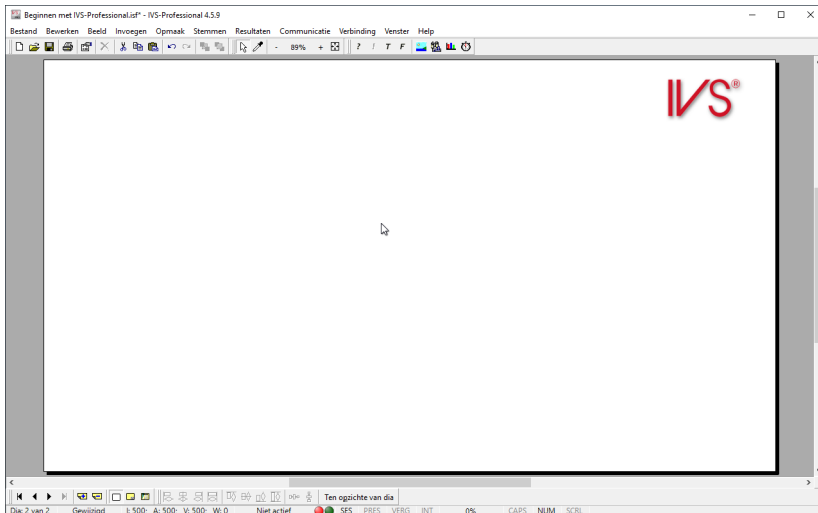
Uw eerste dia is nu helemaal klaar. U hebt een vraag ingevoegd met een aantal antwoorden en een grafiek voor het weergeven van de resultaten. U hebt een logo op de achtergrond dia gezet en de achtergrond van de dia gewijzigd, zodat deze een afbeelding weergeeft. U hebt de antwoorden uitgelijnd met de balken in de grafiek en tot slot hebt u de vraagtekst van een ander lettertype en kleur voorzien. U kunt nu de volgende dia maken.

Om een nieuwe dia te maken, gaat u eenvoudigweg naar de volgende dia. U drukt op  op het toetsenbord. Als alternatief kunt u op  drukken, of in de onderste werkbalk op de knop **Volgende dia** () klikken.

Omdat u nog maar één dia hebt gemaakt en er dus geen volgende dia is, wordt u gevraagd of er een nieuwe dia ingevoegd moet worden. Klik op **OK** om daadwerkelijk een nieuwe dia in te voegen. De nieuwe, lege dia wordt getoond. In de rechter bovenhoek ziet u weer het logo dat u op de achtergrond dia hebt geplaatst.

Druk op  om naar de volgende dia te gaan. Klik op **OK** om een nieuwe dia in te voegen.

Een nieuwe, lege dia is ingevoegd



De nieuwe dia ziet er weer zo uit als de eerste dia waarmee u het script begon. Om te voorkomen dat u telkens wanneer u een nieuwe dia maakt, de achtergrond weer opnieuw moet instellen, de teksten moet aanpassen en de vraag en antwoorden op de juiste positie moet zetten, kunt u deze standaardinstellingen eenmalig instellen, zodat iedere volgende dia die u maakt, er steeds hetzelfde uitziet. Deze standaardinstellingen verandert u in de ontwerpsjabloon.


De ontwerpsjabloon

Behalve uit gewone dia's en achtergronddia's, bestaat een script uit nog een derde type dia. Deze dia, waarvan er per script slechts één bestaat, is de ontwerpsjabloon. Op de dia van de ontwerpsjabloon bevinden zich een vraag, twee antwoorden, een resultaatendiagram, een tekst en een tijdbalk. Van deze objecten kunt u alleen de instellingen wijzigen. U kunt geen objecten toevoegen of verwijderen.

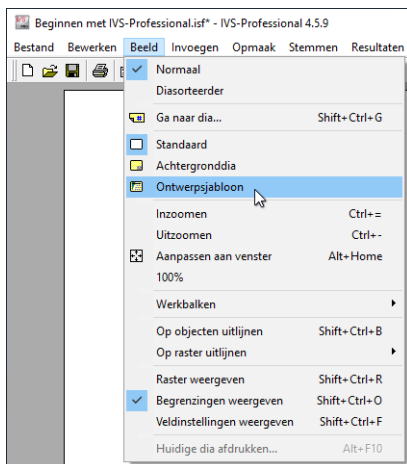
Alle instellingen van objecten op de ontwerpsjabloon, worden automatisch toegepast op alle objecten op de standaard dia's en op de achtergronddia's van het script. Zo kunt u bijvoorbeeld in de ontwerpsjabloon het lettertype en de tekstkleur van de vraag aanpassen. In het hele script zullen dan alle vragen dit lettertype en deze tekstkleur krijgen. Met uitzondering van die vragen die u al handmatig van een ander lettertype of kleur had voorzien.

U kunt de ontwerpsjabloon instellen voordat u begint met het maken van een script. Zo krijgen alle dia's in uw script een zelfde uiterlijk. Maar u kunt ook achteraf nog wijzigingen aanbrengen in de ontwerpsjabloon. Bovendien kunt u een ontwerpsjabloon apart opslaan, om het later in een ander script weer te gebruiken.

Naar de ontwerpsjabloon

Om van de normale dia's naar de ontwerpsjabloon te gaan, kiest u in het menu **Beeld** de optie **Ontwerpsjabloon**. Als alternatief kunt u in de onderste werkbalk op de knop **Ontwerpsjabloon** () klikken.

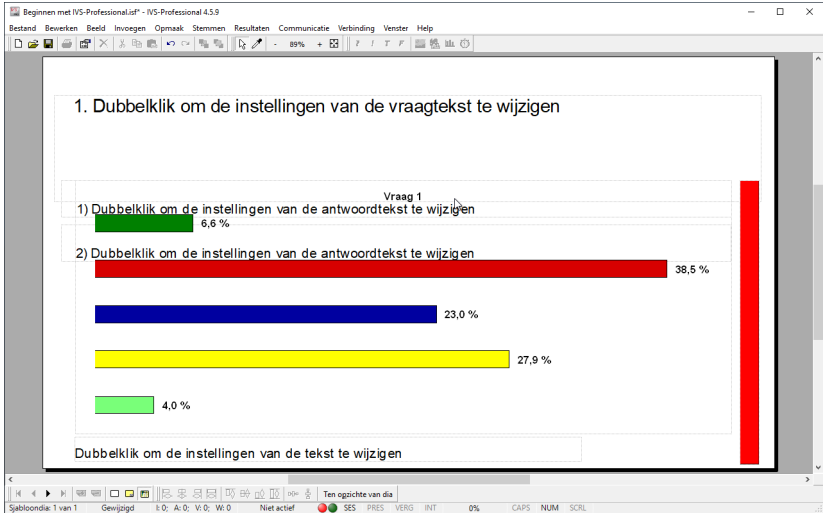
Kies in het menu **Beeld** de optie **Ontwerpsjabloon** om naar de ontwerpsjabloon te gaan



Kies in het menu **Beeld** de optie **Ontwerpsjabloon**.

De normale dia verdwijnt en u ziet de dia van de ontwerpsjabloon.

De dia van de ontwerpsjabloon met de standaard objecten die u aan kunt passen



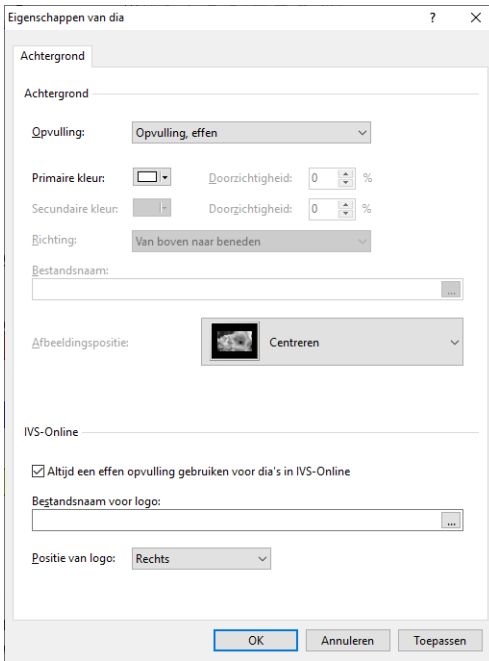
De dia aanpassen

In de ontwerpsjabloon kunt u een aantal eigenschappen van de dia aanpassen. Alle nieuwe dia's die u straks maakt, krijgen dan gelijk deze eigenschappen mee.

U gaat naar de eigenschappen van de dia, door in het menu **Bewerken** de optie **Eigenschappen** te kiezen. Net als bij het aanpassen van een normale dia, verschijnt ook nu het dialogvenster *Eigenschappen van dia*. Hierin kunt u de eigenschappen van de dia aanpassen.

Klik met de rechter muisknop op de dia en kies de optie **Eigenschappen** uit het menu.

Dialogvenster met de eigenschappen van de sjabloon dia



Van de dia in de ontwerpsjabloon kunt u alleen de achtergrond aanpassen. Dit gaat op dezelfde manier als bij de normale dia. Zie voor een omschrijving "De dia aanpassen" op pagina 49.

Omdat de instellingen van de ontwerpsjabloon ook voor IVS-Online worden gebruikt, kunt u hier nog een paar extra opties instellen, die specifiek voor IVS-Online worden gebruikt. Deze opties zijn alleen beschikbaar wanneer u een licentie voor IVS-Online hebt.

Wanneer u de optie **Altijd een effen opvulling gebruiken voor dia's in IVS-Online** inschakelt, dan zal de achtergrond dia voor IVS-Online wordt gebruikt altijd een effen kleur hebben, ongeacht de instelling bij **Opvulling**. Zo kunt u bijvoorbeeld voor uw dia's in IVS-Professional een afbeelding als achtergrond gebruiken, terwijl de achtergrond voor de online gebruikers een effen kleur heeft.

Met de optie **Bestandsnaam voor logo** kunt u een afbeelding selecteren dia als logo boven in de dia in IVS-Online wordt weergegeven. Met **Positie van logo** bepaalt u of de afbeelding links, rechts of in het midden van de dia wordt weergegeven. Het logo wordt altijd half zo groot weergegeven als de geselecteerde afbeelding daadwerkelijk is, met een maximale hoogte van 512 pixels.

Stel de achtergrond net zo in als dat u de achtergrond van de eerste dia hebt ingesteld. Selecteer dus de optie *Afbeelding*, klik op de knop **Bladeren** en selecteer hetzelfde bestand als u voor de eerste dia hebt geselecteerd.

Als achtergrond van de dia wordt een afbeelding weergegeven



Het resultatendiagram aanpassen

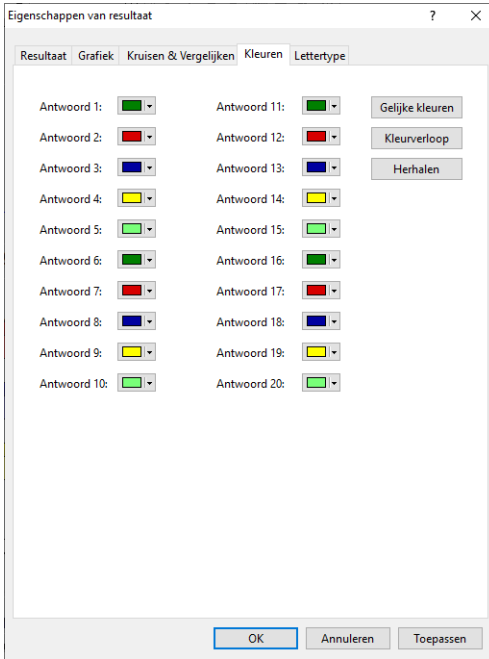
Om de resultaten op iedere dia op dezelfde manier weer te geven, past u het resultatendiagram in de ontwerpjabloon aan. Hiervoor gaat u naar de eigenschappen van het resultatendiagram, door met de rechter muisknop op het resultatendiagram te klikken en de optie **Eigenschappen** te kiezen. Zie voor een omschrijving "Het resultatendiagram opmaken" op pagina 28 en "De grafiek instellen" op pagina 32.

Balkkleuren instellen

Voor ieder antwoord kunt u een eigen balkkleur instellen. Deze kleur stelt u normaalgesproken in bij de eigenschappen van elk antwoord. Maar omdat er in de ontwerpjabloon slechts twee antwoorden beschikbaar zijn, kunt u hier de kleuren instellen bij de eigenschappen van het resultatendiagram.

Ga naar de eigenschappen van het resultatendiagram en selecteer de tab *Kleuren*.

De balkkleuren voor de antwoorden instellen



U ziet hier een overzicht van de balkkleuren voor de eerste twintig antwoorden. Per antwoord kunt u een kleur instellen. Gebruikt u meer dan twintig antwoorden dan zullen de antwoorden 21 tot en met 40 dezelfde kleuren als de antwoorden 1 tot en met 20 krijgen.

Gelijke kleuren

Als u alle antwoorden dezelfde balkkleur wilt geven dan kunt u de knop **Gelijke kleuren** gebruiken. U stelt eerst de gewenste kleur in voor het eerste antwoord. Vervolgens klikt u op de knop **Gelijke kleuren**. Alle andere antwoorden krijgen nu dezelfde balkkleur als het eerste antwoord.

Kleurverloop

Met de knop **Kleurverloop** kunt u de balkkleuren laten verlopen van de ene naar de andere kleur. U stelt eerst de gewenste beginkleur in voor het eerste antwoord. Vervolgens stelt u voor een van de andere antwoorden de gewenste eindkleur in. Als u nu op de knop **Kleurverloop** klikt zullen de kleuren van het eerste antwoord tot het antwoord waarvan u de eindkleur hebt ingesteld verlopen tussen de ingestelde begin- en eindkleur.

Herhalen

Wanneer u de kleuren van de eerste paar antwoorden hebt ingesteld, kunt u deze kleuren laten herhalen voor de overige antwoorden door op de knop **Herhalen** te klikken. Als u bijvoorbeeld als laatste de kleur van het zesde antwoord hebt ingesteld en u klikt op de knop **Herhalen** dan krijgen

antwoord 7 tot en met 12 dezelfde kleur als de antwoorden 1 tot en met 6, net als de antwoorden 13 tot en met 18. Antwoord 19 en 20 ten slotte krijgen dezelfde kleur als antwoord 1 en 2.




Stel de kleur van het eerste antwoord in op wit. Klik vervolgens op de knop **Gelijke kleuren** om de kleur van alle andere antwoorden ook op wit in te stellen. Klik op **OK** om het venster met eigenschappen te sluiten.

Antwoorden verplaatsen

De positie van de beide antwoorden op de dia van de ontwerpsjabloon bepaalt de positie van nieuwe antwoorden op de gewone dia's. De positie van het eerste antwoord bepaalt waar het eerste nieuwe antwoord geplaatst wordt. De positie van het tweede antwoord bepaalt waar het tweede nieuwe antwoord geplaatst wordt. Het derde nieuwe antwoord komt automatisch op dezelfde afstand van antwoord 2 als de afstand tussen antwoord 1 en antwoord 2. Met de afstand tussen de beide antwoorden op de ontwerpsjabloon bepaalt u dus de afstand tussen alle opeenvolgende antwoorden.

Het raster gebruiken

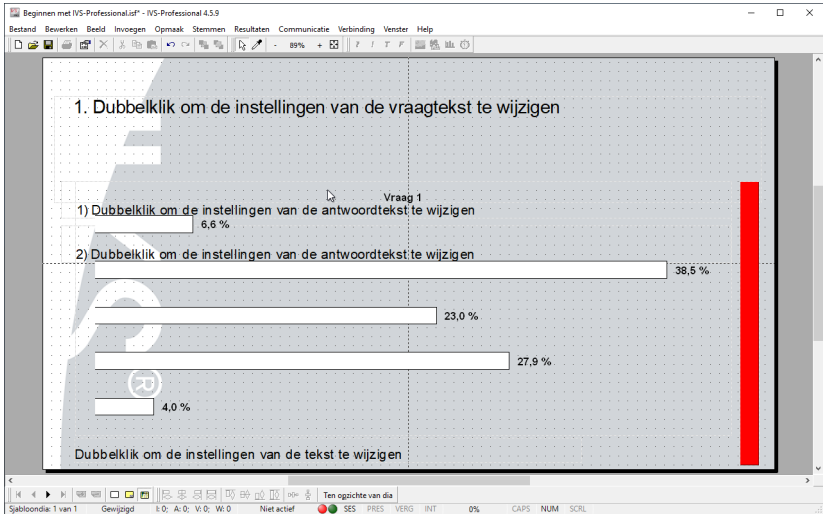
Als u de antwoorden verplaatst, dan kunt u deze vrij over de dia bewegen. Om de antwoorden links netjes uit te lijnen, gebruikt u de optie **Uitlijnen of verdelen** uit het menu **Bewerken**. Zie hiervoor ook "Objecten uitlijnen" op pagina 44.

Een andere methode om de antwoorden links uit te lijnen, is gebruik maken van het raster. Wanneer u het raster inschakelt, ziet u een raster van puntjes op de dia. U kunt objecten automatisch op deze rasterpunten laten uitlijnen. Het raster kunt u inschakelen, door in het menu **Beeld** de optie **Raster weergeven** te kiezen. Als alternatief kunt u op het toetsenbord op  +  +  drukken.

Kies in het menu **Beeld** de optie **Raster weergeven**.

De rasterpunten worden nu weergegeven op de dia.

Het raster is ingeschakeld, waardoor objecten automatisch uitgelijnd kunnen worden



Nadat het raster is ingeschakeld, moet u nog aangeven hoe u de objecten automatisch wilt laten uitlijnen op het raster. U kunt ervoor kiezen om een object alleen horizontaal op een rasterpunt te laten plaatsen, of alleen verticaal, of zowel horizontaal als verticaal.

Hiervoor kiest u in het menu **Beeld** de optie **Objecten op raster**, en selecteert u vervolgens de optie **Horizontaal** of **Verticaal**.

Kies in het menu **Beeld** de optie **Objecten op raster**, en kies vervolgens de optie **Horizontaal**. Zorg ervoor dat de optie **Verticaal** is uitgeschakeld.

Wanneer u nu een object verplaatst, kunt u dit verticaal heel nauwkeurig plaatsen, maar horizontaal zal het altijd op een rasterpunt terecht komen. Hierdoor kunt u de objecten makkelijker uitlijnen.

Een alternatief om objecten alleen in horizontale of verticale richting te verplaatsen, is tijdens het verplaatsen de **Shift**-toets ingedrukt houden. Zolang u de **Shift**-toets ingedrukt houdt, kunt u een object alleen in horizontale richting, of alleen in verticale richting verplaatsen. Laat u de **Shift**-toets los, dan kunt u het object weer in alle richtingen verplaatsen.

Verplaats de grafiek iets naar links, waardoor deze met de linkerrand precies op de rasterpunten valt.

Voor het vervolg van deze handleiding wordt het raster niet meer gebruikt. U kunt het raster uitschakelen door nogmaals de optie **Raster weergeven** in het menu **Beeld** te kiezen. U moet ook de optie **Objecten op raster** in het menu **Beeld** uitschakelen om te voorkomen dat objecten nog steeds op het raster uitgelijnd worden.

Kies in het menu **Beeld** de optie **Raster weergeven** om deze uit te schakelen. Kies in het menu **Beeld** de optie **Objecten op raster** en vervolgens de optie **Horizontaal** om deze uit te schakelen.

Wanneer de rasterpunten te dicht op elkaar staan, of juist niet dicht genoeg op elkaar staan, dan kunt u de afstand zelf aanpassen. U doet dit in de voorkeursinstellingen van IVS-Professional. Zie hiervoor "Voorkeursinstellingen" op pagina 267.

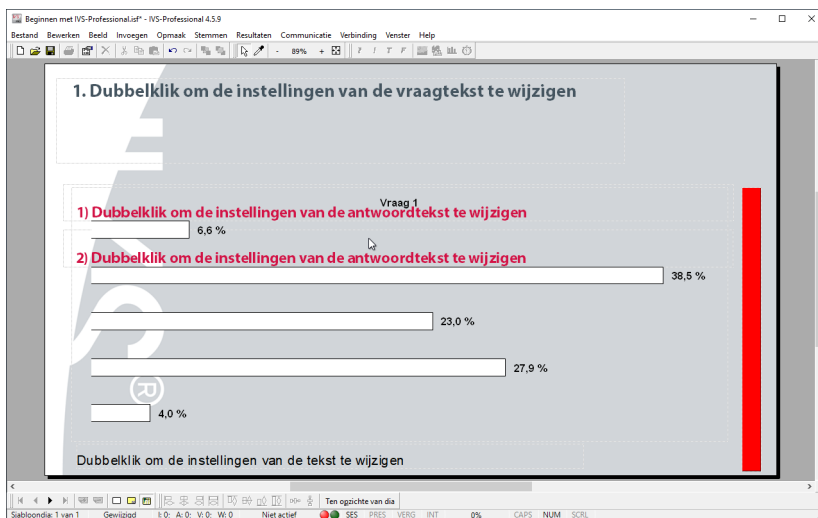
De teksten aanpassen

De laatste aanpassing die nog gedaan moet worden om de ontwerpsjabloon er net zo uit te laten zien als de eerste dia, is het verkleinen van het tekstvak van de vraag en het aanpassen van het lettertype van de vraag en de antwoorden.


Wanneer u het lettertype van de antwoorden wilt aanpassen, dan hoeft u dit alleen bij het eerste antwoord te doen. Het andere antwoord verandert automatisch mee.

Verklein het tekstvak van de vraag aan de rechterkant en de onderkant. Plaats het tekstvak ook iets hoger op de dia. Dubbelklik vervolgens op de vraag om het lettertype aan te passen naar Myriad Pro, 24 punten, vet en de tekstkleur aan te passen naar donkergrijs. Klik op **OK** om de wijzigingen toe te passen. Dubbelklik ten slotte op het eerste antwoord om het lettertype aan te passen naar Myriad Pro, 20 punten, vet en de tekstkleur naar donkerrood. Klik weer op **OK** om de wijzigingen toe te passen.

Het tekstvak van de vraag is aangepast en het lettertype en de kleur van de vraag en antwoorden zijn veranderd

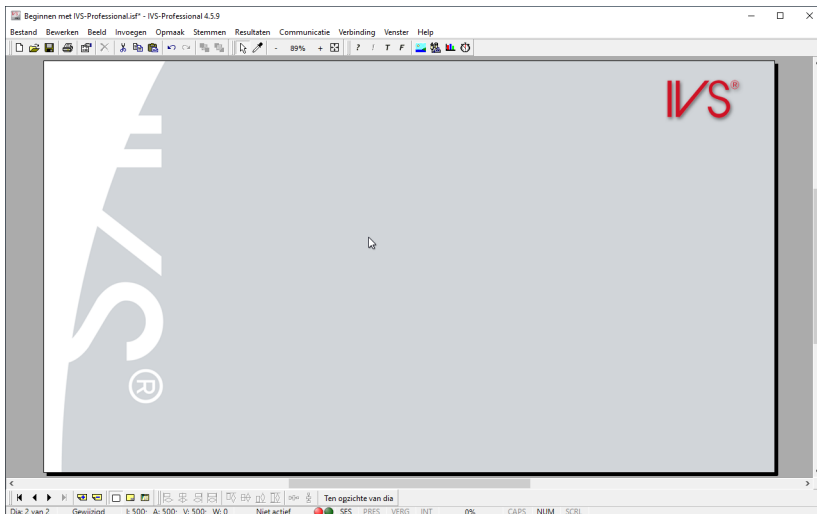


Naar de normale dia's

Nadat u de achtergrond van de dia, de vraagtekst en de antwoorden hebt aangepast, keert u weer terug naar de normale dia's. U doet dit door in het menu **Beeld** de optie **Standaard** te kiezen. Als alternatief kunt u in de onderste werkbalk op de knop **Standaard dia** () klikken.

Klik in de onderste werkbalk op de knop **Standaard dia**.

De normale dia is aangepast aan de instellingen van de ontwerpsjabloon



U ziet dat deze dia al is aangepast aan de instellingen die u in de ontwerpsjabloon hebt gemaakt.

De ontwerpsjabloon opnieuw toepassen

De aanpassingen die u net in de ontwerpsjabloon hebt gemaakt, komen niet helemaal overeen met de aanpassingen die u al eerder op de eerste dia had gemaakt. De eerste dia wijkt nu dus nog af van de ontwerpsjabloon.

Als u teruggaat naar de vorige dia, dan ziet u dat sommige instellingen wel zijn overgenomen uit de ontwerpsjabloon, en sommige instellingen niet. U gaat een dia terug door in de onderste werkbalk op de knop **Vorige dia** (◀) te klikken. U kunt ook op het toetsenbord op **←** of **⏪** drukken.

Ga terug naar de eerste dia door op **↶** te drukken.

Normaal gesproken worden alle instellingen overgenomen uit de ontwerpsjabloon. Als u wijzigingen aanbrengt in de ontwerpsjabloon en u gaat daarna terug naar de normale dia's, dan worden deze wijzigingen gelijk overgenomen door de normale dia's. Echter, als u wijzigingen aanbrengt in een normale dia, waardoor deze gaat afwijken van de ontwerpsjabloon, dan zal deze dia altijd zijn eigen instellingen vasthouden, ongeacht of u deze instellingen daarna nog in de ontwerpsjabloon aanpast.

Zo hebt u bijvoorbeeld op de eerste dia de positie van het resultaatdiagram aangepast. Hoewel u dit ook in de ontwerpsjabloon had gedaan, is het resultaatdiagram toch blijven staan waar het stond. Ditzelfde geldt voor de positie van de vraag.

Als u wilt dat deze dia er net zo uit gaat zien als de dia die u in de ontwerpsjabloon hebt ingesteld, dan kunt u de ontwerpsjabloon opnieuw toepassen op deze dia. Hiervoor kiest u in het menu **Opmaak** de optie **Ontwerpsjabloon opnieuw toepassen**.

Kies in het menu *Opmaak* de optie *Ontwerpsjabloon opnieuw toepassen*.

De ontwerpsjabloon opnieuw toepassen

Ontwerpsjabloon toepassen ? X

Ontwerpsjabloon toepassen

Op huidige dia
 Op alle dia's
 Vanaf huidige dia

Ontwerpsjabloon toepassen op

Alle objecten
 Alleen deze objecten

<input checked="" type="checkbox"/> Vragen	<input checked="" type="checkbox"/> Resultaten
<input checked="" type="checkbox"/> Antwoorden	<input checked="" type="checkbox"/> Tijdbalken
<input checked="" type="checkbox"/> Teksten	<input checked="" type="checkbox"/> Dia's

Objecten op oorspronkelijke positie terugzetten

OK Annuleren

U kunt nu aangeven op welke dia's en op welke objecten u de ontwerpsjabloon opnieuw wilt toepassen.

Op huidige dia De ontwerpsjabloon wordt alleen opnieuw toegepast op de huidige dia.

Op alle dia's De ontwerpsjabloon wordt opnieuw toegepast op alle dia's in het script.

Vanaf huidige dia De ontwerpsjabloon wordt opnieuw toegepast op de huidige dia en alle volgende dia's.

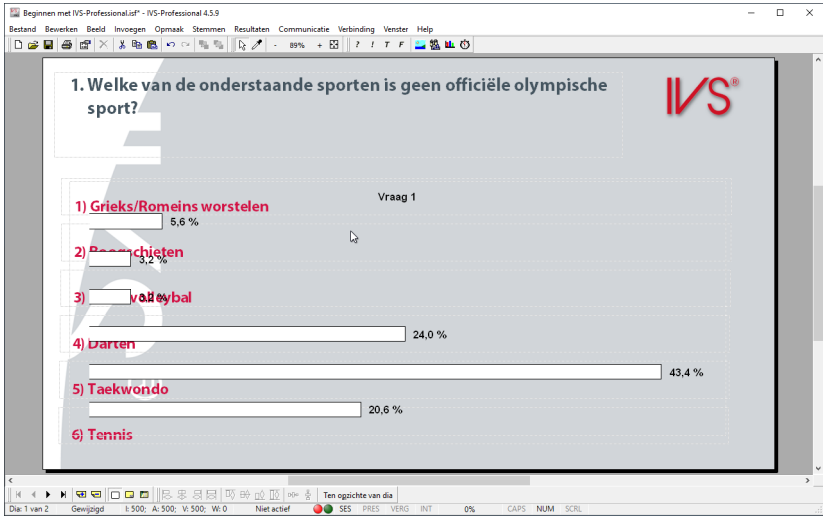
Alle objecten De ontwerpsjabloon wordt opnieuw toegepast op alle objecten.

Alleen deze objecten De ontwerpsjabloon wordt alleen toegepast op de geselecteerde objecten.

Objecten op oorspronkelijke positie terugzetten Bij het opnieuw toepassen van de ontwerpsjabloon worden alle instellingen overgenomen van de ontwerpsjabloon, met uitzondering van de positie van de objecten. Wilt u de objecten ook terugplaatsen op de positie zoals deze in de ontwerpsjabloon is ingesteld, schakelt u dan deze optie in.

Kies de optie *Op huidige dia* en de optie *Alle objecten*. Selecteer ook de optie *Objecten op oorspronkelijke positie terugzetten*. Klik op **OK** om de ontwerpsjabloon toe te passen.

De ontwerpsjabloon is opnieuw toegepast op de eerste dia



Antwoorden uitlijnen

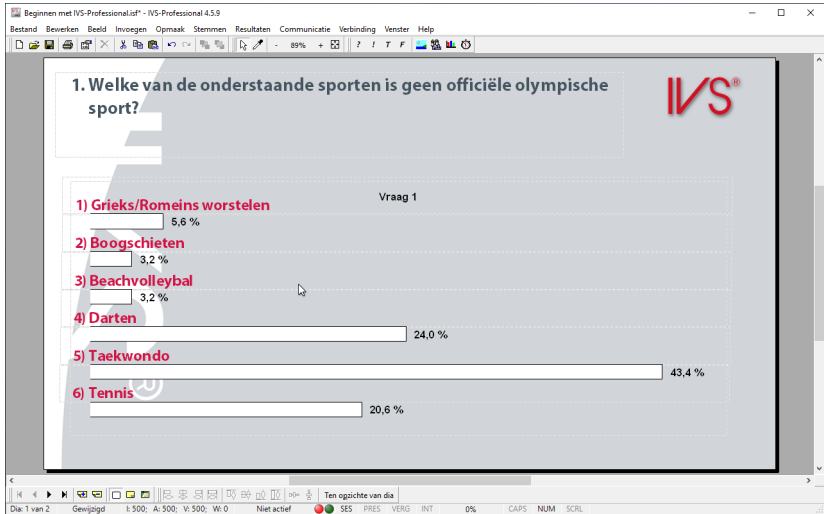
Door het opnieuw toepassen van de ontwerpsjabloon staan de antwoorden niet meer keurig voor de balken. Eerder waren de antwoorden netjes voor de balken geplaatst door het eerste en laatste antwoord met de hand te verplaatsen. Vervolgens werden de overige antwoorden netjes uitgelijnd door de opties **Links uitlijnen** en **Verticaal verdelen** te gebruiken. Deze manier van uitlijnen werkt altijd en werkt voor alle typen objecten.

Met de optie **Antwoorden uitlijnen** in het menu **Bewerken** kunnen de antwoorden ook worden uitgelijnd. Deze optie verdeelt de antwoorden alleen verticaal, net als de optie **Verticaal verdelen**, en plaatst de antwoorden daarbij precies voor, precies boven of precies onder de balken van de grafiek. Deze optie werkt alleen voor antwoorden en niet voor andere typen objecten. Bovendien werkt deze optie alleen als er een resultaatdiagram op de dia staat en hierin ook resultaten worden weergegeven.

Om de antwoorden uit te lijnen voor of boven de balken, houdt deze optie rekening met de hoogte van het tekstvak van het antwoord. Bij uitlijnen voor de balken wordt het tekstvak met het midden precies uitgelijnd met het midden van de balk. Bij uitlijnen boven de balken wordt het tekstvak met de onderrand precies op de bovenrand van de balk gezet. Bij uitlijnen onder de balken wordt het tekstvak met de bovenrand precies op de onderrand van de balk gezet.

Kies in het menu **Bewerken** de optie **Antwoorden uitlijnen** en vervolgens de optie **Boven de balken**.

De antwoorden zijn netjes uitgelijnd boven de balken



Ga weer naar de volgende dia door op te drukken.

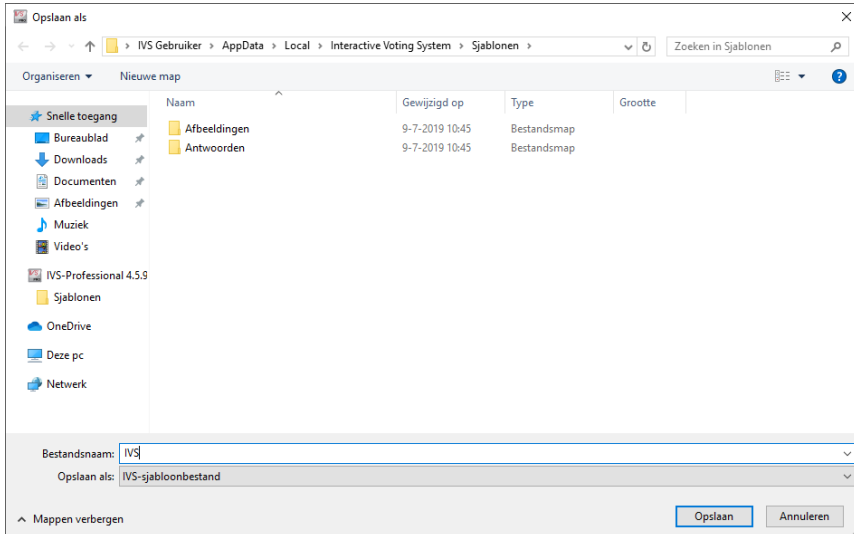
De ontwerpsjabloon opslaan

Nadat u de ontwerpsjabloon hebt aangepast aan uw eigen wensen, kunt u deze opslaan om eventueel later opnieuw te gebruiken. U kunt de ontwerpsjabloon opslaan door in het menu **Opmaak** de optie **Ontwerpsjabloon opslaan** te kiezen.

Kies in het menu **Opmaak** de optie **Ontwerpsjabloon opslaan**.


Het standaard dialoogvenster voor het opslaan van bestanden verschijnt. Hierin voert u de naam van de ontwerpsjabloon in. Sla de ontwerpsjabloon altijd op in de map *Templates*, die automatisch wordt aangegeven. Hierdoor wordt uw eigen ontwerpsjabloon bij het starten van IVS-Professional automatisch weergegeven in het opstartscherm.

Het standaard dialoogvenster voor het opslaan van bestanden



Voer de naam van de ontwerpsjabloon in: "IVS" en klik op de knop **Opslaan** om de ontwerpsjabloon op te slaan.

Het script opslaan

Nadat u de ontwerpsjabloon hebt opgeslagen, is het verstandig om het script ook op te slaan. Hiervoor klikt u in de werkbalk op de knop **Opslaan** ().

Vergeet niet om tijdens het maken van het script dit regelmatig op te slaan.

Een kenmerk vraag stellen

De eerste vraag in een script is meestal een oefenvraag. Hiermee laat u het publiek kennis maken met het stelsysteem. Het publiek kan oefenen met het geven van een antwoord en het eventueel corrigeren van dat antwoord. De resultaten worden direct interactief op het scherm getoond, zodat het publiek kan zien dat wanneer het op een knopje drukt, er ook daadwerkelijk iets gebeurt. Zo'n oefenvraag is meestal een vraag die inspeelt op een onderwerp uit de actualiteit. Vaak wordt daarbij een aantal antwoorden gegeven waarvan er één het juiste antwoord op de vraag is, en één dat overduidelijk niet het juiste antwoord is.

De tweede vraag in een script is vaak een kenmerk vraag. Met behulp van een kenmerk vraag kunt u het publiek indelen in bepaalde groepen. Bij de daaropvolgende vragen kunt u dan laten zien hoe deze beantwoord zijn door de verschillende groepen.

Een eenvoudige kenmerk vraag zou kunnen zijn: "*Bent u:*", met als antwoordmogelijkheden: "*Man*" en "*Vrouw*". Bij iedere volgende vraag kunt u dan laten zien wat zowel de mannen als de vrouwen op die vraag hebben geantwoord. Het bekijken van een resultaat verdeeld over de groepen van een kenmerk vraag wordt *kruisen* genoemd.

U kunt in een script meerdere kenmerk vragen maken.

Een kenmerk vraag invoegen

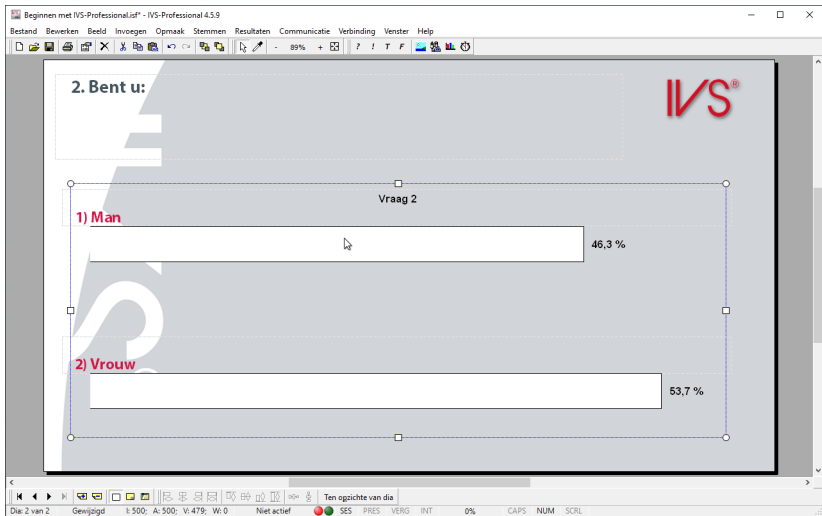
Voeg op de nog altijd lege tweede dia een nieuwe vraag in. Maak daarbij twee antwoorden en voeg ook een resultatendiagram in. Zie hiervoor ook "Een vraag maken" op pagina 14, "Antwoorden toevoegen" op pagina 16, en "Een resultatendiagram toevoegen" op pagina 17.

Maak een vraag met de tekst: "*Bent u:*", twee antwoorden met de tekst: "*Man*" en "*Vrouw*" en voeg een resultatendiagram toe.

U ziet dat de vraag direct verschijnt in het lettertype en de kleur die u in de ontwerpsjabloon had ingesteld. De twee antwoorden verschijnen op dezelfde positie als waar u ze in de ontwerpsjabloon had geplaatst en het resultatendiagram toont horizontale balken. Alleen bevat het resultatendiagram nu twee balken voor de beide antwoorden, en niet vijf zoals in de ontwerpsjabloon, waardoor de antwoorden niet op dezelfde hoogte staan als de balken. U moet de antwoorden dus opnieuw uitlijnen boven de balken.

Kies in het menu *Bewerken* de optie *Antwoorden uitlijnen* en vervolgens de optie *Boven de balken*.

Een eenvoudige kenmerk-vraag is ingevoegd als tweede vraag in dit script



De eigenschappen van een vraag

Nadat een vraag is ingevoegd, is het nog steeds een gewone vraag. Bij de eigenschappen van de vraag moet u nu instellen dat het hier gaat om een kenmerk-vraag.

U gaat naar de eigenschappen van de vraag door met de rechter muisknop op de vraag te klikken en vervolgens de optie **Eigenschappen** uit het menu te kiezen.

Klik met de rechter muisknop op de vraag en kies de optie **Eigenschappen** uit het menu.

Het dialoogvenster *Eigenschappen van vraag* verschijnt, waarin u de eigenschappen van de vraag aan kunt passen.

Dialogvenster met de eigenschappen van de vraag

Eigenschappen van vraag

Vraag Achtergrond Geavanceerd

Nummering

Nummer: 2 Stijl: 2 Aangepaste kleur: []

Vraagopties

Gemiddelde weergeven Kenmerkervraag
 Standaardafwijking weergeven Groepsvraag
 Resultaten in rangvolgorde weergeven Stemtijd gebruiken
 Resultaten in rangvolgorde berekenen Geïdentificeerd stemmen
 Resultaten van hoog naar laag Stemgewicht gebruiken
 Laatste antwoord niet bij totaal Afvalrace
 Antwoorden van hoog naar laag

Aantal antwoorden: 2

Legenda & Kleuren

Legendatekst: Bent u:

Goede antwoord: [] Foute antwoord: []

Stemopties

Bevestigingstoets gebruiken Aantal maal stemmen: 1
 Correctietoets gebruiken Minimaal aantal maal stemmen: 0
 Scrolltoetsen gebruiken Automatisch sluiten na
 Dubbele stemmen toestaan zoveel ontvangen stemmen: 0

OK Annuleren Toepassen

Nummering

Iedere vraag wordt automatisch genummerd. Het nummer van de vraag kunt u dan ook niet wijzigen. U kunt wel de stijl van het weergegeven nummer wijzigen. Wilt u de vraag zonder nummer weergeven, zet dan de stijl op "Geen".

Vraagopties

Met de vraagopties bepaalt u wat voor soort vraag u stelt. Dit heeft voornamelijk betrekking op de manier waarop de resultaten worden gepresenteerd.

Gemiddelde weergeven Als u deze optie aanvinkt, wordt er onder in het resultaatdiagram een gemiddelde (x) van de resultaten getoond. Hoewel u deze optie bij elke vraag kunt aangeven, heeft het eigenlijk alleen zin bij zogenaamde waarderingsvragen. Dit zijn vragen waarbij u het publiek vraagt een waardering te geven van bijvoorbeeld 1 tot en met 5.

Standaardafwijking weergeven Als u deze optie aanvinkt, wordt er onder in het resultaatdiagram een standaardafwijking (d) van de resultaten getoond. Net als het gemiddelde kan deze optie bij elke vraag aangegeven worden, maar heeft ook deze alleen zin bij waarderingsvragen.

Antwoorden in rangvolgorde weergeven Als u de antwoorden van een vraag in rangvolgorde laat zetten, betekent dit dat het antwoord met de meeste stemmen boven of links in de grafiek wordt weergegeven en het antwoord met de minste stemmen onder of rechts in de grafiek. Let er wel

op dat u bij deze optie gebruik moet maken van de optie **Legendatekst langs as** of **Altijd legenda weergeven** (zie "Legenda" op pagina 31), anders weet u niet welke balk bij welk antwoord hoort.

Antwoorden in rangvolgorde berekenen Wanneer er meerdere keren op een vraag kan worden gestemd, kunnen de gegeven antwoorden in rangvolgorde worden berekend. Wanneer er bijvoorbeeld driemaal op een vraag mag worden gestemd, dan krijgt het eerst gegeven antwoord drie stemmen, het tweede antwoord twee stemmen, en het laatste antwoord één stem. Als de antwoorden niet in rangvolgorden worden berekend, krijgt ieder gegeven antwoord één stem.

Laatste antwoord niet bij totaal Met deze optie geeft u aan dat het laatste antwoord van deze vraag niet meetelt bij het bepalen van het totale aantal stemmen. Dit laatste antwoord zal altijd absolute aantallen stemmen laten zien, terwijl alle overige antwoorden samen 100% van de stemmen vormen. Deze optie is voornamelijk praktisch bij vragen waarbij de antwoorden ja/nee/onthouding mogelijk zijn, en waarbij de onthoudingen niet meetellen voor het bepalen van het totaal.

Antwoorden van hoog naar laag Deze optie geeft de antwoorden andersom weer in de grafiek. Normaal gesproken staat antwoord 1 boven of links in de grafiek. Door deze optie in te schakelen wordt het eerste antwoord juist onder of rechts in de grafiek weergegeven.

Kenmerkvrage Deze optie geeft aan dat deze vraag een kenmerkvrage is. Hiermee kunt u het publiek in groepen indelen.

Groepsvrage Met een groepsvrage kunt u het publiek zichzelf laten indelen in verschillende groepen. De antwoorden bij de groepsvrage bepalen de groepen. Wanneer het publiek stemt op een groepsvrage, dan wordt de gemaakte keuze bewaard in de deelnemerslijst. Hiermee wordt een bestaande groepsindeling, die u van tevoren in een deelnemerslijst had geprogrammeerd, overschreven. Iemand die niet meestemt, blijft in de groep waarin hij oorspronkelijk was ingedeeld. Deze optie is alleen beschikbaar wanneer de optie **Geïdentificeerd stemmen** ook is ingeschakeld. Voor meer informatie over programmeren van groepen in een deelnemerslijst, zie "Een deelnemerslijst op naam maken" op pagina 130.

Stemtijd gebruiken Als deze optie is ingeschakeld, dan wordt bijgehouden hoelang het duurt voordat een deelnemer een keuze maakt. Als deze optie niet is ingeschakeld, wordt de stamtijd voor deze vraag niet bijgehouden en krijgt iedere deelnemer een tijd van 0,00 seconden. Voor meer informatie, zie "Een overzicht van de behaalde scores per deelnemer" op pagina 225.

Geïdentificeerd stemmen Hiermee geeft u aan of deze vraag met of zonder identificatie gestemd moet worden. Als deze vraag met identificatie gestemd moet worden, dan moet iedere deelnemer zijn chipkaart in het keypad steken om te kunnen stemmen.

Stemgewicht gebruiken Door deze optie in te schakelen, wordt tijdens het stemmen rekening gehouden met het stemgewicht van de deelnemers. Deze optie is alleen beschikbaar als u ook de optie **Geïdentificeerd stemmen** hebt aangevinkt.

Afvalrace Hiermee geeft u aan dat deze vraag deel uitmaakt van een afvalrace. Alleen deelnemers die nog in de race zijn kunnen deze vraag beantwoorden. Deze optie is alleen beschikbaar als u ook de optie **Geïdentificeerd stemmen** hebt aangevinkt. Voor meer informatie, zie "De afvalrace" op pagina 235.

Aantal antwoorden Als u zelf al antwoorden bij deze vraag had ingevoegd, dan wordt hier het aantal ingevoegde antwoorden weergegeven. Als u geen antwoorden invoegt, kunt u hier aangeven hoeveel antwoordmogelijkheden u bij deze vraag wilt hebben. Zie ook "Een waarderingsvraag zonder antwoorden" op pagina 81.

Legenda & Kleuren

Hier kunt u de legendatekst van deze vraag instellen en de kleuren voor het goede en foute antwoord.

Legendatekst Hier kunt u de legendatekst van deze vraag instellen. De legendatekst wordt weergegeven in de legenda wanneer u vragen met elkaar gaat vergelijken. Standaard is de legendatekst gelijk aan de vraagtekst, met een maximum van 32 tekens. Bij een te lange vraagtekst kunt u de legendatekst hier inkorten. Zie ook "Vragen met elkaar vergelijken" op pagina 98.

Goede antwoord Hier kunt u de kleur instellen die de balken behorende bij het goede antwoord krijgen op het moment dat u het goede antwoord toont. Zie ook "Het goede antwoord tonen" op pagina 102.

Foute antwoord Hier kunt u de kleur instellen die de balken behorende bij de foute antwoorden krijgen op het moment dat u het goede antwoord toont.

Stemopties

Met de stemopties kunt u de extra mogelijkheden van een keypad instellen tijdens het stemmen van deze vraag.

Bevestigingstoets gebruiken Met deze optie geeft u aan dat het publiek straks niet alleen op de knop van zijn keuze moet drukken, maar deze keuze ook moet bevestigen door op de bevestigingstoets op het keypad te drukken. Stelt u een vraag met meer dan tien antwoorden, dan moet er altijd worden bevestigd met de bevestigingstoets, ongeacht de instelling van deze optie. Deze optie is alleen van toepassing wanneer u RF-I of RF-II keypads gebruikt.

Correctietoets gebruiken Deze optie bepaalt of een uitgebrachte stem gecorrigeerd mag worden door op de correctietoets op het keypad te drukken. Nadat een stem is uitgebracht kan door middel van de correctietoets deze stem weer ingetrokken worden en kan een nieuwe stem worden

uitgebracht. Wanneer u RF-I keypads gebruikt, dan kan deze optie niet worden gecombineerd met de optie **Correctietoets gebruiken**.

Scrolltoetsen gebruiken Met deze optie bepaalt u of er gebruik gemaakt kan worden van de scrolltoetsen op het keypad. Hiermee kan het publiek door de eerder gegeven antwoorden bladeren, wanneer er meer dan één antwoord gegeven mag worden. Deze optie kan alleen gebruikt worden als de optie **Aantal maal stemmen** op meer dan één is ingesteld en wanneer u gebruik maakt van RF-II keypads.

Dubbele stemmen toestaan Als deze optie is aangevinkt, dan kan er op een vraag, waarop meerdere antwoorden gegeven kunnen worden, meerdere keren hetzelfde antwoord gegeven worden. Deze optie kan alleen gebruikt worden als de optie **Aantal maal stemmen** op meer dan één is ingesteld. Als u gebruik maakt van RF-I keypads of Lite keypads, dan kan er op de keypads weliswaar meerdere keren hetzelfde antwoord worden gegeven, maar worden de dubbele antwoorden door de software genegeerd. Gebruikt u RF-II keypads, dan zal het keypad een dubbel gegeven antwoord niet accepteren. In dat geval blijft de gemaakte keuze knipperen in het lcd-schermpje.

Aantal maal stemmen Deze optie bepaalt hoeveel antwoorden er gegeven kunnen worden. Dit kan onder andere gebruikt worden bij een vraag waarbij u het publiek bijvoorbeeld drie antwoorden uit een lijst van tien antwoordmogelijkheden laat kiezen. Zie ook "Meerdere keren stemmen op een vraag" op pagina 107.

Minimaal aantal maal stemmen Deze optie is alleen beschikbaar wanneer er meerdere keren op een vraag gestemd kan worden. Het minimaal aantal maal stemmen bepaalt dan hoeveel stemmen een deelnemer minimaal moet uitbrengen voordat zijn stemmen meegeteld worden.

Automatisch sluiten na zoveel ontvangen stemmen Met deze optie kunt u de stemming automatisch laten sluiten nadat een bepaald aantal stemmen is ontvangen. Deze optie kunt u gebruiken wanneer u een klein publiek hebt, waarbij iedereen verplicht moet stemmen. De stemming wordt dan automatisch gesloten nadat de laatste persoon zijn stem heeft uitgebracht. Als u hier een 0 invult, dan zal de stemming niet automatisch worden gesloten.

Selecteer de optie *Kenmerkvrage* en ga naar de tab *Achtergrond*.

Achtergrond

Op de tab *Achtergrond* kunt u de achtergrond van het tekstvak van de vraag instellen. U kunt kiezen voor **Geen opvulling**, waardoor het tekstvak transparant blijft, maar u kunt ook kiezen voor een effen vulling, een vulling met kleurverloop of een vulling met een afbeelding. De opties zijn vrijwel hetzelfde als voor de achtergrond van een dia. Zie hiervoor "De achtergrond instellen" op pagina 51.

Als u kiest voor een effen opvulling, of een opvulling met kleurverloop, dan kunt u niet alleen een kleur selecteren, maar ook de doorzichtigheid van die kleur. Deze loopt van 0%, waarbij de kleur volledig zichtbaar is, tot 100%, waarbij de geselecteerde kleur volledig doorzichtig is.

Tot slot kunt u nog instellen dat de hoeken van het tekstvak moeten worden afgerond. Hiervoor kunt u een radius instellen, die bepaalt hoe rond de hoeken worden.

Ga naar het tabblad *Geavanceerd*.

Geavanceerde instellingen

Op het tabblad *Geavanceerd* vindt u opties die alleen voor geavanceerde toepassingen ingesteld hoeven worden.

Identificatiegroep Als u gebruik maakt van geïdentificeerd stemmen, dan kunt u hier aangeven welke identificatiegroep gebruikt wordt voor deze vraag. Met een identificatiegroep bepaalt u in welke groep de deelnemers zitten en wat hun stemgewicht is.

Score voor niet-stemmers Als u gebruik wilt maken van een totaal te behalen score, dan kunt u aan ieder antwoord een bepaalde score toekennen. Bovendien kunt u een score voor niet-stemmers aan de vraag toekennen. Alle deelnemers die op deze vraag antwoorden, krijgen de score die aan het gegeven antwoord is toegekend bij hun totaalscore opgeteld. Deelnemers die niet stemmen, krijgen de score van de vraag bij hun totaalscore opgeteld.

Standaard antwoord Met deze optie kunt u deelnemers die niet stemmen toch bij een bepaald antwoord laten tellen. Dit kan handig zijn voor kenmerk vragen, waarbij niet iedereen de kenmerk-vraag beantwoordt. Om deze deelnemers toch in een bepaalde groep in te delen, kunt u een standaard antwoord instellen voor een kenmerk vraag.

Maximale stemtijd toekennen aan niet-stemmers Als u gebruik maakt van een stemtijd, krijgen alleen deelnemers die stemmen een stemtijd toegekend. Deelnemers die niet stemmen, krijgen een stemtijd van 0 seconden. In sommige gevallen kan dit een oneerlijke score telling opleveren, bijvoorbeeld wanneer u gebruik maakt van de optie **Score voor niet-stemmers**. Deelnemers die niet stemmen krijgen in dat geval wel een score toegekend, maar geen stemtijd. Met de optie **Maximale stemtijd toekennen aan niet-stemmers** kunt u dit ondervangen, door aan deelnemers die niet stemmen de maximale stemtijd toe te kennen. De maximale stemtijd is de tijd dat de stemming open stond.

Schattingsvraag Met deze optie geeft u aan dat deze vraag een schattingsvraag is. Bij een schattingsvraag moet de deelnemer een bepaalde waarde schatten. Wanneer de deelnemer de juiste waarde schat, krijgt hij daarvoor de volledige score. Bij **Juiste waarde** kunt u instellen wat de juiste waarde voor deze schattingsvraag is. Bij **Score voor juiste waarde** stelt u in hoeveel punten de deelnemer krijgt wanneer hij de juiste waarde schat. Des te verder de deelnemer van de juiste waarde

af zit, des te minder punten krijgt hij toegekend. Als bijvoorbeeld de juiste waarde 50 is en de bijbehorende score is ingesteld op 10 punten, dan krijgt een deelnemer die 50 kiest de volledige 10 punten. Kiest hij 49 of 51, dan krijgt hij 9 punten. Kiest hij 45 of 55, dan krijgt hij 5 punten. En kiest hij 40 of minder, of 60 of hoger, dan krijgt hij geen punten, tenzij de optie **Negatieve score toestaan** is ingeschakeld. In dat geval kan een deelnemer ook puntenaftrek krijgen, wanneer hij te ver van de juiste waarde af zit.

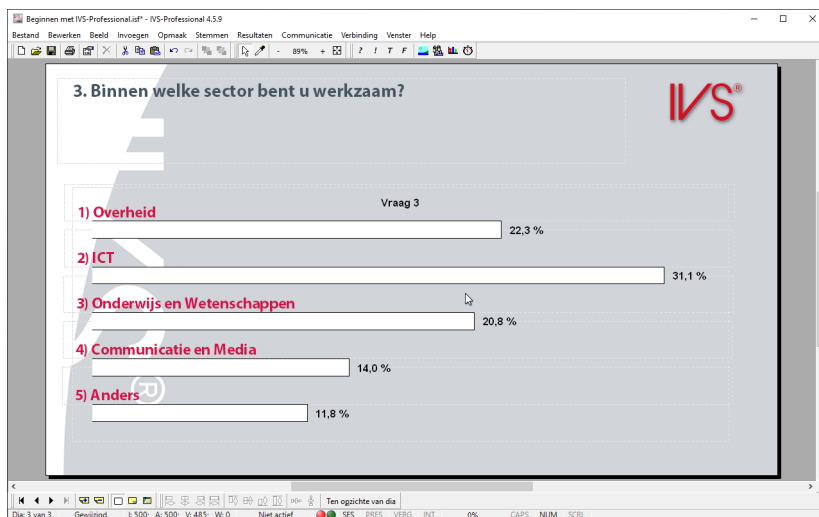
Klik op **OK** om de wijzigingen toe te passen.

Een tweede kenmerk-vraag

Direct aansluitend aan de eerste kenmerk-vraag kunt u nog een tweede kenmerk-vraag stellen, waarbij u het publiek in andere groepen indeelt, bijvoorbeeld in de sector waarin men werkzaam is.

Maak eerst een nieuwe dia en plaats daarop een vraag met vijf antwoorden en een resultaat-diagram. Doordat deze vraag vijf antwoorden heeft, staan de antwoorden al netjes uitgelijnd boven de balken in de grafiek, net zoals u dat in de ontwerpsjabloon had ingesteld. In de eigenschappen van de vraag geeft u aan dat dit een kenmerk-vraag is.

Een tweede kenmerk-vraag deelt het publiek in in de sectoren waarin men werkzaam is



Een waarderingsvraag stellen

Met een waarderingsvraag laat u het publiek niet zozeer een keuze maken uit een aantal antwoordmogelijkheden, als wel een waardering uitspreken over een bepaald onderwerp. U kunt hierbij denken aan het geven van een cijfer voor een bepaald onderwerp, bijvoorbeeld een cijfer van 1 tot 5, of van 1 tot 10. Bij een dergelijke waarderingsvraag hoeft u geen antwoorden toe te voegen.

U kunt ook gebruik maken van een meer beschrijvende waardering, met antwoordmogelijkheden variërend van “zeer slecht” tot “zeer goed”, of van “helemaal niet mee eens” tot “helemaal mee eens”. In dit geval moet u wel de antwoorden toevoegen.

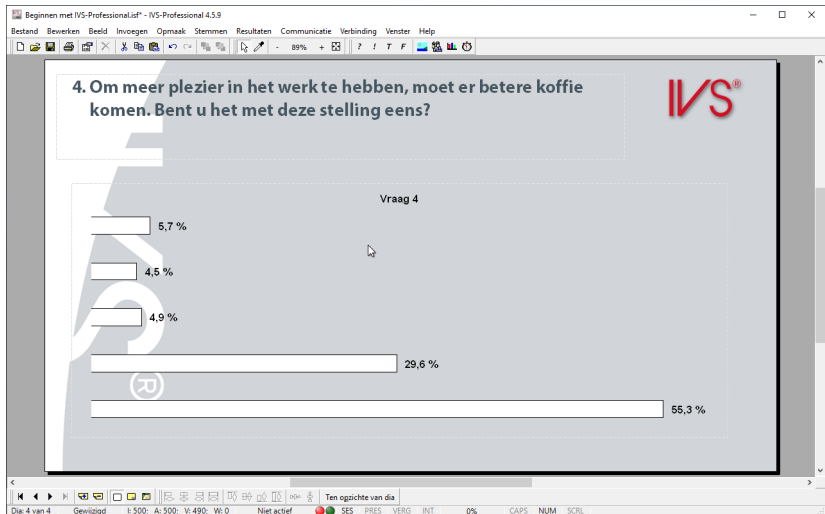
Bij een waarderingsvraag kunt u bovendien een gemiddelde (x) en een standaardafwijking (d) laten weergegeven, zodat u in één oogopslag kunt zien wat het publiek gemiddeld van het onderwerp vindt en hoe de spreiding zich verhoudt tot het gemiddelde.

Een waarderingsvraag met antwoorden

Om een waarderingsvraag te stellen met een beschrijvende waardering, moet u een vraag invoegen met een aantal antwoorden.

Maak een nieuwe dia. Voeg hierop een vraag in met de tekst: “Om meer plezier in het werk te hebben, moet er betere koffie komen. Bent u het met deze stelling eens?”. Voeg ook een resultaatdiagram toe.

Een waarderingsvraag laat het publiek een waardering uitspreken over een bepaalde stelling

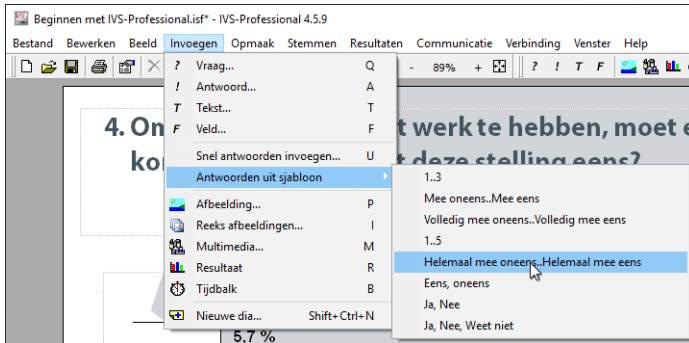


Een vaste set antwoorden invoegen

Bij een waarderingsvraag met een beschrijvende waardering is het meestal zo dat u een aantal vaste antwoorden invoegt. Bij iedere waarderingsvraag hebt u bijvoorbeeld twee antwoorden, 'Mee oneens' en 'Mee eens'. Of u hebt waarderingsvragen met vijf antwoorden, variërend van 'Helemaal mee oneens' tot 'Helemaal mee eens'.

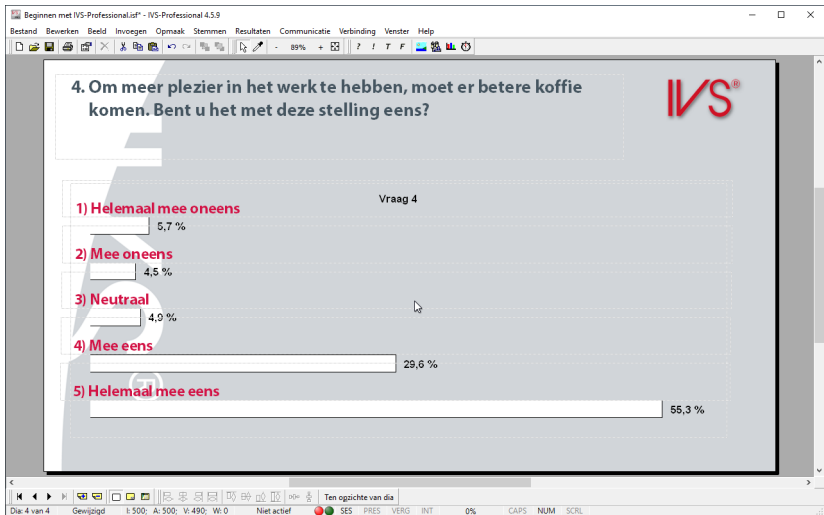
Voor dit soort vragen kunt u heel eenvoudig telkens dezelfde set met antwoorden invoegen. Hiervoor kiest u in het menu **Invoegen** de optie **Antwoorden uit sjabloon**. Vervolgens kiest u een set met antwoordmogelijkheden.

Met **Antwoorden uit sjabloon** kunt u telkens een vaste set antwoorden invoegen



Kies in het menu **Invoegen** de optie **Antwoorden uit sjabloon** en vervolgens de optie **Helemaal mee oneens..Helemaal mee eens**. De vijf antwoorden worden nu ingevoegd.

De vijf antwoorden uit de vaste set zijn automatisch ingevoegd

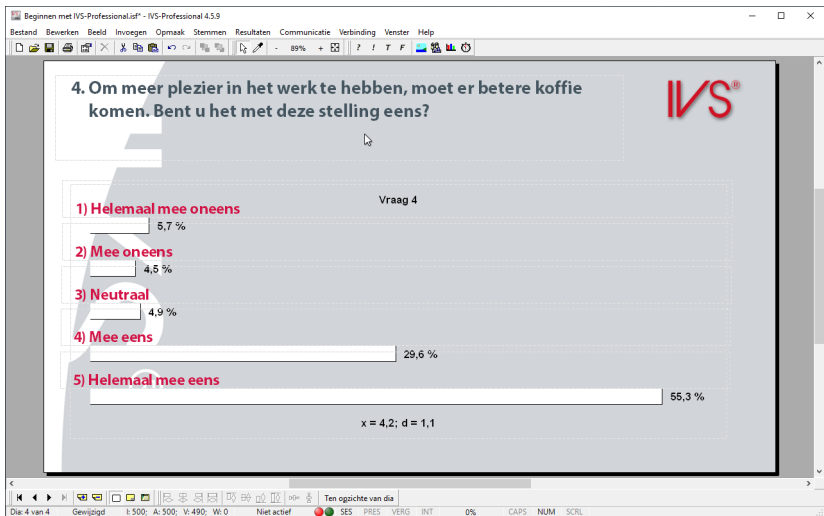


Het gemiddelde en de standaardafwijking

Om ook het gemiddelde en de standaardafwijking bij deze waarderingsvraag weer te geven, gaat u naar de eigenschappen van de vraag en selecteert u de opties **Gemiddelde weergeven** en **Standaardafwijking weergeven**. Het gemiddelde en de standaardafwijking worden onder in de grafiek weergegeven.

Klik met de rechter muisknop op de vraag en kies de optie **Eigenschappen**. In het dialoogvenster *Eigenschappen van vraag* kiest u de opties *Gemiddelde weergeven* en *standaardafwijking weergeven*. Klik op **OK** om de instellingen toe te passen en het dialoogvenster te sluiten. Doordat onder in de grafiek nu het gemiddelde en de standaardafwijking worden weergegeven, schuiven de balken in de grafiek iets omhoog. Lijn de antwoorden opnieuw uit, zodat ze weer boven de balken in de grafiek staan.

Het gemiddelde en de standaardafwijking worden weergegeven bij deze waarderingsvraag

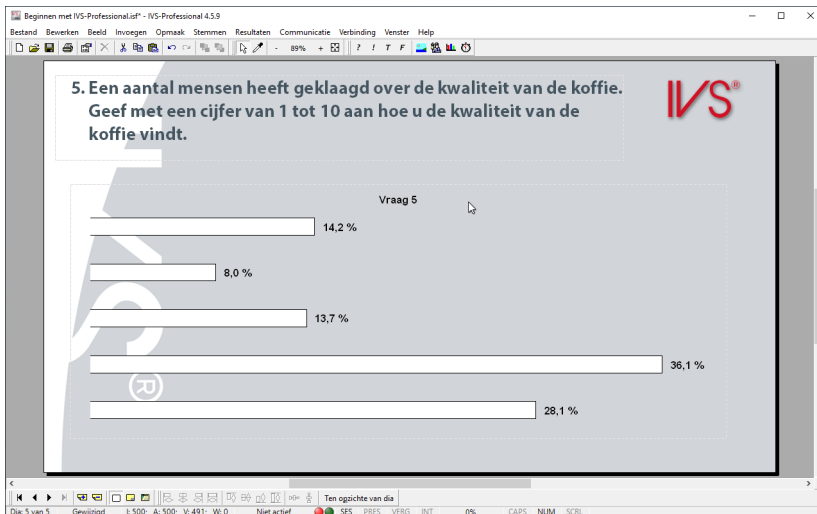


Een waarderingsvraag zonder antwoorden

Als u een waarderingsvraag stelt waarbij het publiek een cijfer moet geven, dan hoeft u geen antwoorden in te voegen. In plaats daarvan stelt u bij de eigenschappen van de vraag in hoeveel antwoorden u bij deze vraag wilt toestaan.

Maak een nieuwe dia. Voeg een vraag in met de tekst: "Een aantal mensen heeft geklaagd over de slechte kwaliteit van de koffie. Geef met een cijfer van 1 tot 10 aan hoe u de kwaliteit van de koffie vindt." en voeg een resultatendiagram in. Maak het tekstvak van de vraag iets groter, zodat de volledige tekst in het tekstvak past.

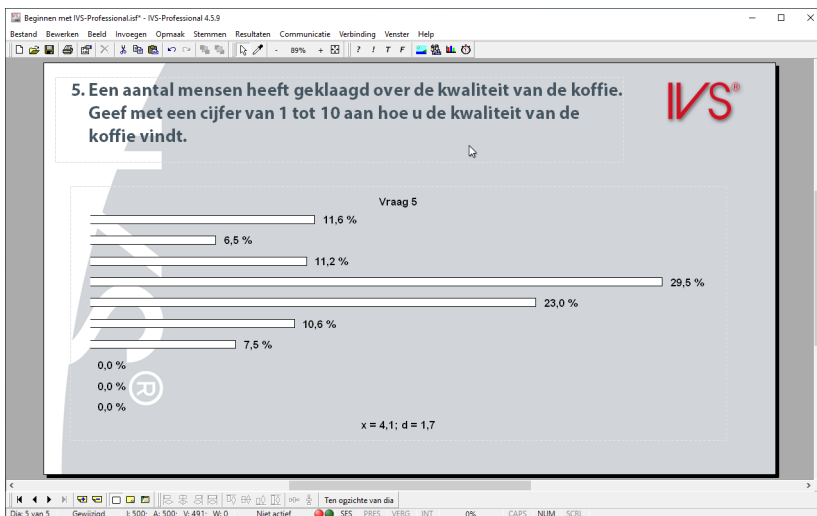
Een waarde-
ringsvraag
waarbij een
cijfer moet
worden gege-
ven aan een
bepaald onderwerp



Bij de eigenschappen van de vraag moet u nog instellen dat u gebruik wilt maken van tien antwoordmogelijkheden.

Ga naar de eigenschappen van de vraag en vul bij de optie *Aantal antwoorden* 10 in. Selecteer ook de opties *Gemiddelde weergegeven* en *standaardafwijking weergegeven*. Klik op **OK** om de instellingen toe te passen.

Een waarde-
ringsvraag
met tien ant-
woordmoge-
lijkheden

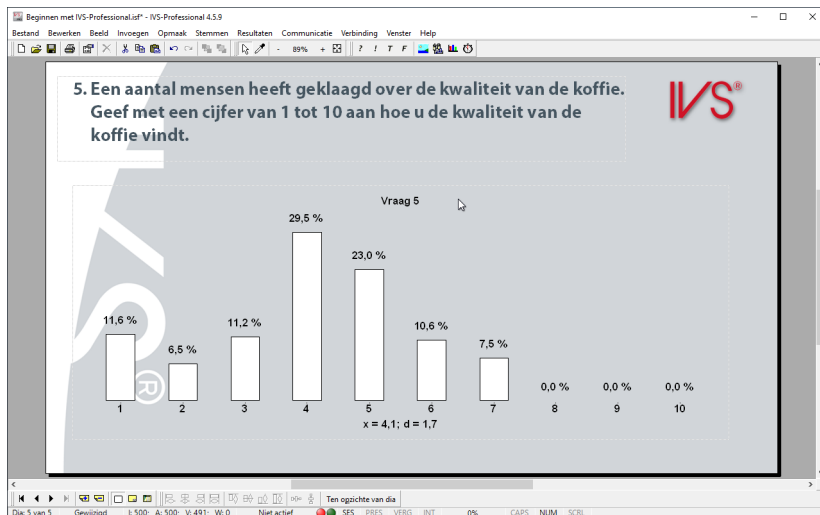


Deze horizontale grafiek laat weinig ruimte over voor de balken. Daarom kunt u van deze grafiek beter een verticale grafiek maken. En doordat de antwoordmogelijkheden hier ontbreken, is er geen

directe relatie meer tussen de antwoorden en de balken. Om deze relatie te herstellen, kunt u de legendetekst langs de as weergeven. Deze beide instellingen geeft u aan bij de eigenschappen van het resultaatdiagram.

Ga naar de eigenschappen van het resultaatdiagram. Kies de optie *Legendetekst langs as*. Ga vervolgens naar het tabblad *Grafiek* en selecteer bij *Grafiektype* het *Kolomdiagram*.

De grafiek wordt nu weergegeven in kolommen en met een legendetekst langs de as



Resultaten kruisen


Door in uw script één of meerdere kenmerkfragen te stellen, kunt u uw publiek indelen in verschillende groepen. Gedurende de rest van uw script stelt u vragen waarvan u in eerste instantie de totale resultaten te zien krijgt. Door deze vraag te *kruisen* met een eerder gestelde kenmerkfrage, kunt u de resultaten per groep bekijken.



Kruisen met een eenvoudige kenmerkfrage



In het hoofdstuk “Een kenmerkfrage stellen” op pagina 71 hebt u twee kenmerkfragen gemaakt. Een eenvoudige kenmerkfrage met slechts twee antwoorden en een uitgebreidere kenmerkfrage met vijf antwoorden. Deze antwoorden zijn de kenmerken of groepen waarin u uw publiek hebt ingedeeld.

De twee daaropvolgende vragen zijn waarderingsvragen. Hiervan worden de totale resultaten getoond, dus de resultaten van het volledige publiek. Door deze vraag te kruisen met de kenmerkfrage “Bent u man of vrouw”, kunt u zien wat de waardering van de groep mannen is en de waardering van de groep vrouwen.

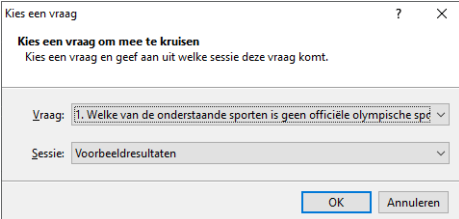
Ga daarvoor terug naar dia 4 met daarop de eerste waarderingsfrage “Bent u het met deze stelling eens?”.

Ga terug naar dia 4 door op  te drukken.

U kunt een vraag kruisen door in het menu **Resultaten** de optie **Kruisen** te kiezen, of op het toetsenbord op  +  te drukken. U krijgt dan een lijst te zien met daarin alle vragen waarmee u de huidige vraag kunt kruisen. Deze lijst bevat in principe alle vragen uit het script en niet alleen de kenmerkfragen. U kunt een vraag dan ook kruisen met alle andere vragen uit het script en niet alleen met de kenmerkfragen.

Druk op  +  om deze vraag te kruisen met een andere vraag.

Dialogvenster waarin u een vraag kiest om mee te kruisen



Kies een vraag ? X

Kies een vraag om mee te kruisen
Kies een vraag en geef aan uit welke sessie deze vraag komt.

Vraag: 1. Welke van de onderstaande sporten is geen officiële olympische sport

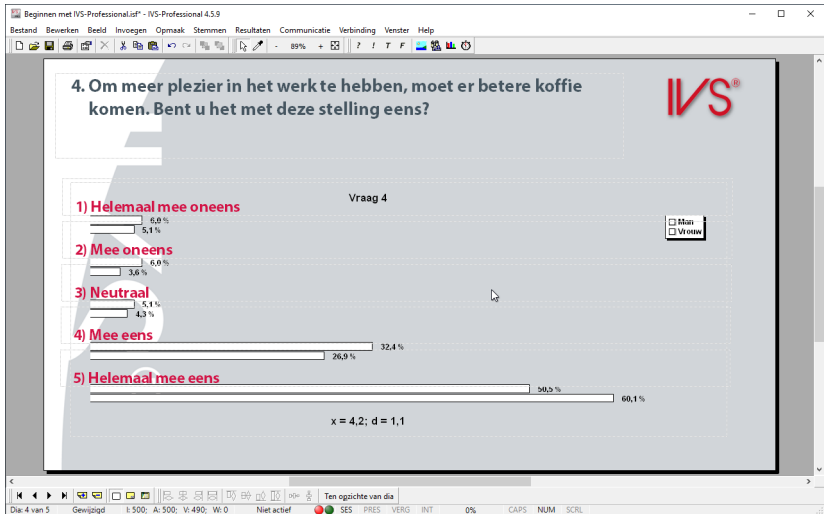
Sessie: Voorbeeldresultaten

OK Annuleren

Selecteer de vraag waar u mee wilt kruisen en klik op **OK** om de kruising uit te voeren.

Kies bij *Vraag voor "2. Bent u:"*. Klik vervolgens op **OK**.

Na het kruisen ziet u wat de resultaten per groep zijn



Na de kruising worden er bij ieder antwoord twee balken weergegeven. De eerste balk geeft het totale aantal stemmen van de mannen weer, de tweede het totale aantal stemmen van de vrouwen.

De beide balken nemen de kleur over van de antwoorden van de vraag waarmee werd gekruist. Doordat er in de ontwerpsjabloon voor is gekozen alle antwoorden dezelfde balkkleur te geven, hebben ook de beide antwoorden van de kenmerkervraag "Bent u:" dezelfde kleur gekregen. En dus hebben ze in deze kruising ook dezelfde kleur. Om de kruising duidelijker te maken, is het beter de balken van de kenmerkervraag verschillende kleuren te geven.

Om de balkkleuren van de kenmerkervraag te wijzigen, gaat u terug naar de tweede dia. In de eigenschappen van beide antwoorden stelt u de balkkleur in.

Ga terug naar dia 2. Klik met de rechter muisknop op het eerste antwoord en kies de optie *Eigenschappen*. Het dialoogvenster met de eigenschappen van het antwoord wordt getoond.

De eigenschappen van het antwoord

Eigenschappen van antwoord

Antwoord | Achtergrond | Geavanceerd

Nummering

Nummer: 1 Stijl: 1 Aangepaste kleur: []

Legenda & Kleuren

Legendatekst: Man

Balkkleur: []

Antwoorδοpties

Volgende dia: 0

Score: 0

Als goede antwoord weergeven

OK Annuleren Toepassen

Nummering

Ieder antwoord wordt automatisch genummerd. U kunt dit nummer achteraf nog aanpassen, waardoor u de volgorde van de antwoorden kunt aanpassen. U kunt ook de stijl van het weergegeven nummer wijzigen. Wilt u een antwoord niet automatisch een nummer laten weergeven, zet dan de stijl op "Geen". U kunt nu zelf de antwoorden voorzien van een nummer, door bijvoorbeeld een afwijkend lettertype te gebruiken, of door een afbeelding te gebruiken waarin een nummer wordt weergegeven. Let goed op dat het gebruikte nummer overeenkomt met het nummer van het antwoord, zodat wanneer de deelnemers een 1 stemmen, zij ook daadwerkelijk voor antwoord 1 hebben gekozen.

Wanneer u de optie **Aangepaste kleur** inschakelt, dan kunt u een andere kleur selecteren die voor het antwoordnummer wordt gebruikt. Als u geen aparte kleur instelt, dan krijgt het antwoordnummer dezelfde kleur als het laatste teken van de antwoordtekst.



Legenda & Kleuren

Hier kunt u de legendatekst en de balkkleur van dit antwoord instellen. De legendatekst kan worden weergegeven langs de assen van de grafiek of in een aparte legenda rechts in de grafiek. Bij lange antwoorden kunt u hier de legendatekst inkorten.

Door op de knop achter *Balkkleur* te klikken kunt u de kleur instellen van de balk die bij dit antwoord hoort.

Antwoordopties

Hier kunt u diverse opties van het antwoord instellen.

Volgende dia Met deze optie kunt u aangeven naar welke dia gesprongen moet worden als dit antwoord het meest wordt gekozen. U vult hier het nummer van de dia in waar u naartoe wilt springen. Wilt u gewoon naar de volgende dia gaan, vul hier dan een 0 in. Na het sluiten van de stemming kunt u door op  of  te drukken naar de aangegeven dia springen.

Score Als u gebruik wilt maken van een totaal te behalen score, dan kunt u aan ieder antwoord een bepaalde score toekennen. Alle deelnemers die dit antwoord kiezen, krijgen de score die aan dit antwoord is toegekend bij hun totaalscore opgeteld.

Als goede antwoord weergeven Met deze optie geeft u aan dat u dit antwoord wilt weergeven als een goed antwoord. Als u straks het goede antwoord toont, zullen de balken van de antwoorden, die u als goed hebt aangegeven, in het groen worden weergegeven, terwijl de balken van de antwoorden, die u niet als goed hebt aangegeven, in het rood worden weergegeven.

Achtergrond

Op de tab *Achtergrond* kunt u de achtergrond van het tekstvak van het antwoord instellen. U kunt kiezen voor **Geen opvulling**, waardoor het tekstvak transparant blijft, maar u kunt ook kiezen voor een effen vulling, een vulling met kleurverloop of een vulling met een afbeelding. De opties zijn vrijwel hetzelfde als voor de achtergrond van een dia. Zie hiervoor “De achtergrond instellen” op pagina 51.

Als u kiest voor een effen opvulling, of een opvulling met kleurverloop, dan kunt u niet alleen een kleur selecteren, maar ook de doorzichtigheid van die kleur. Deze loopt van 0%, waarbij de kleur volledig zichtbaar is, tot 100%, waarbij de geselecteerde kleur volledig doorzichtig is.

Tot slot kunt u nog instellen dat de hoeken van het tekstvak moeten worden afgerond. Hiervoor kunt u een radius instellen, die bepaalt hoe rond de hoeken worden.

Geavanceerde instellingen

Op het tabblad *Geavanceerd* vindt u opties die alleen voor geavanceerde toepassingen ingesteld hoeven worden.



Antwoordgroep U kunt meerdere antwoorden groeperen in een bepaalde groep. Wanneer u meerdere keren stemmen op een vraag toestaat, is het alleen mogelijk antwoorden te kiezen die in een zelfde antwoordgroep zitten. Wanneer een antwoord uit een andere antwoordgroep wordt gekozen, worden alle andere gegeven antwoorden genegeerd. Als er bijvoorbeeld drie keer op een

vraag gestemd mag worden en iemand stemt eerst op een antwoord uit antwoordgroep 1, vervolgens nog een antwoord uit antwoordgroep 1 en ten slotte een antwoord uit antwoordgroep 2, dan wordt alleen het ene antwoord uit antwoordgroep 2 meegeteld. De gegeven antwoorden worden niet ongedaan gemaakt, dus het is niet mogelijk om alsnog drie antwoorden uit antwoordgroep 2 te kiezen.

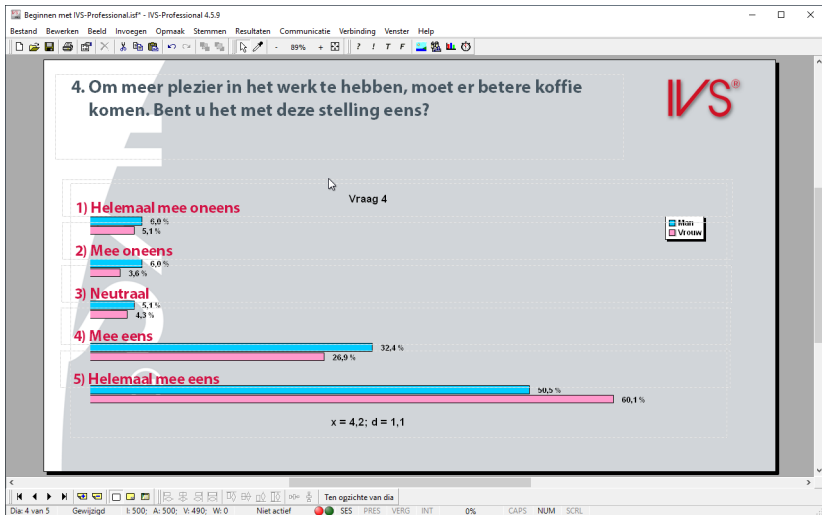
Resultaten van dit antwoord tellen bij antwoord Met deze optie kunt u de stemmen die op dit antwoord zijn uitgebracht bij een ander antwoord laten tellen. Voor dit antwoord zullen dan geen stemmen worden weergegeven. Als u bijvoorbeeld de stemmen van antwoord 2, 3 en 4 wilt groeperen, dan vult u bij de eigenschappen van antwoord 3 en 4 in dat de resultaten geteld moeten worden bij antwoord 2. Alle stemmen die vervolgens op antwoord 2, 3 en 4 zijn uitgebracht, worden bij elkaar opgeteld en bij antwoord 2 weergegeven. Antwoord 3 en 4 geven geen stemmen weer.

Dit antwoord herhaalt de gegeven antwoorden van vraag Deze optie maakt van dit antwoord een speciale optie. Er kan nu geen stem worden uitgebracht op dit antwoord zelf. In plaats daarvan wordt een eerder uitgebrachte stem op een voorgaande vraag automatisch herhaald voor deze vraag. Achter deze optie vult u het vraagnummer in waarvan het antwoord moet worden herhaald. Deze optie kan gecombineerd worden met de optie om meerdere keren te kunnen stemmen op een vraag. In dat geval zullen alle uitgebrachte stemmen van een vorige vraag worden herhaald door alleen dit ene antwoord te kiezen.

Dit antwoord selecteert alle bovenstaande antwoorden Ook deze optie maakt van dit antwoord een speciale optie, waardoor er geen stem op dit antwoord zelf kan worden uitgebracht. In plaats daarvan worden alle bovenstaande antwoorden geselecteerd. U kunt deze optie alleen selecteren bij antwoord 3 en hoger en wanneer er meerdere keren op deze vraag mag worden gestemd. Wanneer er bijvoorbeeld drie keer op deze vraag gestemd mag worden, en u schakelt deze optie in voor antwoord 4, dan hoeft een deelnemer alleen antwoord 4 te selecteren, wat hetzelfde effect heeft als het achtereenvolgens selecteren van antwoord 1, 2 en 3.

Stel de balkkleur in op blauw en klik op **OK** om deze toe te passen. Klik vervolgens met de rechter muisknop op het tweede antwoord en kies de optie *Eigenschappen*. Stel de balkkleur in op roze en klik op **OK** om deze toe te passen. Ga terug naar dia 4 en voer nogmaals de kruising uit door op  +  te drukken, vraag 2 te selecteren en op **OK** te klikken.

De kruising wordt nu weergegeven met verschillende kleuren voor de beide groepen



De groepen hebben nu allebei een andere kleur. Hierdoor ziet u beter hoe beide groepen op deze vraag hebben gestemd. De blauwe balken geven de groep mannen weer, terwijl de roze balken de groep vrouwen weergeven. U ziet bijvoorbeeld dat ruim 50% van de mannen het helemaal met dit onderwerp eens is, terwijl bij de vrouwen ruim 60% het ermee eens is.

Ook na het kruisen wordt nog steeds het gemiddelde en de standaardafwijking getoond. Dit geldt echter voor de totale groep, dus voor zowel de mannen als de vrouwen.

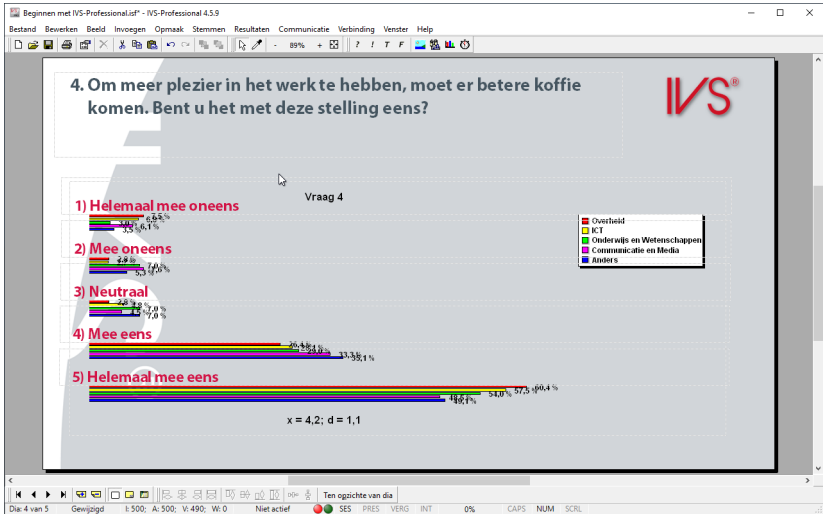
Kruisen met een uitgebreidere kenmerkervraag

De eerste kenmerkervraag bestond uit twee kenmerken, waardoor uw publiek in twee groepen werd ingedeeld. De volgende kenmerkervraag bestaat uit vijf kenmerken, waarmee uw publiek in vijf groepen wordt ingedeeld.

Wanneer u de huidige vraag met de tweede kenmerkervraag kruist, krijgt u een grafiek te zien met vijf balken naast elkaar. Ook voor deze vraag geldt weer dat de balken de kleur van de antwoorden van de kenmerkervraag overnemen. Ook voor deze kenmerkervraag kunt u dus beter verschillende kleuren voor de antwoorden instellen.

Ga naar dia 3, klik met de rechter muisknop op het eerste antwoord, kies de optie **Eigenschappen** en stel de balkkleur in. Herhaal dit voor de overige antwoorden. Stel de kleuren in op rood, geel, groen, paars en blauw. Ga daarna terug naar dia 4 en kruis de huidige vraag met de tweede kenmerkervraag door op **Ctrl** + **G** te drukken en vervolgens vraag 3 als kenmerkervraag te kiezen.

Kruising met een kenmerk-vraag met vijf kenmerken



De balken zijn nu zo klein dat de getoonde resultaten elkaar overlappen en dus niet of nauwelijks leesbaar zijn. Bovendien is het voor het publiek nauwelijks te begrijpen wat hier nu precies getoond wordt.

Een gekruiste vraag splitsen

Als u een vraag kruist met een kenmerk-vraag met meer dan drie kenmerken, dan kunt u deze na de kruising het beste *splitsen*. Door te splitsen, geeft u de resultaten *per kenmerk* weer.

Om een gekruiste vraag te splitsen, kiest u in het menu **Resultaten** de optie **Splitsen**, of u drukt op **Ctrl** + **U** op het toetsenbord. Er verschijnt een dialoogvenster waarin u kunt aangeven welk kenmerk u wilt zien.

Het dialoogvenster waarin u aangeeft welke splitsing of kenmerk u wilt weergeven

Resultaat splitsen ? X

Splitsing

Icoon splitsing: [dropdown]

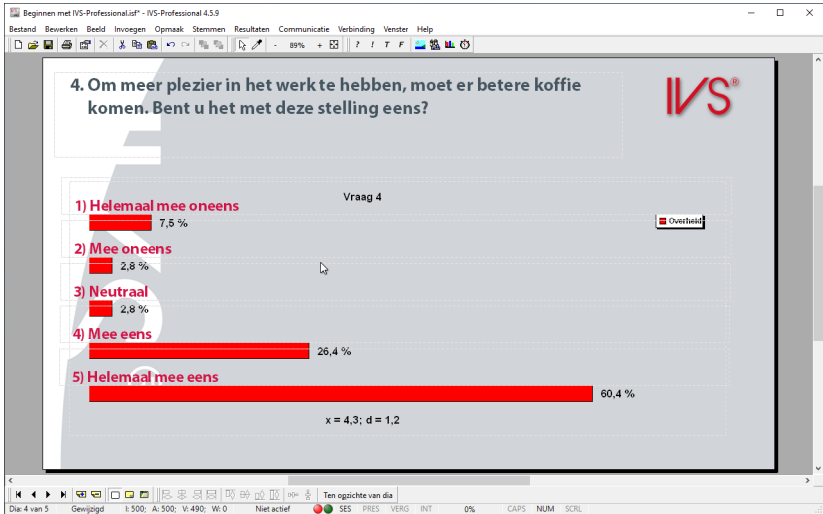
Uw vraag heeft 5 kenmerken. Voer een 0 in om de originele kruising weer te geven.

OK Annuleren

Het is ook mogelijk om een gekruiste vraag te splitsen zonder gebruik te maken van het dialoogvenster. Druk hiervoor op **Ctrl** + **F1** om het eerste kenmerk weer te geven, **Ctrl** + **F2** voor het tweede kenmerk, etc. Met deze toetscombinaties kunt u maximaal negen kenmerken direct splitsen. Hebt u meer dan negen kenmerken dan moet u toch gebruikmaken van het dialoogvenster.

Druk op **Ctrl** + **U** om deze kruising te splitsen. Voer als splitsing nummer 1 in. Klik op **OK** om de splitsing uit te voeren.

De gekruiste vraag is gesplitst, waardoor alleen kenmerk 1 nog wordt getoond



Nu worden alleen de resultaten van het eerste kenmerk getoond. In de legenda wordt de omschrijving van het getoonde kenmerk weergegeven.

Doordat dit een waarderingsvraag is, wordt onder in de grafiek het gemiddelde en de standaardafwijking getoond. Na het kruisen van een waarderingsvraag worden nog steeds het gemiddelde en de standaardafwijking van het totale resultaat getoond. Pas nadat u de kruising gaat splitsen, worden het gemiddelde en de standaardafwijking per kenmerk getoond. In het voorbeeld hierboven ziet u dus het gemiddelde en de standaardafwijking van de groep "Overheid".

Om de resultaten van een ander kenmerk weer te geven, kunt u de vraag opnieuw splitsen. Kies nogmaals in het menu **Resultaten** de optie **Splitsen**, en voer het nummer van het kenmerk in dat u wilt tonen.

De splitsing ongedaan maken

Nadat u alle kenmerken afzonderlijk hebt getoond, kunt u de splitsing weer ongedaan maken, waardoor de oorspronkelijke kruising weer wordt getoond. U maakt een splitsing ongedaan door in het menu **Resultaten** de optie **Splitsen** te kiezen. In het dialoogvenster dat nu verschijnt, geeft u als splitsing een 0 in. Nadat u op **OK** hebt geklikt, wordt de originele kruising weer getoond.

U kunt de splitsing ook ongedaan maken zonder het dialoogvenster weer te geven. Hiervoor drukt u op het toetsenbord op **Ctrl** + **0**.

Druk op **Ctrl** + **0** om de splitsing ongedaan te maken.

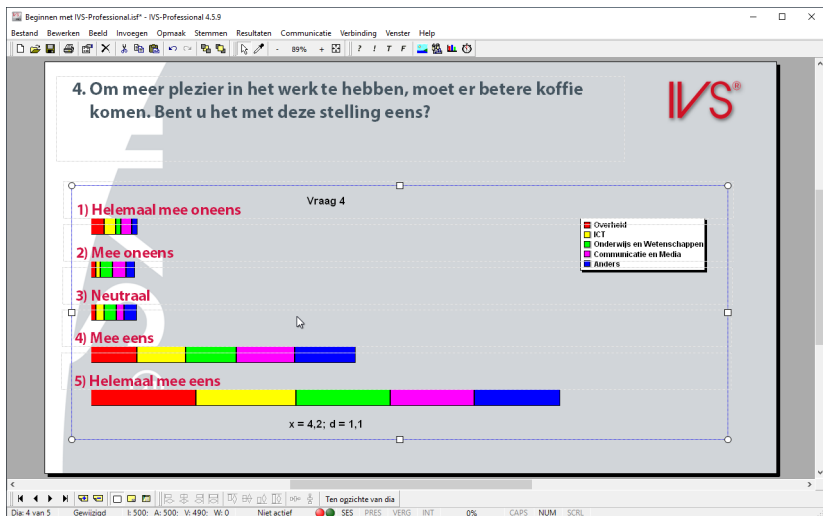
Een kruising anders weergeven

Wanneer een standaard kruising te onoverzichtelijk wordt, doordat er gekruist wordt met een kenmerkvraag met meer dan drie kenmerken, dan kunt u de kruising ook anders weergeven. In plaats van de staven in het staafdiagram naast elkaar te plaatsen, is het ook mogelijk de staven bovenop elkaar te plaatsen.

Hiervoor gaat u naar de eigenschappen van het resultaatendiagram. U opent de tab *Kruisen & Vergelijken* en kiest onder *Kruisen* de optie **Gestapeld**. De staven van de verschillende kenmerken worden nu bovenop elkaar weergegeven in plaats van naast elkaar. Hierdoor kunt u beter de onderlinge verhoudingen tussen de verschillende groepen zien en ook de verhoudingen tussen de verschillende antwoorden. De percentages die bij de balken worden weergegeven komen tijdens het stapelen echter ernstig in de verdrinking. U kunt deze dan beter weglaten.

Ga naar de eigenschappen van het resultaatendiagram. Open de tab *Grafiek* en schakel de optie *Waarden weergegeven* uit. Open vervolgens de tab *Kruisen & Vergelijken* en kies onder *Kruisen* de optie *Gestapeld*. Klik ten slotte op **OK**.

Een kruising waarbij de staven bovenop elkaar staan in plaats van naast elkaar

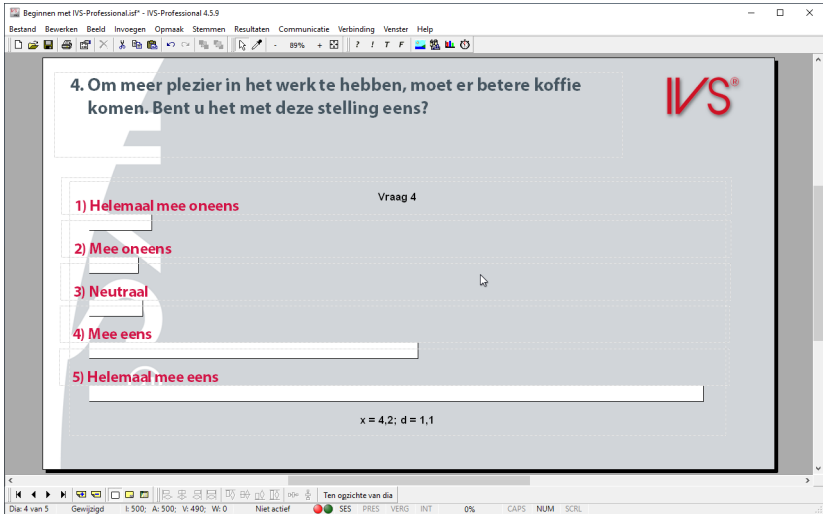


Terug naar de normale resultaten

Om terug te keren naar de normale, ongekruiste resultaten van deze vraag, kiest u in het menu **Resultaten** de optie **Normaal**. U kunt ook op het toetsenbord op **Ctrl** + **L** drukken.

Druk op **Ctrl** + **L** om de normale resultaten weer te geven.

De normale, totale resultaten worden weer getoond



De resultaten worden nu nog steeds zonder percentages weergegeven. In de volgende voorbeelden worden deze percentages weer gebruikt, dus u kunt ze nu weer inschakelen bij de eigenschappen van het resultaatdiagram.

Klik met de rechter muisknop op het resultaatdiagram en kies de optie *Eigenschappen*. Open de tab *Grafiek* en schakel de optie *Waarden weergeven* in.

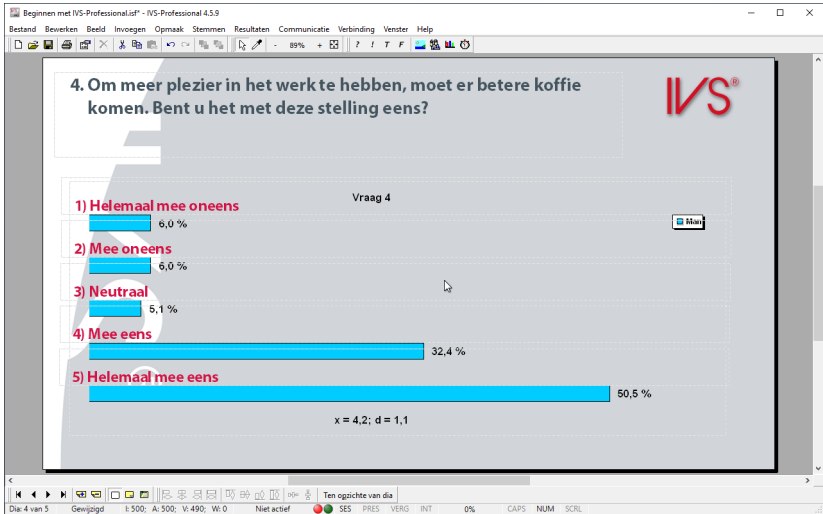
Kruisen met meerdere kenmerkragen

In IVS-Professional kunt u een vraag kruisen met maximaal vijf kenmerkragen. Door een vraag eerst te kruisen met de kenmerk vraag "Bent u man of vrouw" en vervolgens met de kenmerk vraag "Binnen welke sector bent u werkzaam", kunt u zien wat de mannen die in de sector "Overheid" werkzaam zijn hebben geantwoord, of wat de vrouwen die in de sector "Communicatie en Media" werkzaam zijn hebben geantwoord.

Om een vraag te kruisen met twee kenmerkragen, voert u eerst een kruising uit met de eerste kenmerk vraag. De kruising splitst u uit naar het kenmerk waarin u geïnteresseerd bent. Vervolgens voert u opnieuw een kruising uit met de tweede kenmerk vraag. Ook deze kruising kunt u weer splitsen naar alle kenmerken.

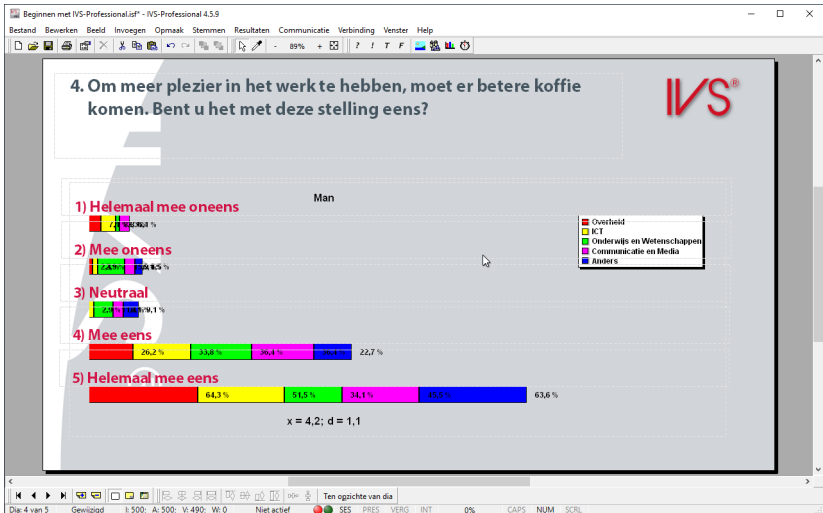
Druk op **Ctrl** + **G** om de vraag te kruisen met een andere vraag. Kies bij *Vraag* voor vraag 2 "Bent u:". Klik vervolgens op **OK**. Druk op **Ctrl** + **F1** om deze kruising te splitsen. U ziet nu alleen de resultaten van de mannen.

De eerste kruising is gesplitst naar het kenmerk "Man"



Druk opnieuw op **Om** + **G** om de vraag te kruisen met een andere vraag. Kies bij *Vraag* voor vraag 3 "Binnen welke sector bent u werkzaam?". Klik vervolgens op **OK**. U ziet nu een overzicht van alle mannen, in welke sector ze werkzaam zijn en wat ze op deze vraag hebben geantwoord.

Het kenmerk "Man" is opnieuw gekruist met een tweede kenmerk-vraag

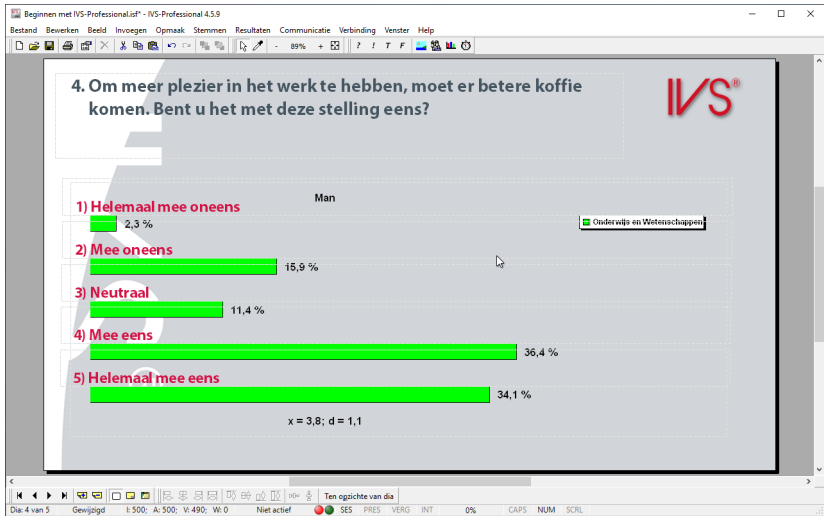


U ziet hier wat alle mannen, verdeeld over de verschillende sectoren, hebben geantwoord. Boven in het resultaatdiagram ziet u nu het eerste kenmerk staan.

Ook deze kruising kunt u eventueel weer splitsen, om de resultaten per kenmerk weer te geven.

Druk op **Ctrl** + **F3** om deze kruising te splitsen. U ziet nu alleen de resultaten van de mannen, die werkzaam zijn in de sector "Onderwijs en Wetenschappen".

De tweede kruising is gesplitst naar het kenmerk "Onderwijs en Wetenschappen", zodat alleen de resultaten van de kenmerken "Man" en "Onderwijs en Wetenschappen" worden getoond



Eventueel kunt u deze splitsing opnieuw kruisen. In dat geval zullen boven in het resultaatdiagram de beide eerdere kenmerken "Man, Onderwijs en Wetenschappen" worden vermeld.

Resultaten vergelijken

Wanneer u twee keer dezelfde vraag stelt dan kunt u de resultaten van deze twee vragen met elkaar vergelijken. Zo kunt u bijvoorbeeld aan het begin van de bijeenkomst een vraag stellen en deze vraag herhalen aan het eind van de bijeenkomst. Door beide vragen met elkaar te vergelijken, kunt u zien of de mening van het publiek gedurende de bijeenkomst veranderd is.

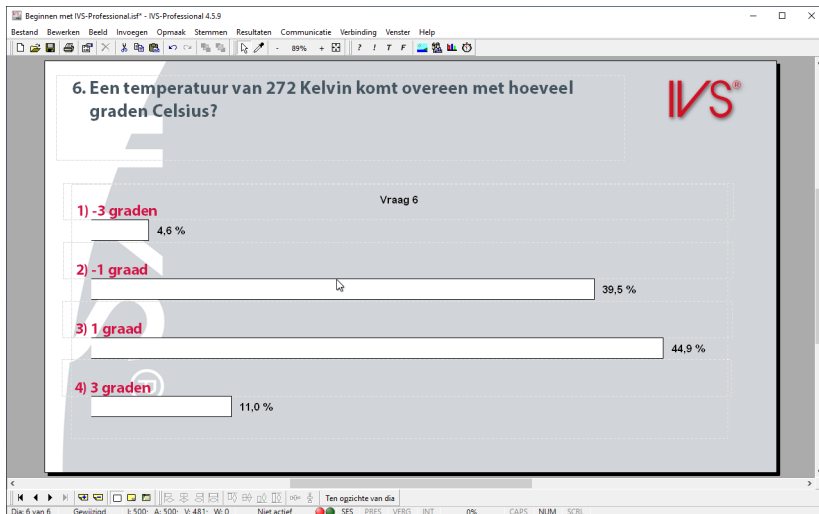
Een andere methode waarbij het vergelijken van twee dezelfde vragen wordt toegepast, is de zogenaamde *Peer Instruction*. Deze van oorsprong Amerikaanse methode wordt voornamelijk in het onderwijs toegepast. Ook hierbij worden twee dezelfde vragen achter elkaar gesteld. De studenten moeten de eerste vraag beantwoorden. De resultaten worden getoond zonder aan te geven welk van de antwoorden correct is. Hierna krijgen ze een aantal minuten de tijd om over de antwoorden te discussiëren. Daarna moet de vraag nogmaals beantwoord worden en worden de beide resultaten met elkaar vergeleken. In de praktijk blijkt dat het aantal correcte antwoorden bij de tweede vraagstelling fors toeneemt.

Een vraag invoegen om te vergelijken

Voordat u resultaten met elkaar kunt vergelijken, moeten er twee vragen zijn die met elkaar te vergelijken zijn. Voorwaarde voor het vergelijken is dat beide vragen hetzelfde aantal antwoorden hebben. Uiteraard moeten de antwoordmogelijkheden van beide vragen hetzelfde zijn en in dezelfde volgorde staan.

Ga naar de laatste dia en maak een nieuwe dia. Voeg een vraag in met de tekst: "Een temperatuur van 272 Kelvin komt overeen met hoeveel graden Celsius?". Voeg vier antwoorden in met de tekst: "-3 graden", "-1 graad", "1 graad" en "3 graden". Voeg ten slotte een resultatendiagram in en lijn de antwoorden uit boven de balken.

De eerste vraag voor het vergelijken van twee vragen



Het goede antwoord instellen



De vraag voor de vergelijking is een kennisvraag. Nadat op deze vraag is gestemd en de resultaten zijn getoond, kunt u zien welk deel van het publiek wist wat het goede antwoord op deze kennisvraag is. Eventueel kunt u het goede antwoord laten zien. De balk in de grafiek die hoort bij het goede antwoord wordt groen, terwijl de rest rood wordt.

Om het goede antwoord te kunnen laten zien, moet u aangeven welk van de antwoorden het goede antwoord is. Het instellen van het goede antwoord doet u bij de eigenschappen van het betreffende antwoord. Het is mogelijk om meer dan één goed antwoord in te stellen.

Klik met de rechter muisknop op het tweede antwoord en kies de optie *Eigenschappen*. Selecteer de optie *Als goede antwoord weergeven*. Klik op **OK** om de instellingen toe te passen.

Een dia kopiëren

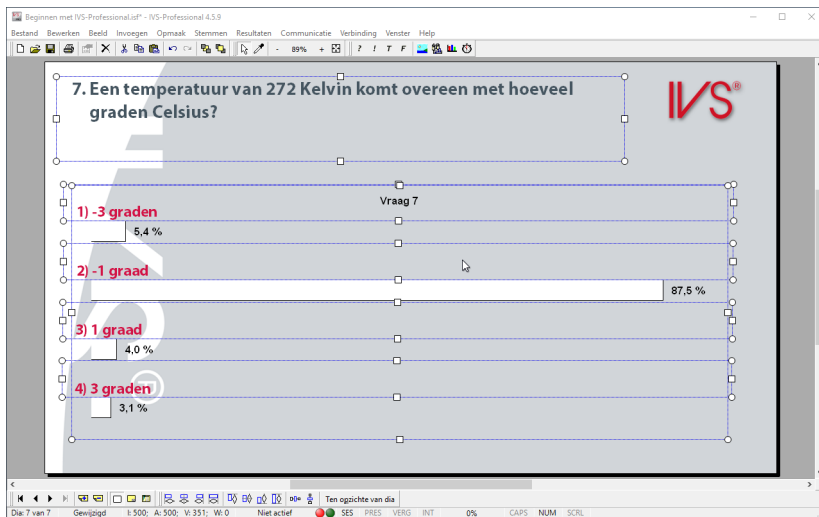
Om twee vragen met elkaar te kunnen vergelijken, moeten de beide vragen identiek zijn. De makkelijkste manier om dit te bereiken is door het kopiëren van de complete dia met de eerste vraag.

U kopieert een complete dia door, wanneer u geen objecten hebt geselecteerd, in het menu **Bewerken** de optie **Kopiëren** te kiezen. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Kopiëren** () klikken, of op het toetsenbord op **CM** + **C** drukken. Om de gekopieerde dia als nieuwe dia in te voegen, kiest u in het menu **Bewerken** de optie **Plakken**. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Plakken** () klikken, of op het toetsenbord op **CM** + **V** drukken.

Klik ergens op de dia om er zeker van te zijn dat er geen objecten geselecteerd zijn. Klik vervolgens in de werkbalk op de knop **Kopiëren** en daarna op de knop **Plakken**.

Er wordt nu een nieuwe dia ingevoegd, die identiek is aan de gekopieerde dia. De enige uitzondering is de vraag, die automatisch een volgend vraagnummer heeft gekregen. Alle objecten op de ingevoegde dia worden gelijk geselecteerd.

De dia met vraag 6 is gekopieerd

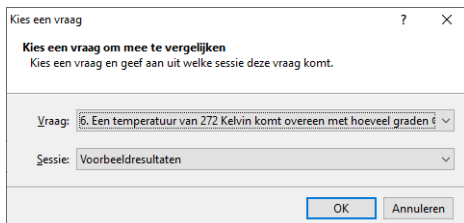


Vragen met elkaar vergelijken

U kunt een vraag met een andere vraag vergelijken door in het menu **Resultaten** de optie **Vergelijken** te kiezen, of op het toetsenbord op **CM** + **M** te drukken. U krijgt dan een lijst te zien met daarin alle vragen waarmee u de huidige vraag kunt vergelijken. Deze lijst bevat alleen de vragen die hetzelfde aantal antwoorden hebben als de huidige vraag.

Druk op **CM** + **M** om deze vraag te vergelijken met een andere vraag.

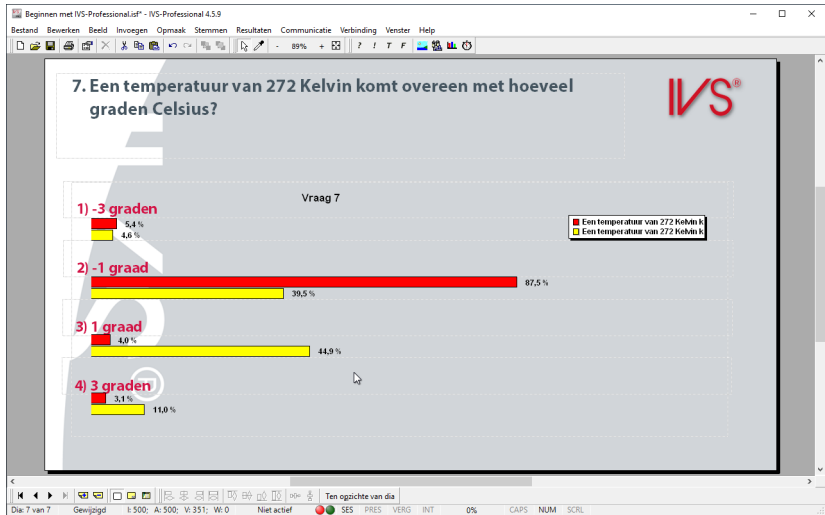
Dialogvenster waarin u een vraag kiest om mee te vergelijken



Selecteer de vraag waar u mee wilt vergelijken en klik op **OK** om de vergelijking uit te voeren.

Kies bij *Vraag* voor vraag 6 “Een temperatuur van 272 Kelvin komt overeen met hoeveel graden Celsius?”. Klik vervolgens op **OK**.

De dia met
vraag 6 is ge-
kopieerd



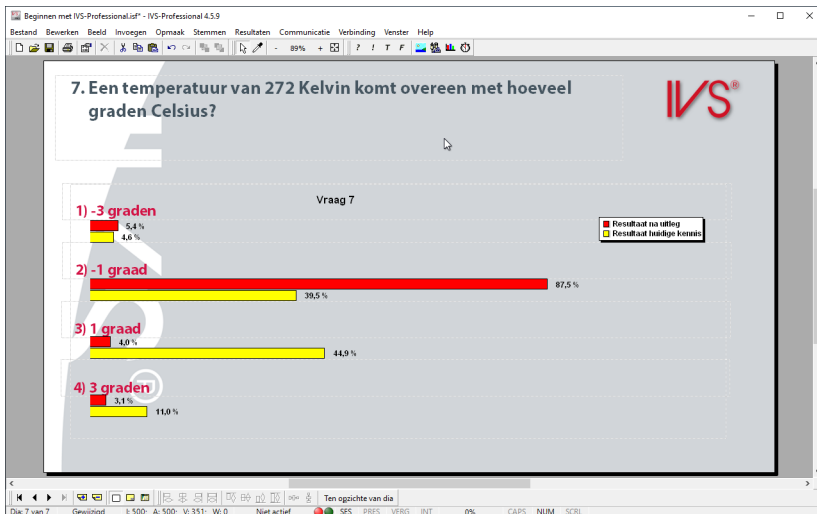
U ziet in de grafiek de resultaten van beide vragen naast elkaar staan. De onderste balken geven de resultaten van de huidige vraag weer, terwijl de bovenste balken de resultaten van de vraag weergeven, waarmee vergeleken is.

De kleur van de balken kan worden ingesteld in de eigenschappen van de grafiek op de sjabloondia. Op de tab *Kruisen & Vergelijken* kunt u de balkkleuren voor maximaal tien balken instellen.

In de legenda wordt de legende tekst van de beide vragen weergegeven. Deze legende tekst is standaard gelijk aan de vraagtekst, met een maximum van 32 tekens. Om de legende tekst aan te passen, gaat u naar de eigenschappen van de vraag. Onder *Legenda & Kleuren* stelt u bij **Legende tekst** de tekst in die in de legenda moet worden weergegeven.

Ga naar de vorige dia. Klik met de rechter muisknop op de vraag en kies de optie **Eigenschappen**. Vul als legende tekst “Resultaat huidige kennis” in. Klik op **OK** en ga naar de volgende dia. Ga ook daar naar de eigenschappen van de vraag. Vul hier als legende tekst “Resultaat na uitleg” in. Klik op **OK** en voer de vergelijking nogmaals uit door op **Ctrl** + **M** te drukken, vraag 6 te selecteren en op **OK** te klikken.

Beide vragen hebben nu een duidelijke legende tekst



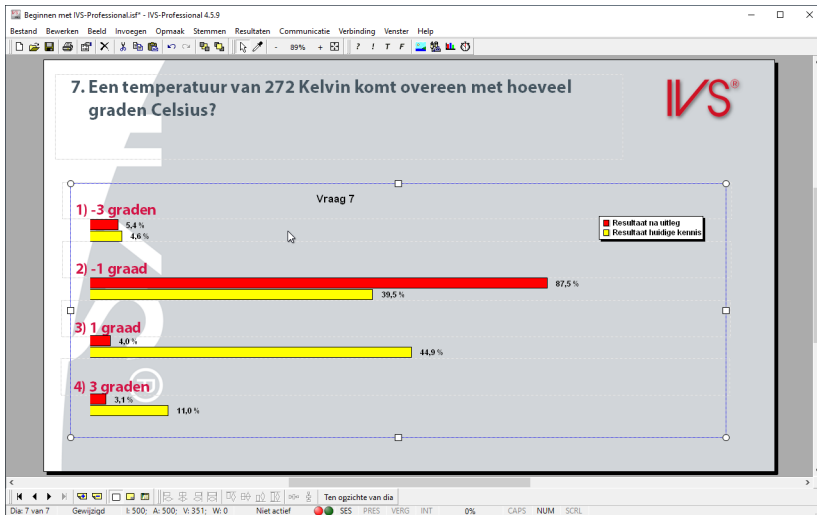
Een procentuele vergelijking

Wanneer u twee vragen met elkaar vergelijkt en de resultaten in percentages weergeeft, dan lijkt de uitslag soms niet goed te kloppen bij de weergegeven balken. Dit gebeurt voornamelijk wanneer er op de ene vraag meer mensen hebben geantwoord dan op de andere vraag.

Om dit te voorkomen worden de resultaten bij het vergelijken van twee of meer vragen genormaliseerd naar 100%. Dit betekent dat alle vragen worden behandeld alsof er evenveel mensen op hebben gestemd. De lengte van de balken wordt in dat geval gebaseerd op het percentage stemmen. Dit normaliseren gebeurt alleen als de resultaten in percentages worden weergegeven. Wanneer wordt omgeschakeld naar een van de andere weergavemogelijkheden, dan wordt er niet meer genormaliseerd en wordt de lengte van de balken gebaseerd op het werkelijke aantal stemmen.

Klik met de rechter muisknop op het resultaatdiagram en kies de optie *Eigenschappen*. Schakel de optie *Kruisen/vergelijken op 100%* uit en klik op **OK** om de instellingen toe te passen.

De lengte van de balken komt niet meer overeen met de percentages



In de bovenstaande vergelijking kunt u zien dat toen de vraag voor de eerste keer werd gesteld, 4,6% van de deelnemers voor antwoord 1 heeft gekozen, terwijl de tweede keer 5,4% voor antwoord 1 heeft gekozen. Toch is de balk van 4,6% groter dan die van 5,4%. Dit komt doordat de lengte van de balken wordt berekend op basis van de absolute aantallen stemmen. De 4,6% van de eerste vraag komt overeen met 22 deelnemers, terwijl de 5,4% van de tweede vraag overeenkomt met 19 deelnemers. Het verschil in percentages wordt veroorzaakt door het feit dat er op beide vragen een verschillend aantal deelnemers heeft gestemd. Op de eerste vraag hebben in totaal 481 deelnemers gestemd, terwijl op de tweede vraag maar 351 deelnemers hebben gestemd.

Wanneer u gebruik maakt van voorbeeldresultaten zal het niet zo vaak voorkomen dat de ene vraag veel meer stemmen krijgt dan de andere vraag. De resultaten in bovenstaand voorbeeld zijn gemanipuleerd om het verschil duidelijk te maken. In de praktijk kan het echter wel voorkomen, bijvoorbeeld wanneer u een vergelijk maakt tussen vragen uit een ochtendsessie en een middagsessie, waarbij in de middagsessie minder mensen aanwezig zijn.

Ga opnieuw naar de eigenschappen van het resultaatdiagram en zet de optie *Kruisen/vergelijken op 100%* weer aan. Klik op **OK** om de instellingen toe te passen.

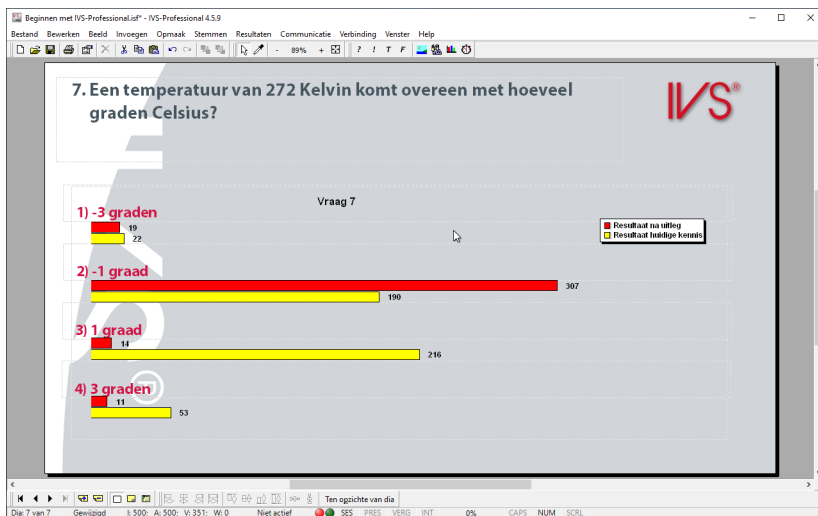
Wisselen tussen absoluut en procentueel

Meestal worden de resultaten in de grafieken procentueel weergegeven. Een enkele keer wordt door het publiek of de presentator gevraagd of er getoond kan worden hoeveel mensen een bepaald antwoord hebben gegeven. In dit geval kunt u, tijdens de presentatie, schakelen naar de absolute aantallen.

U doet dit door in het menu **Resultaten** de optie **Absoluut/Procentueel** te kiezen, of door op het toetsenbord op **Shift** + **Ctrl** + **A** te drukken.

Druk op het toetsenbord op **Shift** + **Ctrl** + **A** om het resultaat in absolute aantallen weer te geven.

De resultaten van de stemming worden in absolute aantallen weergegeven



Doordat de percentages genormaliseerd werden weergegeven, ziet u de lengte van de balken veranderen wanneer u omschakelt naar absolute waarden.

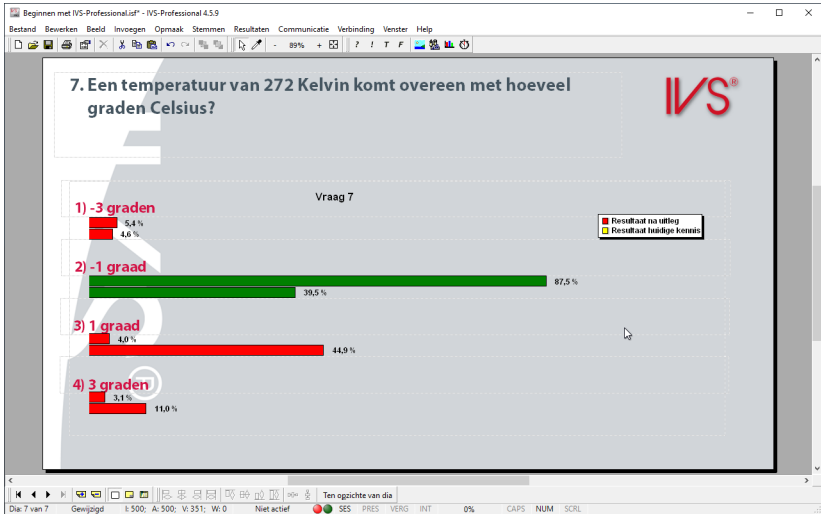
Door nogmaals in het menu **Resultaten** de optie **Absoluut/Procentueel** te kiezen, of door nogmaals op het toetsenbord op **Shift** + **Ctrl** + **A** te drukken, wisselt u weer naar de oorspronkelijke weergave.

Het goede antwoord tonen

Deze kennisvraag heeft vier antwoorden. Eén van de antwoorden is goed, de overige drie zijn fout. Bij de eigenschappen van het tweede antwoord is aangegeven, dat dit als goede antwoord moet worden getoond. Dit kan nu getoond worden door in het menu **Resultaten** de optie **Goede antwoord** te kiezen, of op het toetsenbord op **Ctrl** + **Y** te drukken. De balk van het goede antwoord wordt groen, terwijl die van de foute antwoorden rood worden. De gebruikte kleuren kunt u overigens zelf instellen bij de eigenschappen van de huidige vraag.

Druk op **Ctrl** + **Y** om het goede antwoord te tonen.

Het goede antwoord wordt aangegeven met een groene balk, de foute antwoorden met een rode balk



Door het goede antwoord te tonen, worden de resultaten ook weer in percentages weergegeven, hoewel u net was gewisseld naar absolute aantallen. Dit komt doordat het wisselen naar absolute aantallen slechts van tijdelijke aard is. Door het goede antwoord te tonen, worden de resultaten weer weergegeven zoals is ingesteld in de eigenschappen van het resultatendiagram.

Door nogmaals in het menu **Resultaten** de optie **Goede antwoord** te kiezen, worden de balken weer in de normale kleuren weergegeven.

Druk op **Ctrl** + **Y** om de normale balkkleuren weer te tonen.

Terug naar de normale resultaten

Om na een vergelijking de originele resultaten van deze vraag weer te tonen, kiest u in het menu **Resultaten** de optie **Normaal**. U kunt ook op het toetsenbord op **Ctrl** + **L** drukken.

Druk op **Ctrl** + **L** om de vergelijking ongedaan te maken.

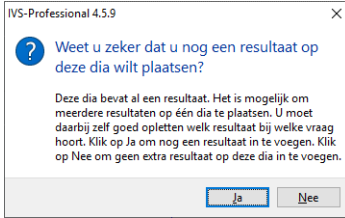
Twoe resultatendiagrammen op één dia

Een andere manier om vragen met elkaar te vergelijken is het plaatsen van twee resultatendiagrammen op één dia. Het ene resultatendiagram toont de resultaten van de eerste vraag, terwijl het andere resultatendiagram de resultaten van de tweede vraag toont.

Maak het resultatendiagram iets kleiner door de linkerrand te verschuiven naar ongeveer de helft van de dia. Voeg nog een extra resultatendiagram toe op deze dia, door het oorspronkelijke resultatendiagram te kopiëren en te plakken.

Wanneer u een extra resultatendiagram op een dia plaatst, volgt er een waarschuwing.

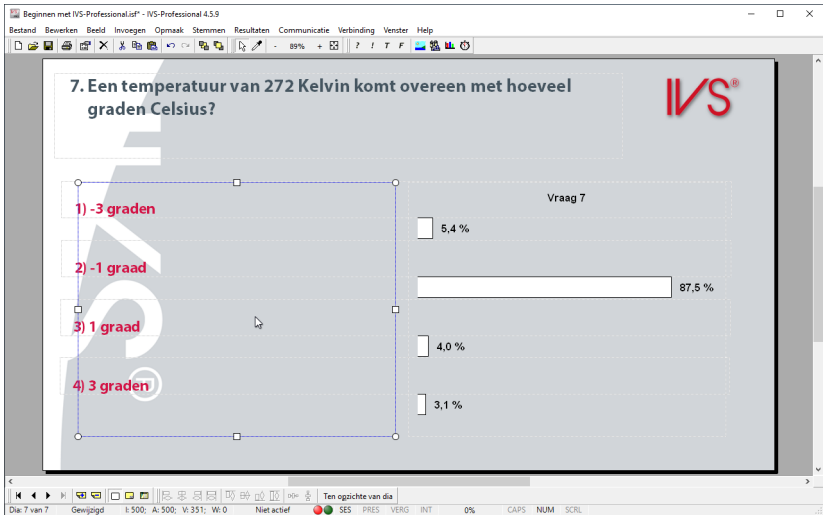
**Waarschu-
wing bij het
plaatsen van
een extra re-
sultatendia-
gram op de-
zelfde dia**



Klik op **Ja** om een extra resultatendiagram in te voegen.

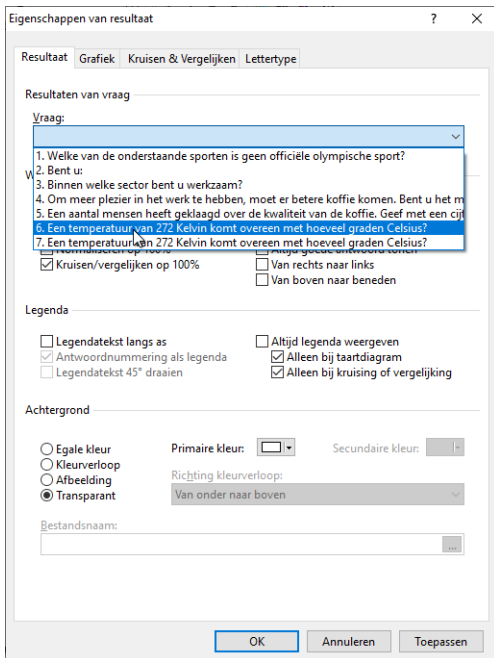
Nadat het tweede resultatendiagram op de dia is geplakt, staat het op dezelfde positie als het oorspronkelijke resultatendiagram. Verplaats het tweede diagram naar links, zodat het naast het oorspronkelijke diagram staat. Houd tijdens het verplaatsen de **Shift**-toets ingedrukt, zodat het diagram alleen in horizontale richting verplaatst wordt.

**Twee resulta-
tendiagram-
men op de-
zelfde dia**



Een extra resultatendiagram wordt niet automatisch aan een vraag gekoppeld. U moet zelf in de eigenschappen van het resultatendiagram aangeven van welke vraag dit resultatendiagram de resultaten moet tonen.

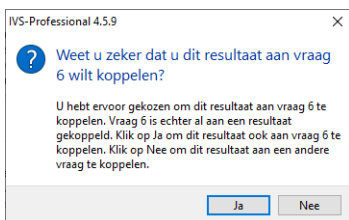
Een resultaatdiagram koppelen aan een vraag



Ga naar de eigenschappen van het linker resultaatdiagram. Bij *Vraag* selecteert u "6. Een temperatuur van 272 Kelvin komt overeen met hoeveel graden Celsius?". Klik op **OK** om dit resultaatdiagram aan de gekozen vraag te koppelen.

Doordat het resultaatdiagram aan een vraag wordt gekoppeld die al aan een ander resultaatdiagram gekoppeld is, volgt een waarschuwing.

Waarschuwing bij het koppelen van een resultaatdiagram

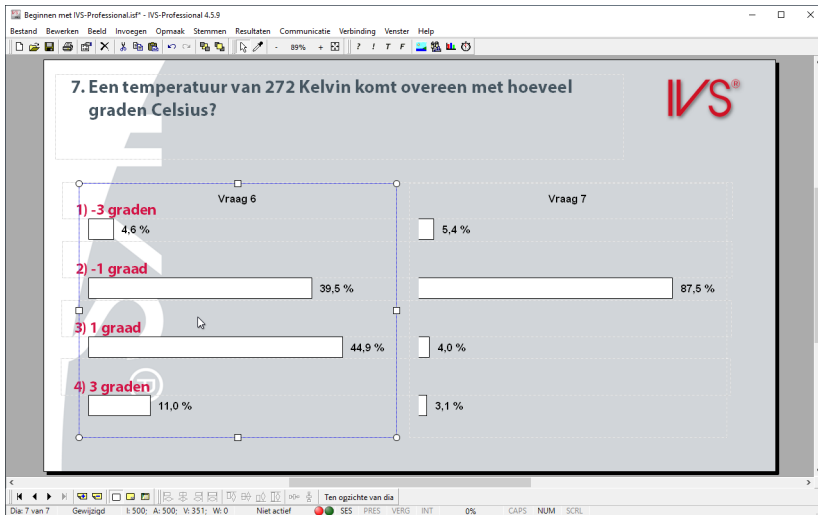


Klik op **Ja** om dit resultaatdiagram ook aan deze vraag te koppelen. De vraag heeft nu dus twee resultaatdiagrammen waarin zijn resultaten worden getoond.

Klik op **Ja** om dit resultaatdiagram ook aan vraag 6 te koppelen.

Nadat het resultaatdiagram aan een vraag is gekoppeld, worden direct de resultaten van deze vraag getoond.

Beide dia-grammen tonen de resultaten van twee verschillende vragen



Een nadeel van deze methode is echter, dat wanneer u straks dit script gaat stemmen, de resultaten van vraag 6 al te zien zullen zijn in de eerste grafiek, terwijl u vraag 7 nog moet stemmen. Het stemgedrag van uw deelnemers zou hierdoor kunnen worden beïnvloed. Degenen die nog niet weten wat ze moeten stemmen, kunnen afgaan op de resultaten zoals die van vraag 6 al te zien zijn.

Om dit te voorkomen, kunt u beter de resultaten van vraag 6 alleen bij vraag 6 laten zien, de resultaten van vraag 7 alleen bij vraag 7, en daaropvolgend nog een extra dia maken waarop beide resultaten naast elkaar worden gezet. Voor alle duidelijkheid kunt u dan de vraag- en antwoordteksten op deze dia herhalen door ze als gewone teksten in te voegen.

Meerdere keren stemmen op een vraag

Een gewone meerkeuzevraag laat het publiek een keuze maken uit één van de gegeven antwoorden. Bij sommige meerkeuzevragen zou het echter wenselijk zijn het publiek meerdere antwoorden te laten kiezen.

U kunt hierbij denken aan een vraag met bijvoorbeeld tien antwoordmogelijkheden, waarbij iemand de drie hem meest aansprekende antwoorden moet kiezen. Het antwoord dat hem het meest aansprekt, kiest hij als eerste, gevolgd door het antwoord dat hem daarna het meest aansprekt, enzovoorts.

Een andere mogelijkheid is het kiezen van een aantal personen uit een lijst. Iemand kan bijvoorbeeld uit een lijst van dertig personen de tien personen kiezen die hij het meest geschikt acht voor een bepaalde functie.

Snel antwoorden invoeren

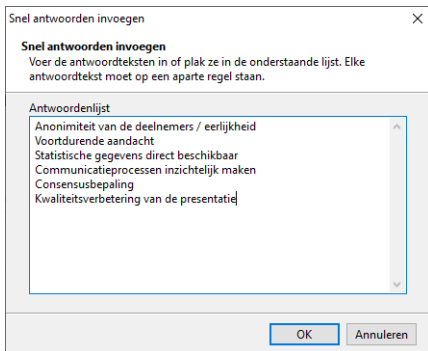
Om een vraag te stellen waarop meerdere keren gestemd kan worden, moet er eerst een vraag met een aantal antwoordmogelijkheden ingevoegd worden.

Maak een nieuwe dia. Voeg hierop een vraag in met de tekst: "Wat zijn de belangrijkste voordelen die het werken met het Interactive Voting System biedt?".

Deze vraag krijgt zes antwoordmogelijkheden. U kunt de antwoorden één voor één invoegen en telkens de antwoordtekst voor één antwoordmogelijkheid intypen. Het is echter ook mogelijk om antwoorden snel in te voegen, waarbij u in één keer de antwoordteksten voor alle antwoordmogelijkheden invoert. Dit kan vooral handig zijn, wanneer u de antwoordteksten al onder elkaar in bijvoorbeeld een Word-document hebt staan.

Om snel antwoorden in te voegen, kiest u in het menu **Invoegen** de optie **Snel antwoorden invoegen**. Als alternatief kunt u op het toetsenbord op de **U** drukken. Er verschijnt nu een venster waarin u de antwoordteksten voor de antwoordmogelijkheden in kunt voeren.

Invoervenster voor het snel invoegen van antwoorden



In de antwoordenlijst voert u de teksten van de verschillende antwoordmogelijkheden in. Iedere antwoordtekst komt op een aparte regel te staan. Wanneer een antwoordtekst langer is dan de breedte van het invoervenster, dan slaat deze automatisch om naar de volgende regel. Dit wordt echter nog steeds als één regel gezien. Pas wanneer u op drukt, start u een nieuwe antwoordmogelijkheid.

Druk op om snel antwoorden in te voegen. Voer de volgende antwoordteksten in, elk op een eigen regel: "Anonimiteit van de deelnemers / eerlijkheid", "Voortdurende aandacht", "Statistische gegevens direct beschikbaar", "Communicatieprocessen inzichtelijk maken", "Consensusbepaling", "Kwaliteitsverbetering van de presentatie". Klik op **OK** om de antwoorden in te voegen.

Een vraag met meerdere keren stemmen

Om meerdere keren te kunnen stemmen op deze vraag, gaat u naar de eigenschappen van de vraag en selecteert u bij de optie **Aantal maal stemmen** hoe vaak u op deze vraag wilt laten stemmen.

Klik met de rechter muisknop op de vraag en kies de optie **Eigenschappen**. In het dialoogvenster *Eigenschappen van vraag* vult u bij de optie *Aantal maal stemmen* 3 in. Klik op **OK** om de instellingen toe te passen en het dialoogvenster te sluiten.

Antwoorden die buiten de dia vallen

De afstand tussen twee antwoorden in de ontwerpsjabloon is zodanig gekozen, dat bij gebruikmaking van vijf antwoorden, deze precies uitgelijnd staan met de balken in het resultaatendiagram. Dit heeft tot gevolg dat een zesde antwoord nog net op de dia past, maar dat een zevende antwoord buiten de dia valt.

Bij ieder volgend antwoord dat u nu nog toevoegt, krijgt u de melding dat dit antwoord buiten de dia zou vallen. U moet het antwoord zelf handmatig op de juiste positie zetten.

Het nieuwe antwoord gaat buiten het scherm vallen



Voeg nog twee antwoorden toe met de teksten: "Mogelijkheid voor brainstorming" en "Directe evaluatie en documentatie". Bij de melding dat dit antwoord buiten het scherm gaat vallen, klikt u op **OK**. Gebruik de schuifbalk aan de rechterkant van het scherm om de beide antwoorden in beeld te krijgen. Verplaats handmatig de antwoorden dichter naar elkaar toe, zodat alle antwoorden op de dia passen. Gebruik daarna de optie **Uitlijnen of verdelen** om alle antwoorden weer netjes onder elkaar te krijgen. Zie ook "Antwoorden positioneren" op pagina 42.

Alle antwoorden zijn handmatig verplaatst zodat ze allemaal op de dia passen

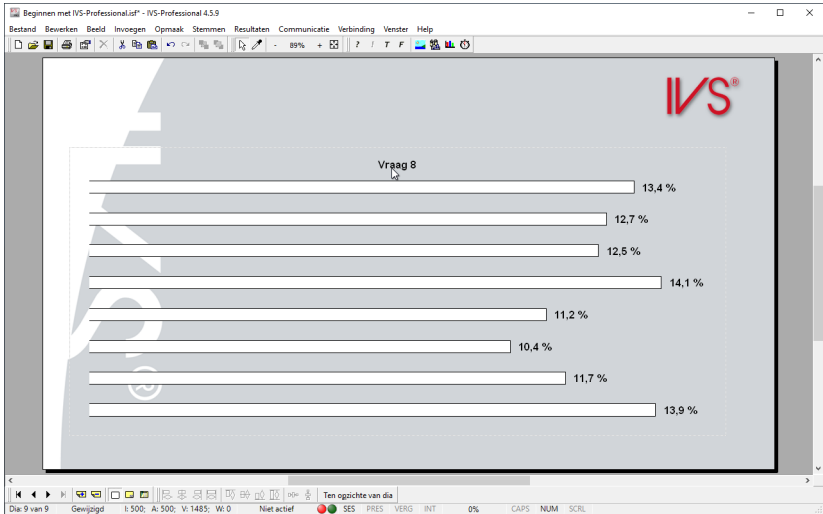


Het resultatendiagram op de volgende dia

Als u korte antwoordmogelijkheden bij een vraag hebt dan blijft er voldoende ruimte over om ook een resultatendiagram te plaatsen. Wanneer u meer antwoordmogelijkheden hebt en deze ook wat langer worden dan wordt de beschikbare ruimte voor een resultatendiagram steeds beperkter. In dat geval kunt u het resultatendiagram beter op de volgende dia plaatsen. U kunt dan de beschikbare ruimte van de hele dia gebruiken voor het resultatendiagram.

Maak een nieuwe dia. Voeg een resultatendiagram in en maak dit ongeveer zo groot als de hele dia. Laat aan de bovenkant van de dia een stuk vrij.

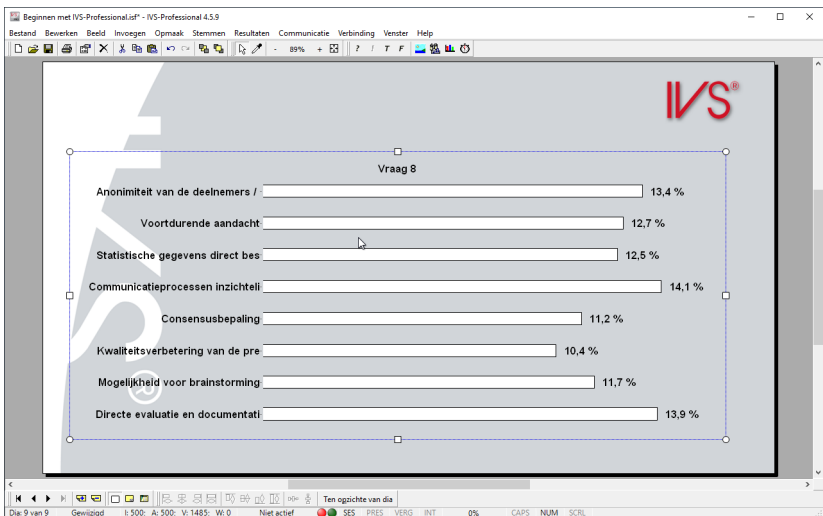
Het resultaatendiagram is op de volgende dia geplaatst



Omdat er nu geen antwoorden meer bij de grafiek staan, is er geen direct verband zichtbaar tussen de balken in de grafiek en de antwoorden. Dit kan worden voorkomen door de legendetekst langs de as zichtbaar te maken.

Ga naar de eigenschappen van de grafiek en schakel de optie *Legendetekst langs as* in. Schakel de optie *Antwoordsnummering als legenda* uit om de volledige legendetekst weer te geven.

De legendetekst wordt weergegeven langs de as, maar te lange teksten worden afgekapt



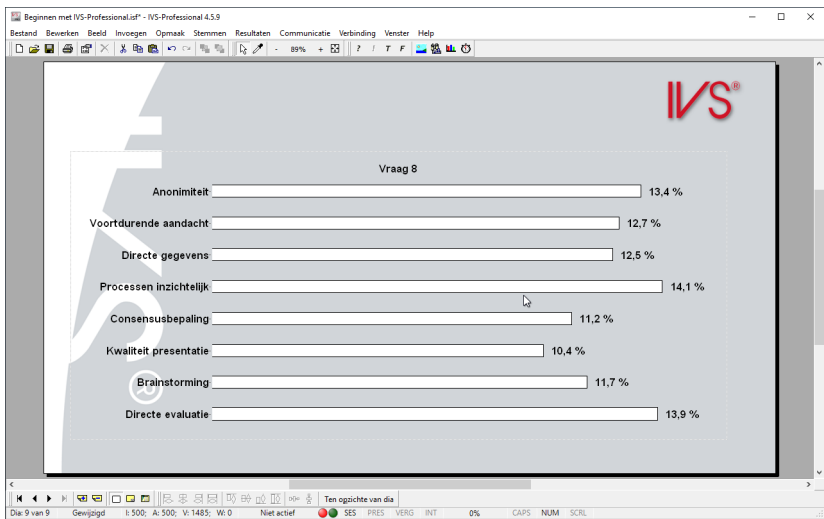
Legendateksten aanpassen

Wanneer u een antwoord invoegt en de antwoordtekst invult, dan wordt automatisch de legendatekst van dat antwoord ingevuld. In de meeste gevallen is de legendatekst gelijk aan de antwoordtekst. Alleen wanneer de antwoordtekst te lang is, wordt de legendatekst afgekapt. Een legendatekst mag uit maximaal 32 tekens bestaan.

U kunt de legendatekst handmatig aanpassen om zo halve teksten te voorkomen. De legendateksten past u aan bij de eigenschappen van het bijbehorende antwoord.

Ga terug naar de vorige dia. Klik met de rechter muisknop op het eerste antwoord en kies de optie **Eigenschappen**. Vul als legendatekst "Anonimiteit" in en klik op **OK**. Herhaal dit voor de overige antwoorden en vul de volgende legendateksten in: "Voortdurende aandacht", "Directe gegevens", "Processen inzichtelijk", "Consensusbepaling", "Kwaliteit presentatie", "Brainstorming" en "Directe evaluatie". Ga naar de volgende dia. De legendateksten zijn nu aangepast.

De legendateksten zijn aangepast naar een verkorte versie van de antwoordtekst



Een tekst toevoegen

Door de legendatekst langs de as weer te geven is een verband gemaakt tussen de antwoorden en de balken in de grafiek. Maar door het ontbreken van de vraag op deze dia, is er geen verband meer tussen de antwoorden en de vraag. Dit kan voorkomen worden door de vraagtekst te herhalen op deze dia, niet als nieuwe vraag, maar als gewone tekst.

Om een tekst in te voegen, kiest u in het menu **Invoegen** de optie **Tekst**. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Tekst** () klikken, of op het toetsenbord op de **T** drukken.

Om niet de hele vraagtekst opnieuw in te moeten tikken, kunt u deze het beste kopiëren. Daarvoor gaat u naar de dia met de vraag, dubbelklikt op de vraag en kopieert de tekst van de vraag. Bij het invoegen van de tekst, kunt u de vraagtekst plakken.

Om de tekst op exact dezelfde positie op de dia te krijgen als de vraagtekst, kunt u de tekst eerst invoegen op de dia met de vraag. Daarna positioneert u de tekst zo, dat deze exact over de vraagtekst valt. Daarna knipt u de tekst uit deze dia en plakt hem terug op de volgende dia.

Ga terug naar de vorige dia. Dubbelklik op de vraag. Het tekstvenster verschijnt, met de vraagtekst geselecteerd. Kopieer deze tekst door op **Ctrl** + **C** te drukken. Klik op **Annuleren** om het tekstvenster te sluiten zonder wijzigingen in de tekst aan te brengen. Druk op **T** om een tekst in te voegen. Het tekstvenster voor het invoeren van de tekst verschijnt. Druk nu op **Ctrl** + **V** om de gekopieerde tekst te plakken. Klik op **OK** om het tekstvenster te sluiten en de tekst in te voegen.

De vraagtekst wordt herhaald door deze als tekst in te voegen



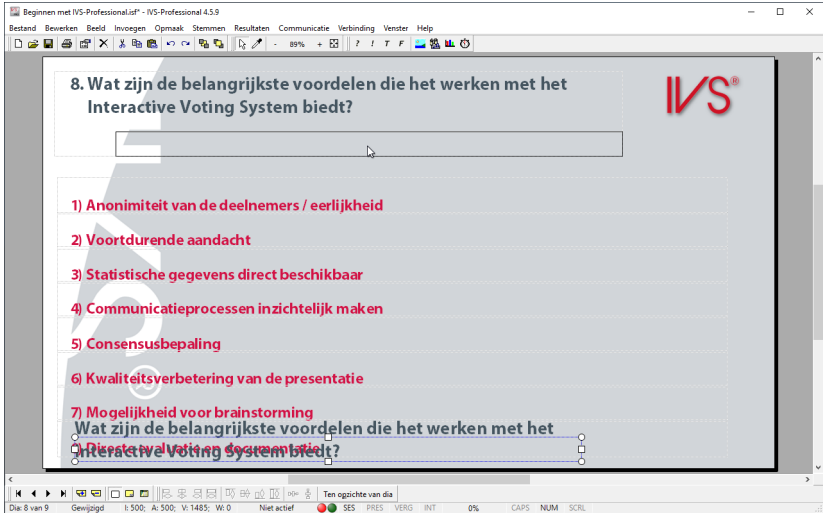
Objecten automatisch uitlijnen

Om de tekst op precies dezelfde positie als de vraagtekst te zetten, kunt u gebruik maken van het automatisch uitlijnen van objecten. Wanneer deze optie is ingeschakeld, zal bij het verplaatsen van een object, of het vergroten of verkleinen, een object automatisch worden uitgelijnd met een ander object, zodra het daarbij in de buurt komt.

U schakelt het automatisch uitlijnen in door in het menu **Beeld** de optie **Op objecten uitlijnen** in te schakelen. Als alternatief kunt u op het toetsenbord op **Shift** + **Ctrl** + **B** drukken.

Wanneer u nu een object verplaatst, zal het met de linkerrand precies op de linkerrand van een ander object komen te liggen, wanneer het in de buurt van die linkerrand komt. Het zal ook met de linkerrand precies op het midden of op de rechterrand van een ander object komen te liggen. Hetzelfde geldt voor het midden en de rechterrand van het object dat wordt verplaatst. Ook die kunnen precies op de linkerrand, het midden of het rechterrand van een ander object komen te liggen. Bovendien geldt die niet alleen voor de randen van andere objecten, maar ook voor de randen van de dia.

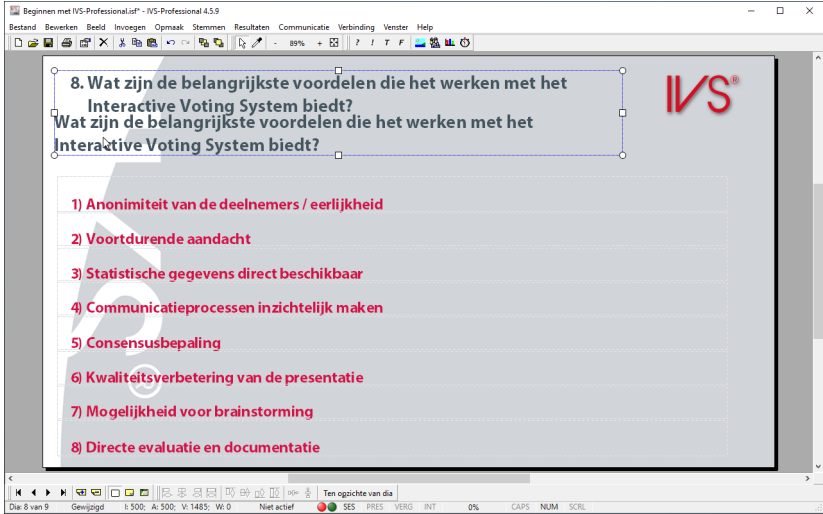
Tijdens het verplaatsen van het tekstvak, wordt dit automatisch uitgelijnd op de randen van andere objecten



Als u tijdens het verplaatsen van een object het automatisch uitlijnen tijdelijk wilt uitschakelen, dan houdt u de **Alt**-toets ingedrukt tijdens het verplaatsen. Zolang u de **Alt**-toets ingedrukt houdt, kunt u een object vrij verplaatsen. Laat u de toets weer los, dan zal het weer automatisch op de randen van andere objecten worden uitgelijnd.

Schakel de optie automatisch uitlijnen in, door in het menu **Beeld** de optie **Op objecten uitlijnen** in te schakelen. Verplaats het tekstvak, zodat het met de rechterrand en de onderste rand op de rechterrand en de onderste rand van de vraagtekst komt te liggen. Vergroot het tekstvak vervolgens, zodat het ook met de linkerrand en de bovenste rand op de linkerrand en de bovenste rand van de vraagtekst komt te liggen.

Het tekstvak is precies uitgelijnd met de vraagtekst

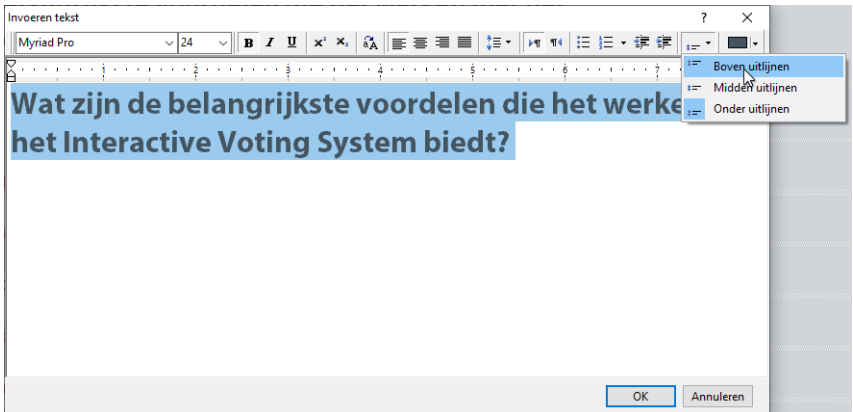


Tekst verticaal uitlijnen

De tekst in een antwoordobject en tekstobject wordt standaard uitgelijnd tegen de onderste rand van het tekstvak, terwijl de tekst van een vraagobject standaard wordt uitgelijnd tegen de bovenste rand van het tekstvak. Hoewel de tekstvakken van het tekstobject en het vraagobject nu precies boven op elkaar liggen, staat de ene tekst bovenin, terwijl de andere tekst onderin staat. Bovendien wordt een vraagtekst automatisch genummerd, waardoor deze iets inspringt in het tekstvak.

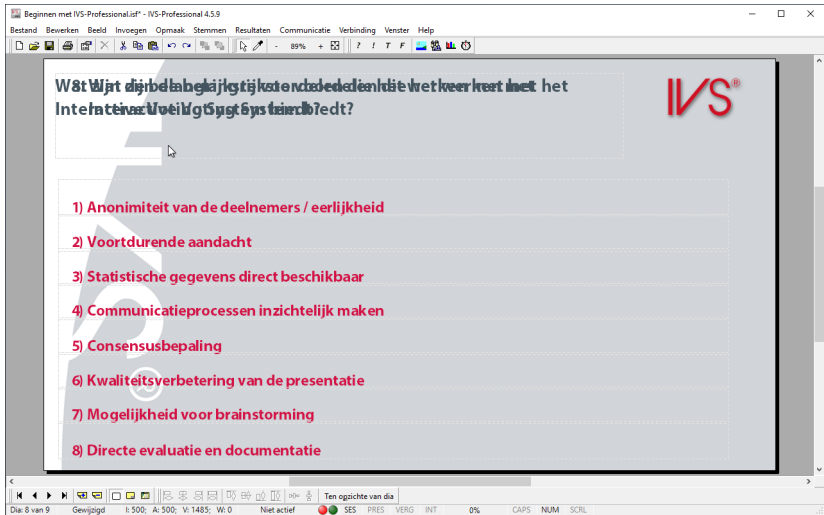
Door de tekst in het tekstobject boven in het tekstvak uit te lijnen, staat deze op dezelfde positie als de tekst in het vraagobject. Hiervoor dubbelklikt u op het tekstobject, waardoor het invoervenster voor de tekst verschijnt. Vervolgens stelt u de optie **Verticaal uitlijnen** in op **Boven uitlijnen**.

De verticale uitlijning van de tekst instellen op boven uitlijnen



Dubbeltklik op het tekstvak van het tekstobject. Stel de optie *Verticaal uitlijnen* in op *Boven uitlijnen*.

De tekst van het tekstobject is boven uitgelijnd, net als de tekst van het vraagobject



Objecten verplaatsen met de pijltjestoetsen

Vanwege de nummering van de vraagtekst, moet het tekstvak van het tekstobject nog iets naar rechts worden verschoven om de teksten precies op elkaar te krijgen. U kunt dit heel voorzichtig met de muis proberen, maar voor het precies plaatsen van objecten kunt u beter gebruik maken van de pijltjestoetsen.

Als u één of meerdere objecten hebt geselecteerd, dan kunt u door de pijltjestoetsen te gebruiken, deze objecten over de dia verplaatsen. Als u tijdens het verplaatsen de **Ctrl**-toets ingedrukt houdt, kunt u de objecten in grotere stappen verplaatsen. Houdt u tijdens het verplaatsen de **Shift**-toets ingedrukt, dan kunt u de objecten in heel kleine stappen verplaatsen.

Houd de **Ctrl**-toets ingedrukt en druk driemaal op de pijl naar rechts. Laat de **Ctrl**-toets los en druk tweemaal op de pijl naar rechts. Houd de **Shift**-toets ingedrukt en druk nog driemaal op de pijl naar rechts. De tekst staat nu exact boven de tekst van de vraag. Verplaats ten slotte de rechterraand van het tekstvak, zodat deze weer precies op de rechterraand van de vraagtekst valt.

Objecten knippen

Het tekstvak staat nu zo gepositioneerd, dat de tekst precies over de tekst van de vraag valt. Nu moet het tekstvak alleen nog verplaatst worden naar de volgende dia, en wel zo dat het weer op exact dezelfde positie terechtkomt. Dit kunt u doen door het object uit deze dia te knippen en het op de volgende dia terug te plakken.

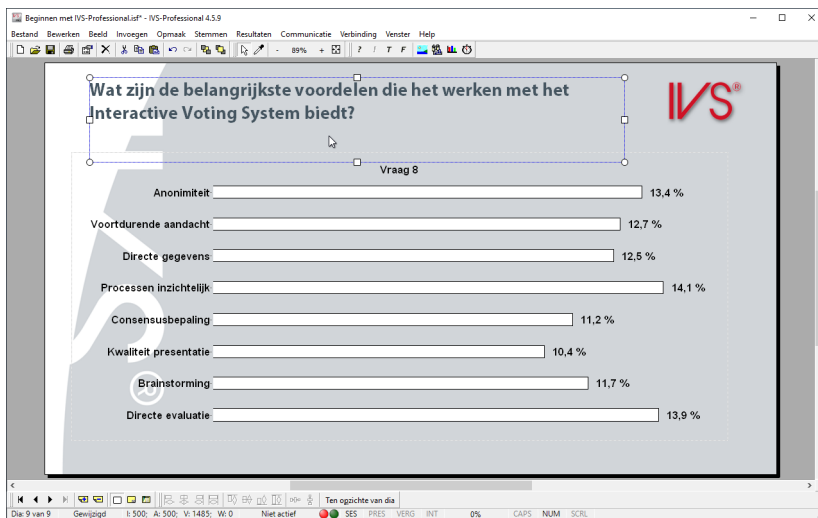
Om een object te knippen, selecteert u het en kiest u in het menu **Bewerken** de optie **Knippen**. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Knippen** (✂) klikken, of op het toetsenbord op **Ctrl** + **X** drukken.

Druk op **Ctrl** + **X** om het tekstvak te knippen.

Om het geknipte object op een andere dia weer in te voegen, gaat u naar de dia waarin u het wilt invoegen en kiest u in het menu **Bewerken** de optie **Plakken**. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Plakken** (📄) klikken, of op het toetsenbord op **Ctrl** + **V** drukken.

Ga naar de volgende dia en druk op **Ctrl** + **V** om het geknipte tekstvak op deze dia in te voegen.

Het tekstvak is op de volgende dia geplakt



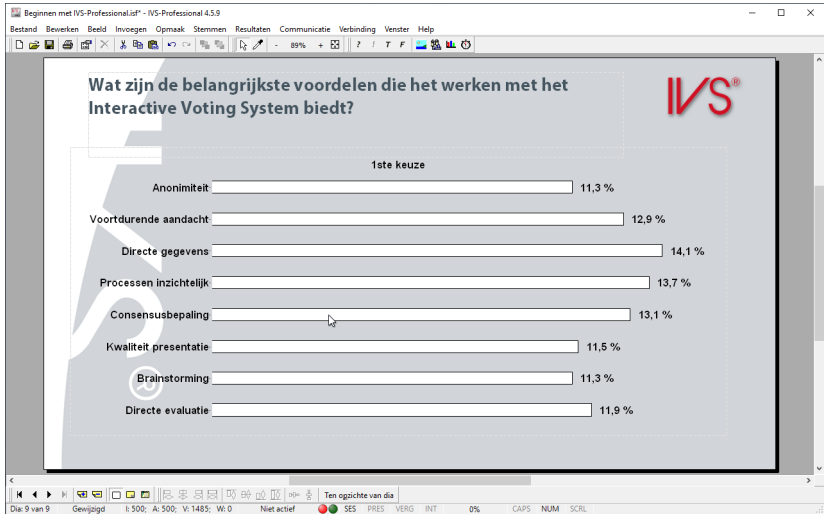
De verschillende keuzen tonen

De resultaten van een vraag waarop meerdere antwoorden gegeven kunnen worden, geven een totaaloverzicht van alle antwoorden. U kunt echter ook de resultaten weergeven van de eerste keus, de tweede keus, enzovoorts. Dit doet u door de resultaten van deze vraag te *splitsen*, net als bij een *kruising*.

Om een vraag te splitsen, kiest u in het menu **Resultaten** de optie **Splitsen**, of u drukt op **Ctrl** + **U** op het toetsenbord. Er verschijnt een dialoogvenster waarin u kunt aangeven welke splitsing u wilt zien, oftewel welke van de keuzen getoond moet worden. U kunt ook met de toetscombinaties **Ctrl** + **F1** tot en met **Ctrl** + **F9** direct de eerste tot en met de negende keuze weergeven.

Druk op **Ctrl** + **F1** om deze vraag te splitsen zodat de eerste keuze wordt weergegeven.

Alleen de resultaten van de eerste keer stemmen op deze vraag worden getoond



Boven in het resultaatendiagram ziet u welke keuze er op dit moment wordt getoond.

Op dezelfde manier kunt u de resultaten van de tweede en derde keer stemmen weergeven.

De splitsing ongedaan maken

Nadat u alle keuzen afzonderlijk hebt getoond, kunt u de splitsing weer ongedaan maken, zodat de totale resultaten weer worden getoond. U maakt een splitsing ongedaan door in het menu **Resultaten** de optie **Splitsen** te kiezen. In het dialoogvenster dat nu verschijnt, geeft u als splitsing een 0 in. Nadat u op **OK** hebt geklikt, worden de totale resultaten weer getoond. U kunt ook in het menu **Resultaten** de optie **Normaal** kiezen om de splitsing ongedaan te maken, of op het toetsenbord op **Ctrl** + **L** drukken.

Resultaten in rangvolgorde berekenen

Het totaaloverzicht van de resultaten van een vraag waarop meerdere keren gestemd kan worden, houdt geen rekening met de voorkeur van de stemmen. Wanneer iemand als eerste antwoord 1 kiest, daarna antwoord 3 en ten slotte antwoord 2, dan geeft deze deelnemer aan dat hij antwoord 1 het belangrijkste vindt, antwoord 3 iets minder belangrijk, en antwoord 2 het minst belangrijk. Een andere deelnemer kiest als eerste antwoord 3, vervolgens antwoord 2 en ten slotte antwoord 1. In het totaaloverzicht hebben zowel antwoord 1 als antwoord 2 en 3 nu alle drie twee stemmen.

Met de optie **Resultaten in rangvolgorde berekenen** kunt u de voorkeur van de stemmen wel mee laten nemen bij het berekenen van het totaaloverzicht. Wanneer er driemaal gestemd mag worden, krijgt het eerst gegeven antwoord drie stemmen, het tweede antwoord twee stemmen en het laatst gegeven antwoord één stem. In het voorbeeld hierboven geeft de eerste deelnemer dus drie stemmen aan antwoord 1, twee stemmen aan antwoord 3 en één stem aan antwoord 2. De

tweede deelnemer geeft drie stemmen aan antwoord 3, twee stemmen aan antwoord 2 en één stem aan antwoord 1. Hieruit volgt dat antwoord 3 het belangrijkste werd gevonden, met in totaal vijf stemmen. Op de tweede plaats komt antwoord 1 met vier stemmen, en op de derde plaats antwoord 2 met drie stemmen.

De optie **Resultaten in rangvolgorde berekenen** schakelt u in bij de eigenschappen van de vraag.

Ga terug naar de vorige dia. Klik met de rechter muisknop op de vraag en kies de optie **Eigenschappen**. In het dialoogvenster *Eigenschappen van vraag* selecteert u de optie **Resultaten in rangvolgorde berekenen**. Klik op **OK** om de instellingen toe te passen en het dialoogvenster te sluiten. Ga naar de volgende dia.



Resultaten in rangvolgorde weergeven

Bij het tonen van de verschillende keuzen kan het handig zijn om de resultaten in rangvolgorde weer te geven. Wanneer de resultaten in rangvolgorde worden getoond, dan wordt het antwoord met de meeste stemmen boven in de grafiek weergegeven en het antwoord met de minste stemmen onder in de grafiek. U ziet dan in één oogopslag welk antwoord het meest gekozen is.

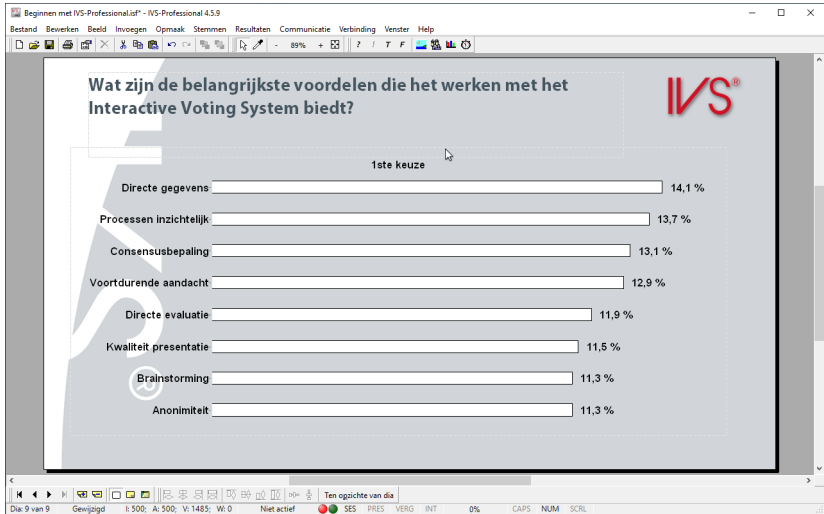
Om de resultaten in rangvolgorde weer te geven, gaat u naar de eigenschappen van de vraag en selecteert u de optie **Resultaten in rangvolgorde weergeven**.

Ga terug naar de vorige dia. Klik met de rechter muisknop op de vraag en kies de optie **Eigenschappen**. In het dialoogvenster *Eigenschappen van vraag* selecteert u de optie **Resultaten in rangvolgorde weergeven**. Klik op **OK** om de instellingen toe te passen en het dialoogvenster te sluiten. Ga naar de volgende dia.

De totale resultaten worden nu in rangvolgorde weergegeven. Wanneer u de resultaten splitst naar de eerste keer stemmen, ziet u meteen welk antwoord de meeste mensen als eerste hebben gekozen. Splitst u naar de tweede keer stemmen, dan ziet u welk antwoord de meeste mensen als tweede hebben gekozen, enzovoorts.

Splitst deze resultaten naar de eerste keer stemmen door op  +  te drukken.

U ziet in één oogopslag welk van de antwoorden de meeste mensen als eerste hebben gekozen



Bij antwoorden met gelijke aantallen stemmen worden beide onder elkaar weergegeven. De exacte volgorde waarin dit gebeurt, is echter onbepaald.

Het script afdrukken

Als u straks uw script gaat gebruiken in een sessie, is het handig om een overzicht van het script op papier te hebben. U ziet dan welke vraag er komen gaat en op welke dia die vraag staat. Bovendien kunt u aantekeningen maken over welke vraag met welke andere vraag gekruist of vergeleken moet worden.

Er zijn verschillende manieren waarop het script afgedrukt kan worden. U kunt een afdruk maken waar uitsluitend de vragen en antwoorden op staan. Maar u kunt ook een afdruk van de complete dia maken, zodat u ziet bij welke vraag het resultaat op de volgende dia staat, of waar tussendia's zonder vraag staan.

Bij het afdrukken worden ook eventuele resultaten mee afgedrukt. Ook dat kan zowel in tekst, samen met de vraag en antwoorden, als in een diaoverzicht, waarbij de complete grafieken worden afgedrukt.

De resultaten die worden afgedrukt, zijn die resultaten die op het moment van afdrukken in het script staan. Tot nu toe hebt u in uw script gewerkt met voorbeeldresultaten. Dit zijn de enige resultaten die niet afgedrukt kunnen worden, om te voorkomen dat u na afloop van een sessie per ongeluk voorbeeldresultaten in plaats van de echte resultaten afdrukt. Zolang er dus nog voorbeeldresultaten in het script staan, kunt u dat niet afdrukken.

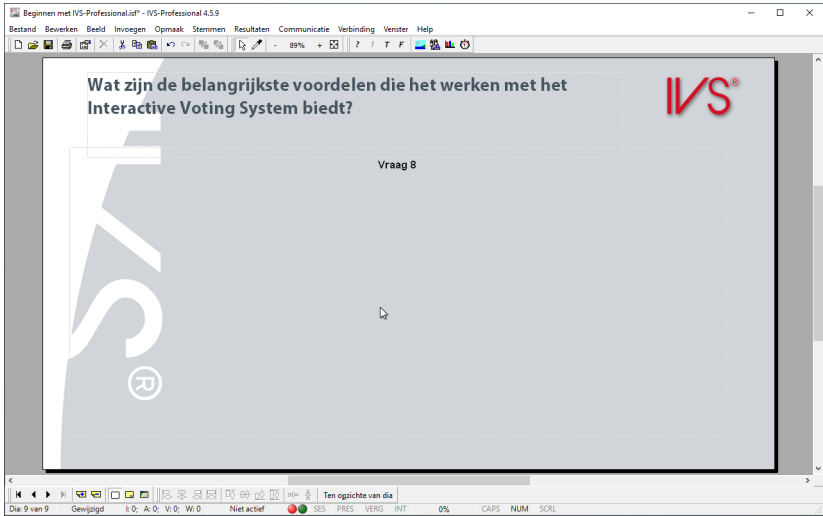
Voorbeeldresultaten uit de grafieken

Er zijn twee manieren om resultaten uit de grafieken te halen, waardoor er weer lege grafieken worden getoond. U kiest in het menu **Resultaten** de optie **Grafieken leegmaken**. Alle resultaten worden nu uit de grafieken verwijderd.

Toen u de voorbeeldresultaten importeerde (zie "Voorbeeldresultaten importeren" op pagina 27), hebt u in feite een bestaande sessie geopend (zie ook "Een sessie opnieuw gebruiken" op pagina 168). Door deze sessie weer af te sluiten, worden de resultaten ook uit de grafieken verwijderd. U sluit een sessie af, door in het menu **Stemmen** de optie **Stop sessie** te kiezen.

Kies in het menu **Resultaten** de optie **Grafieken leegmaken**.

De voorbeeldresultaten zijn verwijderd uit de grafieken



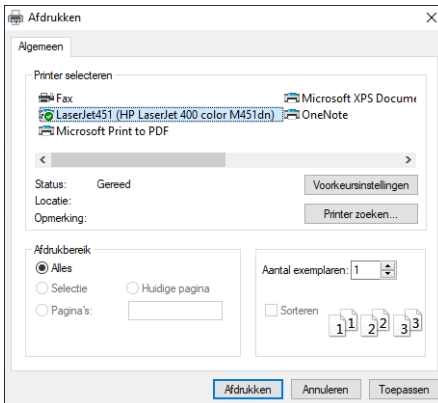
De printer instellen

Om het script af te drukken, wordt gebruik gemaakt van de standaard printer, zoals die in Windows is ingesteld. Wilt u afdrukken via een andere printer, wilt u de printer anders instellen, of wilt u controleren of de juiste printer wel is geselecteerd, dan kunt u dit doen door in het menu **Bestand** de optie **Printerinstellingen** te kiezen.

Kies in het menu **Bestand** de optie **Printerinstellingen**.




Het standaard dialoogvenster *Afdrukken* verschijnt. Hierin kunt u een printer kiezen en de instellingen van de printer wijzigen.

Het standaard dialoogvenster voor het kiezen en instellen van een printer



Selecteer eventueel de juiste printer en klik op **Afdrukken** om de instellingen te accepteren.

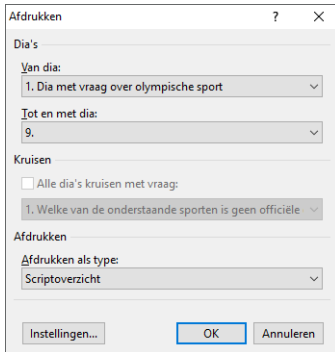
Een scriptoverzicht afdrukken

Om een script af te drukken, kiest u in het menu **Bestand** de optie **Afdrukken**. U kunt ook in de werkbalk op de knop **Afdrukken** () klikken, of op het toetsenbord op  +  drukken.

Klik in de werkbalk op de knop **Afdrukken**.

Er verschijnt een dialoogvenster waarin u kunt aangeven wat u afgedrukt wilt hebben en hoe u dit wilt afdrukken.

Het dialoogvenster voor het afdrukken van een script



Dia's

In plaats van het hele script af te drukken, kunt u ook een bepaald aantal dia's afdrukken.

Van dia Hier wordt het dianummer met een eventuele beschrijving van die dia weergegeven. Dit is de eerste dia die wordt afgedrukt.

Tot en met dia Ook hier wordt het dianummer met een eventuele beschrijving van die dia weergegeven. Dit is de laatste dia die wordt afgedrukt.

Kruisen

Tijdens het afdrukken kunt u de resultaten van de vragen automatisch laten kruisen met een bepaalde vraag.

Alle dia's kruisen met vraag Selecteer deze optie als u alle vragen in het script wilt kruisen met een andere vraag voordat ze worden afgedrukt. In de lijst eronder kiest u de vraag waarmee u de overige vragen wilt kruisen. Deze optie is alleen beschikbaar als er een sessie gestart is of als er resultaten zijn geïmporteerd. Deze optie werkt niet voor alle afdruktypen.

Afdrukken

U kunt de vragen en antwoorden met de resultaten op verschillende manieren afdrukken. Zo kunt u bijvoorbeeld kiezen voor een overzicht met alleen de teksten, maar u kunt ook een compleet dia-overzicht afdrukken.

Afdrukken als type Hier kiest u hoe u de geselecteerde dia's wilt afdrukken.

Instellingen

Door op de knop **Instellingen** te klikken, verschijnt het standaard dialoogvenster *Afdrukken*, waarin u eventueel nog een andere printer kunt kiezen of de instellingen van de printer kunt wijzigen.

Selecteer, voor zover dat nog niet is gebeurd, bij *Van dia* dia nummer 1, bij *Tot en met dia* dia nummer 9 en bij *Afdrukken als type* "Scriptoverzicht". Klik op **OK** om het scriptoverzicht af te drukken.

Een hand-out afdrukken

Bij een hand-out worden niet alleen de vragen en antwoorden afgedrukt, maar wordt een afbeelding van de complete dia afgedrukt. Hiermee krijgt u een overzicht van de dia's zoals ze ook op het scherm gepresenteerd gaan worden.

Ook voor het afdrukken van een hand-out kiest u in het menu **Bestand** de optie **Afdrukken**. In het volgende dialoogvenster kiest u bij **Afdrukken als type** de optie "Hand-out".

Kies in het menu **Bestand** de optie **Afdrukken**. Kies bij *Afdrukken als type* "Hand-out". Klik vervolgens op **OK**.

Er verschijnt nu een dialoogvenster waarin u kunt aangeven hoeveel dia's u op één pagina wilt afdrukken.

Het dialoogvenster waarin u aangeeft hoeveel dia's u per pagina wilt afdrukken

Selecteer het aantal dia's per pagina

Dia's per pagina

1 dia

2 dia's

4 dia's

8 dia's

16 dia's

32 dia's

64 dia's

Opties:

Dia nummer afdrukken

Vraagnummer afdrukken

Dia's in kader afdrukken

OK Annuleren

Kiest u voor één dia per pagina, dan wordt iedere dia paginavullend afgedrukt. Bij twee dia's per pagina, worden er twee dia's onder elkaar op iedere pagina afgedrukt, enzovoorts.

Bovendien kunt u nog een aantal opties instellen, waarmee het dia- of vraagnummer kan worden afgedrukt, of waarmee de dia in een kader wordt afgedrukt.

Dianummer afdrukken Als deze optie is aangevinkt, wordt het dianummer linksboven naast de dia afgedrukt.

Vraagnummer afdrukken Als deze optie is aangevinkt, wordt, als er een vraag op de dia staat, het vraagnummer rechts onder de dia afgedrukt.

Dia's in kader afdrukken Als deze optie is aangevinkt, wordt de dia in een kader afgedrukt. Er wordt dan een zwarte rechthoek om de dia afgedrukt. Dit is vooral handig wanneer u veel dia's hebt met een witte of andere lichte achtergrond.

Kies de optie *4 dia's* en vink de optie *Dianummer afdrukken* aan. Klik vervolgens op **OK** om de hand-out af te drukken.

Afdrukken naar bestand

In het dialoogvenster voor het afdrukken van een script kunt u bij **Afdrukken als type** een aantal opties kiezen, waarbij het resultaat niet naar de printer wordt gestuurd, maar naar een bestand. Zo kunt u bijvoorbeeld het scriptoverzicht ook afdrukken naar een bestand. In dit bestand komt dan dezelfde informatie te staan, zoals die ook op papier zou komen te staan. Andere opties zijn het afdrukken van een complete dia naar een afbeelding. Zo kunt u bijvoorbeeld afbeeldingen van al uw dia's maken, om die in een Word-document in te voegen.

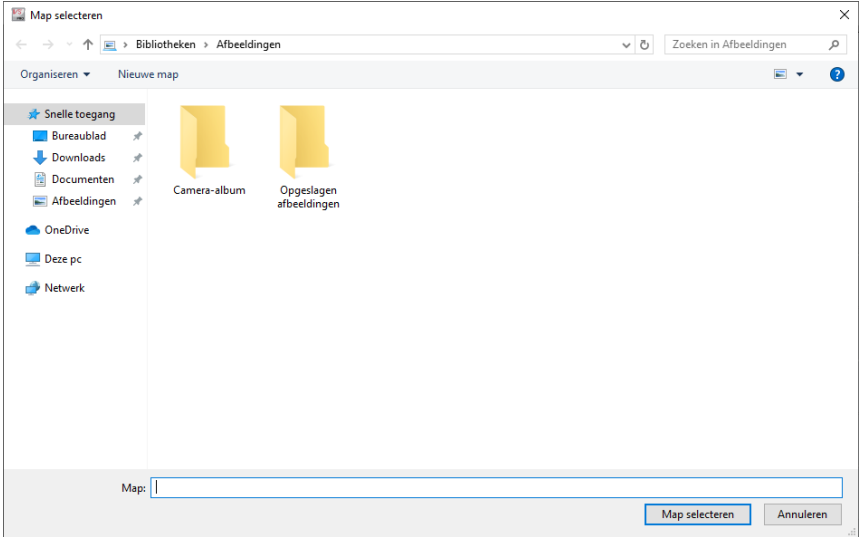
Voor het afdrukken naar een bestand kiest u in het menu **Bestand** de optie **Afdrukken**. In het volgende dialoogvenster kiest u bij **Afdrukken als type** de optie "Scriptoverzicht (naar bestand)". Wanneer u op **OK** klikt, verschijnt het standaard dialoogvenster voor het opslaan van bestanden. U voert hier de naam in van het bestand en kiest een locatie waar u het bestand wilt opslaan. Klik op de knop **Opslaan** om het bestand op te slaan.

Kies in het menu **Bestand** de optie **Afdrukken**. Kies bij *Afdrukken als type* de optie "Scriptoverzicht (naar bestand)". Klik op **OK**. In het dialoogvenster voert u de naam van het bestand in en kiest u een locatie. Klik op **Opslaan** om het bestand op te slaan.

Om de dia's als afbeelding op te slaan kiest u ook in het menu **Bestand** de optie **Afdrukken**. Als u niet alle dia's wilt opslaan als afbeelding, dan kunt u bij **Van dia** en **Tot en met dia** invullen vanaf welke dia en tot en met welke dia u wilt opslaan als afbeelding. Bij **Afdrukken als type** kiest u voor "Afdrukken naar bestand (Bitmap)", "Afdrukken naar bestand (JPEG)" of "Afdrukken naar bestand (PNG)", afhankelijk van in welke indeling u de afbeelding wilt opslaan. Als u op **OK** klikt, verschijnt het dialoogvenster voor het selecteren van een map.

Kies in het menu **Bestand** de optie **Afdrukken**. Kies bij *Afdrukken als type* de optie "Afdrukken naar bestand (PNG)". Klik vervolgens op **OK**.

Het dialoogvenster waarin u een map selecteert om de afbeeldingen in op te slaan



In dit dialoogvenster selecteert u de map waarin u de afbeeldingen wilt opslaan. Als u een map hebt geselecteerd klikt u op de knop **Map selecteren** om de afbeeldingen in deze map op te slaan. Het opslaan van de afbeeldingen kan enige tijd in beslag nemen, afhankelijk van hoeveel dia's u wilt opslaan.

Een deelnemerslijst maken

In IVS-Professional kunt u zelf per vraag aangeven of deze geïdentificeerd of anoniem gestemd moet worden.

Als u gebruik maakt van RF-I of RF-II keypads, dan krijgt iedere deelnemer een chipkaart om deel te kunnen nemen aan een geïdentificeerde stemming. Deze chipkaart moet tijdens het stemmen in het keypad gestoken worden. Zonder chipkaart is het niet mogelijk een stem uit te brengen.

Als u gebruik maakt van Lite keypads, dan geldt het keypad zelf als identificatie. Er hoeft geen chipkaart gebruikt te worden.

Voordat u met uw script kunt gaan stemmen, moet u eerst een deelnemerslijst maken. Dit is een lijst waarin alle chipkaarten of keypads staan die aan de stemming deel mogen nemen. Met chipkaarten die niet in deze lijst voorkomen, kan weliswaar worden gestemd, maar deze stemmen worden door de software genegeerd. Met keypads die niets in deze lijst voorkomen, kan niet worden gestemd.

Bovendien is het mogelijk om de naam van de deelnemer aan de chipkaart of het keypad te koppelen. Als u straks de resultaten van de stemming gaat afdrukken of exporteren, kunt u per deelnemer zien wat hij of zij gestemd heeft. De deelnemer kan ook in een groep worden ingedeeld, waardoor de resultaten per groep zichtbaar gemaakt kunnen worden.

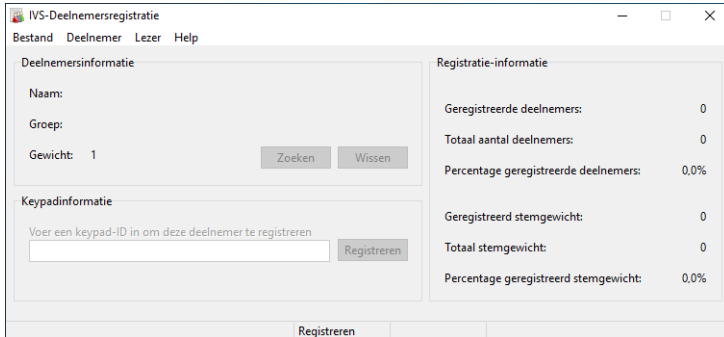
Tot slot is het mogelijk om een stemgewicht aan een chipkaart of keypad te koppelen. Hierdoor kan een deelnemer met een hoger stemgewicht meer invloed op de stemming uitoefenen dan een deelnemer met een lager stemgewicht.

Een eenvoudige deelnemerslijst

Met het hulpprogramma IVS-Deelnemersregistratie kunt u een deelnemerslijst van namen, groepen en stemgewichten maken. Door vervolgens de chipkaarten één voor één in de chipkaartlezer te steken, of door het identificatienummer van het keypad in te voeren, kunt u een chipkaart of keypad koppelen aan een deelnemer.

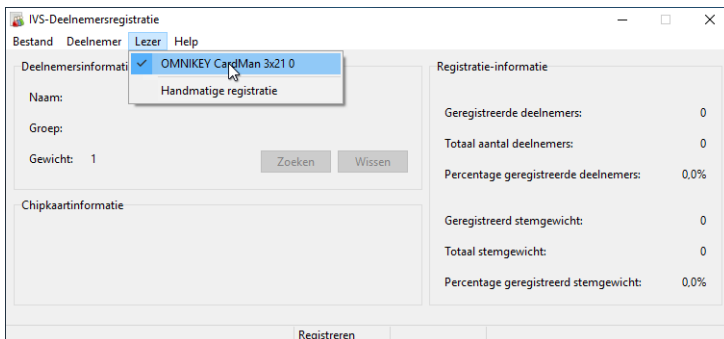
Sluit IVS-Professional af en start daarna IVS-Deelnemersregistratie. U vindt IVS-Deelnemersregistratie in het **Start Menu** onder **IVS**.

IVS-Deelnemersregistratie voor het maken van een deelnemerslijst



Om chipkaarten te registreren maakt u gebruik van de meegeleverde chipkaartlezer. Deze sluit u aan op een USB-poort van de computer. Wanneer u de chipkaartlezer voor de eerste keer aansluit, moet eenmalig het stuurprogramma worden geïnstalleerd. Dit stuurprogramma wordt automatisch door Windows geïnstalleerd. Nadat u de chipkaartlezer hebt aangesloten, wordt deze automatisch geïnitieerd. Eventueel kunt u in het menu **Lezer** de juiste chipkaartlezer selecteren. Als uw chipkaartlezer niet wordt weergegeven, controleer dan of het stuurprogramma is geïnstalleerd.

Selecteer een chipkaartlezer voor het registreren van chipkaarten, of kies handmatige registratie voor het registreren van Lite keypads



Om keypads te registreren hoeft u geen chipkaartlezer aan te sluiten. Mocht er toch een chipkaartlezer zijn aangesloten, dan kiest u in het menu **Lezer** de optie **Handmatige registratie**.

Sluit de chipkaartlezer aan op een USB-poort. Installeer indien nodig het stuurprogramma. Kies in het menu **Lezer** de optie **OMNIKEY CardMan 3x21 0**. De chipkaartlezer wordt nu geïnitieerd.

Door een eenvoudige deelnemerslijst te maken, plaatst u alleen de te gebruiken chipkaarten of keypads in een lijst. Tijdens de stemming mogen alleen die deelnemers stemmen, waarvan de chipkaart of keypad in de deelnemerslijst voorkomt. Deelnemers met een chipkaart of keypad die niet in de deelnemerslijst voorkomen, kunnen weliswaar stemmen, maar hun stem wordt door de software genegeerd.

Om een eenvoudige deelnemerslijst te maken, kiest u in het menu **Deelnemer** de optie **Standaard lijst maken**. Bij *Aantal nieuwe deelnemers* vult u het aantal chipkaarten of keypads in dat u in de deelnemerslijst wilt plaatsen.

Een standaard lijst met deelnemers maken

Een standaard lijst maken

Deelnemersinformatie

Aantal nieuwe deelnemers: 1

Naam:

Groep:

Gewicht: 1

OK Annuleren

Klik op **OK** om de deelnemerslijst aan te maken. De deelnemers in deze lijst krijgen geen naam, behoren niet tot een groep en hebben allemaal een stemgewicht van 1 stem.

Kies in het menu **Deelnemer** de optie **Standaard lijst maken**. Vul bij *Aantal nieuwe deelnemers* 25 in en klik op **OK**.

Wanneer mocht blijken dat u onvoldoende deelnemers aan de deelnemerslijst hebt toegevoegd, dan kunt u de optie **Standaard lijst maken** nogmaals selecteren, om extra deelnemers aan de lijst toe te voegen.

Namen en groepen toevoegen

Met de optie **Standaard lijst maken** kunt u ook een standaard lijst maken waarin u de deelnemers wel van een naam en eventueel een groep voorziet. Hiervoor vult u in het invulveld achter *Naam* de naam van de deelnemers in en achter *Groep* de naam van de groep waarin deze deelnemers worden ingedeeld. Let wel dat alle deelnemers dezelfde naam, groep en stemgewicht krijgen.

Eventueel kunt u de deelnemersnaam van een volgnummer voorzien. Voer de startwaarde voor het volgnummer, geplaatst tussen blokhaken, in in het invulveld achter naam.

U wilt bijvoorbeeld een standaard lijst maken met 100 deelnemers verdeeld over twee groepen, met Deelnemer 1 tot en met Deelnemer 40 in de groep MAN en Deelnemer 1 tot en met Deelnemer 60 in de groep VROUW. Kies de optie **Standaard lijst maken**, vul bij *Aantal nieuwe deelnemers* 40 in, vul bij *Naam* Deelnemer [1] in en bij *Groep* MAN. Klik op **OK**. Kies nogmaals de optie **Standaard lijst maken**, vul nu bij *Aantal nieuwe deelnemers* 60 in, vul bij *Naam* Deelnemer [1] in en bij *Groep* VROUW. Klik op **OK**.

Chipkaarten registreren

Nadat u een standaard lijst hebt gemaakt, wordt automatisch de eerste deelnemer uit deze lijst geselecteerd, zodat u een chipkaart aan deze deelnemer kunt koppelen. Plaats hiervoor de chipkaart

in de chipkaartlezer. Als de chipkaart is ingelezen, wordt het identificatienummer van de chipkaart getoond. Rechts in het venster ziet u hoeveel deelnemers er zijn geregistreerd, dat wil zeggen van een chipkaart voorzien, en hoeveel stemgewicht er al is geregistreerd.

Een chipkaart aan een deelnemer koppelen

Registratie-informatie	
Geregistreerde deelnemers:	1
Totaal aantal deelnemers:	25
Percentage geregistreerde deelnemers:	4.0%
Geregistreerd stemgewicht:	1
Totaal stemgewicht:	25
Percentage geregistreerd stemgewicht:	4.0%

Wanneer u de chipkaart uit de chipkaartlezer haalt, wordt automatisch de volgende deelnemer geselecteerd, zodat u deze direct kunt registreren. Wanneer alle deelnemers zijn geregistreerd, stopt het automatische registratieproces.

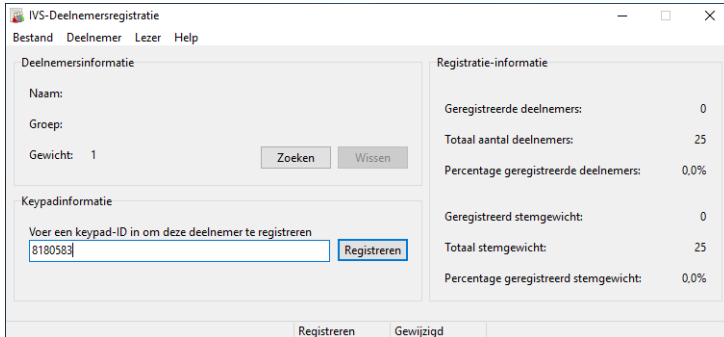
Voer een aantal chipkaarten in in de chipkaartlezer, om deze te koppelen aan de deelnemers.

Keypads registreren

Nadat u een standaard lijst hebt gemaakt, wordt automatisch de eerste deelnemer uit deze lijst geselecteerd, zodat u een keypad aan deze deelnemer kunt koppelen. Voer hiervoor het unieke identificatienummer van het keypad in en klik op de knop **Registreren** om deze deelnemer te registreren. Rechts in het venster ziet u hoeveel deelnemers er zijn geregistreerd, dat wil zeggen van een keypad voorzien, en hoeveel stemgewicht er al is geregistreerd.

Wanneer u beschikt over een barcodescanner, dan kunt u het identificatienummer van het keypad ook scannen met de barcodescanner. Afhankelijk van de gebruikte barcodescanner hoeft u dan niet op de knop **Registreren** te klikken.

Een keypad aan een deelnemer koppelen



Wanneer u op de knop **Registreren** hebt geklikt, of wanneer dit automatisch is gedaan door de barcodescanner, wordt automatisch de volgende deelnemer geselecteerd, zodat u deze direct kunt registreren. Wanneer alle deelnemers zijn geregistreerd, stopt het automatische registratieproces.

Voer een aantal keypad-ID's in, en klik telkens op de knop **Registreren** om deze te koppelen aan de deelnemers.

De deelnemerslijst opslaan

U kunt de gemaakte deelnemerslijst nu opslaan door in het menu **Bestand** de optie **Opslaan** te kiezen.

Kies in het menu **Bestand** de optie **Opslaan**.

Het standaard dialoogvenster voor het opslaan van bestanden verschijnt. Hierin voert u de naam van het bestand in en kiest u een locatie om het bestand op te slaan. Sla het bestand bij voorkeur op in de aangegeven map *Deelnemerslijsten*. IVS-Professional zal deze map standaard aangeven, wanneer u straks een deelnemerslijst moet selecteren.

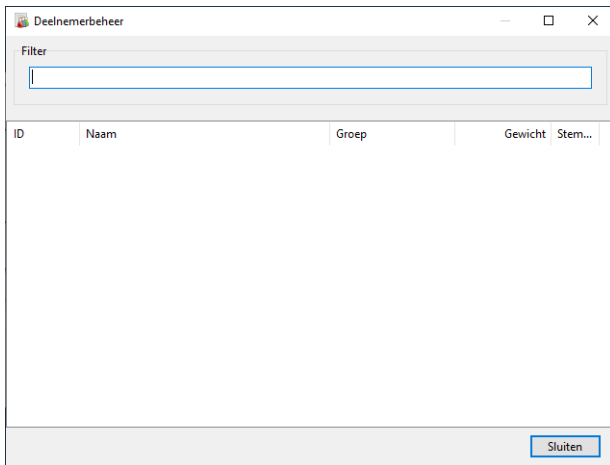
Voer de naam van de deelnemerslijst in: "Deelnemers testscript" en klik op de knop **Opslaan** om de deelnemerslijst op te slaan.

Een deelnemerslijst op naam maken



In plaats van een eenvoudige deelnemerslijst te maken, kunt u ook een deelnemerslijst op naam maken. Hiermee koppelt u iedere chipkaart of keypad aan een individuele deelnemer. Bovendien kunt u een deelnemer in een bepaalde groep indelen en een bepaald stemgewicht aan deze deelnemer koppelen.

Om een deelnemerslijst op naam te maken, kiest u in het menu **Deelnemer** de optie **Beheren**. Het venster voor deelnemerbeheer verschijnt, waarin u individuele deelnemers kunt toevoegen, bewerken en verwijderen.

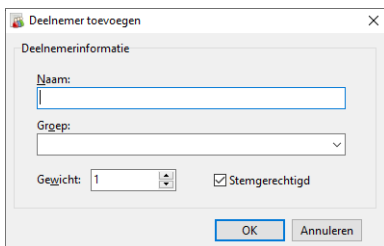
Individuele deelnemers toevoegen of bewerken



Kies in het menu *Deelnemer* de optie *Beheren*.

Om een deelnemer toe te voegen, klikt u met de rechter muisknop in het venster en kiest u de optie *Toevoegen* of drukt u op  + .

Een deelnemer toevoegen



Klik met de rechter muisknop in het venster en kies de optie *Toevoegen*.

Bij *Naam* vult u de naam van de deelnemer in. Bij *Gewicht* vult u het stemgewicht in dat u aan deze deelnemer wilt koppelen. Wilt u geen gebruik maken van een stemgewicht, vul dan voor iedere deelnemer het standaardgewicht 1 in.

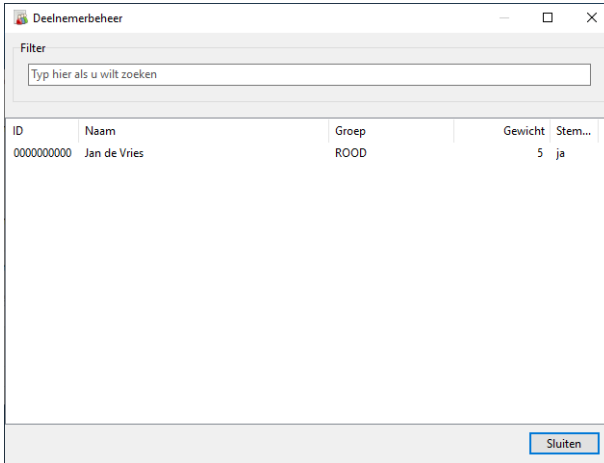
Het is ook mogelijk de deelnemers in groepen te verdelen. Bij het spelen van een quiz kunt u dan naast de individuele scores ook de groepsscores weergeven. Om een deelnemer in een bepaalde groep te plaatsen, vult u bij *Groep* de naam van de groep in. Wilt u geen gebruik maken van verschillende groepen, laat dit venster dan leeg.

Met de optie **Stemgerechtigd** bepaalt u of deze deelnemer mee mag stemmen of niet. Deze optie is vooral handig wanneer u gebruik maakt van meerdere identificatiegroepen. Zie hiervoor "Een deelnemerslijst met meerdere identificatiegroepen" op pagina 133.

Wanneer u alle gegevens hebt ingevuld, klikt u op **OK** om deze deelnemer aan de deelnemerslijst toe te voegen.

Vul als naam *Jan de Vries* in, als groep *ROOD* en als stemgewicht *5*. Klik vervolgens op **OK**.

Een deelnemer met naam, groep en gewicht toegevoegd



The screenshot shows a window titled 'Deelnemerbeheer' with a search filter and a table of participants. The table has columns for ID, Naam, Groep, Gewicht, and Stem... The first row contains the data for 'Jan de Vries'.

ID	Naam	Groep	Gewicht	Stem...
000000000	Jan de Vries	ROOD	5	ja

Herhaal deze stappen voor de overige deelnemers.

Een namenlijst importeren

Wanneer u al beschikt over een namenlijst van deelnemers, dan kunt u deze lijst importeren, zodat u niet alle namen een voor een hoeft in te voeren.

U kunt een namenlijst importeren door in het menu **Bestand** de optie **Importeren** te kiezen. Wanneer er al deelnemers in de lijst staan, volgt eerst de vraag of u de lijst wilt wissen voordat u de namenlijst importeert, of dat u de huidige lijst wilt behouden. In dat laatste geval worden de geïmporteerde namen aan de huidige lijst toegevoegd.

U kunt zowel een tekstbestand als een IVS-kaartenlijst importeren. Een tekstbestand bevat op iedere regel de gegevens van één deelnemer, te beginnen bij de tweede regel. Eerst komt de naam van de deelnemer, dan een tab als scheidingsteken gevolgd door de groepsnaam voor deze deelnemer, dan nog een tab als scheidingsteken gevolgd door het gewicht voor deze deelnemer. De eerste regel in het tekstbestand is gereserveerd voor groepsdefinities.

Deelnemers registreren

Wanneer u alle deelnemers hebt toegevoegd, of een bestaande namenlijst hebt geïmporteerd, kunt u de deelnemers gaan registreren. U kunt een specifieke deelnemer registreren door op de knop **Zoeken** te klikken en de betreffende deelnemer op te zoeken in de lijst. Wanneer u de deelnemer

hebt geselecteerd, kunt u deze registreren door een chipkaart in de chipkaartlezer te plaatsen of het identificatienummer van het keypad in te voeren.

Wanneer u alle deelnemers achter elkaar wilt registreren, zonder een specifieke deelnemer op de hoeven zoeken, kiest u in het menu **Deelnemer** de optie **Automatische deelnemerselectie**. De eerste niet-geregistreerde deelnemer wordt nu automatisch geselecteerd. Nadat u deze hebt geregistreerd, wordt automatisch de volgende niet-geregistreerde deelnemer geselecteerd.

Deelnemers afmelden

Wanneer u een deelnemer hebt geregistreerd met een verkeerde chipkaart of een verkeerd keypad, dan kunt u deze deelnemer afmelden. Kies hiervoor in het menu **Deelnemer** de optie **Afmelden**. Voer vervolgens de foutief geregistreerde chipkaart in, of vul het identificatienummer van het foutief geregistreerde keypad in, om deze chipkaart of dit keypad los te koppelen van een deelnemer. Kies vervolgens in het menu **Deelnemer** de optie **Registreren** om de juiste chipkaart of het juiste keypad aan deze deelnemer te koppelen.

Deelnemers controleren

Wanneer u een chipkaart of keypad hebt en u weet niet bij welke deelnemer deze hoort, dan kunt u de chipkaart of het keypad controleren. Kies hiervoor in het menu **Deelnemer** de optie **Controleren**. Plaats de chipkaart of voer het identificatienummer van het keypad in en klik op **Controleren**. Wanneer deze chipkaart of dit keypad aan een deelnemer is gekoppeld, worden de gegevens van deze deelnemer getoond.

Een deelnemerslijst met meerdere identificatiegroepen

Van alle deelnemers in uw deelnemerslijst kunt u meerdere zogenaamde identificatiegroepen maken. Iedere identificatiegroep bevat alle deelnemers uit uw lijst, maar u kunt per identificatiegroep een deelnemer al dan niet stemgerechtigd maken, in een andere groep indelen of een ander stemgewicht geven. U kunt zo veel identificatiegroepen definiëren als u nodig hebt. In IVS-Professional kunt u per vraag aangeven welke identificatiegroep u voor deze vraag wilt gebruiken.

Om identificatiegroepen te kunnen gebruiken, moet de geavanceerde modus zijn ingeschakeld. U kunt de geavanceerde modus inschakelen door in het menu **Bestand** de optie **Gebruikersinterface** te selecteren en vervolgens de optie **Geavanceerde modus**.

Om een andere identificatiegroep te maken, opent u deelnemerbeheer door in het menu **Deelnemer** de optie **Beheren** te selecteren.

Selecteer vervolgens de optie **Gegevens voor deelnemers weergeven uit deze identificatiegroep** en kies eventueel een andere identificatiegroep. Alle deelnemers worden in eerste instantie weergegeven met hun standaard gegevens. U kunt vervolgens de gegevens van de deelnemers

gaan bewerken. Zo kunt u de groepsnaam en het stemgewicht aanpassen en of deelnemers stemgerechtigd zijn of niet. De deelnemersnaam kunt u niet aanpassen.

U kunt in een keer de gegevens van meerdere deelnemers aanpassen door eerst meerdere deelnemers te selecteren, vervolgens met de rechter muisknop op een van de geselecteerde deelnemers te klikken en de optie **Bewerken** te selecteren. Wanneer deze deelnemers in een verschillende groep zitten, is het invulvenster voor de groepsnaam leeg. Laat dit venster leeg om de groepsnaam voor alle deelnemers ongewijzigd te laten, of vul een nieuwe groepsnaam voor alle geselecteerde deelnemers in. Op dezelfde manier is het invulvenster voor het stemgewicht leeg, wanneer de geselecteerde deelnemers een verschillend stemgewicht hebben, en het selectievakje voor stemgerechtigd bevat een blokje wanneer de geselecteerde deelnemers niet allemaal hetzelfde stemrecht hebben. U kunt dan eventueel het stemgewicht wijzigen en het vakje voor stemgerechtigd aanvinken of juist uitvinken om het stemgewicht en het stemrecht voor alle geselecteerde deelnemers te wijzigen.

Wanneer u een andere identificatiegroep hebt geselecteerd, kunt u geen nieuwe deelnemers toevoegen. Dit kan alleen wanneer u de standaard gegevens voor de deelnemers weergeeft. Ook kunt u geen deelnemers uit een andere identificatiegroep verwijderen. Wanneer u de optie **Verwijderen** selecteert, verwijdert u daarmee alleen de wijzigingen ten opzichte van de standaard gegevens, zodat deze deelnemer weer dezelfde instellingen krijgt als in de standaard deelnemerslijst.

In de geavanceerde modus is het ook mogelijk om drie zelf te definiëren waarden aan een deelnemer te verbinden. U kunt hier iedere tekst invullen die u wilt. In IVS-Professional kunt u met behulp van een veld elk van deze drie waarden laten weergeven.

Sluit IVS-Deelnemersregistratie af en start IVS-Professional weer. In de opstartdialoog van IVS-Professional kiest u het laatst gebruikte script "Beginnen met IVS-Professional" en klikt u op **OK** om het script weer te openen.

Het netwerk aansluiten

Nu u een script hebt gemaakt met een aantal dia's en een aantal vragen, kunt u het publiek laten stemmen op deze vragen. Hiervoor maakt u gebruik van het Base Station, dat aangesloten moet worden op de computer, en een aantal keypads, die door het Base Station geïnitieerd moeten worden. Het Base Station en de keypads vormen tezamen het stemnetwerk.

Met behulp van het keypad kan het publiek zijn stem uitbrengen. Iedere deelnemer krijgt hiervoor de beschikking over één keypad. Om een keuze te maken uit de antwoorden die bij een bepaalde vraag worden gegeven, bevinden zich op het keypad 10 of 11 keuzetoetsen. Het lcd-schermpje geeft de gemaakte keuze weer. Om een gemaakte keuze te corrigeren bevindt zich op het keypad een correctietoets. Bij RF-I keypads en Lite keypads is dit een rode toets. Bij RF-II keypads is dit een rode C-toets. Bij zowel RF-I als RF-II keypads bevindt deze zich aan de linkerkant van het keypad. Bij de Lite keypads vindt u deze links van het schermje.

Op het RF-II keypad bevinden zich onder het lcd-schermpje nog twee pijltjestoetsen en een bevestigingstoets. Of deze toetsen gebruikt worden, hangt af van de instellingen die u bij iedere vraag in het script hebt gemaakt.

De keypads hebben een ingebouwde draadloze zender en ontvanger, waarmee ze in contact staan met het Base Station. Dit Base Station bestuurt de keypads, zodat de stemming geopend en gesloten kan worden en zodat tijdens een geopende stemming alleen die toetsen geactiveerd zijn die voor de stemming van belang zijn. Bovendien ontvangt het Base Station tijdens een stemming de gegevens van de keypads. Deze worden verwerkt en doorgegeven aan IVS-Professional, zodat de resultaten in de resultatendiagrammen weergegeven kunnen worden. Een RF-I of RF-II Base Station kan maximaal 1.000 keypads besturen en een Lite Base Station maximaal 250.

De keylock

Om gebruik te kunnen maken van het stemnetwerk, moet u over een licentie voor IVS-Professional beschikken. Deze licentie bepaalt hoeveel keypads u maximaal kunt gebruiken. Eén licentie krijgt u gratis bij de software. Hiermee kunt u maximaal 30 keypads gebruiken. Voor de overige licenties moet u een zogenaamde keylock aansluiten op de computer. Afhankelijk van de gebruikte keylock krijgt u een licentie voor maximaal 250 keypads of voor maximaal 4.000 keypads.

Keylock voor
op de USB
poort



De keylock sluit u aan op een USB-poort van de computer.

De keypads laden

Om volledig draadloos te kunnen werken, zijn de keypads voorzien van een batterij. Afhankelijk van het type keypad is dit een oplaadbare NiMH-batterij, of zijn dit twee normale AA-batterijen.

De RF-I en RF-II keypads zijn voorzien van een oplaadbare batterij. Deze keypads worden geleverd in een laadkoffer, die niet alleen kan worden gebruikt om de keypads te vervoeren, maar ook om de batterij op te laden. Plaats hiervoor de keypads in de laadkoffer met de laadcontacten naar beneden en schakel de koffer in door deze aan te sluiten op de netspanning.

De Lite keypads zijn voorzien van twee normale AA-batterijen. Deze batterijen hoeven niet geladen te worden. De keypads worden dan ook geleverd in een koffer die alleen bedoeld is voor vervoer.

RF-I keypads

Wanneer de koffer is ingeschakeld, wordt door middel van een led de toestand van het keypad aangegeven. Als de batterij wordt geladen, dan knippert de led rood. Als de batterij volledig is geladen, dan brandt de led continu rood.

Het volledig opladen van de batterij duurt ongeveer twee uur. Daarna is het keypad gedurende acht uur te gebruiken.

Op het moment dat het keypad uit de koffer gehaald wordt, schakelt het zichzelf in. Een keypad blijft ingeschakeld totdat het weer in de koffer gezet wordt om op te laden, of totdat de batterij leeg is.

RF-II keypads

Wanneer de koffer is ingeschakeld, wordt door middel van een led de capaciteit van de batterij aangegeven. Is de batterij minder dan 40% vol, dan brandt de led continu rood. Is de batterij tussen de 40% en de 70% vol, dan knippert de led rood. Is de batterij meer dan 70% vol, dan knippert de led groen. Als de batterij helemaal vol is, dan brandt de led continu groen.

Het volledig opladen van de batterij duurt ongeveer vijf uur. Daarna is het keypad gedurende 20 uur te gebruiken.

Op het moment dat het keypad uit de koffer gehaald wordt, schakelt het zichzelf in. Een keypad blijft ingeschakeld totdat het weer in de koffer gezet wordt om op te laden, of totdat de batterij leeg is.

Lite keypads

Wanneer een keypad voorzien is van volledig geladen batterijen kan het gedurende ongeveer een jaar gebruikt worden. Als de batterijen leeg zijn moeten ze vervangen worden door een nieuw paar batterijen.

Een Lite keypad is normaal gesproken uitgeschakeld en wordt alleen ingeschakeld wanneer er op een toets wordt gedrukt.

Het Base Station aansluiten

Het Base Station sluit u aan op een USB-poort van de computer. Gebruik hiervoor de meegeleverde USB-kabel. Een RF-I of RF-II Base Station moet ook aangesloten worden op de netspanning door middel van de bijgeleverde adapter. Als de netspanning is aangesloten, gaat de rode led op de voorkant van het Base Station branden. Een Lite Base Station wordt gevoed door de USB-bus, dus er is geen aparte voedingsadapter nodig. Wanneer de computer is ingeschakeld, gaat de rode led op de voorkant van het Lite Base Station branden.

Wanneer u het Base Station voor de eerste keer aansluit op de computer, dan moet u eenmalig de stuurprogramma's voor het Base Station installeren. Raadpleeg hiervoor het los meegeleverde boekje "Toevoeging aansluiten USB-Base Station".

Voor een goede communicatie met de keypads, plaatst u het Base Station niet te dicht in de buurt van computers of andere apparatuur, of in de buurt van kabels. Moet het Base Station een grote zaal bedienen, plaats het dan het liefst op een statief voor of achter in de zaal, met de voorkant naar de zaal gericht.

Communicatie met het Base Station

Als het Base Station op de computer en eventueel op de netspanning is aangesloten en de stuurprogramma's zijn geïnstalleerd, kan IVS-Professional met het Base Station communiceren. Om deze communicatie tot stand te brengen, kiest u in het menu **Communicatie** de optie **Instellingen**. Het dialoogvenster voor het instellen van de communicatie verschijnt.

Sluit uw Base Station aan op een USB-poort en sluit het met behulp van de bijgeleverde adapter aan op de netspanning. Installeer de stuurprogramma's voor het Base Station wanneer hier om gevraagd wordt. Kies vervolgens in het menu **Communicatie** de optie **Instellingen**.

Het dialoogvenster voor het instellen van de communicatie leidt u in een paar stappen door de instellingen



Naar clusters zoeken

Door het installeren van de stuurprogramma's voor het Base Station, krijgt uw computer een extra seriële poort. Via deze poort kan met het Base Station gecommuniceerd worden. In het dialoogvenster *Communicatie-instellingen* ziet u zo meteen een overzicht van alle seriële poorten die op uw computer aanwezig zijn, tot een maximum van zestien poorten. Bij elk van die poorten kunt u aangeven of er een Base Station op aangesloten is of niet.

U kunt handmatig aangeven op welke poorten een Base Station is aangesloten, maar u kunt de wizard ook automatisch laten detecteren op welke poorten een Base Station is aangesloten en welk type Base Station dit is.

Als u kiest voor **Automatisch aangesloten USB-clusters detecteren (aanbevolen)**, dan haalt de wizard de informatie over de aangesloten clusters uit apparaatbeheer van Windows. Dit is de snelste methode om de clusters te detecteren, maar deze werkt alleen om de meest gangbare, op USB aangesloten clusters te detecteren.

Als u kiest voor **Naar alle clusters zoeken**, dan controleert de wizard in de volgende stap automatisch iedere poort en kijkt welk cluster hierop aangesloten is. Deze methode is een stuk trager, maar detecteert ook de minder gangbare, op de seriële poort aangesloten clusters.

Als u kiest voor **De clusters handmatig instellen (geavanceerd)** dan wordt het automatisch zoeken overgeslagen.

Klik op **Volgende** om het automatisch zoeken te starten, of om de clusters handmatig te selecteren.

Kies de optie *Automatisch aangesloten USB-clusters detecteren (aanbevolen)* en klik op **Volgende** om verder te gaan. De wizard haalt de informatie over de aangesloten clusters uit apparaatbeheer.

De clusters selecteren

Voor elk van de aanwezige seriële poorten moet u aangeven of hierop een cluster is aangesloten en zo ja, welk type cluster is aangesloten. Als u de clusters automatisch had laten detecteren, dan zijn de juiste clusters al op de juiste seriële poorten ingevuld.

De automatisch gedetecteerde clusters zijn al geselecteerd

Communicatie-instellingen

Welke clusters wilt u initialiseren?
Selecteer de clusters die u wilt gaan gebruiken. U kunt maximaal 2 clusters gebruiken, elk aangesloten op een eigen seriële poort.

COM3: RF-II Base Station

COM25: Geen

Deze clusters zijn automatisch gedetecteerd. Klik op Volgende om verder te gaan.

< Vorige **Volgende >** Annuleren

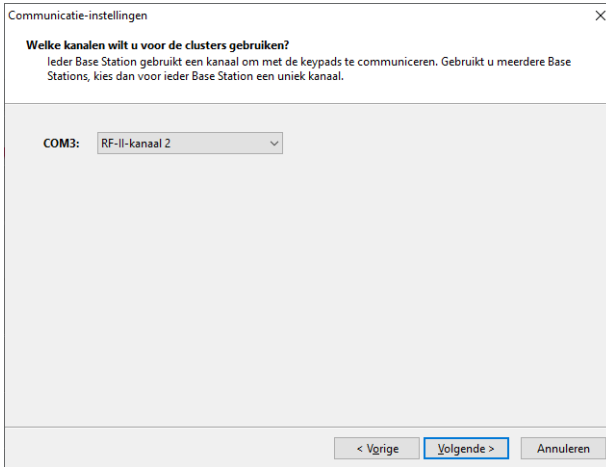
Voor elke van de aanwezige seriële poorten selecteert u welk type cluster hierop aangesloten is. Als er op een seriële poort geen cluster is aangesloten, selecteert u 'Geen'. Nadat u de juiste clusters hebt geselecteerd, klikt u op **Volgende** om verder te gaan.

Klik op **Volgende** om verder te gaan.

Kanalen selecteren

Om draadloos met de keypads te kunnen communiceren, gebruikt het Base Station één van de beschikbare kanalen. Doordat er meerdere kanalen beschikbaar zijn, kunnen er meerdere Base Stations naast elkaar gebruikt worden, zonder dat die elkaar storen. Als er twee Base Stations bij elkaar in de buurt staan, die beide hetzelfde kanaal gebruiken, dan zullen ze elkaar storen, waardoor de communicatie met de keypads erg slecht wordt.

Selecteer een kanaal waarop het Base Station met de keypads communiceert



In het dialoogvenster *Communicatie-instellingen* ziet u een overzicht van alle seriële poorten waarop een Base Station is aangesloten. Bij elk van die poorten kunt u aangeven op welk kanaal het Base Station met de keypads gaat communiceren.

Gebruikt u maar één Base Station, dan maakt het niet uit op welk kanaal de communicatie plaatsvindt. Gebruikt u meerdere Base Stations, of wordt er in een zaal in de buurt ook gebruik gemaakt van een Base Station, selecteer dan voor elk Base Station een uniek kanaal.

Als u een RF-I of RF-II Base Station gebruikt, dan kunt u kiezen uit vier verschillende kanalen. U kunt dan ook maximaal vier Base Stations tegelijkertijd gebruiken. Als u een Lite Base Station gebruikt, dan kunt u kiezen uit 51 verschillende kanalen. Hoewel u dus theoretisch 51 Base Stations tegelijkertijd zou kunnen gebruiken, kunt u in de praktijk niet meer dan zestien Base Stations gebruiken, doordat de software niet meer dan zestien seriële poorten kan selecteren.

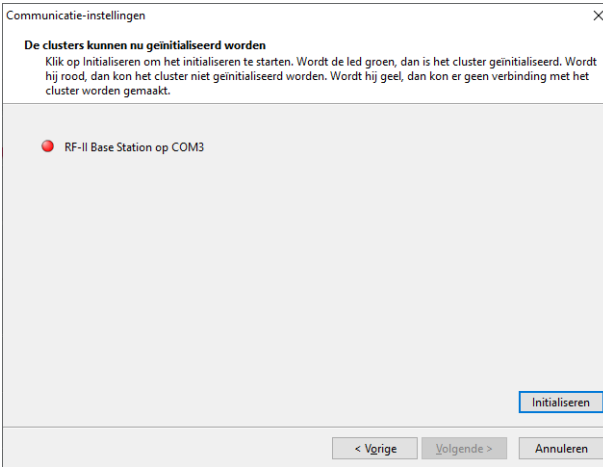
Nadat u het kanaal hebt ingesteld, klikt u op de knop **Volgende** om verder te gaan.

Selecteer "RF-II-kanaal 2" en klik op **Volgende** om verder te gaan.

De clusters initialiseren

Nadat de juiste seriële poort is gekozen en het kanaal is ingesteld, kan het Base Station geïnitieerd worden. Tijdens het initialiseren controleert IVS-Professional of er op de aangegeven seriële poort met het Base Station gecommuniceerd kan worden. Als dat lukt dan wordt het Base Station ingesteld op het aangegeven kanaal.

Het aangesloten Base Station kan geïnitieerd worden



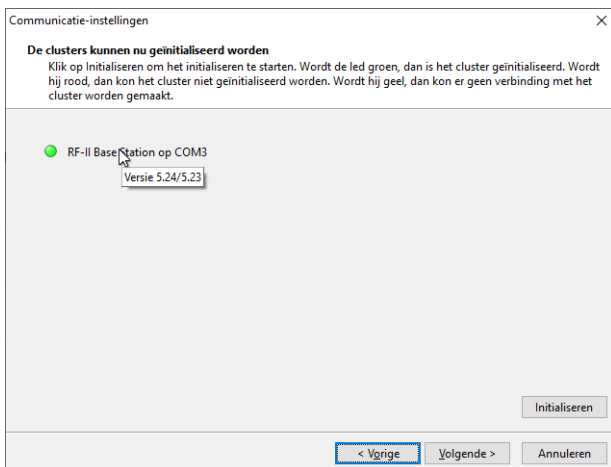
In het dialoogvenster *Communicatie-instellingen* ziet u een overzicht van alle seriële poorten waarop een Base Station is aangesloten. Door middel van een led wordt de status van het Base Station aangegeven. Een rode led geeft aan dat het Base Station nog niet geïnitieerd is. Een donkerrode led geeft aan dat er communicatie met het Base Station plaatsvindt. Een groene led geeft aan dat het Base Station is geïnitieerd. Als de led geel wordt, dan kan de geselecteerde seriële poort niet gebruikt worden voor communicatie. Controleer in dat geval of er andere software op de computer draait die de geselecteerde seriële poort in gebruik heeft en sluit deze af, of kies een andere seriële poort waarop u het Base Station aansluit. Raadpleeg hiervoor het los meegeleverde boekje "Toevoeging aansluiten USB-Base Station".

Om het Base Station te initialiseren, klikt u op de knop **Initialiseren**. Als het Base Station is geïnitieerd, dan wordt dit aangegeven met een groene led. Blijft de led echter rood, klik dan op de knop **Vorige** om de instellingen te controleren. Controleer ook of het Base Station op de netspanning is aangesloten, of het correct op een USB-poort van de computer is aangesloten en of de stuurprogramma's zijn geïnstalleerd.

Als het Base Station is geïnitieerd, dan kunt u eventueel het versienummer van het Base Station controleren. Plaats hiervoor de muis op de tekst achter de groene led. Er verschijnt een venstertje waarin het versienummer van het Base Station staat. Het versienummer bestaat uit twee delen. Het eerste deel geeft de versie weer van dat deel van het Base Station, dat met de computer communiceert. Het tweede deel geeft de versie weer van dat deel dat met de keypads communiceert.

Klik op **Initialiseren** om het Base Station te initialiseren.

Het aangesloten Base Station is geïnitieerd en het versienummer wordt weergegeven



Nadat u het Base Station hebt geïnitieerd, klikt u op de knop **Volgende** om verder te gaan.

Klik vervolgens op **Volgende** om verder te gaan.

Keypadfunctionaliteit

Er zijn drie typen Base Station: het RF-I Base Station, het RF-II Base Station en het Lite Base Station. Er zijn ook drie typen keypad: het RF-I keypad, het RF-II keypad en het Lite keypad. Het RF-I keypad en het RF-II keypad kunnen door zowel het RF-I Base Station als het RF-II Base Station gebruikt worden. Het Lite keypad kan alleen door het Lite Base Station gebruikt worden.

Gebruikt u een RF-I Base Station, dan hoeft u geen keypadfunctionaliteit te kiezen. Er wordt dan automatisch voor RF-I functionaliteit gekozen. U kunt dan zowel RF-I keypads als RF-II keypads gebruiken, maar u kunt geen gebruik maken van de extra mogelijkheden van het RF-II keypad.

Gebruikt u een RF-II Base Station, dan kunt u kiezen welke keypadfunctionaliteit u wilt gebruiken. Deze keypadfunctionaliteit bepaalt of u zowel RF-I als RF-II keypads kunt gebruiken, of dat u alleen RF-II keypads kunt gebruiken.

Gebruikt u een Lite Base Station, dan hoeft u ook geen keypadfunctionaliteit te kiezen. U kunt dan alleen gebruik maken van de Lite keypads.

Als u een RF-II Base Station gebruikt, dan kunt u de functionaliteit van de keypads kiezen

Communicatie-instellingen

Welke keypadfunctionaliteit wilt u gebruiken?
U gebruikt één of meerdere RF-II Base Stations. U kunt kiezen welke functionaliteit u wilt gebruiken.

RF-I functionaliteit
Kies deze optie als u gebruik maakt van RF-I keypads, of als u een mix van zowel RF-I als RF-II keypads gebruikt. Beide typen keypads zullen zich exact hetzelfde gedragen.

RF-II functionaliteit (aanbevolen)
Kies deze optie als u alleen RF-II keypads gaat gebruiken. Hierdoor kunt u de uitgebreide functionaliteit van de RF-II keypads gebruiken. Mocht u RF-I keypads hebben, dan worden deze niet geïnitieerd.

< Vorige **Volgende >** Annuleren

Wilt u alleen RF-I keypads gebruiken, kies dan **RF-I functionaliteit**. Wilt u zowel RF-I als RF-II keypads gebruiken, kies dan ook **RF-I functionaliteit**. Wilt u uitsluitend RF-II keypads gebruiken, kies dan **RF-II functionaliteit**.

Nadat u de keypadfunctionaliteit hebt gekozen, klikt u op de knop **Volgende** om verder te gaan.

Kies de optie *RF-II functionaliteit* en klik op **Volgende** om verder te gaan.

Keypads initialiseren

Voordat het Base Station met de keypads kan communiceren, moeten de keypads geïnitieerd worden. Tijdens het initialiseren wordt het keypad ingesteld op hetzelfde kanaal als waarop het Base Station is ingesteld.

Alleen wanneer u gebruik maakt van een RF-II Base Station en u hebt gekozen voor **RF-II functionaliteit**, dan kunt u aangeven welke keypads geïnitieerd moeten worden.

Een RF-II Base Station kan zowel keypads die buiten de koffer liggen, als keypads die nog in de koffer staan, initialiseren

Communicatie-instellingen

Welke keypads wilt u initialiseren?
U kunt ervoor kiezen om alleen keypads te initialiseren die zich in de laadkoffer bevinden, die zich er buiten bevinden, of allebei.

Keypads buiten de koffer initialiseren (aanbevolen)
Kies deze optie om alleen keypads te initialiseren die zich buiten de laadkoffer bevinden.

Keypads in de koffer initialiseren
Kies deze optie om alleen keypads te initialiseren die zich in de laadkoffer bevinden. De laadkoffer moet van de spanning zijn genomen en u moet de keypads binnen tien minuten na het wegnemen van de spanning initialiseren.

Keypads zowel in als buiten de koffer initialiseren
Kies deze optie om zowel keypads te initialiseren die zich in de laadkoffer bevinden als die zich buiten de laadkoffer bevinden. Als de keypads zich in de laadkoffer bevinden, moet deze van de spanning zijn genomen en moet u de keypads binnen tien minuten initialiseren.

< Vorige Volgende > Annuleren

Keypads buiten de koffer initialiseren (aanbevolen) Als u zo meteen de keypads gaat initialiseren, worden alleen keypads geïnitieerd die uit de laadkoffer zijn genomen. Deze optie is aanbevolen, omdat met deze optie de keypads altijd geïnitieerd kunnen worden.

Keypads in de koffer initialiseren Met deze optie worden alleen keypads die zich nog in de laadkoffer bevinden geïnitieerd. Voorwaarde is wel dat de koffer niet meer op de netspanning is aangesloten. Nadat de koffer van de netspanning is gehaald, kunnen de keypads gedurende tien minuten geïnitieerd worden. Daarna zijn de keypads niet meer te initialiseren.

Keypads zowel in als buiten de koffer initialiseren Met deze optie worden alle keypads geïnitieerd, of ze uit de koffer zijn gehaald of zich nog in de koffer bevinden. Keypads die zich nog in de koffer bevinden kunnen alleen geïnitieerd worden als de koffer niet meer op de netspanning is aangesloten. Nadat de koffer van de netspanning is gehaald, kunnen de keypads gedurende tien minuten geïnitieerd worden. Daarna zijn de keypads niet meer te initialiseren.

Nadat u hebt aangegeven welke keypads u wilt initialiseren, klikt u op de knop **Volgende** om verder te gaan.

Kies de optie *Keypads buiten de koffer initialiseren (aanbevolen)* en klik op **Volgende** om verder te gaan.

Stemtijd

Als u een RF-II Base Station gebruikt met software versie 5.12 of hoger, en u hebt gekozen voor **RF-II functionaliteit**, dan kunt u gebruikmaken van de stemtijd van het keypad.

Als uw Base Station hiervoor geschikt is, kunt u gebruikmaken van de stemtijd van het keypad

Communicatie-instellingen

Welke stemtijd wilt u gebruiken?
Het Base Station dat u gebruikt ondersteunt het gebruik van de stemtijd. U kunt hier aangeven hoe u van deze functie gebruik wilt maken.

Stemtijd van het keypad (aanbevolen)
Kies deze optie om gebruik te maken van de stemtijd van het keypad. De stemtijd van het keypad is erg nauwkeurig. De keypads moeten het gebruik van de stemtijd wel ondersteunen. Keypads die de stemtijd niet ondersteunen, zullen bij het openen van de stemming niet open gaan.

Stemtijd van het Base Station
Kies deze optie om gebruik te maken van de stemtijd van het Base Station. De stemtijd van het Base Station is minder nauwkeurig dan die van het keypad. Gebruik deze optie alleen als u keypads hebt die geen stemtijd ondersteunen.

< Vorige **Volgende >** Annuleren

Stemtijd van het keypad (aanbevolen) Met deze optie wordt de stemtijd van het keypad gebruikt. Tijdens het stemmen houdt het keypad de tijd bij vanaf het moment dat de stemming werd geopend, tot het moment dat er op een toets wordt gedrukt. Deze stemtijd is erg nauwkeurig. De keypads moeten het gebruik van deze stemtijd echter wel ondersteunen. Als u voor deze optie kiest en uw keypads ondersteunen de stemtijd niet, dan zullen ze niet opengaan als u de stemming opent. Keypads met software versie 3.25 of hoger ondersteunen de stemtijd. U kunt het versienummer controleren door het netwerk te testen (zie ook "Het netwerk testen" op pagina 148). Keypads met software versie 3.25 of hoger laten het versienummer in de display zien. Keypads die niets in de display laten zien, hebben in ieder geval een versienummer lager dan 3.25.

Stemtijd van het Base Station Met deze optie wordt niet de stemtijd van de keypads, maar die van het Base Station gebruikt. Deze stemtijd is echter minder nauwkeurig dan die van het keypad. Kies daarom deze optie alleen als u keypads hebt die geen stemtijd ondersteunen.

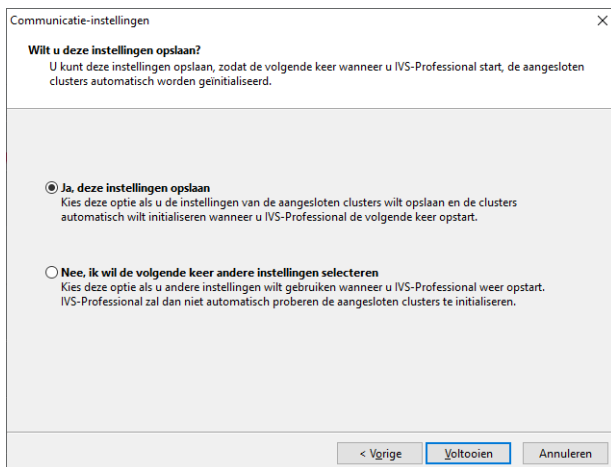
Als u een Base Station hebt met een softwareversie lager dan 5.12, dan wordt deze stap overgeslagen. U kunt dan nog steeds gebruikmaken van de stemtijd. In dat geval zal automatisch de stemtijd van het Base Station gebruikt worden.

Nadat u hebt aangegeven welke stemtijd u wilt gebruiken, klikt u op de knop **Volgende** om verder te gaan.

Kies de optie *Stemtijd van het keypad (aanbevolen)* en klik op **Volgende** om verder te gaan.

De instellingen opslaan

Nu het Base Station is ingesteld en geïnitieerd, kunt u deze instellingen opslaan. Iedere keer als u IVS-Professional opstart, zal automatisch worden geprobeerd het Base Station te initialiseren met deze zelfde instellingen.



Ja, deze instellingen opslaan Als u IVS-Professional opstart, wordt geprobeerd het Base Station te initialiseren op dezelfde seriële poort en op hetzelfde kanaal als waarop u het Base Station net hebt ingesteld.

Nee, ik wil de volgende keer andere instellingen selecteren Met deze optie wordt tijdens het starten van IVS-Professional niet geprobeerd het Base Station te initialiseren. Kies deze optie als u IVS-Professional vaak gebruikt zonder dat een Base Station is aangesloten, bijvoorbeeld wanneer u alleen maar scripts voorbereidt.

Nadat u de juiste optie hebt gekozen, klikt u op de knop **Voltooien** om het instellen en initialiseren van het Base Station te voltooien.

Kies de optie *Ja, deze instellingen opslaan* en klik op **Voltooien** om het instellen te voltooien.

De keypads initialiseren

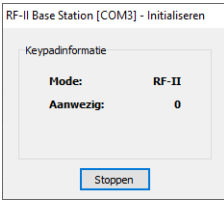
Nadat het Base Station is ingesteld en geïnitieerd, moeten de keypads geïnitieerd worden. Tijdens het initialiseren melden alle beschikbare keypads zich aan bij het Base Station. Het Base Station nummert de keypads en stelt ze in op hetzelfde kanaal als waarop het Base Station is ingesteld.

Gebruikt u RF-II keypads, dan kunt u zien wanneer een keypad is geïnitieerd. In dat geval ziet u in het lcd-schermpje het IVS® logo. Als u RF-I keypads of Lite keypads gebruikt dan kunt u aan de keypads niet zien of ze geïnitieerd zijn of niet.

Om de keypads te initialiseren, kiest u in het menu **Communicatie** de optie **Alle keypads initialiseren**.

Kies in het menu **Communicatie** de optie **Alle keypads initialiseren**.

In het initialisatievenster wordt de mode van het Base Station en het aantal geïnitieerde keypads weergegeven



Tijdens het initialiseren van de keypads wordt het initialisatievenster weergegeven. Hierin kunt u zien in welke mode het Base Station momenteel staat en hoeveel keypads door het Base Station zijn geïnitieerd. Als het aantal keypads wijzigt, wordt dit met een rood getal aangegeven. Als het aantal keypads gedurende één seconde niet wijzigt, wordt dit met een blauw getal aangegeven. Als het aantal keypads uw maximale licentie heeft bereikt, wordt dit weergegeven met een paars getal.

Als u gebruik maakt van RF-I keypads, dan moet u de keypads uit de koffer nemen voordat ze geïnitieerd kunnen worden. Zodra een keypad geïnitieerd is, ziet u de teller in het initialisatievenster met één opgehoogd worden.

Maakt u gebruik van RF-II keypads, dan moet u de keypads uit de koffer nemen voordat ze geïnitieerd kunnen worden. Zodra een keypad geïnitieerd is, ziet u in het lcd-schermpje het IVS®-logo verschijnen. In het initialisatievenster ziet u de teller met één opgehoogd worden.

Als u gebruik maakt van Lite keypads, dan moet u deze eerst inschakelen voordat ze geïnitieerd kunnen worden. U schakelt een Lite keypad in door op een willekeurige toets te drukken. De toets die u indrukt verschijnt op het lcd-schermpje. Het keypad gaat nu op zoek naar een Base Station. Als het een Base Station vindt, gaat de rode led branden. Het keypad wacht vervolgens totdat het Base Station bevestigt dat het een keypad heeft gevonden. Wanneer het keypad deze bevestiging ontvangt, gaat de groene led even branden en verdwijnt het nummer uit het lcd-schermpje. Het keypad is nu succesvol geïnitieerd en de teller in het initialisatievenster is met één opgehoogd.

Als tijdens het initialiseren het aantal keypads stil blijft staan op 30, terwijl u wel meer keypads uit de koffer hebt gehaald, controleer dan of u de keylock hebt aangesloten. Zie ook "De keylock" op pagina 135.

Haal alle keypads die u wilt initialiseren uit de laadkoffer. Wacht tot op alle keypads het IVS®-logo in het lcd-schermpje is verschenen. Controleer ook in het initialisatievenster of het aantal aanwezige keypads overeenkomt met het aantal keypads dat u uit de laadkoffer hebt genomen.

Nadat alle keypads zijn geïnitieerd, klikt u op de knop **Stoppen** in het initialisatievenster.

Klik op **Stoppen** om het initialiseren van de keypads te beëindigen.

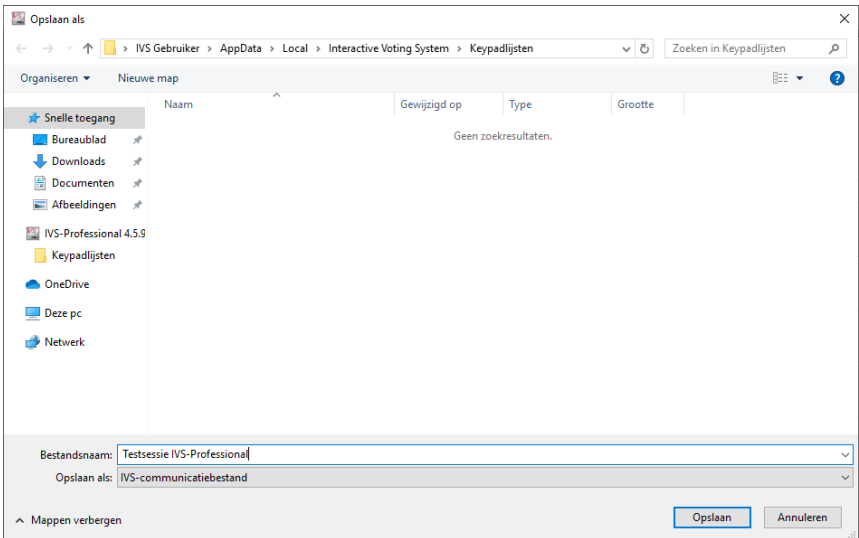
Een lijst met geïnitieerde keypads opslaan

Als alle keypads door het Base Station zijn geïnitieerd, beschikt het Base Station over een lijst met geïnitieerde keypads. Deze lijst wordt standaard ook op uw computer opgeslagen. Mocht het onverhoopt gebeuren dat de spanning van het Base Station wegvalt, dan kunt u de lijst met geïnitieerde keypads weer terugzetten in het Base Station. Hiermee voorkomt u dat u alle keypads weer terug moet plaatsen in de laadkoffer om ze vervolgens opnieuw te initialiseren.

U kunt de lijst met keypads ook zelf opslaan, waardoor u een bestandsnaam en een locatie kunt kiezen waar u de lijst wilt opslaan. Dit kan handig zijn als u de lijst mee wilt nemen naar een andere computer. Om de lijst op te slaan, kiest u in het menu **Communicatie** de optie **Geïnitieerde keypads opslaan**.

Het standaard dialoogvenster voor het opslaan van bestanden verschijnt. Hierin voert u de naam van de lijst in.

Het standaard dialoogvenster voor het opslaan van bestanden



Als u een naam hebt ingevoerd, klik u op de knop **Opslaan** om de lijst op te slaan.

Voer de naam van de lijst in: "Testsessie IVS-Professional" en klik op de knop **Opslaan** om de lijst op te slaan.

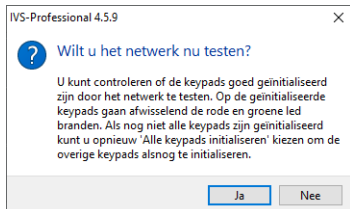
Het netwerk testen

Nadat de keypads zijn geïnitieerd en de lijst met geïnitieerde keypads is opgeslagen, kunt u de RF-I en RF-II keypads testen. Tijdens het testen stuurt het Base Station continu berichten naar alle keypads. Deze laten blijken dat ze de berichten goed ontvangen door afwisselend de rode en de

groene led te laten branden. Doordat Lite keypads standaard uitgeschakeld zijn, en alleen ingeschakeld worden wanneer er op een toets wordt gedrukt, kunnen deze niet getest worden.

Na het opslaan van de lijst met geïnitieerde keypads, krijgt u de vraag of u het netwerk wilt testen. Gebruikt u alleen Lite keypads, dan wordt deze vraag overgeslagen, omdat Lite keypads niet getest kunnen worden.

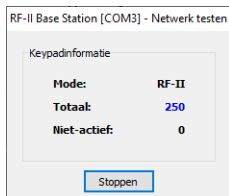
Na het initialiseren van de keypads kunt u de keypads testen



Beantwoord deze vraag altijd met **Ja** om te zien of alle keypads goed functioneren.

Klik op **Ja** om het netwerk van keypads te testen.

In het Test netwerk-venster ziet u hoeveel keypads niet actief zijn



Tijdens het testen van de keypads wordt het *Test netwerk*-venster weergegeven. Hierin kunt u zien in welke mode het Base Station momenteel staat, hoeveel keypads door het Base Station zijn geïnitieerd en hoeveel keypads er niet reageren op de berichten van het Base Station.

Om het testen van het netwerk te stoppen, klikt u op de knop **Stoppen** in het *Test netwerk*-venster.

Klik op de knop **Stoppen** om het testen van het netwerk te beëindigen.

De keypads zijn nu gereed om mee te stemmen.

Stemmen


Met behulp van het script en het geïnitieerde stemnetwerk kunt u gaan stemmen. Het script dat u eerder hebt gemaakt, wordt gebruikt om een presentatie te starten. Tijdens deze presentatie wordt het script op het volledige scherm weergegeven. U kunt deze presentatie dan ook projecteren in de zaal, zodat het publiek de vraag en de antwoorden op het scherm kan lezen, en na de stemming direct de resultaten kan zien.

U kunt hetzelfde script meerdere keren gebruiken om een presentatie te geven. Daarom wordt bij iedere presentatie ook een sessie gestart. Gedurende deze sessie worden alle resultaten van de key-pads opgeslagen. Geeft u daarna dezelfde presentatie nog een keer, dan start u een nieuwe sessie. Hierdoor worden de nieuwe resultaten ook opgeslagen, zonder dat de oude verloren gaan.

Nadat een presentatie is gehouden, kunt u de resultaten nog eens rustig terugkijken. Door een sessie te openen, worden de resultaten van die sessie weer getoond. U kunt de resultaten ook kruisen en vergelijken, net als tijdens de echte sessie.

Een presentatie starten

U start een presentatie door in het menu **Stemmen** de optie **Start presentatie** te kiezen. U kunt ook op het toetsenbord op  drukken.

Druk op  om de presentatie te starten.

Als u een presentatie start, dan moet u ook direct een sessie starten. Alleen wanneer er een sessie is gestart, of wanneer er geen Base Station is aangesloten, wordt direct het presentatiescherm weergegeven.

Een sessie starten

Iedere sessie die u start kunt u een naam geven. Als u straks een sessie opnieuw moet openen, bijvoorbeeld om de resultaten nog eens te bekijken of om een afdruk van de resultaten te maken, dan kunt u aan de hand van deze naam zien welke sessie u moet openen.

Als u een sessie start, verschijnt het dialoogvenster voor het invoeren van een omschrijving van deze sessie. Als u bij ten minste één vraag hebt ingesteld, dat die geïdentificeerd gestemd moet worden, dan moet u ook een deelnemerslijst selecteren. De sessie kan pas gestart worden als u een geldige deelnemerslijst selecteert.

Dialogvenster voor het invoeren van een omschrijving

Nieuwe sessie starten

Resultaten opslaan in een sessie
De resultaten van een stemming worden opgeslagen in een sessie. Voer een omschrijving in voor deze sessie.

Omschrijving:

OK

Als u een deelnemerslijst moet aangeven, dan wordt automatisch de laatst gebruikte deelnemerslijst al geselecteerd. U kunt deze dus eenvoudig nogmaals gebruiken. Wilt u een andere deelnemerslijst gebruiken, dan worden de laatste tien gebruikte deelnemerslijsten weergegeven in de lijst. Wilt u een deelnemerslijst gebruiken die niet in deze lijst voorkomt, dan klikt u op de knop **Bladeren** (☰). In het standaard dialogvenster voor het openen van bestanden selecteert u de juiste deelnemerslijst.

Als u een omschrijving hebt ingevoerd en eventueel een deelnemerslijst hebt geselecteerd, klikt u op **OK** om de sessie te starten.

Voer de omschrijving voor deze sessie in: "Testsessie 10.30 uur" en klik op **OK** om de sessie te starten.

Het presentatiescherm

Nadat de sessie is gestart, wordt uw script in het presentatiescherm weergegeven.

De eerste dia van het script weergegeven in het presentatiescherm

1. Welke van de onderstaande sporten is geen officiële olympische sport?

1) Grieks/Romeins worstelen

2) Boogschieten

3) Beachvolleybal

4) Darten

5) Taekwondo

6) Tennis

IFS®

Stand-by

D: 290; A: 290; V: 0; W: 0

De dia wordt schermvullend weergegeven. Doordat onder in het presentatiescherm een werkbalk staat, ontstaan er links en rechts van de dia twee zwarte balken. Als u deze balken niet wilt weergeven, kunt u de dia vergroten. Hierdoor valt echter wel een gedeelte van de dia weg achter de werkbalk.

Om de dia te vergroten, drukt u op het toetsenbord op **Shift** + **F5**. Druk nogmaals op **Shift** + **F5** om de dia weer schermvullend weer te geven.

Druk op **Shift** + **F5** om de dia te vergroten.

Door de dia te vergroten verdwijnen de zwarte balken, maar valt ook een stuk van de onderkant weg achter de werkbalk



Om het gedeelte van de dia, dat nu achter de werkbalk verdwijnt, ook weer te geven, kunt u de werkbalk verbergen. U ziet dan echter geen statusinformatie van het stemnetwerk meer.

Om de werkbalk te verbergen, drukt u op **F10**. Door nogmaals op **F10** te drukken, wordt de werkbalk weer zichtbaar.

Druk op **Shift** + **F10** om de dia weer schermvullend weer te geven.

Het presentatiescherm op een andere monitor weergeven



Normaal gesproken wordt het presentatiescherm weergegeven op dezelfde monitor als waarop het bewerkingsscherm wordt weergegeven. Tijdens de presentatie kunt u het script dus niet meer bewerken. Wanneer uw computer het gebruik van meerdere monitoren ondersteunt, dan kunt u het presentatiescherm ook op een andere monitor laten weergeven. Gebruikt u een laptop, dan kunt u bijvoorbeeld het presentatiescherm naar de projector sturen, terwijl u het bewerkingsscherm op laptopscherm houdt.

Wanneer het presentatiescherm op een andere monitor wordt weergegeven, dan hoeft u ook de statusbalk niet meer in het presentatiescherm weer te geven. U kunt immers via de statusbalk in het bewerkingsscherm het verloop van de stemming in de gaten houden. In deze statusbalk kunt u ook zien dat er een presentatie actief is. Dit wordt weergegeven door het oplichten van de 'PRES'-indicator.

U kunt in de voorkeursinstellingen van IVS-Professional aangeven op welke monitor u het presentatiescherm wilt weergeven. U opent de voorkeursinstellingen door in het menu **Bestand** de optie **Voorkeursinstellingen** te kiezen. Voor meer informatie, zie "Voorkeursinstellingen" op pagina 267.

Het presentatiescherm vergrendelen

Wanneer het presentatiescherm op een andere monitor wordt weergegeven, dan kunt u in het bewerkingsscherm nog wijzigingen doorvoeren, die direct zichtbaar worden in het presentatiescherm. Als u niet wilt dat de wijzigingen direct zichtbaar worden, bijvoorbeeld als u even naar een andere dia wilt gaan, dan kunt u het presentatiescherm tijdelijk vergrendelen. Zolang het presentatiescherm vergrendeld is blijft dit hetzelfde beeld weergeven, ook al gaat u in het bewerkingsscherm naar een andere dia.

U kunt het presentatiescherm vergrendelen door in het menu **Stemmen** de optie **Presentatiescherm vergrendelen** te kiezen, of door op het toetsenbord op  te drukken. In het bewerkingsscherm ziet u dat het presentatiescherm is vergrendeld door het oplichten van de 'VERG'-indicator in de statusbalk. Door nogmaals op  te drukken wordt het presentatiescherm weer ontgrendeld. De dia die op dat moment in het bewerkingsscherm wordt weergegeven wordt nu ook in het presentatiescherm weergegeven.



De stemming openen

U kunt nu op deze vraag gaan stemmen. Hiervoor moet de stemming geopend worden. Door de stemming te openen, worden de juiste toetsen op het keypad geactiveerd.

Als u RF-I of RF-II keypads gebruikt, dan gaat na het openen van de stemming de groene led branden. Door op één van de toetsen te drukken, wordt een stem uitgebracht. De rode led op het keypad zal even gaan branden, waarna beide leds uitgaan. Als beide leds uit zijn, is de stem verstuurd naar het Base Station.

De Lite keypads geven niet aan dat de stemming is geopend. U kunt altijd op een toets op het keypad drukken, waarna het keypad deze toets weergeeft in het lcd-schermpje. Als er echter geen stemming is geopend, zal de ingedrukte toets vrijwel direct weer uit het lcd-schermpje verdwijnen.


Als de stemming is geopend dan kunt u op iedere toets op het keypad drukken. Als u op een ongeldige toets drukt – u drukt bijvoorbeeld op de 6 terwijl er maar vijf antwoorden zijn – dan verschijnt de ingedrukte toets op het lcd-schermpje en verdwijnt daarna vrijwel onmiddellijk. Als u op een geldige toets drukt, dan gaat het keypad op zoek naar een Lite Base Station en gaat de rode led branden wanneer een Lite Base Station is gevonden. Het keypad wacht nu totdat de stem door de software wordt geaccepteerd. Als de stem is geaccepteerd gaat de groene led even branden en verdwijnt de stem uit het lcd-schermpje. Als de stem niet wordt geaccepteerd – wanneer dit keypad bijvoorbeeld voor een tweede keer stemt terwijl er maar één keer gestemd mag worden – dan gaat de rode led uit zonder dat de groene led even aan is geweest.

Om de stemming te openen, drukt u op  of klikt u in de werkbalk op de knop **Stemming openen** (). Onder in de werkbalk ziet u dat de stemming is geopend doordat er in plaats van "Stand-by" nu "Geopend" staat. Bovendien brandt de groene led in de werkbalk.

Ook de status van de keypads wordt weergegeven in de werkbalk. Achter de "I:" staat het aantal geïnitieerde keypads. Achter de "A:" staat het aantal keypads, dat actief was op het moment dat de stemming werd geopend. Achter de "K:" staat het aantal keypads dat heeft gestemd en achter de "V:" het aantal stemmen dat inmiddels is binnengekomen.



Als deze vraag geïdentificeerd gestemd wordt en u hebt uw deelnemers voorzien van een stemgewicht, dan wordt achter de "W:" aangegeven wat het totale gewicht aan stemmen is dat inmiddels is binnengekomen.


Welke gegevens er precies in de statusbalk worden weergegeven en welke niet, kunt u zelf bepalen. Als u in het bewerkingsscherm met de rechter muisknop op de gegevens in de statusbalk klikt, dan kunt u aangeven wat u wel en niet wilt zien. Standaard worden alle gegevens weergegeven, behalve het gestemde aantal keypads.






Druk op  om de stemming te openen. Op de geïnitieerde keypads gaat de groene led branden. Druk op ieder keypad op een toets. Gebruik alleen de toetsen 1 t/m 6.




De stemming sluiten

Als alle stemmen binnen zijn, kunt u de stemming weer sluiten. Op alle RF-I en RF-II keypads die nog niet gestemd hebben, gaat de groene led uit en de keypads reageren niet meer als er op een toets wordt gedrukt. Na het sluiten van de stemming worden de resultaten getoond in het resultatendiagram.

Om de stemming te sluiten, drukt u op  of klikt u in de werkbalk op de knop **Stemming sluiten** (). In de werkbalk verschijnt "Sluiten" terwijl de stemming gesloten wordt, waarna "Stand-by" weer verschijnt. In het resultatendiagram worden de resultaten van de stemming getoond.

Druk op  om de stemming te sluiten.

Op dezelfde manier kunt u de rest van de vragen stemmen. Druk op  of op  om naar de volgende dia te gaan, of klik in de werkbalk op de knop **Volgende dia** (). Open de stemming door op  te drukken en sluit deze weer door op  te drukken.

Druk op  om naar de volgende dia te gaan. Druk op  om de stemming te openen. Stem op deze vraag en druk op  om de stemming te sluiten. Herhaal dit voor de overige dia's, totdat u bij vraag 8 komt.




Meerdere keren stemmen op een vraag

Bij de meeste vragen zal het mogelijk zijn om één keuze te maken uit de gegeven antwoordmogelijkheden. Als de stemming is geopend, gaat op de RF-I en RF-II keypads de groene led branden. Als een stem is uitgebracht, gaat de rode led even branden, waarna beide leds uit zijn. Er kan dan niet meer gestemd worden.

Op de Lite keypads gaat na het uitbrengen van een stem de rode led branden. Als de stem bevestigd is door het Base Station, gaat de groene led even branden, waarna beide leds uit zijn. Er kan dan nog steeds op een toets gedrukt worden, waarna de rode led gaat branden, maar de groene led zal dan niet meer gaan branden.

Bij een vraag waarop meerdere keren gestemd mag worden, zal op de RF-I en RF-II keypads, wanneer de rode led even heeft gebrand, de groene led opnieuw gaan branden. Er kan nu een tweede stem uitgebracht worden. Opnieuw zal de rode led even gaan branden. Pas nadat de laatste stem voor deze vraag is uitgebracht, zullen beide leds uitgaan.

Op de Lite keypads gaan, nadat de groene led even heeft gebrand, beide leds uit. Er kan nu een tweede stem uitgebracht worden. Opnieuw gaat de rode led branden en als de stem bevestigd is door het Base Station, gaat de groene led even branden. Nadat de laatste stem voor deze vraag is uitgebracht, kan nog steeds op een toets gedrukt worden, waarna de rode led gaat branden, maar de groene led zal dan niet meer gaan branden.





Druk op  om de stemming te openen. Breng op ieder keypad driemaal een stem uit. Druk dan op  om de stemming te sluiten. Druk op  om naar de volgende dia te gaan, waar de resultaten staan.



Kruisen en vergelijken in het presentatiescherf

Ook in het presentatiescherf kunt u kruisingen en vergelijkingen uitvoeren. De bediening is echter iets anders dan in het bewerkingsscherf. Doordat u het presentatiescherf ook in de zaal projecteert, worden er geen dialoogvensters in beeld gebracht. Alle invoer die nodig is voor het kruisen of vergelijken gaat via de werkbalk onder in het scherf. Wanneer u de werkbalk hebt verborgen, dan zal deze automatisch verschijnen op het moment dat invoer noodzakelijk is.

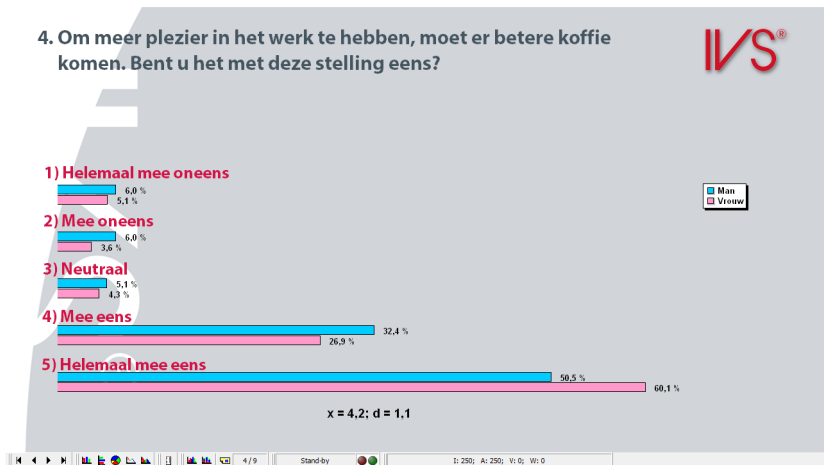
Geeft u echter het presentatiescherf weer op een andere monitor dan het bewerkingsscherf, dan zal alle invoer gewoon op de bekende manier via het bewerkingsscherf gaan.

Kruisen met een kenmerkvrage

Het kruisen van een vrage met een kenmerkvrage gaat in het presentatiescherf heel eenvoudig. Druk op  +  om de huidige vrage te kruisen met de eerste kenmerkvrage. Druk op  +  om de huidige vrage te kruisen met de tweede kenmerkvrage, enzovoorts.



Ga naar dia 4. Druk op  +  om deze te kruisen met de eerste kenmerkvrage.




Een kruising uitgevoerd in het presentatiescherf



Voor meer informatie over het kruisen met een kenmerkvrage, zie "Kruisen met een eenvoudige kenmerkvrage" op pagina 84.









Kruisen met een gewone vraag

Ook als een vraag niet is ingesteld als kenmerk-vraag, kunt u daarmee een kruising uitvoeren. Klik in de werkbalk op de knop **Kruisen** () of druk op  +  om een kruising uit te voeren. Onder in de werkbalk wordt een invoervenster actief, waarin u het vraagnummer in moet voeren waarmee u wilt kruisen. Voer het vraagnummer in en druk op , waarna de kruising wordt uitgevoerd.



Wilt u toch liever de vraag selecteren uit een lijst met beschikbare vragen, druk dan op  +  om een kruising uit te voeren. In het invoervenster vult u een 0 in en u drukt op . Er verschijnt een dialoogvenster waarin u de vraag kunt kiezen waarmee u wilt kruisen.

Voor meer informatie over kenmerk-vragen, zie “Een kenmerk-vraag stellen” op pagina 71. Voor meer informatie over het kruisen met een kenmerk-vraag, zie “Kruisen met een eenvoudige kenmerk-vraag” op pagina 84.

Een kruising splitsen





In het presentatiescherm kan het splitsen van een gekruiste vraag met behulp van de toetsen  +  t/m  +  uitgevoerd worden. Gebruik  +  om alleen de resultaten van het eerste kenmerk te tonen. Met  +  toont u de resultaten van het tweede kenmerk, enzovoorts.

Hebt u meer dan negen kenmerken, gebruik dan  +  om te splitsen. Voer daarna het nummer van het kenmerk in en druk op .

U kunt de splitsing ongedaan maken door op  +  te drukken. De oorspronkelijke kruising wordt dan weer getoond.

Voor meer informatie over het splitsen van een kruising, zie “Een gekruiste vraag splitsen” op pagina 90.

Vragen vergelijken








Om de huidige vraag te vergelijken met een andere vraag, klikt u in de werkbalk op de knop **Vergelijken** (), of drukt u op  + . Het invoervenster onder in de werkbalk wordt actief. Voer hier het vraagnummer in van de vraag waarmee u wilt vergelijken. Druk vervolgens op  om de vergelijking uit te voeren.



Door in het invoervenster geen vraagnummer maar een 0 in te voeren, wordt een lijst met beschikbare vragen getoond. Hieruit kunt u een vraag kiezen om mee te vergelijken.

Voor meer informatie over het vergelijken van vragen, zie “Vragen met elkaar vergelijken” op pagina 98.

Verschillende keuzen tonen

Een vraag waarop meerdere keren gestemd kan worden, kunt u ook splitsen, zodat de resultaten van de eerste keer stemmen, de tweede keer stemmen, enzovoorts getoond worden.

Om de resultaten van de eerste keer stemmen te tonen, drukt u op  + . Voor de resultaten van de tweede keer stemmen drukt u op  + , enzovoorts. Hebt u een vraag waarop meer dan negen keer gestemd kan worden, gebruik dan  +  om te splitsen. In het invoervenster onder in de werkbalk, voert u het nummer van de splitsing in. Druk vervolgens op  om de splitsing te tonen.


U kunt de splitsing ongedaan maken door op  +  te drukken. De totale resultaten van deze vraag worden dan weer getoond.


Voor meer informatie over vragen waarop meerdere keren gestemd kan worden, zie “Meerdere keren stemmen op een vraag” op pagina 107.

De presentatie beëindigen

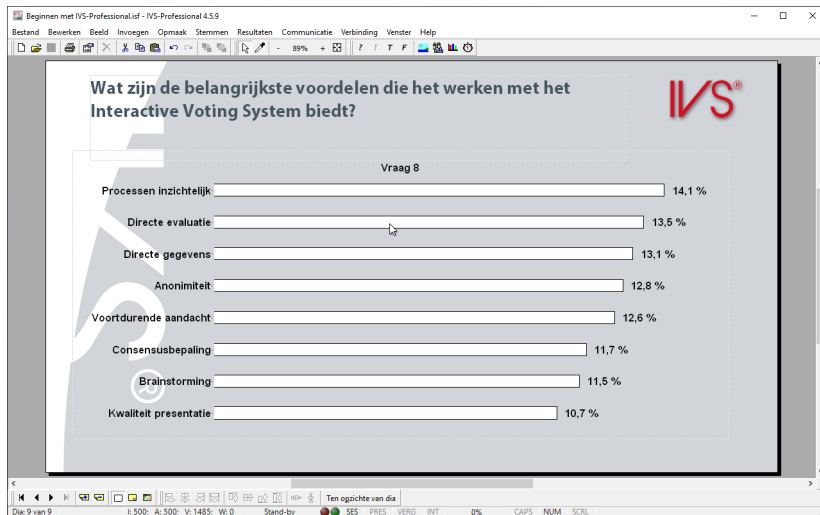
Als er op alle vragen is gestemd, kunt u de presentatie beëindigen. Direct na afloop van de presentatie kunt u de resultaten afdrukken. Het is ook mogelijk de resultaten te exporteren, voor gebruik in andere softwarepakketten.

Terug naar het bewerkingsscherm

Als de presentatie is afgelopen, keert u vanuit het presentatiescherm terug naar het bewerkingsscherm. Vanuit het bewerkingsscherm kunt u het script afdrukken of de resultaten exporteren. Om vanuit het presentatiescherm terug te keren naar het bewerkingsscherm, drukt u op .

Druk op  om terug te keren naar het bewerkingsscherm.

Terug in het bewerkingsscherm, waar de resultaten van de stemming nog steeds te zien zijn



Ook in het bewerkingsscherm worden de resultaten van de stemming getoond. Wanneer u terugkeert van het presentatiescherm naar het bewerkingsscherm, blijft de sessie, waarin de resultaten worden opgeslagen, geopend.

Een scriptoverzicht met resultaten afdrukken

Vanuit het bewerkingsscherm kunt u nu een overzicht van het script afdrukken, inclusief de zojuist gestemde resultaten. Hiervoor kiest u in het menu **Bestand** de optie **Afdrukken**. Er verschijnt een dialoogvenster waarin u kunt aangeven wat u afgedrukt wilt hebben en hoe u dit wilt afdrukken.

Kies in het menu **Bestand** de optie **Afdrukken**.

Het dialoogvenster voor het afdrukken van een script

Afdrukken

Dia's

Van dia:
1. Dia met vraag over olympische sport

Tot en met dia:
9.

Kruisen

Alle dia's kruisen met vraag:
1. Welke van de onderstaande sporten is geen officiële

Afdrukken

Afdrukken als type:
Scriptoverzicht

Instellingen... OK Annuleren

U geeft aan welke dia's u wilt afdrukken en kiest *Scriptoverzicht* als afdruktype. Klik vervolgens op **OK** om de afdruk te maken.

Klik op **OK** om een afdruk te maken van alle vragen, met de bijbehorende antwoorden en resultaten.

Voor meer informatie over het afdrukken van een scriptoverzicht, zie "Een scriptoverzicht afdrukken" op pagina 122.

Een hand-out met resultaten afdrukken

Het afdrukken van een hand-out met resultaten gaat op dezelfde manier. U kiest in het menu **Bestand** de optie **Afdrukken**. In het dialoogvenster *Afdrukken* geeft u aan welke dia's afgedrukt moeten worden. Als afdruktype kiest u *Hand-out*.

Om een hand-out te maken waarbij alle vragen gekruist worden, selecteert u de optie **Alle dia's kruisen met vraag**. Uit de lijst daaronder kiest u de vraag waarmee u alle andere vragen wilt kruisen, bijvoorbeeld de vraag: "Bent u man of vrouw".

Kies in het menu **Bestand** de optie **Afdrukken**. Selecteer als afdruktype *Hand-out*. Selecteer de optie *Alle dia's kruisen met vraag*. In de lijst met vragen selecteert u de vraag: "2. Bent u:". Klik op **OK** om de afdruk te maken.

In het dialoogvenster voor het afdrucken van een script geeft u aan dat u een hand-out wilt afdrucken waarbij alle vragen worden gekruist

Afdrukken

Dia's

Van dia: 1. Dia met vraag over olympische sport

Tot en met dia: 9.

Kruisen

Alle dia's kruisen met vraag:

2. Bent u:

Afdrukken

Afdrukken als type: Hand-out

Instellingen... OK Annuleren

Er verschijnt nu een dialoogvenster waarin u kunt aangeven hoeveel dia's u op één pagina wilt afdrucken.

Kies de optie *4 dia's* en klik op **OK** om de hand-out af te drukken.

Voor meer informatie over het afdrucken van een hand-out, zie "Een hand-out afdrucken" op pagina 123.

Individuele resultaten exporteren

Voor de verwerking van de resultaten in andere softwarepakketten, bijvoorbeeld Microsoft® Excel™, kunt u de resultaten exporteren. Kies hiervoor in het menu **Bestand** de optie **Exporteren**.

Kies in het menu **Bestand** de optie **Exporteren**.

Er verschijnt nu een dialoogvenster voor het exporteren van resultaten.

Het dialoogvenster voor het exporteren van resultaten

Exporteren

Een Sessie Exporteren

Geef een omschrijving voor de sessie en kies het formaat waarin de sessie geëxporteerd moet worden.

Omschrijving: []

Exporteren als: Individuele resultaten

OK Annuleren

In dit dialoogvenster kunt u een omschrijving opgeven voor de resultaten die u gaat exporteren. Verder kunt u aangeven in welke indeling de resultaten geëxporteerd moeten worden. De indeling *Individuele resultaten* exporteert alleen de resultaten van de individuele keypads.

Als u een omschrijving hebt ingevoerd en een indeling hebt gekozen, klikt u op **OK** om de resultaten te exporteren.

Voer als omschrijving: "Export individuele resultaten" in, kies bij *Exporteren als voor* *Individuele resultaten* en klik op **OK**.

Er verschijnt een nieuw venster waarin u de opties voor het exporteren kunt aanpassen.

Opties voor het exporteren van individuele resultaten

Exportopties

Scoreopties

Totale score per deelnemer exporteren

Minimale en maximale score

Alleen deelnemers exporteren met een totale score die

minder is dan 0 punten

ligt tussen 0 en 100 punten

meer is dan 0 punten

OK Annuleren

Score opties

Behalve de individuele resultaten per keypad, kunt u ook een score per deelnemer mee laten exporteren. Hierdoor kunt u zien welke deelnemer de meeste punten heeft behaald.

Minimale en maximale score

Om alleen deelnemers te exporteren die een bepaalde score hebben behaald, of die juist onder een minimum hebben gescoord, kunt u een minimale en/of maximale score aangeven. Alleen deelnemers die onder een bepaald minimum of boven een bepaald maximum of juist tussen een minimum en maximum score liggen worden geëxporteerd.

Exporteer alleen deelnemers met een totale score die minder is dan x punten Kies deze optie als u alleen deelnemers wilt exporteren die onder een bepaald maximum hebben gescoord. U vult de maximale score in en alleen deelnemers die minder punten hebben behaald dan deze maximale score zullen worden geëxporteerd.

Ligt tussen x en y punten Kies deze optie om deelnemers te exporteren die een score hebben behaald die tussen een bepaald minimum en maximum ligt. U vult een minimale en maximale score in. Deelnemers die meer punten hebben dan de minimale score en minder punten dan de maximale score zullen worden geëxporteerd. Vult u bijvoorbeeld als minimum 20 punten in en als maximum 25 punten, dan worden alleen de deelnemers geëxporteerd die 21, 22, 23 of 24 punten hebben gescoord.

Meer is dan x punten Kies deze optie om deelnemers te exporteren die boven een bepaald minimum hebben gescoord. Vul een minimale score in en alleen deelnemers die meer punten hebben behaald dan deze minimale score zullen worden geëxporteerd.

Klik op **OK** om verder te gaan.

Het standaard dialoogvenster voor het opslaan van bestanden verschijnt. Hierin voert u de naam van het bestand in en kiest u een locatie om het bestand op te slaan. Als bestandsnaam wordt automatisch de omschrijving weergegeven die u bij het exporteren hebt aangegeven.

Als u een naam hebt ingevoerd en een locatie hebt gekozen, klikt u op de knop **Opslaan** om de resultaten te exporteren.

Klik op **Opslaan** om de resultaten te exporteren.

Individuele resultaten openen in Microsoft® Excel™

U kunt het geëxporteerde bestand nu openen in Microsoft® Excel™.

Start Microsoft® Excel™. Klik op **Bestand** en kies de optie **Openen**. Klik vervolgens op **Bladeren**. Kies als bestandstype "Tekstbestanden". Geef de locatie aan waar u het geëxporteerde bestand hebt opgeslagen. Klik op **Openen** om het bestand te openen.

De geëxporteerde individuele resultaten in Microsoft® Excel™

Naam	Vraag 1	Vraag 2	Vraag 3	Vraag 4	Vraag 5	Vraag 6	Vraag 7	Vraag 8-1	Vraag 8-2	Vraag 8-3
Keypad 1	5	2	2	5	4	3	2	1	6	8
Keypad 2	6	2	2	5	2	3	2	3	1	2
Keypad 3	6	1	2	0	4	4	2	6	1	2
Keypad 4	4	1	4	4	1	3	2	4	5	8
Keypad 5	6	1	2	5	6	3	2	0	8	2
Keypad 6	4	1	5	4	2	1	2	6	8	6
Keypad 7	4	1	3	3	6	4	2	5	7	1
Keypad 8	6	1	1	5	5	3	2	4	5	6
Keypad 9	4	2	1	5	6	4	2	3	2	7
Keypad 10	5	2	1	5	5	2	2	4	2	1
Keypad 11	5	1	4	5	5	3	0	2	3	8
Keypad 12	4	2	2	2	3	3	2	4	6	8
Keypad 13	5	2	2	5	7	3	2	8	3	2
Keypad 14	1	2	1	3	3	2	2	8	2	8
Keypad 15	4	1	0	5	2	3	2	6	5	4
Keypad 16	4	2	5	5	4	2	2	3	3	2
Keypad 17	6	2	4	0	6	2	0	1	2	2
Keypad 18	2	2	1	4	5	1	2	8	7	6
Keypad 19	5	2	5	4	7	3	2	6	3	6
Keypad 20	4	2	3	5	7	2	2	7	1	4
Keypad 21	5	2	5	4	5	3	0	6	2	1
Keypad 22	3	2	1	4	3	2	2	5	5	2
Keypad 23	1	2	2	5	4	3	2	6	5	8
Keypad 24	5	1	3	5	6	2	2	3	8	7
Keypad 25	4	2	5	3	6	2	2	2	1	1
Keypad 26	4	2	5	3	6	2	2	2	1	1

In iedere rij ziet u de antwoorden per keypad. De bovenste rij geeft het vraagnummer weer. Op de eerste vraag heeft keypad 1 dus een 5 gestemd, keypad 2 een 6, enzovoorts.

Voor vragen waarop meer dan één keer gestemd kan worden, staat in de bovenste regel Vraag 8-1 voor vraag 8 de eerste keer stemmen, Vraag 8-2 voor vraag 8 de tweede keer stemmen, enzovoorts.

Wanneer u dat had aangegeven, ziet u in de laatste kolom een score staan. In deze kolom wordt bijgehouden hoeveel punten ieder keypad heeft behaald.

Het netwerk afsluiten

Aan het einde van de sessie kunt u het netwerk weer afsluiten. Hier zijn geen bijzondere handelingen voor nodig. U sluit IVS-Professional af door in het menu **Bestand** de optie **Afsluiten** te kiezen, of door op het kruisje rechtsboven in het venster te klikken. U haalt de spanning van het Base Station en zet de keypads terug in de laadkoffers. Zorg ervoor dat de laadkoffers zijn aangesloten op de netspanning, zodat de keypads gelijk gereset worden.

Mocht u nog een ander script gaan gebruiken dan kunt u het netwerk intact laten. U hoeft dan alleen het script te sluiten en een volgend script te openen. Hierna kunt u direct doorgaan met de stemming.

Sluit IVS-Professional af door in het menu **Bestand** de optie **Afsluiten** te kiezen.

Een script opnieuw gebruiken

Nadat u een script hebt gemaakt en hiermee hebt gestemd, kunt u hetzelfde script opnieuw gebruiken. Zo kunt u dezelfde presentatie nog een keer geven, dit keer met een ander publiek.

Hiervoor gebruikt u hetzelfde script, start u dezelfde presentatie, maar maakt u een nieuwe sessie waarin de resultaten worden opgeslagen. Op die manier worden de resultaten van beide presentaties apart opgeslagen, zodat u die ook apart van elkaar kunt afdrukken of exporteren.

Het is ook mogelijk om de resultaten van een vraag uit de eerste sessie te vergelijken met de resultaten uit de tweede sessie. Zo kunt u bijvoorbeeld 's morgens een sessie houden en 's middags een nieuwe sessie met hetzelfde script. In de middagsessie kunt u een vergelijking maken met resultaten uit de morgensessie.

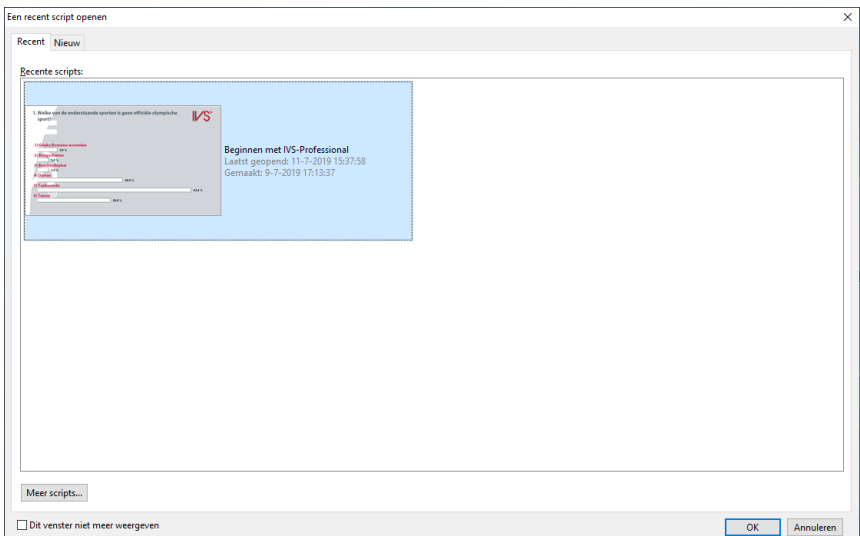
Een script openen

Nadat u IVS-Professional hebt gestart, wordt de opstartdialoog weergegeven. Hierin kunt u aangeven of u een recent gebruikt script wilt openen, of dat u een nieuw script wilt maken.

Als u al eens een script met IVS-Professional hebt gemaakt, dan wordt in de opstartdialoog een lijst met de tien laatst gebruikte scripts weergegeven.

Start IVS-Professional opnieuw.

Opstartdialoog met de laatst gebruikte scripts



U selecteert het script dat u wilt openen en klikt op **OK**.

Als het script dat u wilt openen niet in de lijst voorkomt, dan klikt u op **Meer scripts....** Het standaard dialoogvenster voor het openen van bestanden verschijnt dan, waarin u een script kunt selecteren om te openen.

Selecteer het script dat wordt weergegeven in de lijst en klik op **OK** om dit script te openen.

Het script is opnieuw geopend en de eerste dia wordt weergegeven



Het Base Station initialiseren

Als het Base Station nog steeds is aangesloten op de computer en op de netspanning, dan wordt het automatisch geïnitieerd wanneer u IVS-Professional opstart. U ziet onder in de statusbalk "Stand-by" staan, waarmee wordt aangegeven dat het Base Station klaar is voor gebruik.

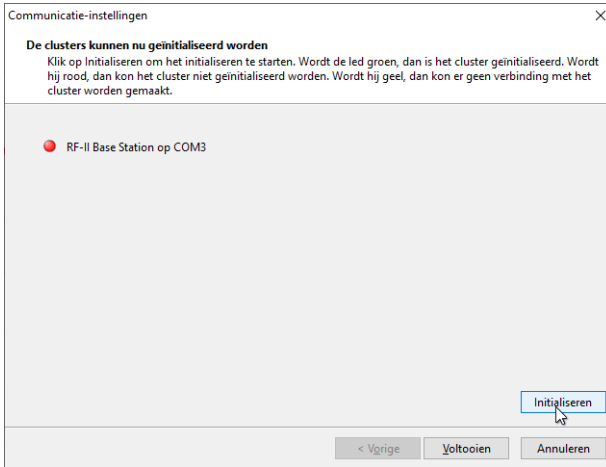
U kunt het netwerk nu testen, door in het menu **Communicatie** de optie **Netwerk testen** te kiezen. Als alle keypads in het netwerk reageren, kunt u het testen afsluiten door op de knop **Stoppen** te klikken in het **Test netwerk**-venster. Het netwerk is nu klaar om mee te stemmen.

Mocht het Base Station niet meer op de netspanning zijn aangesloten, dan moet u het opnieuw aansluiten en moet het Base Station weer geïnitieerd worden. U doet dit door in het menu **Communicatie** de optie **Cluster initialiseren** te kiezen.

Als dit nog niet het geval is, sluit het Base Station dan aan op de netspanning. Kies vervolgens in het menu **Communicatie** de optie **Cluster initialiseren**.

Het dialoogvenster voor het instellen van de communicatie verschijnt, waarin u het Base Station kunt initialiseren.

Dialogvenster voor het initialiseren van het Base Station



Om het Base Station te initialiseren, klikt u op de knop **Initialiseren**. Nadat het Base Station goed is geïnitieerd, gaat in het dialogvenster de groene led branden. Daarna klikt u op **Voltoeien** om het initialiseren van het Base Station af te sluiten.

Klik op **Initialiseren** om het Base Station te initialiseren en vervolgens op **Voltoeien** om het initialiseren af te sluiten.

Voor meer informatie over het initialiseren van het Base Station, zie "Communicatie met het Base Station" op pagina 137.

De keypads initialiseren

Als u aan het einde van de eerste sessie de keypads weer in de laadkoffer hebt geplaatst, moeten ze voor de tweede sessie opnieuw geïnitieerd worden. Als u de keypads niet in de laadkoffer hebt geplaatst, dan kunt u ze, zonder initialiseren, voor de tweede sessie direct weer gebruiken.

Om de keypads te initialiseren kiest u in het menu **Communicatie** de optie **Alle keypads initialiseren**. Voor meer informatie, zie "De keypads initialiseren" op pagina 146.

De presentatie starten

Nadat het Base Station en de keypads eventueel weer zijn geïnitieerd, kunt u de presentatie starten. Hiervoor kiest u in het menu **Stemmen** de optie **Presentatie starten**. U krijgt weer de vraag of u gelijk een nieuwe sessie wilt starten. U beantwoordt deze vraag met **Ja** en voert vervolgens een omschrijving voor de tweede sessie in. Daarna is het script gereed en kan ermee gestemd worden.

Voor meer informatie, zie "Stemmen" vanaf pagina 150.

Een sessie opnieuw gebruiken

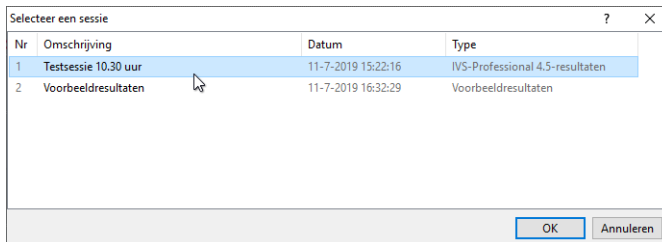
Wanneer u een script opnieuw gebruikt voor een ander publiek, dan start u een nieuwe sessie.

Als de sessie bestaat uit een ochtend- en een middagdeel, dan kan het zijn dat u IVS-Professional tijdens de pauze moet afsluiten. Een deel van de vragen zal dan tijdens de ochtendsessie al beantwoord zijn. Het resterende deel wordt in de middagsessie beantwoord. Om de resultaten bij elkaar te houden moet u de resultaten van de ochtend eerst weer in het script plaatsen om die van de middag daarbij te kunnen plaatsen.






Om aan een bestaande sessie resultaten te kunnen toevoegen, moet deze sessie eerst geïmporteerd worden. U doet dit door in het menu **Bestand** de optie **Importeren** te kiezen. Er verschijnt een dialoogvenster waarin u een sessie kunt selecteren om te importeren.

Kies in het menu **Bestand** de optie **Importeren**.

Venster voor
het importe-
ren van ses-
sies



Nr	Omschrijving	Datum	Type
1	Testsessie 10.30 uur	11-7-2019 15:22:16	IVS-Professional 4.5-resultaten
2	Voorbeeldresultaten	11-7-2019 16:32:29	Voorbeeldresultaten

Selecteer de sessie waar u mee verder wilt gaan en klik op **OK** om de sessie te importeren. De resultaten die al in deze sessie waren opgeslagen worden in de resultatendiagrammen getoond. U kunt nu door meerdere malen op  te drukken, naar de dia gaan waar u was gebleven. Als u het dia-nummer weet waar u was gebleven, dan kunt u ook op  +  +  drukken en het dianummer invoeren van de dia waar u was gebleven. Tot slot kunt u de presentatie weer starten door in het menu **Stemmen** de optie **Presentatie starten** te kiezen, of door op  te drukken.

Voor het vervolg van deze handleiding wordt geen gebruik gemaakt van een eerder gestemde sessie. Klik dus op **Annuleren** om dit venster te sluiten zonder een sessie te importeren.

Een bestand script aanpassen



Als u telkens dezelfde presentatie geeft, alleen voor een ander publiek, dan kunt u iedere keer hetzelfde script gebruiken. Soms kan het echter gebeuren dat u na een aantal presentaties toch een vraag iets wilt aanpassen, of een extra vraag wilt toevoegen of juist verwijderen.


Door uit te gaan van een al bestaand script, kunt u heel eenvoudig een nieuw script maken door bestaande vragen aan te passen, of door extra dia's met nieuwe vragen toe te voegen.

Met behulp van de diasorteerder kunt u op eenvoudige wijze dia's kopiëren of verplaatsen. Door een dia te verplaatsen kunt u bijvoorbeeld een vraag eerder stellen dan in het oorspronkelijke script gebeurde.

Een nieuwe dia invoegen

Als u een presentatie gaat houden met het script zoals dat tot nu toe is samengesteld, dan valt u met de eerste dia gelijk met de deur in huis: u begint direct met de eerste vraag. U zou er ook voor kunnen kiezen om te beginnen met een welkomstdia. U kunt deze dia dan bijvoorbeeld presenteren op het moment dat het publiek de zaal binnenkomt.

Om een welkomstdia te maken, die aan het begin van het script staat, moet u een nieuwe dia maken die vóór de huidige eerste dia staat. Hiervoor gaat u eerst naar de huidige eerste dia, en voegt een nieuwe dia in door in het menu **Invoegen** de optie **Nieuwe dia** te kiezen. Als alternatief kunt u op het toetsenbord op  +  +  drukken.

U kunt ook een dia invoegen door in de onderste werkbalk op de knop **Dia invoegen** () te klikken. In dat geval wordt er automatisch één lege dia ná de huidige dia ingevoegd, zonder dat er een dialoogvenster wordt getoond.

Kies in het menu **Invoegen** de optie **Nieuwe dia**.

Het dialoogvenster voor het invoegen van nieuwe dia's verschijnt.

Het dialoogvenster voor het invoegen van nieuwe dia's

Nieuwe dia's invoegen

Dia's

Aantal nieuwe dia's: 1

Invoegen

Voor huidige dia Na huidige dia

Opties

Lege dia's invoegen

Op elke dia standaard vraag invoegen met 2 antwoorden

Alle objecten dupliceren van dia: 1

OK Annuleren

Dia's

Bij **Aantal nieuwe dia's** kunt u aangeven hoeveel dia's u wilt invoegen. Zo kunt u in één keer meerdere nieuwe dia's invoegen.

Invoegen

Hier kunt u aangeven of de nieuwe dia's voor of na de huidige dia ingevoegd moeten worden.

Voor huidige dia Alle nieuwe dia's worden ingevoegd voor de huidige dia. Met deze optie kunt u dia's voor de eerste dia invoegen.

Na huidige dia Alle nieuwe dia's worden ingevoegd na de huidige dia. Hiermee kunt u nieuwe dia's invoegen na de laatste dia.

Opties

Als u nieuwe dia's invoegt, dan kunt u standaard lege dia's invoegen. Maar u kunt ook gelijk dia's met een vraag, antwoorden en een resultaatendiagram invoegen, of een bestaande dia kopiëren.

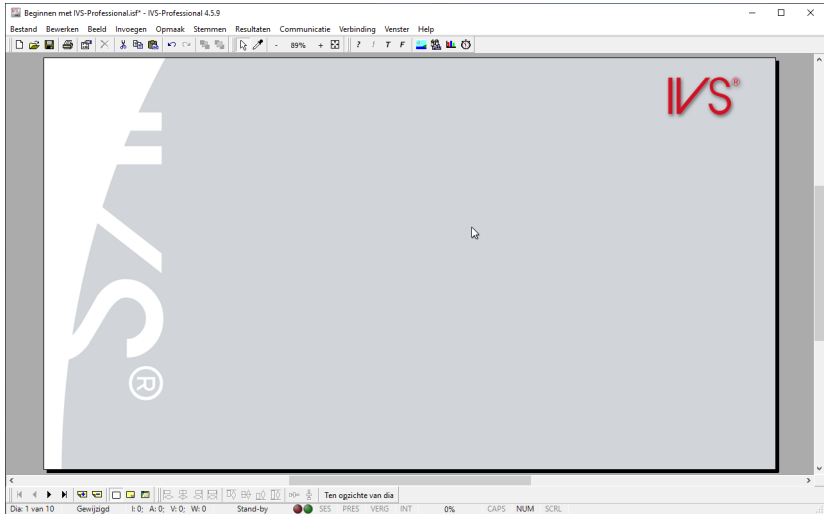
Lege dia's invoegen Met deze optie worden standaard lege dia's ingevoegd.

Op elke dia standaard vraag invoegen met 2 antwoorden Op alle dia's die u nieuw invoegt, wordt gelijk een vraag, een aantal antwoorden en een resultaatendiagram ingevoegd. U kunt nog aangeven hoeveel antwoorden er bij iedere vraag ingevoegd moeten worden. U kunt maximaal 20 antwoorden invoegen. Nadat de dia's zijn ingevoegd, moet u zelf nog de vraagteksten en antwoordteksten invoeren.

Alle objecten dupliceren van dia 1 U kunt met deze optie een al bestaande dia een aantal maal dupliceren. Op iedere nieuwe dia die wordt ingevoegd, worden automatisch alle objecten ingevoegd die ook op de aangegeven dia staan.

Vul bij *Aantal dia's* 1 in, selecteer de optie *Voor huidige dia* en de optie *Lege dia's invoegen*. Klik op **OK** om een nieuwe dia in te voegen.

Een nieuwe, lege dia ingevoegd vóór de eerste dia



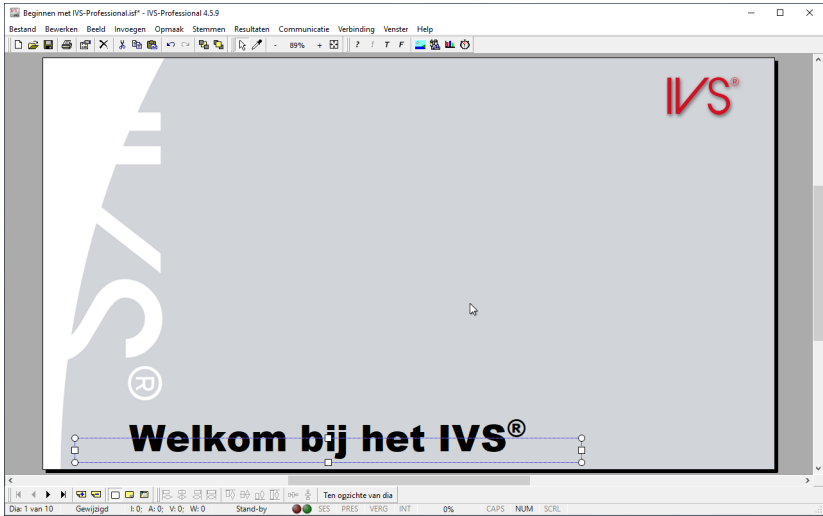
Een tekst toevoegen

De welkomsttekst voor deze welkomstdia voegt u in als een gewone tekst. Hiervoor kiest u in het menu **Invoegen** de optie **Tekst**, of drukt u op het toetsenbord op de **T**.

Het tekstvenster voor het invoeren van de tekst verschijnt. Typ hier uw welkomsttekst en pas eventueel het lettertype aan. Klik op **OK** om de tekst in te voegen.

Druk op **T** om een tekst in te voegen. In het tekstvenster voert u de tekst in: "Welkom bij het IVS®". Kies als lettertype Arial Black en puntgrootte 48. Centreer de alinea. Zet het ®-teken in superscript. Klik op **OK** om de tekst in te voegen.

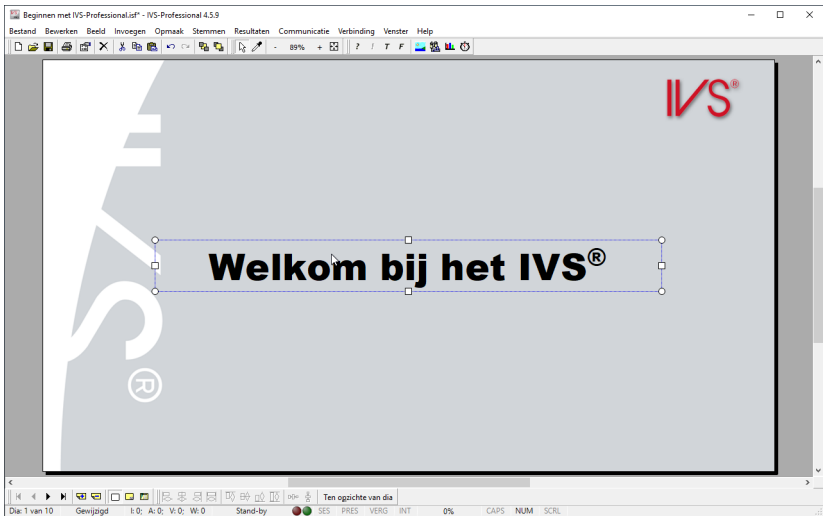
De welkomsttekst is ingevoegd op de positie zoals aangegeven in de ontwerpsjabloon



De tekst verschijnt op de positie zoals die is ingesteld in de ontwerpsjabloon. Doordat het tekstvak te klein is, wordt de tekst buiten het tekstvak weergegeven.

Maak de bovenkant van het tekstvak iets groter, zodat de hele tekst in het tekstvak past. Verplaats het tekstvak naar het midden van de dia. Doordat het automatisch uitlijnen van object nog is ingeschakeld, zal het midden van het tekstvak zich automatisch uitlijnen op het midden van de dia.

De welkomsttekst in het midden van de dia



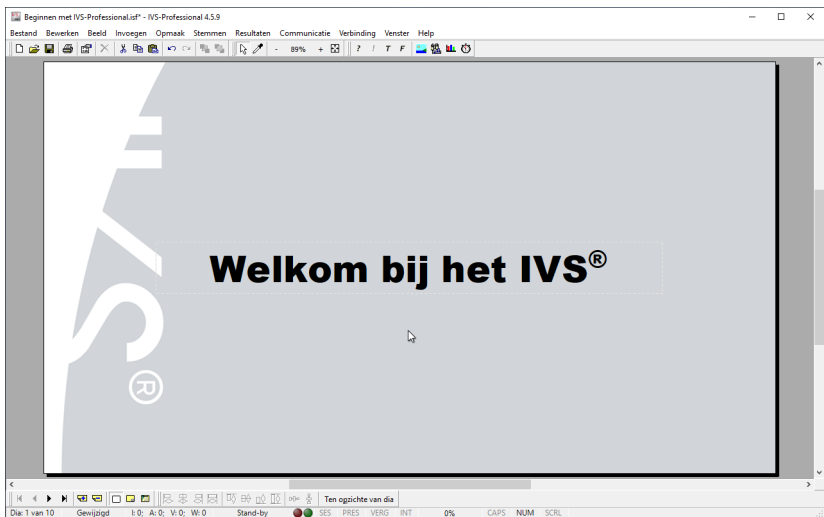
Een andere achtergrond gebruiken

Op iedere dia wordt automatisch een achtergronddia weergegeven. Op deze achtergronddia kunt u bijvoorbeeld een logo plaatsen, dat dan automatisch op iedere dia herhaald wordt. Maar bij een titeldia zou u ervoor kunnen kiezen om geen logo weer te geven. In dat geval kunt u de achtergronddia van deze titeldia uitzetten.

Om de achtergronddia uit te zetten, gaat u naar de eigenschappen van de dia. In het dialoogvenster *Eigenschappen van dia* schakelt u de optie **Achtergronddia gebruiken** uit.

Klik met de rechter muisknop op de dia en kies de optie *Eigenschappen*. Schakel in het dialoogvenster *Eigenschappen van dia* de optie *Achtergronddia gebruiken* uit. Klik op **OK** om de wijzigingen toe te passen.

Bij deze titeldia wordt geen achtergronddia meer weergegeven



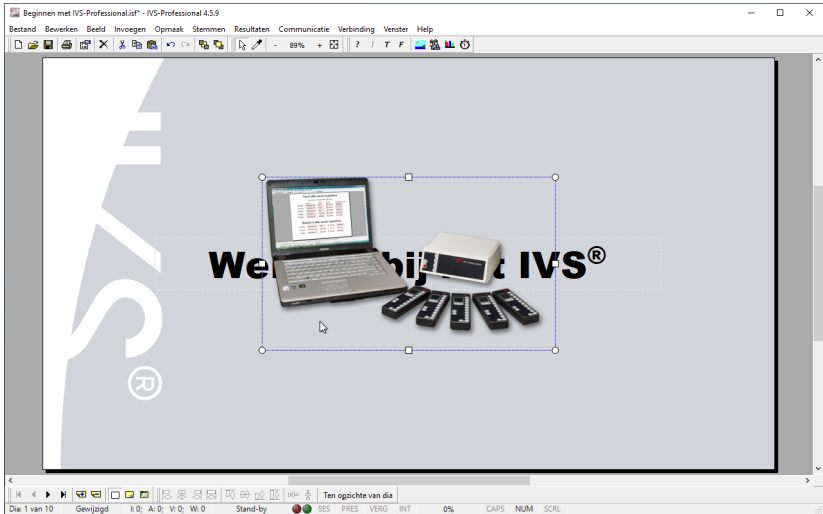
Een afbeelding toevoegen

Bij de titeldia kunt u ook een afbeelding toevoegen, bijvoorbeeld een afbeelding die iets met het onderwerp te maken heeft. Om een afbeelding in te voegen, kiest u in het menu *Invoegen* de optie **Afbeelding**. In het standaard dialoogvenster voor het openen van bestanden selecteert u vervolgens de afbeelding die u wilt invoegen.

Kies in het menu *Invoegen* de optie *Afbeelding*. Selecteer een afbeelding en klik op **Openen** om deze in te voegen.

In het voorbeeld hieronder is gekozen voor een afbeelding in de PNG-indeling. Deze indeling ondersteunt een transparante achtergrond.

De ingevoegde afbeelding staat dwars over de welkomsttekst



De volgorde van objecten veranderen

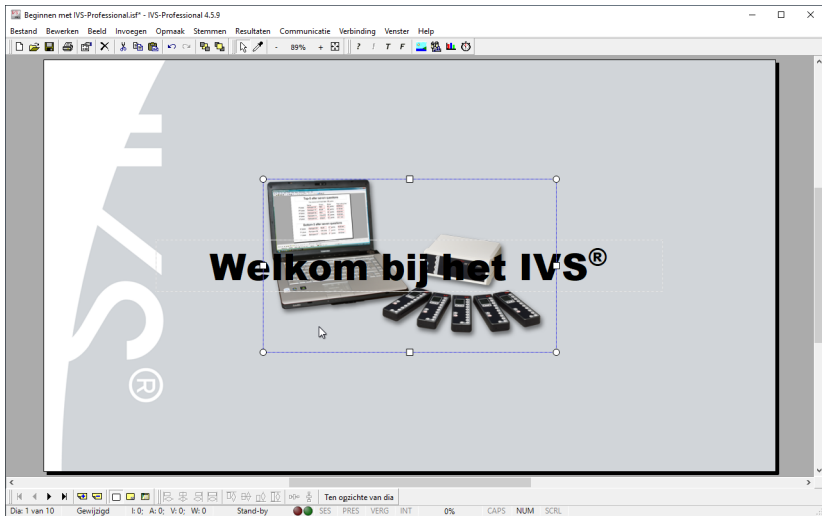
Objecten die aan de dia worden toegevoegd, komen altijd boven op de dia te liggen. Dit betekent dat ze over andere objecten heen komen te staan. De zojuist toegevoegde afbeelding komt dus over de al eerder toegevoegde welkomsttekst te staan.

De volgorde van de objecten kunt u aanpassen. Zo kunt u bijvoorbeeld een afbeelding die over een tekst staat naar achteren verplaatsen, zodat de afbeelding nu achter de tekst komt te staan.

Om een object naar achteren te verplaatsen, selecteert u het object en kiest u in het menu **Bewerken** de optie **Volgorde** en vervolgens de optie **Naar achteren**. Als alternatief kunt u met de rechter muisknop op het object klikken en vervolgens de optie **Volgorde** en dan de optie **Naar achteren** kiezen, of op het toetsenbord op **Ctrl** + **Page Down** drukken. Het geselecteerde object wordt dan één positie verder naar achteren geplaatst.

Selecteer de afbeelding en druk op **Ctrl** + **Page Down**. De afbeelding staat nu achter de tekst.

De afbeelding is één stap naar achteren geplaatst



Op dezelfde manier kunt u objecten verder naar voren verplaatsen. Hiervoor kiest u in het menu **Bewerken** de optie **Volgorde** en dan de optie **Naar voren**. Met de optie **Naar voorgrond** kunt u een object ineens helemaal op de voorgrond plaatsen en met de optie **Naar achtergrond** kunt u een object ineens helemaal naar de achtergrond plaatsen.

Schaduweffecten simuleren

Hoewel de tekst nu over de afbeelding staat, is een gedeelte van de tekst niet echt leesbaar. Dit komt doordat de zwarte letters wegvallen tegen donkere achtergrond in de afbeelding. Dit zou voorkomen kunnen worden door de tekst licht te maken, maar dan dreigt de tekst weer weg te vallen tegen de overwegend lichte achtergrond.

Door een schaduw achter de tekst te plaatsen kunt u het probleem van de wegvallende tekst ook oplossen. Door een lichte schaduw achter de donkere tekst te plaatsen, valt de tekst niet meer weg tegen de donkere achtergrond.

Standaard ondersteunt IVS-Professional niet de mogelijkheid om een schaduw achter de tekst te plaatsen. U kunt het schaduweffect echter wel simuleren, door gebruik te maken van twee teksten. Hiervoor plaatst u een tweede, witte tekst achter de donkere tekst. Door deze tweede tekst iets te verplaatsen ten opzichte van de bovenliggende tekst, ontstaat het effect van een schaduw achter de tekst.

Objecten dupliceren

Om er zeker van te zijn dat de teksten exact gelijk zijn, kunt u de tekst het beste dupliceren. Door een object te dupliceren, wordt er een kopie van het object gemaakt. Deze kopie wordt gelijk op dezelfde dia ingevoegd als het originele object. Hetzelfde effect is ook te bereiken door eerst het

object te kopiëren door in het menu **Bewerken** de optie **Kopiëren** te kiezen, en vervolgens het object te plakken, door in het menu **Bewerken** de optie **Plakken** te kiezen.

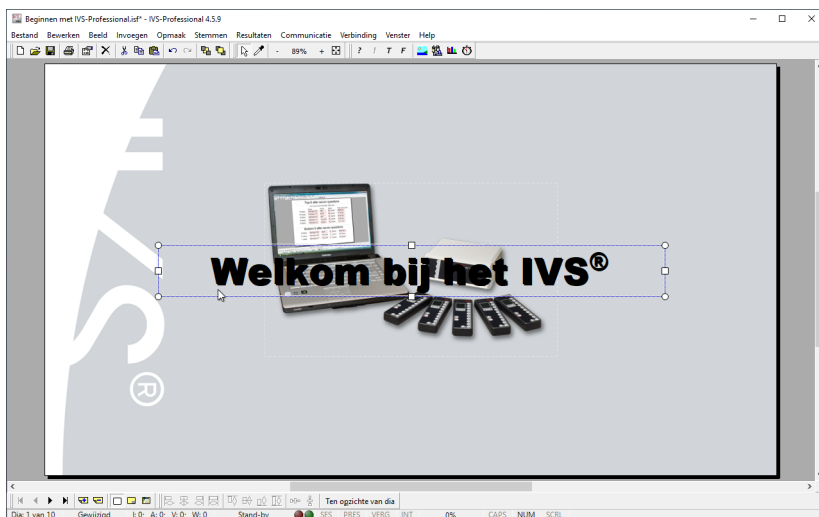
Een object dupliceren biedt echter een extra mogelijkheid, die gewoon kopiëren en plakken niet biedt. Het duplicaat kan namelijk direct op een bepaalde afstand ten opzichte van het origineel geplaatst worden. Deze afstand stelt u in bij de voorkeursinstellingen. Zie voor meer informatie ook "Voorkeursinstellingen" op pagina 267.

Ga naar de voorkeursinstellingen door in het menu **Bestand** de optie **Voorkeursinstellingen** te kiezen. Stel op het tabblad **Bewerken** zowel de horizontale als de verticale verplaatsing in op 2 pixels.

Selecteer het object dat u wilt dupliceren en kies in het menu **Bewerken** de optie **Dupliceren**. Als alternatief kunt u op het toetsenbord op **Shift** + **Ctrl** + **D** drukken. Er wordt nu een kopie van het geselecteerde object ingevoegd.

Selecteer de tekst en kies in het menu **Bewerken** de optie **Dupliceren**.

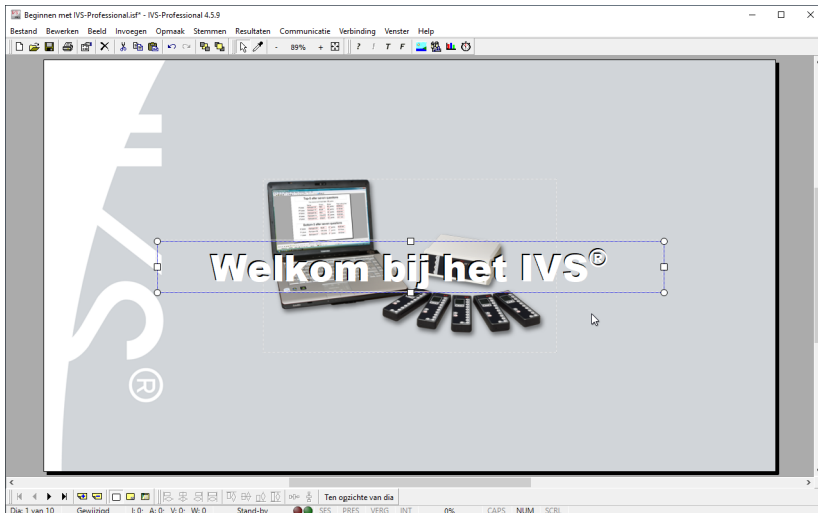
De tekst is gedupliceerd waarbij het duplicaat iets is verschoven ten opzichte van het origineel



Het geselecteerde tekstobject is gedupliceerd en het duplicaat is iets verschoven ten opzichte van het origineel, zoals in de voorkeursinstellingen is aangegeven. Voor het bereiken van het schaduw-effect moet nu de tekstkleur van de tweede tekst aangepast worden.

Dubbeltklik op het bovenste tekstobject. Stel de tekstkleur van deze tekst in op wit.

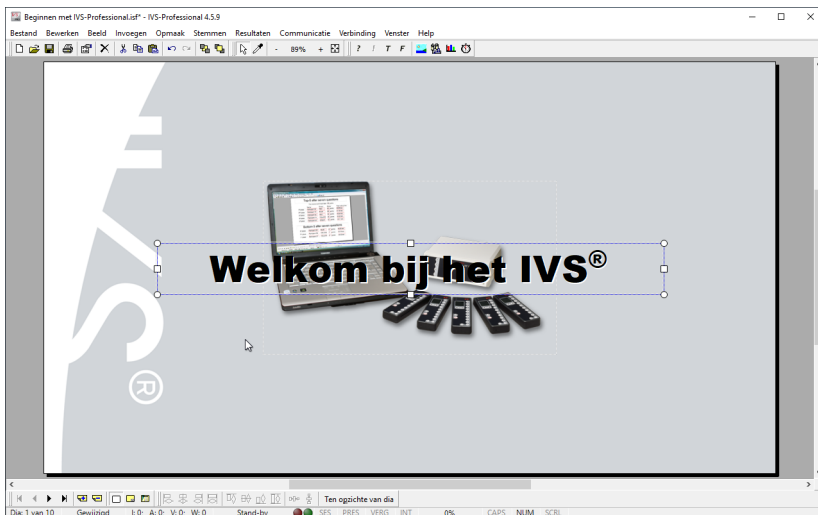
De tekstkleur van het bovenste tekstobject is aangepast



Doordat de witte tekst nu nog boven de zwarte tekst ligt, is het effect van de schaduw niet andersom dan het gewenste effect. Het was immers de bedoeling een donkere tekst te hebben met een lichte schaduw. De witte tekst moet nu nog naar achteren verplaatst worden, zodat deze achter de zwarte tekst komt te liggen. Dit kan door de volgorde van de objecten te veranderen, waarbij de witte tekst één stap naar achteren wordt verplaatst.

Selecteer de bovenste, witte tekst. Druk op **Ctrl** + **Page Down** om de tekst één stap naar achteren te verplaatsen.


De witte tekst is achter de zwarte tekst geplaatst



Het effect van de witte tekst als schaduw achter de zwarte tekst is nog niet echt overtuigend. Het effect kan vergroot worden door de witte tekst nog iets verder te verschuiven ten opzichte van de zwarte tekst.

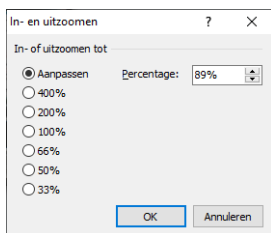
Inzoomen op de dia

De witte tekst moet geselecteerd worden om deze vervolgens te kunnen verplaatsen. Doordat het tekstvak zo dicht op het tekstvak van de zwarte tekst ligt, is het selecteren een precisiewerkje. U moet heel precies op het onderste uitstekende randje van het tekstvak klikken om het te selecteren.

Als hulpmiddel voor het selecteren kunt u inzoomen op de dia. Hierdoor kunt u nauwkeuriger in een klein gebied werken. U kunt inzoomen door in de bovenste werkbalk het zoompercentage aan te passen. Als u een wielmuis hebt, kun u ook inzoomen door de -toets ingedrukt te houden en het wielkje naar boven te draaien.

Om het zoompercentage in te stellen, klikt u op het zoompercentage in de werkbalk. Er verschijnt nu een venster voor het in- en uitzoomen.

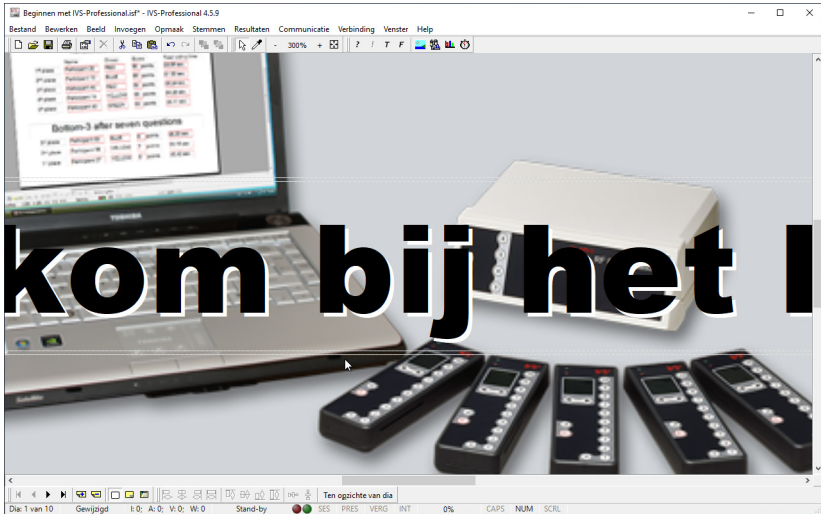
Het zoompercentage van de dia aanpassen



U kunt het zoompercentage wijzigen door een van de standaard percentages te selecteren, of door zelf een percentage in te vullen. Als u de optie Aanpassen selecteert, zal het zoompercentage zich automatisch aanpassen, zodat de dia altijd precies in de beschikbare ruimte past.


Klik op het zoompercentage in de werkbalk. Stel het zoompercentage van de dia in op 300%.

De dia wordt nu 3x zo groot weergegeven als normaal



Met de schuifbalk rechts en onder de dia kunt u de positie van de dia op het scherm nog aanpassen, wanneer niet het juiste gedeelte van de dia wordt getoond. U kunt ook het wielte van uw wielmuis gebruiken om de dia naar boven of beneden te verschuiven. Houd de **Shift**-toets ingedrukt terwijl u aan het wielte draait om de dia naar links of rechts te verplaatsen.

U geeft de volledige dia weer door het zoompercentage in te stellen op 'Aanpassen'. Het zoompercentage wordt dan automatisch aangepast zodat altijd de volledige dia in beeld is. Het werkelijke zoompercentage wordt in de werkbalk weergegeven.

U kunt het zoompercentage instellen op 'Aanpassen' door in de werkbalk op de knop **Aanpassen** () te klikken. Als alternatief kunt u in het menu **Beeld** de optie **Aanpassen aan venster** selecteren, of op het toetsenbord op **Alt** + **Home** drukken.

Stel het zoompercentage in op 'Aanpassen' door op het toetsenbord op **Alt** + **Home** te drukken.

Onderliggende objecten selecteren

Door in te zoomen op de dia kunt u objecten nauwkeuriger positioneren en nauwkeuriger navigeren om dicht op elkaar liggende objecten te selecteren.

Als twee objecten boven op elkaar liggen, kan het lastig zijn het onderste object te selecteren als beide objecten vrij dicht bij elkaar liggen, of zelfs onmogelijk als het bovenste object het onderste volledig bedekt.

Om toch het onderste object te kunnen selecteren, kunt u gebruik maken van het doorklikken door objecten. Door op een geselecteerd object te klikken terwijl u de **Ctrl**-toets ingedrukt houdt, kunt u door het object heen klikken, zodat u als het ware op het daaronder liggende object klikt. Hierdoor

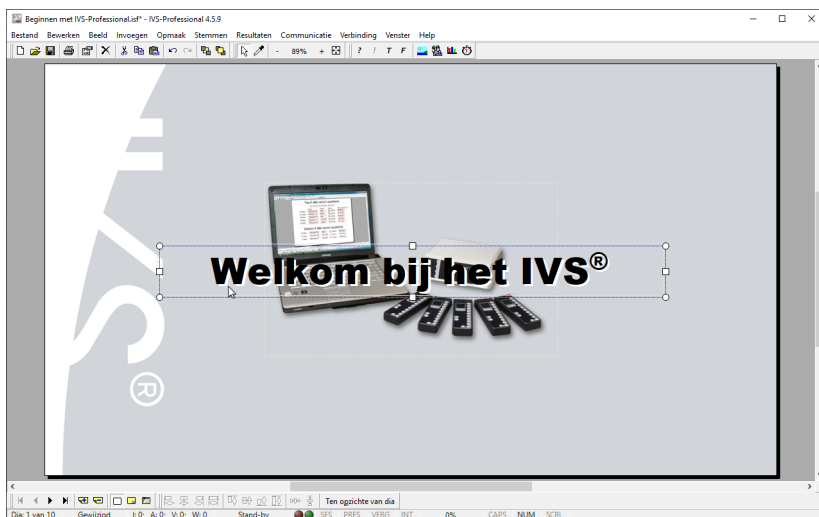
kunt u het onderliggende object toch selecteren, zelfs als dit volledig door het bovenliggende object wordt bedekt.

Selecteer het tekstvak met de zwarte tekst. Houd de **Ctrl**-toets ingedrukt en klik nogmaals op het tekstvak met de zwarte tekst. Door de **Ctrl**-toets ingedrukt te houden klikt u door het tekstvak met de zwarte tekst op het onderliggende tekstvak, waardoor het tekstvak met de witte tekst wordt geselecteerd.

Het tekstvak met de witte tekst moet slechts een klein stukje verschoven worden om de tekst duidelijker weer te geven. Gebruik de pijltjestoetsen in combinatie met de **Shift**-toets om het tekstvak twee pixels naar rechts en één pixel naar beneden te verschuiven.

Houd de **Shift**-toets ingedrukt en druk tweemaal op de pijl naar rechts en eenmaal op de pijl naar beneden om het tekstvak twee stapjes naar rechts en één stapje naar beneden te verplaatsen.

De witte tekst is iets verschoven waardoor deze nu beter zichtbaar is



Het script opslaan onder een andere naam

Om de aanpassingen die u net hebt gemaakt aan een al bestaand script op te slaan, kunt u het oorspronkelijke script opnieuw opslaan. Hierbij gaat wel het oorspronkelijke script verloren. Om dit te voorkomen, kunt u het script, zoals u dat nu hebt aangepast, opslaan onder een andere naam.

Om een script onder een andere naam op te slaan, kiest u in het menu **Bestand** de optie **Opslaan als**. In het standaard dialoogvenster voor het opslaan van bestanden, geeft u een nieuwe bestandsnaam aan dit script. Vervolgens klikt u op de knop **Opslaan** om het script onder een andere naam op te slaan.

Kies in het menu **Bestand** op de optie **Opslaan als**. In het dialoogvenster voert u de nieuwe naam van het script in: "Verder met IVS-Professional". Klik op **Opslaan** om het script onder de nieuwe naam op te slaan.

De diasorteerder

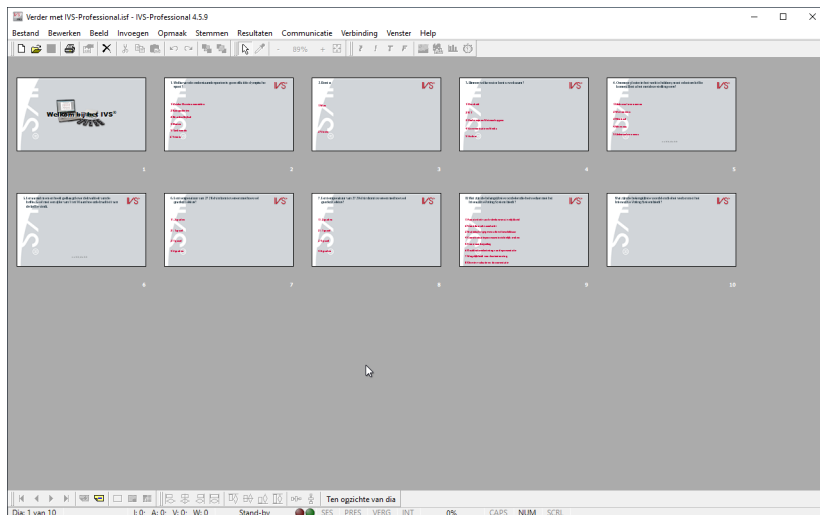
De diasorteerder geeft een overzicht van alle dia's in het script. De dia's worden in miniatuurweergave getoond, zodat er een aantal dia's tegelijk op het scherm getoond kan worden. Hierdoor kunt u gemakkelijk een bepaalde dia opzoeken. Maar u kunt ook dia's verwijderen, kopiëren of verplaatsen.

De diasorteerder starten

U start de diasorteerder door in het menu **Beeld** de optie **Diasorteerder** te kiezen. De grote dia verdwijnt en de miniatures van alle dia's worden opgebouwd. Het opbouwen van de miniatures kan enige tijd in beslag nemen, vooral wanneer uw script uit een groot aantal dia's bestaat, of wanneer u veel afbeeldingen hebt gebruikt. U kunt het opbouwen van de miniatures afbreken door op **Esc** te drukken.

Kies in het menu **Beeld** de optie **Diasorteerder**. Wacht tot alle miniatures zijn opgebouwd.

Alle tot nu toe gemaakte dia's worden in miniatuurvorm weergegeven in de diasorteerder



Dia's kopiëren

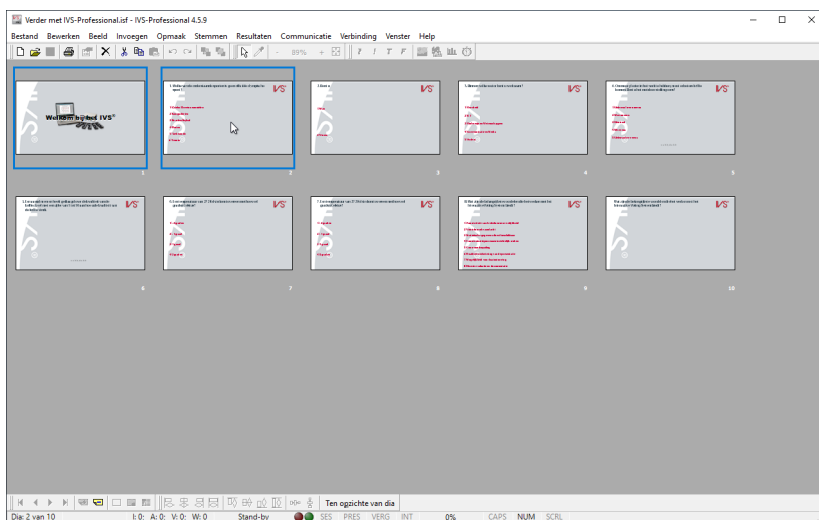
In de diasorteerder kunt u meerdere dia's in één keer selecteren en kopiëren, waarna u de dia's kunt plakken om ze als kopie aan het script toe te voegen.

Om dia's te kunnen kopiëren, moet u ze eerst selecteren. U selecteert een enkele dia door er met de linker muisknop op te klikken. De geselecteerde dia wordt weergegeven met een blauwe rand. Door

met de linker muisknop op een andere dia te klikken, selecteert u die dia. Wilt u meerdere dia's in één keer selecteren, houd dan de **Ctrl**-toets ingedrukt terwijl u op de tweede dia klikt.

Klik met de linker muisknop op de eerste dia. Deze is nu geselecteerd. Houd de **Ctrl**-toets ingedrukt en klik op de tweede dia. Beide dia's zijn nu geselecteerd.

De eerste twee dia's zijn geselecteerd



Om de geselecteerde dia's te kopiëren, kiest u in het menu **Bewerken** de optie **Kopiëren**. Als alternatief kunt u met de rechter muisknop op één van de geselecteerde dia's klikken en de optie **Kopiëren** kiezen, of u drukt op het toetsenbord op **Ctrl** + **C**.

Druk op **Ctrl** + **C** om beide geselecteerde dia's te kopiëren.

Gekopieerde dia's plakken

Nadat u de geselecteerde dia's hebt gekopieerd, kunt u deze ergens anders weer plakken. De nieuwe dia's worden geplakt na de geselecteerde dia, of, wanneer u meerdere dia's hebt geselecteerd, na de laatst geselecteerde dia.

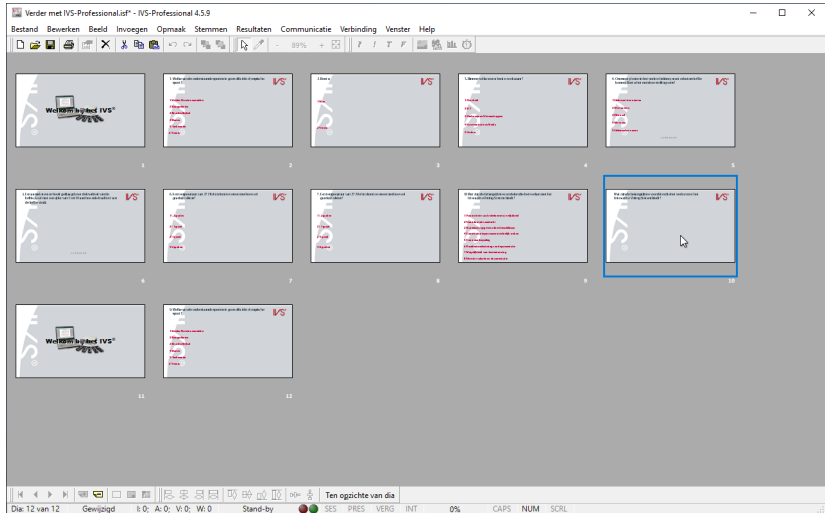
U moet dus eerst de positie bepalen waar u de nieuwe dia's wilt plakken door de dia ervoor te selecteren. Wilt u bijvoorbeeld de dia's plakken na de laatste dia, dan moet u de laatste dia selecteren.

Klik met de linker muisknop op de laatste dia om deze te selecteren.

Om gekopieerde dia's te plakken, kiest u in het menu **Bewerken** de optie **Plakken**. Als alternatief kunt u met de rechter muisknop op de geselecteerde dia klikken en de optie **Plakken** kiezen, of u drukt op het toetsenbord op **Ctrl** + **V**.

Druk op **Ctrl** + **V** om de gekopieerde dia's na de laatste dia te plakken.

De beide gekopieerde dia's zijn na de laatste dia geplakt



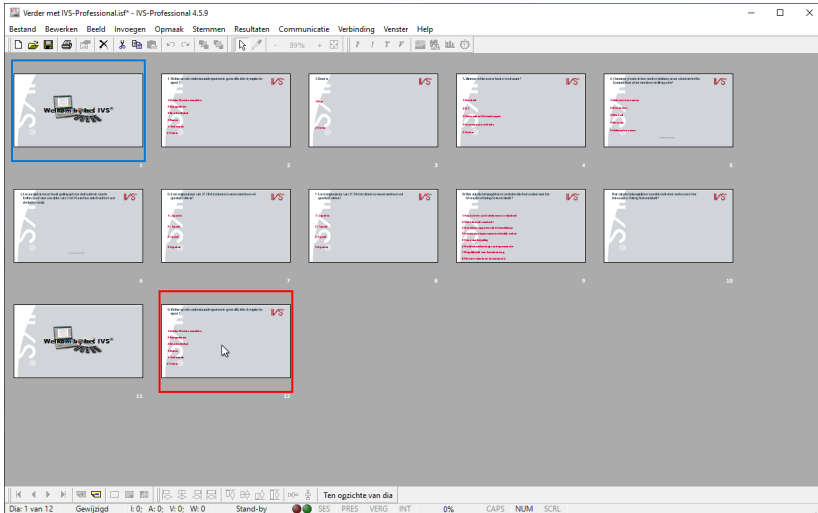
Dia's verplaatsen

In de diasorteerder kunt u heel makkelijk dia's verplaatsen. Hiervoor selecteert u de dia die u wilt verplaatsen. Vervolgens sleept u hem naar zijn nieuwe positie. Tijdens het verslepen wordt de nieuwe positie aangegeven met een rode rand. Als u de linker muisknop loslaat, wordt de dia verplaatst. Als u de dia verplaatst naar verder in het script, dan komt deze achter de geselecteerde dia te staan. Verplaatst u de dia naar eerder in het script, dan komt deze voor de geselecteerde dia te staan.

U kunt meerdere dia's tegelijkertijd verplaatsen door meerdere dia's te selecteren. De geselecteerde dia's moeten wel een aaneengesloten blok vormen. U kunt bijvoorbeeld dia 2, 3, 4 en 5 selecteren en verplaatsen.

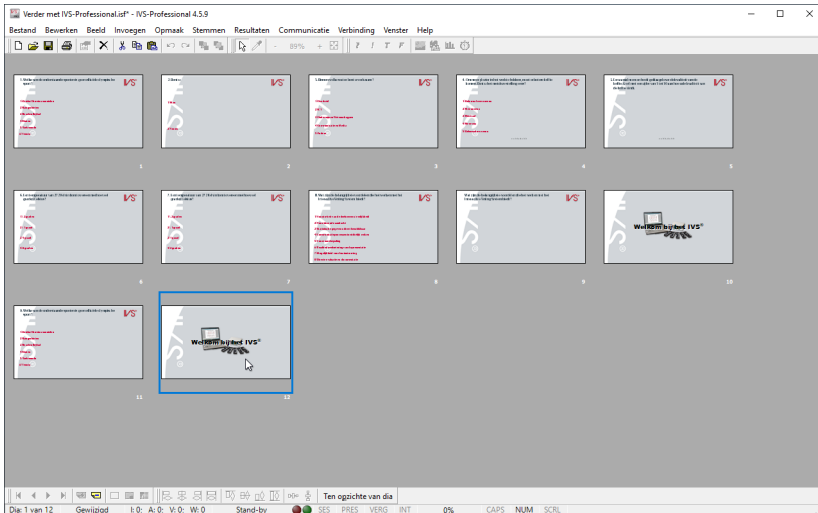
Selecteer de eerste dia. Houd de linker muisknop ingedrukt en versleep de dia naar de laatste dia. De laatste dia wordt aangegeven met een rode rand.

De eerste dia is geselecteerd en wordt verslept naar de laatste dia



Laat de linker muisknop los. De geselecteerde dia wordt verplaatst naar achter de laatste dia.

De eerste dia is verplaatst naar achter de laatste dia



Eén of meerdere dia's verwijderen

Ook het verwijderen van dia's gaat heel eenvoudig in de diasorteerder. Hiervoor selecteert u de dia die u wilt verwijderen en kiest u in het menu **Bewerken** de optie **Verwijderen**. Als alternatief kunt u met de rechter muisknop op de gewenste dia klikken en vervolgens de optie **Verwijderen** kiezen of u drukt op het toetsenbord op de **Del**-toets.

Als de dia leeg is, dan wordt deze direct verwijderd. Staan er echter objecten op de dia, dan volgt eerst een waarschuwing. Klik op **Ja** om de geselecteerde dia daadwerkelijk te verwijderen.

U kunt meerdere dia's tegelijkertijd verwijderen door meerdere dia's te selecteren.

Selecteer de twee na laatste dia en druk op **Daar** om deze dia te verwijderen. Klik vervolgens op **Ja** om deze dia daadwerkelijk te verwijderen.

Terug naar de gewone dia

Vanuit de diasorteerder kunt u op twee manieren terugkeren naar de gewone dia's. U kiest in het menu **Beeld** de optie **Normaal** om terug te keren naar de gewone dia's. De dia die in de diasorteerder was geselecteerd, wordt nu getoond.

U kunt ook terugkeren naar de gewone dia's door op één van de miniatuurdia's in de diasorteerder te dubbelklikken. U keert terug naar de gewone dia's en de dia waarop u dubbelklikte wordt getoond.


Dubbelklik op de één na laatste dia om terug te keren naar de gewone dia's en om de één na laatste dia te tonen.

Door te dubbelklikken op de één na laatste dia wordt de diasorteerder afgesloten en wordt de één na laatste dia getoond



Dia's verwijderen

Behalve in de diasorteerder kunt u in het normale bewerkingsscherm ook dia's verwijderen. U kunt hier echter maar één dia per keer verwijderen. Om in het bewerkingsscherm een dia te verwijderen,

gaat u naar de dia die u wilt verwijderen en kiest u in het menu **Bewerken** de optie **Dia verwijderen**. Als alternatief kunt u op het toetsenbord op **Ctrl** + **Delete** drukken, of in de onderste werkbalk op de knop **Dia verwijderen** () klikken.

Als de dia leeg is, dan wordt deze direct verwijderd. Staan er echter objecten op de dia, dan volgt eerst een waarschuwing. Klik op **Ja** om de geselecteerde dia te verwijderen.

Druk op **Ctrl** + **Delete** om dia 10 te verwijderen. Klik op **Ja** om de dia daadwerkelijk te verwijderen.

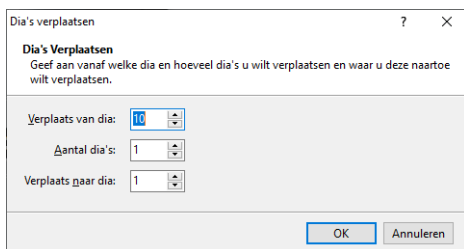
Dia's verplaatsen in het bewerkingsscherm

Ook het verplaatsen van dia's is mogelijk in het bewerkingsscherm. Dit gaat echter minder makkelijk dan in de diasorteerder, doordat het overzicht van de dia's ontbreekt en doordat u de dia niet kunt verslepen.

Om in het bewerkingsscherm dia's te kunnen verplaatsen, kiest u in het menu **Bewerken** de optie **Dia verplaatsen**. Het dialoogvenster voor het verplaatsen van dia's verschijnt.

Kies in het menu **Bewerken** de optie **Dia verplaatsen**.

Het dialoogvenster voor het verplaatsen van dia's



Dia's verplaatsen

Dia's Verplaatsen
Geef aan vanaf welke dia en hoeveel dia's u wilt verplaatsen en waar u deze naartoe wilt verplaatsen.

Verplaats van dia: 10

Aantal dia's: 1

Verplaats naar dia: 1

OK Annuleren

In het dialoogvenster geeft u aan welke dia's u wilt verplaatsen en waar u ze naartoe wilt verplaatsen.

Verplaats van dia Hier geeft u het nummer aan van de eerste dia die u wilt verplaatsen.

Aantal dia's Hier geeft u het aantal dia's aan dat u wilt verplaatsen.

Verplaats naar dia Hier geeft u het nummer van de dia aan waar de dia's naartoe worden verplaatst.

Om de laatste dia te verplaatsen naar de eerste, geeft u bij *Verplaats van dia* dia 10 aan, bij *Aantal dia's* 1 en bij *Verplaats naar dia* geeft u dia 1 aan. Klik op **OK** om dia 10 te verplaatsen naar dia 1.







Automatisch stemmen met een tijdbalk


Normaal gesproken wordt een script handmatig bediend. U bepaalt zelf wanneer u naar de volgende dia wilt gaan. Ook bepaalt u wanneer de stemming wordt geopend en wanneer de stemming wordt gesloten.

U kunt het hele script ook automatiseren door gebruik te maken van een tijdbalk. Door op iedere dia een tijdbalk te zetten kunt u na een bepaald aantal seconden de stemming laten openen. Een aantal seconden later kunt u de stemming laten sluiten. En weer wat later kunt u naar de volgende dia laten gaan. En de tijdbalk op de volgende dia herhaalt dit weer, totdat het hele script doorlopen is.

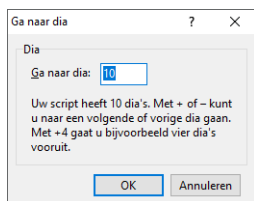
Een tijdbalk begint, afhankelijk van de instelling, automatisch te lopen als de dia wordt getoond. Op drie verschillende tijdstippen kan hij drie verschillende acties uitvoeren: de stemming openen, de stemming sluiten en naar de volgende dia gaan. Als tijdens de sessie blijkt dat de tijdbalk er te lang over doet, kan elk van de acties ook handmatig worden uitgevoerd. En mocht de tijdbalk te snel zijn, dan kan hij op ieder moment worden gepauzeerd.

Naar een andere dia gaan

Door gebruik te maken van de toetsen  en  kunt u naar respectievelijk de vorige dia en de volgende dia. U kunt echter ook in één keer naar een bepaalde dia gaan. Hiervoor kiest u in het menu **Beeld** de optie **Ga naar dia**. Als alternatief kunt u op het toetsenbord op  +  +  drukken, of op  drukken. Het dialoogvenster *Ga naar dia* verschijnt.

Druk op  om naar een andere dia te gaan.

Het dialoogvenster om naar een andere dia te gaan



In het dialoogvenster voert u het dianummer in van de dia waar u naartoe wilt gaan. Vervolgens klikt u op **OK** om naar die dia te gaan.

In plaats van direct naar een bepaalde dia te gaan, kunt u ook een aantal dia's vooruit of achteruit springen. Om vooruit te springen, typt u eerst een + in, gevolgd door het aantal dia's dat u vooruit

wilt springen. Om achteruit te springen, typt u eerst een – in, gevolgd door het aantal dia's dat u achteruit wilt springen.

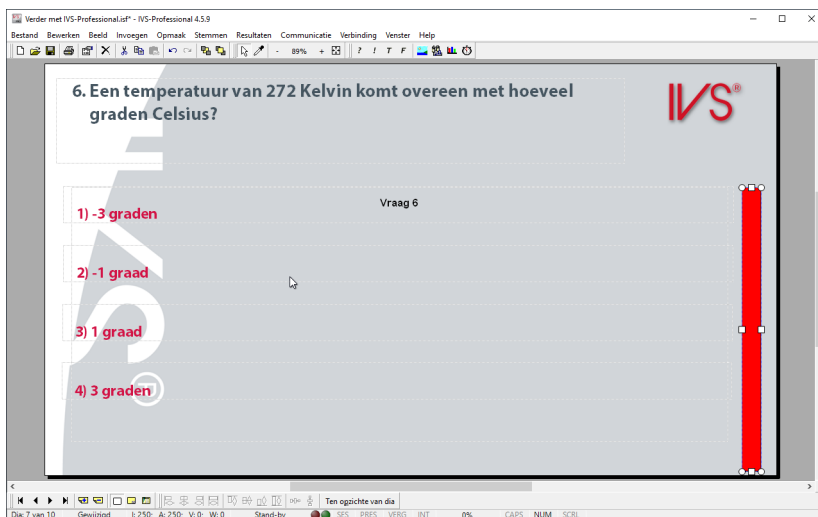
Voer -3 in en klik op **OK** om drie dia's terug te gaan. Hierdoor gaat u van dia 10 naar dia 7.

Een tijdbalk invoegen

Om een tijdbalk op een dia in te voegen, kiest u in het menu **Invoegen** de optie **Tijdbalk**. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Tijdbalk** () klikken, of op het toetsenbord op de **B** drukken.

Voeg een tijdbalk in door in het menu **Invoegen** de optie **Tijdbalk** te kiezen.

Op deze dia is een tijdbalk ingevoegd om de stemtijd te bepalen



De tijdbalk instellen

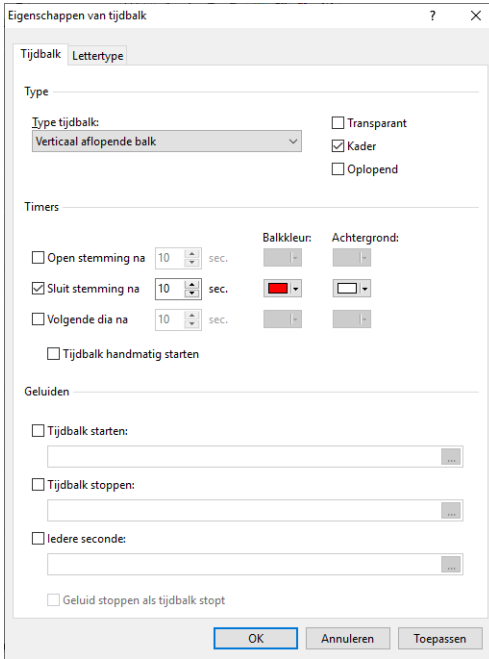
Een tijdbalk staat standaard zo ingesteld dat hij automatisch begint te lopen als de stemming wordt geopend en vervolgens na tien seconden de stemming sluit. Deze standaardinstellingen kunt u zelf wijzigen in de ontwerpjabloon. Uiteraard kunt u ook elke tijdbalk afzonderlijk instellen. Voor sommige vragen zal het publiek nu eenmaal meer tijd nodig hebben dan voor andere.

Om de tijdbalk in te stellen, gaat u naar de eigenschappen van de tijdbalk.

Klik met de rechter muisknop op de tijdbalk. Kies vervolgens de optie **Eigenschappen**.

Het dialoogvenster *Eigenschappen van tijdbalk* verschijnt.

Dialogvenster met de eigenschappen van de tijdbalk



Type

De tijdbalk kan op zeven verschillende manieren worden weergegeven:

Horizontaal aflopende balk De tijdbalk wordt weergegeven als een balk, die van rechts naar links afloopt.

Verticaal aflopende balk De tijdbalk wordt weergegeven als een balk, die van boven naar beneden afloopt.

Cirkel De tijdbalk wordt weergegeven als een cirkel, die linksom afloopt.

Tijd als tekst De tijdbalk wordt weergegeven door middel van cijfers, die aftellen. Bij een stembal van minder dan 60 seconden, worden alleen de seconden weergegeven. Bij een stembal van 60 seconden of meer, worden zowel de minuten als seconden weergegeven.

Horizontaal aflopende balk met tijd als tekst De tijdbalk wordt weergegeven als een balk, die van rechts naar links afloopt, met in het midden de tijd in cijfers.

Verticaal aflopende balk met tijd als tekst De tijdbalk wordt weergegeven als een balk, die van boven naar beneden afloopt, met in het midden de tijd in cijfers.

Cirkel met tijd als tekst De tijdbalk wordt weergegeven als een cirkel, die linksom afloopt, met in het midden de tijd in cijfers.

De keuze voor een ander type tijdbalk betekent niet dat de vorm van de tijdbalk automatisch mee verandert. Als u een standaard verticale tijdbalk hebt ingevoegd, dan wordt deze weergegeven als

een verticale balk. Verandert u vervolgens het type in een horizontale tijdbalk, dan wordt de tijdbalk nog steeds als een verticale balk weergegeven. De balk loopt echter wel van rechts naar links af.

Transparant Met deze optie maakt u de tijdbalk transparant. De tijdbalk wordt eerst als een balk of cirkel weergegeven. Als de tijdbalk afloopt, komt de oorspronkelijke achtergrond van de dia tevoorschijn.

Kader Met deze optie wordt een zwart kader rond de tijdbalk getekend. Deze optie werkt niet bij een tijdbalk van het type tekst.

Oplopend Met deze optie gaat de tijdbalk oplopen in plaats van aflopen. De tijdbalk begint dus leeg en zal dan langzaam vollopen.


Timers

De tijdbalk bestaat uit drie verschillende timers, die automatisch na elkaar beginnen te lopen. U kunt elk van deze drie timers aan- of uitzetten. Bovendien kunt u van elk van de timers de tijd instellen, de kleur van de balk of cirkel, en de achtergrondkleur.

Open stemming na Deze timer begint te lopen op het moment dat de dia wordt getoond. Als de timer is afgelopen, wordt de stemming geopend.

Sluit stemming na Deze timer begint te lopen op het moment dat de stemming wordt geopend. Als de timer is afgelopen, wordt de stemming gesloten.

Volgende dia na Deze timer begint te lopen op het moment dat de stemming wordt gesloten. Als de timer is afgelopen, wordt de volgende dia getoond.

Tijdbalk handmatig starten Als deze optie is ingeschakeld zal de tijdbalk starten in de pauze-stand. U kunt de tijdbalk dan zelf uit de pauze-stand halen door op  te drukken.

Geluiden

Als de tijdbalk afloopt, kunt u een aantal geluiden laten horen. De tijdbalk ondersteunt alle audioformaten die ook door Windows worden ondersteund. Een geluidsfragment wordt altijd volledig afgespeeld, tenzij er een ander geluidsfragment moet worden afgespeeld. In dat geval wordt het nog spelende geluidsfragment afgebroken.

Tijdbalk starten Met deze optie kunt u een geluid laten horen op het moment dat de eerste timer begint te lopen.

Tijdbalk stoppen Met deze optie kunt u een geluid laten horen op het moment dat de laatste timer is afgelopen.

Iedere seconde Met deze optie kunt u iedere seconde een geluid laten horen. Als het geluidsfragment zelf langer is dan één seconde, dan wordt het iedere seconde weer opnieuw gestart.

Geluid stoppen als tijdbalk stopt Met deze optie kunt u aangeven dat het geluid moet stoppen zodra de tijdbalk is afgelopen. Als u een geluidsfragment van 15 seconden laat afspelen, terwijl de



tijdbalk na 10 seconden de stemming sluit, dan zou het geluidsfragment nog 5 seconden doorlopen. Door deze optie in te schakelen, wordt ook het geluidsfragment na 10 seconden gestopt.

Kies als tijdbalk type de verticaal aflopende balk, niet transparant en met kader. Selecteer de drie timers. Open de stemming na 5 seconden, sluit de stemming na 10 seconden en ga naar de volgende dia na 10 seconden.




Objecten kopiëren



Om het hele script automatisch te laten verlopen, moet u op iedere dia een tijdbalk plaatsen. Om alle tijdbalken precies hetzelfde te laten zijn, stelt u de tijdbalk eerst in in de ontwerpjabloon. Vervolgens voegt u op iedere dia een tijdbalk in.

Als u niet alle tijdbalken hetzelfde wilt hebben, moet u deze allemaal met de hand aanpassen. Maar ook dan kunt u twee exact dezelfde tijdbalken maken, door de ene tijdbalk te kopiëren en deze op de volgende dia weer te plakken.

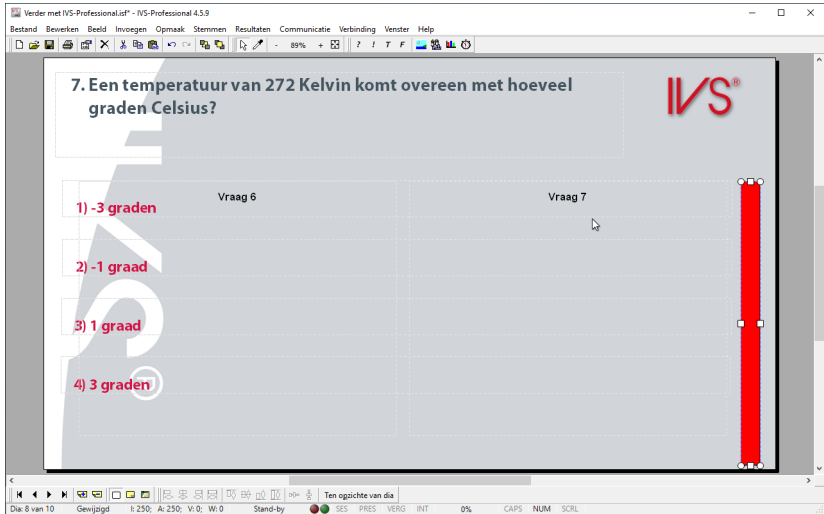
Om een object te kopiëren, selecteert u het en kiest u in het menu **Bewerken** de optie **Kopiëren**. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Kopiëren** () klikken, of op het toetsenbord op  +  drukken.

Selecteer de tijdbalk en druk op  +  om de tijdbalk te kopiëren.

Om het gekopieerde object op een andere dia weer in te voegen, gaat u naar de dia waarin u het wilt invoegen en kiest u in het menu **Bewerken** de optie **Plakken**. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Plakken** () klikken, of op het toetsenbord op  +  drukken.

Ga naar de volgende dia. Druk op  +  om de gekopieerde tijdbalk in te voegen.

De gekopieerde tijdbalk is op de volgende dia geplakt



De tijdbalk starten

De eerste timer van de tijdbalk wordt gestart op het moment dat de dia getoond wordt. Dit werkt echter alleen in het presentatiescherm. De overige twee timers werken zowel in het presentatiescherm als in het bewerkingscherm. U gaat naar het presentatiescherm door op **FG** te drukken.

Druk op **FG** om naar het presentatiescherm te gaan.

Doordat u naar het presentatiescherm gaat terwijl er nog geen sessie is gestart, wordt er nu automatisch ook een sessie gestart. Het starten van een sessie is van belang als u de stemresultaten wilt bewaren. Zie ook "Een sessie starten" op pagina 150.

Voer als omschrijving in "Test tijdbalk" en klik op **OK** om de sessie te starten.

Het presentatiescherm wordt nu weergegeven. De eerste timer van de tijdbalk wordt gestart, waardoor de tijdbalk begint af te lopen.

In het presentatiescherm loopt de tijdbalk af



Handmatig de tijdbalk bedienen

Als de presentatie gestart wordt, begint automatisch de eerste timer te lopen. Als die is afgelopen start de tweede. En als die is afgelopen de derde. U kunt de volgende timer ook handmatig starten, door de bijbehorende actie uit te voeren.

De volgende timer starten

Nadat de eerste timer is afgelopen, wordt de stemming geopend. Als u echter tijdens het aflopen van de eerste timer zelf de stemming opent, zal direct de tweede timer gaan lopen. Op dezelfde manier, als u tijdens de tweede timer zelf de stemming sluit, zal direct de derde timer gaan lopen.

De timer pauzeren

Als u tijdens het aflopen van de tijdbalk ontdekt dat de ingestelde tijd toch iets te weinig is, dan kunt u de tijdbalk pauzeren. Om de tijdbalk te pauzeren, drukt u op **F4**. Om de tijdbalk weer verder te laten lopen, drukt u nogmaals op **F4**.

De tijdbalk stoppen

Wilt u de tijdbalk helemaal stoppen, dan drukt u, terwijl de tijdbalk loopt, op **Esc**. Alle timers worden dan gestopt. Een timer gaat pas weer lopen als de bijbehorende actie wordt uitgevoerd. Als u bijvoorbeeld, wanneer de stemming is geopend, de dan lopende timer stopt door op **Esc** te drukken, dan zal de tijdbalk helemaal stoppen. Als u handmatig de stemming sluit, dan zal de derde timer weer gaan lopen. U kunt die opnieuw stoppen door weer op **Esc** te drukken.

Wacht tot de drie timers zijn afgelopen. Druk vervolgens op **Esc** om terug te keren naar het bewerkingscherm.


Werken met multimedia

Met behulp van het multimedia-object is het mogelijk om uw script te voorzien van audio- en/of videofragmenten. Op iedere dia kunt u één of meerdere multimedia-objecten plaatsen, waarmee een geluidsfragment of een videofragment kan worden afgespeeld.

Het multimedia-object kan worden gekoppeld aan de stemming, zodat het audio- of videofragment begint met afspelen op het moment dat de stemming wordt geopend, en dat de stemming automatisch wordt gesloten op het moment dat het audio- of videofragment is uitgespeeld.

Door deze koppeling te maken met het stemmen, kunt u het multimedia-object gebruiken om bijvoorbeeld, in de vorm van een audiofragment, de vraag te laten voorlezen. Of u kunt een videofragment laten zien aan de hand waarvan u een vraag stelt.

Een multimedia-object invoegen

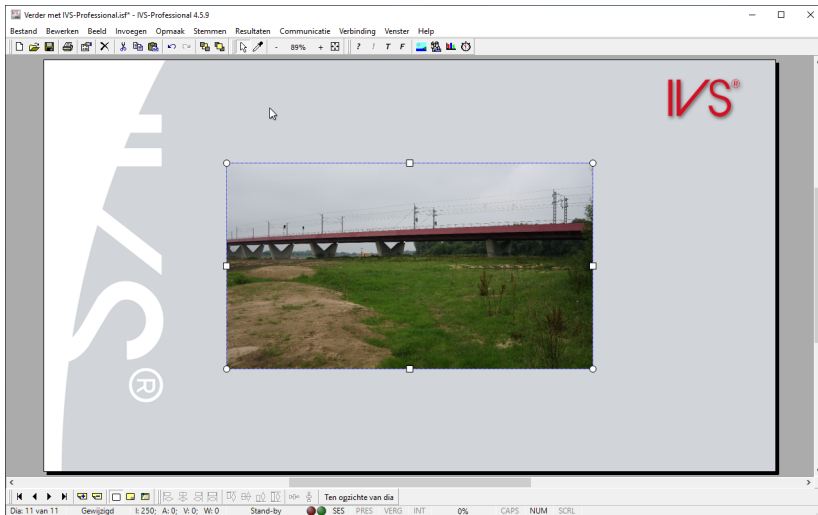
Om een multimedia-object in te voegen, kiest u in het menu **Invoegen** de optie **Multimedia**. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Multimedia** () klikken, of op het toetsenbord op de **M** drukken.

Het standaard dialoogvenster voor het openen van bestanden wordt nu weergegeven. Hierin kunt u een audio- of videobestand selecteren dat u op deze dia wilt afspelen. IVS-Professional ondersteunt alle bestandsformaten, die standaard door de Windows Media Player kunnen worden afgespeeld.

Voeg aan het einde van uw script een nieuwe dia toe. Kies vervolgens in het menu **Invoegen** de optie **Multimedia** om een multimedia-object in te voegen. Selecteer een bestand en klik op **Openen** om het bestand te openen.

Als u een bestand hebt geselecteerd, wordt het multimedia-object ingevoegd. Hebt u gekozen voor een geluidsfragment, dan wordt dit weergegeven door een pictogram van een luidspreker. Hebt u gekozen voor een videofragment, dan wordt dit weergegeven door een afbeelding van het eerste frame uit het videofragment.

Een video-fragment is ingevoegd als multimedia-object



Het multimedia-object starten

Een nieuw ingevoegd multimedia-object staat standaard ingesteld op handmatig starten. U bepaalt dus zelf wanneer het audio- of videofragment wordt afgespeeld. Om het multimedia-object te starten, drukt u op **F3**. Door tijdens het afspelen nogmaals op **F3** te drukken, wordt het multimedia-object weer gestopt.

Als u tijdens het afspelen op **Shift** + **F4** drukt wordt het audio- of videofragment gepauzeerd. Om het fragment weer te hervatten drukt u nogmaals op **Shift** + **F4**.

Tijdens het spelen van het multimedia-object, kunt u de stemming openen en kan er gewoon gestemd worden.

Wanneer u meerdere multimedia-objecten op één dia plaatst, en u laat deze allemaal ingesteld staan op handmatig starten, dan zullen ze allemaal gelijktijdig gestart worden op het moment dat u op **F3** drukt. Hoewel het mogelijk is om meerdere videofragmenten gelijktijdig af te spelen, wordt dit niet aangeraden. De prestaties van uw computer nemen sterk af wanneer deze meerdere videostreamen tegelijkertijd moet decoderen, waardoor de videofragmenten gaan haperen en IVS-Professional mogelijk niet meer reageert totdat alle fragmenten beëindigd zijn.

Een videofragment kan maar op één monitor tegelijk worden afgespeeld. Wanneer u het presentatiescherm weergeeft op een andere monitor dan het bewerkingsscherm, dan zal het videofragment alleen in het presentatiescherm worden afgespeeld.

Automatisch starten bij stemmen

Het multimedia-object kan ook automatisch gestart worden op het moment dat de dia getoond wordt, of wanneer de stemming wordt geopend of gesloten. Bovendien kan, wanneer het multimedia-object helemaal is afgespeeld, automatisch naar de volgende dia worden gegaan, of de stemming worden geopend of gesloten.

Om het multimedia-object in te stellen, gaat u naar de eigenschappen van het multimedia-object.

Ga naar de eigenschappen van het multimedia-object door er met de rechter muisknop op te klikken en vervolgens de optie *Eigenschappen* te kiezen.

Dialogvenster met de eigenschappen van het multimedia-object

Eigenschappen van multimedia

Multimedia

Starten

Multimedia starten: Met de hand

Stoppen

Continu afspelen

Als multimedia is afgelopen: Doe niets

Venster

Het eerste frame uit de video weergeven


Transparant

Deze achtergrondkleur gebruiken: []

OK Annuleren Toepassen

Starten

Het multimedia-object kan op vijf verschillende manieren gestart worden.

Met de hand Het multimedia-object moet met de hand gestart worden door op  te drukken.

Als dia wordt getoond Het multimedia-object wordt direct afgespeeld op het moment dat de dia waarop het multimedia-object is ingevoegd, wordt getoond. Dit werkt echter alleen in het presentatiescherf.

Als stemming wordt geopend Het multimedia-object wordt afgespeeld op het moment dat de stemming wordt geopend.

Als stemming wordt gesloten Het multimedia-object wordt afgespeeld op het moment dat de stemming wordt gesloten.

Als vorige multimedia is afgelopen Het multimedia-object wordt afgespeeld op het moment dat het voorgaande multimedia-object is beëindigd.

Stoppen

Als het multimedia-object helemaal is afgespeeld kan er een bepaalde actie worden ondernomen.

Doe niets Als het multimedia-object is afgespeeld wordt er geen actie ondernomen.

Naar volgende dia Als het multimedia-object is afgespeeld, wordt de volgende dia getoond.

Stemming openen Als het multimedia-object is afgespeeld, wordt de stemming geopend.

Stemming sluiten Als het multimedia-object is afgespeeld, wordt de stemming gesloten. Voorwaarde is wel dat de stemming van tevoren is geopend.

Venster

Als u een videofragment hebt ingevoegd, dan kan het venster op diverse manieren worden weergegeven.

Het eerste frame uit de video weergeven Het venster toont een afbeelding van het eerste frame uit het videofragment.

Transparant Het venster wordt transparant weergegeven.

Deze achtergrondkleur gebruiken Het venster wordt weergegeven in de geselecteerde achtergrondkleur.

Selecteer bij *Starten* de optie *Als stemming wordt geopend* en bij *Stoppen* de optie *Stemming sluiten*. Klik op **OK** om het multimedia-object in te stellen.

Geavanceerde tekstobjecten

In IVS-Professional kunt u aan een tekstobject een bepaalde actie koppelen. Deze actie wordt uitgevoerd wanneer u in het presentatiescherm op het tekstobject klikt.

Het is ook mogelijk om een tekstobject in het presentatiescherm te verbergen of alleen weer te geven bij een bepaalde status van het stemnetwerk. Zo kunt u bijvoorbeeld een tekst weergeven zo lang de stemming is geopend. Wanneer u de stemming sluit verdwijnt de tekst weer.

Een tekst weergeven bij een bepaalde status

Als u een bepaalde tekst wilt weergeven wanneer bijvoorbeeld de stemming geopend is, dan moet u eerst een tekstobject invoegen. Vervolgens gaat u naar de eigenschappen van het tekstobject en selecteert u de tab *Geavanceerd*.

Ga naar de eigenschappen van het tekstobject door er met de rechter muisknop op te klikken en vervolgens de optie *Eigenschappen* te kiezen. Selecteer daarna de tab *Geavanceerd*.

Dialogvenster met de eigenschappen van het tekst object

The screenshot shows a dialog box titled 'Eigenschappen van tekst' with a question mark icon and a close button. It has two tabs: 'Achtergrond' and 'Geavanceerd'. The 'Geavanceerd' tab is active. The dialog is divided into several sections:

- Weergave:** Contains two checkboxes. The first is 'Niet weergeven in het presentatiescherm'. The second is 'Alleen weergeven bij netwerkstatus:' followed by a dropdown menu showing 'Niet actief'.
- Acties:** Contains a dropdown menu 'Bij klikken op het object:' with 'Doe niets' selected.
- Dia:** Contains a dropdown menu.
- Na uitvoeren actie naar volgende dia gaan:** Contains a checkbox.
- Internet:** Contains a dropdown menu 'Deze tekst op internet weergeven als:' with 'Geen weergave' selected.

At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Annuleren', and 'Toepassen'.

Weergave

Hier bepaalt u of een tekstobject helemaal niet weergegeven wordt in het presentatiescherm, of alleen bij een bepaalde status van het netwerk. Als u de optie **Niet weergeven in het presentatiescherm** inschakelt dan wordt het tekstobject alleen in het bewerkingsscherm weergegeven. Als u de optie **Alleen weergeven bij netwerkstatus:** inschakelt dan wordt het tekstobject alleen weergegeven bij een bepaalde status van het stemnetwerk. U kunt kiezen u de volgende statussen:

Niet actief De tekst wordt weergegeven als het Base Station niet meer actief is.

Stand-by De tekst wordt weergegeven als het Base Station actief is maar geen andere actie uitvoert.

Test netwerk De tekst wordt weergegeven als de keypads worden getest.

Openen De tekst wordt weergegeven als de stemming wordt geopend.

Geopend De tekst wordt weergegeven als de stemming is geopend.

Sluiten De tekst wordt weergegeven als de stemming wordt gesloten.

Initialiseren De tekst wordt weergegeven als de keypads worden geïnitieerd.

Resetten De tekst wordt weergegeven als de keypads worden gereset.

Detecteren De tekst wordt weergegeven als het Base Station wordt gedetecteerd.

Internet

Wanneer u gebruik maakt van IVS-Online, dan kunt u deze tekst ook op de dia in IVS-Online weergeven, mits de dia een vraag bevat. U kunt de tekst als titel of als ondertitel laten weergegeven. Per online dia kunt u slechts één titel en één ondertitel weergegeven. De titel en ondertitel worden direct boven de vraagtekst weergegeven.

Een actie uitvoeren bij klikken

U kunt een bepaalde actie koppelen aan het tekstobject die wordt uitgevoerd wanneer op het object wordt geklikt. Deze actie wordt alleen uitgevoerd wanneer u in het presentatiescherm op het object klikt. Als er aan een tekstobject een bepaalde actie is gekoppeld en u beweegt de muis over dit object, dan verandert de aanwijspijl in een handje.

In de eigenschappen van het tekstobject kunt u een actie instellen. U kunt kiezen uit de volgende acties:

Doe niets Er wordt geen actie uitgevoerd wanneer op het object wordt geklikt.

Ga naar eerste dia Door op het object te klikken gaat u naar de eerste dia.

Ga naar vorige dia Door op het object te klikken gaat u één dia terug.

Ga naar volgende dia Door op het object te klikken gaat u één dia verder.

Ga naar laatste dia Door op het object te klikken gaat u naar de laatste dia.

Ga naar dia Door op het object te klikken gaat u naar een bepaalde dia. In de lijst onder *Dia* kunt u de dia selecteren waar u naartoe wilt springen.

Open de stemming Door op het object te klikken wordt de stemming geopend.

Sluit de stemming Door op het object te klikken wordt de stemming gesloten.

Ga naar PowerPoint Door op het object te klikken schakelt u naar PowerPoint. Hiervoor moet PowerPoint al gestart zijn en moet er een diavoorstelling gestart zijn in PowerPoint.

Ga naar de volgende dia in PowerPoint Door op het object te klikken schakelt u naar PowerPoint en gaat u naar de volgende dia in PowerPoint. Hiervoor moet PowerPoint al gestart zijn en moet er een diavoorstelling gestart zijn in PowerPoint.

Ga naar Risk Analysis Door op het object te klikken schakelt u naar IVS-Risk Analysis. Hiervoor moet IVS-Risk Analysis al gestart zijn.

Ga naar Excel Door op het object te klikken schakelt u naar Excel. Hiervoor moet Excel al gestart zijn.

Na uitvoeren actie naar volgende dia gaan Door deze optie in te schakelen gaat u, nadat de actie is uitgevoerd, gelijk door naar de volgende dia in IVS.

Van PowerPoint naar IVS schakelen

PowerPoint ondersteunt ook het koppelen van acties aan een bepaald object. Hiermee is het mogelijk om vanuit PowerPoint weer terug te schakelen naar IVS.

Om in PowerPoint een actie aan een object te koppelen, selecteert u eerst het object. Daarna selecteert u het tabblad **Invoegen** en klikt u in de groep **Koppelingen** op de knop **Actie**.

Dialogvenster met de actie-instellingen van een object

Actie-instellingen

Klikken met de muis Aanwijzen met de muis

Actie bij muisklik

Geen

Hyperlink naar: Volgende dia

Programma uitvoeren: Bladeren...

Macro uitvoeren:

Actie bij object:

Geluid afspelen: [Geen geluid]

Oplichten bij muisklik

OK Annuleren

Selecteer de optie **Programma uitvoeren** en klik vervolgens op de knop **Bladeren**. Gebruik het dialogvenster om IVSProfessional.exe op te zoeken. Klik ten slotte op **OK** om de actie in te stellen.

PowerPoint 2010, 2013, 2016 en 2019

Wanneer u nu een diavoorstelling start en op het object klikt, dan krijgt u de eerste keer dat u dit doet een beveiligingsmelding.

**PowerPoint
geeft een be-
veiligingsmel-
ding**



Klik op **Inschakelen** om het starten van externe programma's via acties in te schakelen.

Om te voorkomen dat u telkens deze melding krijgt wanneer u een diavoorstelling start, moet u de PowerPoint-presentatie opslaan op een vertrouwde locatie. U kunt een vertrouwde locatie aan PowerPoint toevoegen, door in het menu **Bestand** op de knop **Opties** te klikken. Selecteer in de linkerkolom **Vertrouwenscentrum** en klik vervolgens op de knop **Instellingen voor het Vertrouwenscentrum**. Selecteer in de linkerkolom **Vertrouwde locaties** en voeg een nieuwe locatie toe door op de knop **Nieuwe locatie toevoegen** te klikken. Selecteer een map om deze als vertrouwde locatie in te stellen. Sla daarna uw presentatie op in deze map.

Automatisch tekst weergeven met velden

Een *veld* lijkt op een gewoon tekstobject. Het verschil is dat u bij een tekstobject zelf een tekst invult die wordt weergegeven. Bij een veldobject vult u geen tekst in, maar geeft het veldobject zijn eigen tekst weer. Welke tekst dit is, is afhankelijk van het type veld dat u invoegt.

Er zijn acht verschillende typen velden.

Score biedt tal van mogelijkheden om een quiz te spelen. U kunt scores weergeven van individuele deelnemers, maar ook van groepen deelnemers. U kunt zelfs een top 3, top 5 of top 10 laten zien van de beste deelnemers.

Resultaten geeft de resultaten van bepaalde antwoorden weer, zoals die ook in het resultatendiagram worden weergegeven. Door dit veld te gebruiken kunt u de resultaten in tekstvorm in plaats van in een grafiek weergeven.

Deelnemers hiermee kunt u de namen van deelnemers weergeven. De namen kunnen direct worden weergegeven, of pas wanneer een deelnemer heeft gestemd, of wanneer een deelnemer een bepaald antwoord heeft gegeven.

Cumulatieven biedt tal van opties voor het berekenen van totalen, gemiddelden en andere statistische gegevens over een groep vragen.

Netwerkstatus geeft verschillende waarden van het stemnetwerk weer, zoals het aantal geïnitieerde keypads, of het totale aantal ontvangen stemmen.

Dianummering geeft de huidige dia of het totale aantal dia's weer.

Datum & Tijd geeft als tekst de huidige datum en/of tijd weer.

Tekst geeft de letterlijke tekst weer zoals gedefinieerd in een XML-bestand.

Een veld kan zowel op de gewone dia als op de achtergrond dia worden ingevoegd. Om het onderscheid aan te geven tussen een veld en een gewoon tekstobject, wordt een veld voorzien van een rode omlijning in plaats van een witte omlijning.

Een veld is van zichzelf niet interactief. Dit betekent dat het zich net zo gedraagt als een niet-interactief resultatendiagram. Bij het openen van de stemming worden eventuele resultaten uit het veld verwijderd en pas bij het sluiten van de stemming worden de resultaten ingevuld. Wilt u de velden tijdens het stemmen interactief laten bijwerken, dan moet u een interactief resultatendiagram op de dia plaatsen. Dit resultatendiagram hoeft niet per se zichtbaar te zijn op de dia, u kunt het ook net naast de dia plaatsen.

De enige uitzondering hierop zijn velden van het type netwerkstatus of van het type deelnemer. Deze veldtypes worden automatisch bijgewerkt op het moment dat er stemresultaten binnenkomen.

Dit hoofdstuk laat een aantal voorbeelden zien van het gebruik van velden. Er wordt een vrij eenvoudig script gebruikt met een aantal vragen en een aantal velden. Aan de opmaak van het script wordt geen aandacht besteed. En in tegenstelling tot alle voorgaande hoofdstukken, worden in dit hoofdstuk niet de specifieke stappen genoemd om het script te maken. Er wordt alleen aandacht besteed aan het instellen van de velden.

Bij iedere vraag in dit script is ingesteld dat er gebruik wordt gemaakt van geïdentificeerd stemmen en dat de stemtijd moet worden bijgehouden. Er wordt een deelnemerslijst gebruikt met daarin 200 deelnemers. De deelnemers zijn verdeeld over vier groepen met de namen 'ROOD', 'GROEN', 'BLAUW' en 'GEEL'. In iedere groep zitten 50 deelnemers, die 'Deelnemer 1' tot en met 'Deelnemer 50' zijn genoemd.

Een tekstbestand als basis

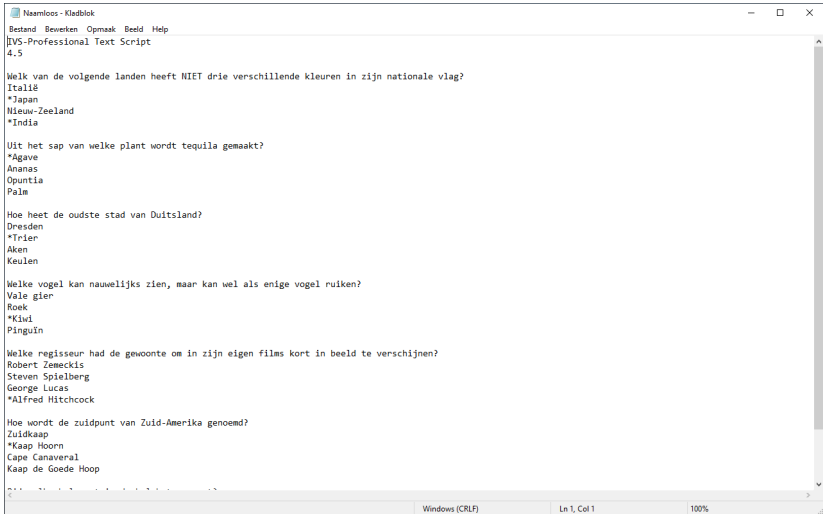
Om het gebruik van velden te demonstreren, wordt in dit hoofdstuk een script gemaakt waarmee een quiz gespeeld kan worden. De quiz bestaat uit zeven vragen met elk vier antwoorden. Iedere vraag heeft één goed antwoord en drie foute antwoorden, met uitzondering van de eerste vraag, die twee goede antwoorden heeft.

Om de quizvragen snel een eenvoudig in IVS-Professional in te voeren, worden de vragen en de bijbehorende antwoorden eerst in een tekstbestand gezet. Dit tekstbestand wordt vervolgens in IVS-Professional geïmporteerd, zodat het als basis kan dienen voor het te maken script. Het grote voordeel is dat u de vraag- en antwoordteksten niet hoeft over te typen, of te kopiëren en te plakken. Bovendien kunt u in het tekstbestand alvast het goede antwoord aangeven.

Het tekstbestand dat in IVS-Professional geïmporteerd wordt, bevat alleen de tekst van de vragen en de antwoorden. Het is niet mogelijk de tekst op te maken. Dit gebeurt achteraf via de ontwerp-sjabloon. Ook is het niet mogelijk om andere objecten dan een vraag en antwoorden of een normale tekst in het tekstbestand op te nemen.

Om het tekstbestand voor IVS-Professional herkenbaar te maken, moet het beginnen met twee vaste regels. Deze worden gevolgd door een lege regel, waarna de tekst van de eerste vraag komt. Op iedere regel direct onder de vraagtekst staan de teksten van de bijbehorende antwoorden. Na het laatste antwoord komt een lege regel, waarna de tekst van de volgende vraag kan beginnen.

Voorbeeld van een tekstbestand met vragen en antwoorden



```
Naamloos-Kladblok
Bestand Bewerken Opmaak Beeld Help
IVS-Professional Text Script
4.5
Welk van de volgende landen heeft NIET drie verschillende kleuren in zijn nationale vlag?
*Italië
*Japan
Nieuw-Zeeland
*India

Uit het sap van welke plant wordt tequila gemaakt?
*Agave
Ananas
Opuntia
Palm

Hoe heet de oudste stad van Duitsland?
Dresden
*Trier
Aken
Keulen

Welke vogel kan nauwelijks zien, maar kan wel als enige vogel ruiken?
Vale gier
Roek
*Kiwi
Pinguïn

Welke regisseur had de gewoonte om in zijn eigen films kort in beeld te verschijnen?
Robert Zemeckis
Steven Spielberg
George Lucas
*Alfred Hitchcock

Hoe wordt de zuidpunt van Zuid-Amerika genoemd?
Zuidkaap
*Kaap Hoorn
Cape Canaveral
Kaap de Goede Hoop
```

De eerste regel van het tekstbestand bevat de tekst 'IVS-Professional Text Script'. Dit is de letterlijke tekst, dus met de Engelse spelling van het woord 'Text', en zonder extra spaties voor, tussen of na de tekst. De tweede regel bevat het versienummer van dit bestand, wat momenteel altijd 4.5 moet zijn. Ook hier mogen geen extra spaties voor of achter de tekst staan.

Wanneer u dit tekstbestand in IVS-Professional importeert, wordt er voor iedere vraag één dia gemaakt. U kunt eventueel extra lege dia's laten maken, door extra lege regels tussen een antwoordtekst en de daaropvolgende vraagtekst in te voegen.


Een vraagtekst mag worden voorafgegaan door een asterisk (*) om aan te geven dat het een kenmerkervraag is, of door een hekje (#) om aan te geven dat het een waarderingsvraag is. Een combinatie is ook mogelijk door beide tekens voor de vraagtekst te zetten.

Een antwoordtekst mag worden voorafgegaan door een asterisk (*) om aan te geven dat het een goed antwoord is.

Behalve vraag- en antwoordteksten kunt u ook gewone teksten in het tekstbestand opnemen door deze vooraf te laten gaan door een ampersand (&).

Een tekstbestand kan worden geïmporteerd door in het menu **Bestand** de optie **Openen** te kiezen. Het standaard dialoogvenster voor het openen van bestanden verschijnt nu. Selecteer het tekstbestand dat u wilt importeren en klik op **Openen**.

Een veld invoegen

U voegt een veld in door in het menu **Invoegen** de optie **Veld** te kiezen. Als alternatief kunt u in de werkbalk op de knop **Veld** () klikken, of op het toetsenbord op de **F** drukken.

Voordat een veld wordt ingevoegd, verschijnt het venster *Eigenschappen van veld* waarin u moet aangeven welk type veld u wilt invoegen.

Dialogvenster met de eigenschappen van het veld

Eigenschappen van veld

Veld Achtergrond Interactieve achtergrond

Veldtype

Score

Veldopties

Deelnemers: 1 uit groep: 0

Volgorde: deelnemers op score; groepen originele volgorde

Filteren op groep:

Weergeven

Waarde weergeven: Naam

Alleen weergeven bij positieve score

Vragen

Van vraag: 1. Welk van de volgende landen heeft NIET drie verschillende kleuren in zijn natio

Tot en met vraag: 7. Bij welke balsport is de bal het zwaarst?

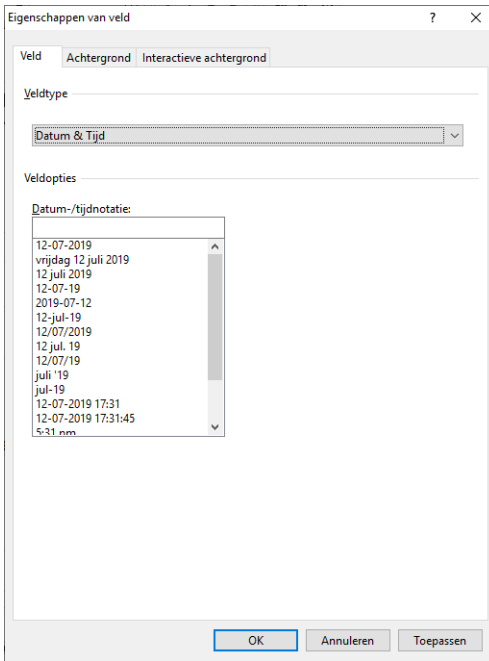
OK Annuleren Toepassen

In dit dialogvenster kiest u bij *Veldtype* welk type veld u wilt invoegen. Afhankelijk van het type veld dat u kiest, kunt u onder *Veldopties* de opties voor dat type veld instellen.

De datum en tijd weergeven

Met het veldtype *Datum & Tijd* kunt u de huidige datum en/of tijd weergeven. Bij *Veldopties* geeft u aan hoe u de datum wilt weergeven en hoe u de tijd wilt weergeven. U kunt kiezen uit een zeventiental voorgedefinieerde datum-/tijdweergaven, maar u kunt de weergave ook zelf instellen.

**De veldopties
voor het veld-
type Datum &
Tijd**



In het tekstvak *Datum-/tijdnotatie* kunt u zelf een notatie invullen waarin u de datum en/of tijd wilt weergeven. U kunt ook één van de voorgedefinieerde weergaven kiezen uit de lijst daaronder. Als u een keuze maakt uit deze lijst, dan wordt de notatie automatisch ingevuld in het tekstvak *Datum-/tijdnotatie*.

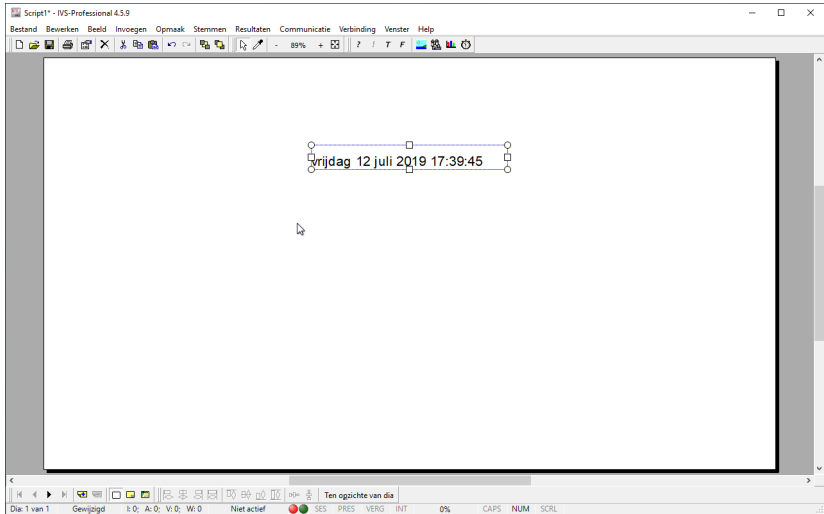
Voor de notatie kunt u gebruik maken van diverse combinaties van letters. Zo staat 'dd' voor de dag van de maand, 'MM' voor de maand in cijfers met eventuele voorloopnul, en 'yyyy' voor het huidige jaar in vier cijfers. De volgende combinaties zijn te gebruiken:

- c geeft de datum weer zoals deze bij de *Land en Taal* van Windows is ingesteld onder *Korte datumnotatie*, gevolgd door de tijd in uren, minuten en seconden.
- d de dag als getal zonder voorloopnul (1-31).
- dd de dag als getal met voorloopnul (01-31).
- ddd de dagnaam als afkorting (Zon-Zat).
- dddd de volledige dagnaam (Zondag-Zaterdag).
- ddddd de datum zoals ingesteld onder de *Korte datumnotatie* in *Land en Taal*.
- dddddd de datum zoals ingesteld onder de *Lange datumnotatie* in *Land en Taal*.
- m de maand als getal zonder voorloopnul (1-12). Als de 'm' echter direct volgt op een 'h', dan wordt de minuut weergegeven in plaats van de maand.
- mm de maand als getal met voorloopnul (01-12). Als de 'mm' echter direct volgt op een 'h', dan wordt de minuut weergegeven in plaats van de maand.

mmm	de maandnaam als afkorting (jan-dec).
mmmm	de volledige maandnaam (januari-december).
yy	het jaar in twee cijfer (00-99).
yyyy	het jaar in vier cijfers (0000-9999).
h	het uur zonder voorloopnul (0-23).
hh	het uur met voorloopnul (00-23).
n	de minuut zonder voorloopnul (0-59).
nn	de minuut met voorloopnul (00-59).
s	de seconde zonder voorloopnul (0-59).
ss	de seconde met voorloopnul (00-59).
z	de milliseconde zonder voorloopnul (0-999).
zzz	de milliseconde met voorloopnul (000-999).
t	de tijd in uren en minuten.
tt	de tijd in uren, minuten en seconden.
am/pm	gebruikt de 12 uursklok voor de voorafgaande 'h' of 'hh' en geeft 'am' weer voor alle uren voor 12 uur 's middags en 'pm' voor alle uren na 12 uur 's middags. 'am/pm' mag zowel uit hoofdletters als kleine letters als een combinatie daarvan bestaan. De uiteindelijke weergave zal dan ook zo worden weergegeven.
a/p	gebruikt de 12 uursklok voor de voorafgaande 'h' of 'hh' en geeft 'a' weer voor alle uren voor 12 uur 's middags en 'p' voor alle uren na 12 uur 's middags. 'a/p' mag zowel uit hoofdletters als kleine letters als een combinatie daarvan bestaan. De uiteindelijke weergave zal dan ook zo worden weergegeven.
ampm	gebruikt de 12 uursklok voor de voorafgaande 'h' of 'hh' en geeft 'am' of 'pm' weer afhankelijk van de instelling <i>Datum- en tijdnnotaties</i> in <i>Land/Regio</i> .
/	geeft het scheidingsteken voor de datum weer, zoals ingesteld in de <i>Land/Regio</i> .
:	geeft het scheidingsteken voor de tijd weer, zoals ingesteld in de <i>Land/Regio</i> .
'xx'/'xx"	letters tussen enkele of dubbele aanhalingstekens worden letterlijk weergegeven. "mm" wordt dus weergegeven als mm en niet als de maand met voorloopnul.

Als u een notatie hebt gekozen of zelf een notatie hebt ingevoerd, dan klikt u op **OK** om de instellingen te accepteren. De gekozen datum en/of tijd wordt nu in het veld weergegeven.

Een veld van het type *Datum & Tijd* is ingevoegd



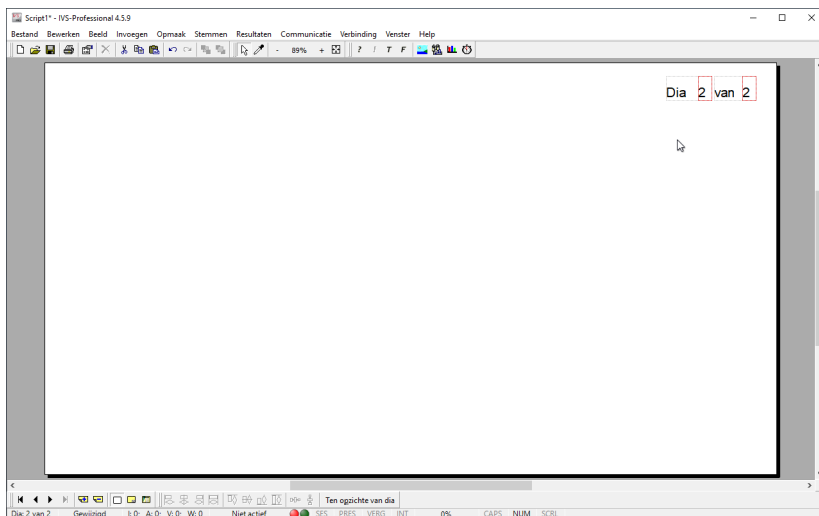
Een veld wordt niet continu bijgewerkt. Dit houdt in dat hoewel de tijd tot op de seconde nauwkeurig kan worden weergegeven, deze niet gaat 'lopen'. De tijd verandert pas wanneer de dia wordt bijgewerkt, bijvoorbeeld wanneer deze wordt getoond, of wanneer er een nieuw object op wordt geplaatst of een object wordt verwijderd. De dia wordt ook bijgewerkt tijdens het stemmen wanneer u een interactief resultaatdiagram op de dia hebt geplaatst.

Dianummering weergeven

Met het veldtype *Dianummering* kunt u het huidige dianummer weergeven of het totale aantal dia's in dit script. Wanneer u dit veld op de eerste achtergrond dia plaatst, dan wordt het op iedere dia weergegeven, aangenomen dat u bij iedere dia de eerste achtergrond dia laat weergeven.

Bij *Veldopties* geeft u aan of u het huidige dianummer wilt weergeven of het totale aantal dia's. Wilt u beide weergeven, dan moet u twee velden invoegen, eventueel gecombineerd met gewone tekstobjecten.

Een veld van het type *Dia-nummering* is ingevoegd



In het bovenstaande voorbeeld zijn twee gewone tekstobjecten en twee velden ingevoegd. Het eerste veld laat het huidige dianummer zien, terwijl het tweede veld het totale aantal dia's laat zien.

De netwerkstatus weergeven

Met het veldtype *Netwerkstatus* kunt u verschillende waarden van het stemnetwerk weergeven. U kunt één van de volgende elf statussen laten weergeven:

Aantal geïnitieerde keypads Geeft het totale aantal keypads weer dat op alle aangesloten Base Stations is geïnitieerd.

Aantal actieve keypads Geeft het aantal keypads weer dat actief was op het moment dat de stemming voor de huidige vraag werd geopend.

Aantal gestemde keypads Geeft het aantal keypads weer waarop minstens één keer is gestemd.

Totaal aantal stemmen Geeft het totale aantal uitgebrachte stemmen weer.

Totaal stemgewicht Geeft het totale stemgewicht weer dat is uitgebracht door alle keypads waarop gestemd is.

Totaal aantal geldig gestemde keypads Geeft het totale aantal keypads weer dat een geldige stem heeft uitgebracht. Een stem is geldig als dit keypad minstens het minimale aantal stemmen heeft uitgebracht.

Totaal aantal ongeldig gestemde keypads Geeft het totale aantal keypads weer dat nog geen geldige stem heeft uitgebracht. Een stem is ongeldig als dit keypad nog niet het minimale aantal stemmen heeft uitgebracht.

Gewone meerderheid van aantal geldig gestemde keypads Geeft de gewone meerderheid (50% + 1) weer van het aantal keypads dat een geldige stem heeft uitgebracht.

Totaal aantal geldige stemmen Geeft het totale aantal geldig uitgebrachte stemmen weer. Een stem is geldig als dit keypad minstens het minimale aantal stemmen heeft uitgebracht.

Totaal aantal ongeldige stemmen Geeft het totale aantal ongeldig uitgebrachte stemmen weer. Een stem is ongeldig als dit keypad nog niet het minimale aantal stemmen heeft uitgebracht.

Gewone meerderheid van aantal geldige stemmen Geeft de gewone meerderheid ($50\% + 1$) weer van het aantal geldig uitgebrachte stemmen.

Resultaten weergeven zonder grafiek

Door gebruik te maken van het veldtype *Resultaten* is het mogelijk de resultaten op een vraag weer te geven in getallen, in plaats van in een grafiek. In de veldopties kunt u aangeven van welke vraag en van welk antwoord u de resultaten wilt weergeven. U kunt de resultaten zowel in absolute aantallen als in percentages weergeven. Bovendien kunt u een kruising uitvoeren met de groepen deelnemers, zodat u de resultaten van iedere deelnemende groep kunt bekijken.

De veldopties voor het veldtype *Resultaten*

The screenshot shows the 'Eigenschappen van veld' dialog box for the 'Resultaten' field type. The dialog has three tabs: 'Veld', 'Achtergrond', and 'Interactieve achtergrond'. The 'Veld' tab is active. It contains the following sections:

- Veldtype:** A dropdown menu set to 'Resultaten'.
- Veldopties:** A dropdown menu set to 'Resultaten van vraag: De huidige vraag'.
- Weergeven:** A dropdown menu set to 'Type: Resultaat van antwoord'.
- Antwoord:** A dropdown menu.
- Opties:** Radio buttons for 'Absolute waarden', 'Percentage van aantal stemmen', 'Percentage van aantal stemmers', and 'Percentage van aantal deelnemers'. There are also spinners for 'Aantal decimalen weergeven:' and 'Nauwkeurigheid in decimalen:'. There are checkboxes for 'Allgen deelnemers tellen uit deze groep:' and 'Stemgewicht negeren'.

At the bottom, there are three buttons: 'OK', 'Annuleren', and 'Toepassen'.

Veldopties

Bij de veldopties stelt u in welke resultaten dit veld moet weergeven. Bij **Resultaten van vraag** geeft u de vraag aan waarvan de resultaten moeten worden weergegeven. U kiest een vraag uit de lijst, waarin alle vragen uit uw script staan. U kunt ook kiezen voor *De huidige vraag*. Dit is de vraag die op dezelfde dia staat als dit veld. Als er geen vraag op deze dia staat, dan wordt de laatste vraag op de voorgaande dia's genomen.

Antwoorden

Bij de antwoorden stelt u in wat voor type resultaat u wilt laten zien. U kunt kiezen uit 21 verschillende typen:

Resultaat van antwoord Toont de resultaten van een bepaald antwoord. U kunt het antwoord selecteren waarvan u het resultaat wilt weergeven. In de lijst onder **Antwoord** worden alle antwoorden weergegeven van de vraag die u hebt gekozen bij **Resultaten van vraag**.

Totale resultaat Toont het totale resultaat van alle antwoorden.

Totale resultaat van niet-stemmers Toont het aantal keypads dat geen stem heeft uitgebracht, of, in geval van een geïdentificeerde vraag, het totale gewicht van de deelnemers die geen stem hebben uitgebracht. Hierbij kan geen onderscheid worden gemaakt tussen keypads die wel zijn uitgereikt en niet hebben gestemd, of keypads die wel zijn geïntialiseerd, maar niet zijn uitgereikt. Wanneer u meer keypads hebt geïntialiseerd dan u uiteindelijk deelnemers hebt, dan worden deze keypads ook meegeteld als niet-stemmer.

De helft van het totale resultaat Toont de helft van het totale resultaat. Deze optie kunt u gebruiken om te zien of een bepaald antwoord minstens de helft van het aantal stemmen heeft gekregen. Dit is de daadwerkelijke helft, dus bij een oneven aantal stemmen geeft deze optie ook een halve stem weer.

Totale resultaat negatieve antwoorden Toont het totale resultaat van alle antwoorden die als negatief worden beschouwd. Negatieve antwoorden zijn de antwoorden met het laagste antwoordnummer. Bij een even aantal antwoorden wordt de eerste helft als negatief beschouwd, de tweede helft als positief. Bij een oneven aantal antwoorden wordt het middelste antwoord als neutraal gezien. Het wordt dus niet bij de negatieve en niet bij de positieve antwoorden geteld.

Totale resultaat positieve antwoorden Toont het totale resultaat van alle antwoorden die als positief worden beschouwd. Positieve antwoorden zijn de antwoorden met het hoogste antwoordnummer.

Totale resultaat minus laatste antwoord Toont het totale resultaat van alle antwoorden met uitzondering van het laatste antwoord.

Totale resultaat inclusief laatste antwoord Toont het totale resultaat van alle antwoorden, inclusief het laatste antwoord, ook als de vraag is ingesteld om het resultaat van het laatste antwoord niet in het totaal mee te nemen.

Totaal aantal stemmers Toont het aantal deelnemers dat ten minste één stem heeft uitgebracht.

Gewone meerderheid van het aantal stemmen Toont de gewone meerderheid (ook wel "de helft plus één" genoemd) van het aantal uitgebrachte stemmen. Bij een even aantal stemmen is dit de helft van het aantal stemmen plus één. Bij een oneven aantal stemmen is dit de helft van het aantal stemmen, afgerond naar boven.

Gewone meerderheid van het aantal stemmers Toont de gewone meerderheid van het aantal stemmers. Een stemmer is een keypad dat ten minste één stem heeft uitgebracht.

Gekwalificeerde meerderheid van het aantal stemmen (2/3) Toont de gekwalificeerde meerderheid (in dit geval $\frac{2}{3}$) van het aantal uitgebrachte stemmen. Bij een aantal stemmen dat een

veelvoud is van drie, is dit twee derde van het aantal stemmen plus één. In de beide andere gevallen is dit twee derde van het aantal stemmen, afgerond naar boven.

Gekwalificeerde meerderheid van het aantal stemmers (2/3) Toont de gekwalificeerde meerderheid van het aantal stemmers.

Gekwalificeerde meerderheid van het aantal stemmen (3/4) Toont de gekwalificeerde meerderheid (in dit geval $\frac{3}{4}$) van het aantal uitgebrachte stemmen. Bij een aantal stemmen dat een veelvoud is van vier, is dit drie kwart van het aantal stemmen plus één. In alle andere gevallen is dit drie kwart van het aantal stemmen, afgerond naar boven.

Gekwalificeerde meerderheid van het aantal stemmers (3/4) Toont de gekwalificeerde meerderheid van het aantal stemmers.

Gewone meerderheid van het aantal stemmen (afgerond) Toont de gewone meerderheid van het aantal uitgebrachte stemmen, waarbij het resultaat eerst wordt afgerond. Bij een even aantal stemmen is dit de helft van het aantal stemmen plus één. Bij een oneven aantal stemmen is dit de helft van het aantal stemmen, afgerond naar boven, plus één.

Gewone meerderheid van het aantal stemmers (afgerond) Toont de gewone meerderheid van het aantal stemmers, waarbij het resultaat eerst wordt afgerond.

Gekwalificeerde meerderheid van het aantal stemmen (2/3, afgerond) Toont de gekwalificeerde meerderheid (in dit geval $\frac{2}{3}$) van het aantal uitgebrachte stemmen, waarbij het resultaat eerst wordt afgerond. Bij een aantal stemmen dat een veelvoud is van drie, is dit twee derde van het aantal stemmen plus één. In de beide andere gevallen is dit twee derde van het aantal stemmen, afgerond naar boven, plus één.

Gekwalificeerde meerderheid van het aantal stemmers (2/3, afgerond) Toont de gekwalificeerde meerderheid van het aantal deelnemers, waarbij het resultaat eerst wordt afgerond.

Gekwalificeerde meerderheid van het aantal stemmen (3/4, afgerond) Toont de gekwalificeerde meerderheid (in dit geval $\frac{3}{4}$) van het aantal uitgebrachte stemmen, waarbij het resultaat eerst wordt afgerond. Bij een aantal stemmen dat een veelvoud is van vier, is dit drie kwart van het aantal stemmen plus één. In alle andere gevallen is dit drie kwart van het aantal stemmen, afgerond naar boven, plus één.

Gekwalificeerde meerderheid van het aantal stemmers (3/4, afgerond) Toont de gekwalificeerde meerderheid van het aantal deelnemers, waarbij het resultaat eerst wordt afgerond.

Opties

Bij de opties kunt u aangeven of u het resultaat in absolute aantallen of in percentages wilt weergeven. U kunt hierbij het percentage zowel laten bepalen aan de hand van het aantal stemmen als het aantal stemmers of deelnemers. Een stemmer is in dit geval een keypad dat minstens één stem heeft uitgebracht.

Absolute waarden Het resultaat wordt weergegeven in absolute aantallen.

Percentage van aantal stemmen Het resultaat wordt weergegeven in een percentage van het totale aantal stemmen.

Percentage van aantal stemmers Het resultaat wordt weergegeven in een percentage van het totale aantal stemmers. Een stemmer is een keypad dat minstens één stem heeft uitgebracht.

Percentage van aantal deelnemers Het resultaat wordt weergegeven in een percentage van het totale aantal deelnemers. Een deelnemer is een keypad, ongeacht of het een stem heeft uitgebracht of niet.

Wanneer u kiest voor **Percentage van aantal stemmen**, **Percentage van aantal stemmers** of **Percentage van aantal deelnemers**, dan kunt u bij **Aantal decimalen weergeven** aangeven hoeveel decimalen u maximaal wilt weergeven.

Wanneer u kiest voor **Absolute waarden**, dan kunt u bij **Nauwkeurigheid in decimalen** aangeven in hoeveel decimalen u de absolute waarden wilt weergeven. Kiest u voor één decimaal, dan wordt het totaal aantal stemmen gedeeld door 10 weergegeven. Bij twee decimalen wordt het totaal gedeeld door 100 weergegeven, enzovoorts. Deze optie is vooral handig bij het gebruik van stemgewichten, waarbij bijvoorbeeld ook halve gewichten gebruikt moeten worden. Omdat het niet mogelijk is om halve gewichten in te voeren, kunt u ervoor kiezen om alle gewichten met 100 te vermenigvuldigen. Wanneer u dan de nauwkeurigheid instelt op twee decimalen, dan wordt het totale resultaat weer gedeeld door 100. Met de optie **Aantal decimalen weergeven** bepaalt u hoeveel decimalen er daadwerkelijk worden weergegeven. Voor een goede werking kan het aantal decimalen maximaal op één minder dan de nauwkeurigheid worden ingesteld.

Met de optie **Alleen deelnemers tellen uit deze groep** kunt u een groep opgeven waarvan u de resultaten wilt zien. Bij het berekenen van de resultaten worden alleen de deelnemers uit deze groep geteld. Op deze manier kunt u een kruising met de verschillende groepen maken.

Bij de naam van de groep wordt onderscheid gemaakt tussen hoofdletters en kleine letters. De groepen 'ROOD' en 'Rood' zijn dus twee verschillende groepen. U kunt ook meerdere groepsnamen opgeven, door deze van elkaar te scheiden met een puntkomma.

Met de optie **Stemgewicht negeren** kunt u de resultaten weergegeven zonder gebruik te maken van het stemgewicht, ook al is de huidige vraag ingesteld om stemgewicht te gebruiken.

Diverse velden van het type **Resultaten** zijn ingevoegd

	ROOD	GROEN	BLAUW	GEEL	TOTAAL
1) Italië	7,3 %	9,3 %	4,4 %	4,4 %	11
2) Japan	82,9 %	83,7 %	75,6 %	84,4 %	142
3) Nieuw-Zeeland	2,4 %	7,0 %	15,6 %	6,7 %	14
4) India	7,3 %	0,0 %	4,4 %	4,4 %	7
TOTAAL	41	43	45	45	174

In het bovenstaande voorbeeld worden de resultaten weergegeven van de vier groepen die op deze vraag hebben geantwoord. Het eerste veld achter het antwoord 'Italië' is ingesteld om de resultaten van de huidige vraag en het antwoord 'Italië' weer te geven. Bovendien moeten de resultaten in percentages worden weergegeven, met één cijfer achter de komma. Er worden alleen deelnemers geteld uit de groep 'ROOD'. De volgende drie velden zijn hetzelfde ingesteld, maar worden deelnemers geteld uit respectievelijk de groepen 'GROEN', 'BLAUW' en 'GEEL'. Bij het laatste veld is aangegeven, dat de resultaten van de huidige vraag en het antwoord 'Italië' moeten worden weergegeven. De resultaten worden niet in percentages weergegeven en er is ook niet aangegeven, dat alleen deelnemers uit een bepaalde groep moeten worden geteld. Hierdoor wordt het absolute aantal stemmen op het eerste antwoord weergegeven.

De overige velden zijn net zo ingesteld, alleen is er gekozen om de resultaten van een ander antwoord weer te geven. De laatste rij met totalen is ingesteld om het totale resultaat weer te geven in plaats van het resultaat van een bepaald antwoord. Bij de eerste vier is weer ingesteld dat alleen deelnemers uit de respectievelijke groepen moeten worden geteld. Bij het laatste veld wordt alleen het totale resultaat weergegeven zonder deelnemers uit een bepaalde groep te tellen.

Resultaten over een reeks vragen weergeven

Behalve de resultaten van een bepaalde vraag weer te geven, kunt u ook verschillende cumulatieven weergeven. Dit zijn resultaten berekend over een reeks vragen. Hierbij kunt u kiezen uit een aantal eenvoudige berekeningen, zoals het totale aantal stemmen of het gemiddelde aantal stemmen, maar er zijn ook enkele statistische berekening beschikbaar, zoals de standaardafwijking en de variatiecoëfficiënt.

**De veldopties
voor het veld-
type *Cumulatie-
velden***

Eigenschappen van veld

Veldtype: Cumulatievelden

Veldopties

Bereken cumulatievelden over vraag: 1. Welk van de volgende landen heeft NIET drie verschillende kleuren in zijn vlag

tot en met vraag: 3. Hoe heet de oudste stad van Duitsland?

Antwoorden

Alle antwoorden

Alleen antwoord: 1. Italië

Weergeven

Totaal aantal stemmen

Relatief aantal stemmen

Gemiddelde

Variantie

Standaardafwijking

Variantiecoëfficiënt

Mediaan

Modus

3e Moment

4e Moment

Scheefheid

Kurtosis

Aantal decimalen: 0

OK Annuleren Toepassen

Bij de veldopties geeft u aan over welke vragen u de cumulatievelden wilt laten berekenen. U kunt ook de cumulatievelden over één enkele vraag laten berekenen. Verder kunt u aangeven of u de cumulatievelden over alle antwoorden of over één enkel antwoord wilt berekenen. De betekenis van de berekeningen kan verschillen wanneer u kiest voor alle antwoorden of wanneer u kiest voor één enkel antwoord. Zo levert het resultaat berekend over alle antwoorden, ook weer een antwoord op, terwijl het resultaat berekend over een bepaald antwoord, een aantal deelnemers oplevert.

Wanneer u bijvoorbeeld het gemiddelde weer laat geven berekend over alle antwoorden, dan wordt een gemiddeld antwoord getoond. Laat u dit weergeven berekend over een bepaald antwoord, dan wordt het gemiddelde aantal deelnemers weergegeven dat, berekend over alle aangegeven vragen, voor dit antwoord heeft gekozen.

U dient er zelf op te letten dat de gemaakte berekening ook zinvolle informatie oplevert. Zo heeft het bijvoorbeeld geen zin om het totale aantal stemmen van antwoord 4 over tien vragen te laten weergeven, terwijl niet alle vragen ook daadwerkelijk vier antwoorden hebben.

Weergeven

U kunt een aantal verschillende berekeningen laten weergeven.

Totaal aantal stemmen Geeft het totale aantal stemmen van de aangegeven vragen weer. U kunt zowel het totale aantal stemmen op een bepaald antwoord als het volledige totaal over alle antwoorden weergeven.

Relatief aantal stemmen Geeft het relatieve aantal stemmen van de aangegeven vragen weer. Dit is het percentage stemmers op een bepaald antwoord ten opzichte van het totaal aantal stemmers. Het relatieve aantal stemmen kan alleen worden weergegeven bij één enkel antwoord. Wanneer u dit zou weergeven over alle antwoorden dan is het resultaat altijd 100%.

Gemiddelde Geeft het gemiddelde weer van de aangegeven vragen.

Variantie Geeft de variantie weer van de aangegeven vragen. De variantie geeft de mate aan waarin de waarden onderling verschillen en dus ook hoe ver ze van het gemiddelde afwijken.

Standaardafwijking Geeft de standaardafwijking weer van de aangegeven vragen. De standaardafwijking geeft ongeveer de gemiddelde afwijking van het gemiddelde aan.

Variatiecoëfficiënt Geeft de variatiecoëfficiënt weer van de aangegeven vragen. De variatiecoëfficiënt is een maat voor de relatieve spreiding van de waarden.

Mediaan Geeft de mediaan weer van de aangegeven vragen. De mediaan is de middelste waarde van een reeks.

Modus Geeft de modus weer van de aangegeven vragen. De modus is de waarde die het vaakst voorkomt.

3e Moment Geeft het 3^e moment weer van de aangegeven vragen. Het 3^e moment wordt gebruikt voor het bepalen van de scheefheid.

4e Moment Geeft het 4^e moment weer van de aangegeven vragen. Het 4^e moment wordt gebruikt voor het bepalen van de kurtosis of platheid.

Scheefheid Geeft de scheefheid weer van de aangegeven vragen. De scheefheid geeft aan of de verdeling naar links of naar rechts afwijkt ten opzichte van een normale verdeling.

Kurtosis Geeft de kurtosis weer van de aangegeven vragen. De kurtosis geeft de platheid van een verdeling aan, dus of de verdeling hoog en smal is, of laag en breed.

Bij opties die een gebroken getal op kunnen leveren, kunt u aangeven hoeveel cijfers u achter de komma wilt weergeven. Dit kan variëren van nul tot maximaal vijf cijfers achter de komma.

Namen van deelnemers weergeven

Met het veldtype *Deelnemers* is het mogelijk de namen van de verschillende deelnemers in beeld weer te geven. Namen kunnen altijd weergegeven worden, of pas wanneer een deelnemer gestemd heeft, of zelfs wanneer hij of zij een bepaald antwoord heeft gegeven.

De veldopties voor het veldtype *Deelnemers*

The screenshot shows a dialog box titled 'Eigenschappen van veld' with three tabs: 'Veld', 'Achtergrond', and 'Interactieve achtergrond'. The 'Veld' tab is active. Under 'Veldtype', a dropdown menu shows 'Deelnemers'. Under 'Veldopties', there are three radio button options: 'Deelnemer:' (selected) with a spinner box set to '1', 'Alle deelnemers die' (with sub-options for 'het volgende antwoord hebben gegeven' and 'het volgende antwoord niet hebben gegeven'), and 'Op vraag:' (with a dropdown menu set to 'De huidige vraag'). Under 'Opties', there is a 'Weergeven:' dropdown set to 'Naam'. Below this are several checkboxes: 'Naam verbergen tot na stemmen' (with a 'Beginnen met naam:' spinner set to '1'), 'Naam verbergen als niet aanwezig' (with an 'Aantal namen:' spinner set to '0'), 'Naam altijd verbergen', 'Namen onder elkaar weergeven', 'Alleen deelnemers weergeven met de volgende tekst in de naam:' (with an empty text box), and 'Alleen deelnemers weergeven uit deze groep(en):' (with an empty text box). At the bottom are 'OK', 'Annuleren', and 'Toepassen' buttons.

Bij de veldopties kunt u aangeven of u de naam van een bepaalde deelnemer wilt weergeven, of alle namen van deelnemers die op een bepaalde vraag een bepaald antwoord hebben gegeven.

Met de optie **Naam van deelnemer** geeft u de naam van een bepaalde deelnemer weer. De volgorde is die waarop de deelnemers in uw deelnemerslijst voorkomen. De naam van deelnemer 1 is dus de eerste naam die in uw deelnemerslijst voorkomt. Deze optie is vooral handig wanneer u uw deelnemers in een vaste opstelling wilt weergeven. U kunt deze optie combineren met de mogelijkheid om de achtergrondkleur van het veld te laten veranderen op het moment dat de deelnemers stemmen. Hierdoor kunt u precies zien wie gestemd heeft en wie niet, en zelfs wie wat gestemd heeft.

De enige twee opties die hierbij nog mogelijk zijn, zijn de opties **Naam verbergen tot na stemmen** en **Naam verbergen als niet aanwezig**. Als u de optie **Naam verbergen tot na stemmen** inschakelt, dan blijft het veld in eerste instantie leeg. Pas wanneer de deelnemer stemt wordt zijn naam getoond. Als u de optie **Naam verbergen als niet aanwezig** inschakelt, dan wordt de naam niet weergegeven als in de deelnemerslijst is aangegeven dat deze deelnemer niet (meer) aanwezig is.

Bij ieder veldtype is het mogelijk een achtergrond in te stellen, zoals dit bij een normaal tekstobject ook mogelijk is. Zie hiervoor "De achtergrond instellen" op pagina 51. Bij een veld van het type *Deelnemers* kunt u de achtergrond niet alleen instellen, maar ook laten veranderen aan de hand van wat de deelnemer stemt.

Op de tab *Achtergrond* kunt u de achtergrondkleur van dit veld instellen. U kunt kiezen uit een transparante achtergrond, een egale achtergrondkleur, een kleurverloop of een afbeelding. De groepskleur is alleen mogelijk wanneer deze vraag een groepsvraag is. De achtergrond krijgt dan de kleur van de gekozen groep.

Bij het veld-type *Deelnemers* is het mogelijk de achtergrond van het veld te laten veranderen op het moment dat de deelnemers hebben gestemd

The screenshot shows a dialog box titled 'Eigenschappen van veld' with three tabs: 'Veld', 'Achtergrond', and 'Interactieve achtergrond'. The 'Achtergrond' tab is active. It contains two sections: 'Achtergrond tijdens stemmen' and 'Achtergrond na stemmen'. Each section has a checkbox to enable the feature and four radio button options: 'transparant', 'een egale kleur', 'de egale kleur van het gegeven antwoord', and 'de egale kleur van het goede of foute antwoord'. The 'OK' button is highlighted with a blue border.

Op het tabblad *Interactieve achtergrond* kunt u aangeven wat er met de achtergrondkleur moet gebeuren op het moment dat de deelnemer heeft gestemd. Als de optie **Tijdens stemmen de achtergrond veranderen in** is ingeschakeld, dan wordt, zolang de stemming is geopend, de achtergrondkleur gewijzigd in de geselecteerde kleur zodra deze deelnemer heeft gestemd. Als de optie **Na stemmen de achtergrond veranderen in** is ingeschakeld, dan wordt, zodra de stemming wordt gesloten, de achtergrondkleur gewijzigd in de geselecteerde kleur.

U kunt de achtergrondkleur laten veranderen met één van de volgende opties:

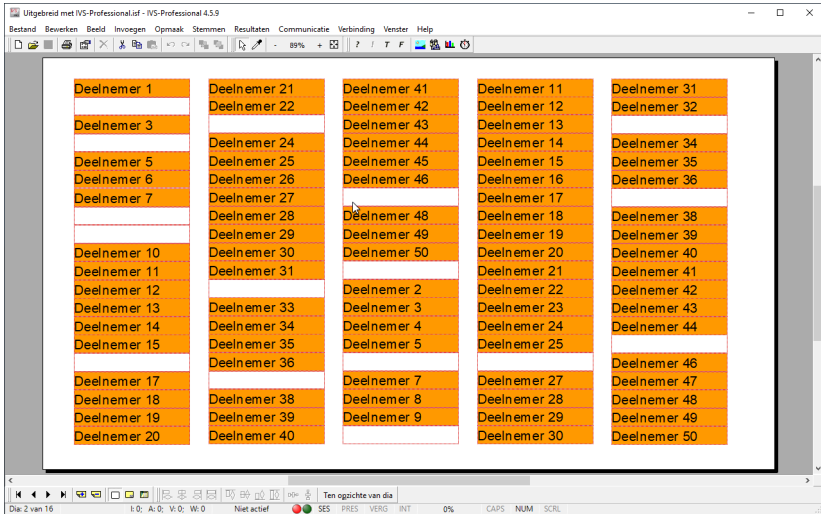
transparant De achtergrond van het veld wordt transparant na het stemmen.

een egale kleur De achtergrond van het veld verandert in een egale kleur, zoals u die hebt ingesteld bij *Primaire kleur*.

de egale kleur van het gegeven antwoord De achtergrond verandert in de egale kleur die als balkkleur is ingesteld bij het antwoord dat deze deelnemer heeft gegeven.

de egale kleur van het goede of foute antwoord De achtergrond verandert in egaal rood als de deelnemer het foute antwoord heeft gegeven, of in egaal groen als de deelnemer het goede antwoord heeft gegeven.

Diverse velden van het type *Deelnemers* zijn ingevoegd

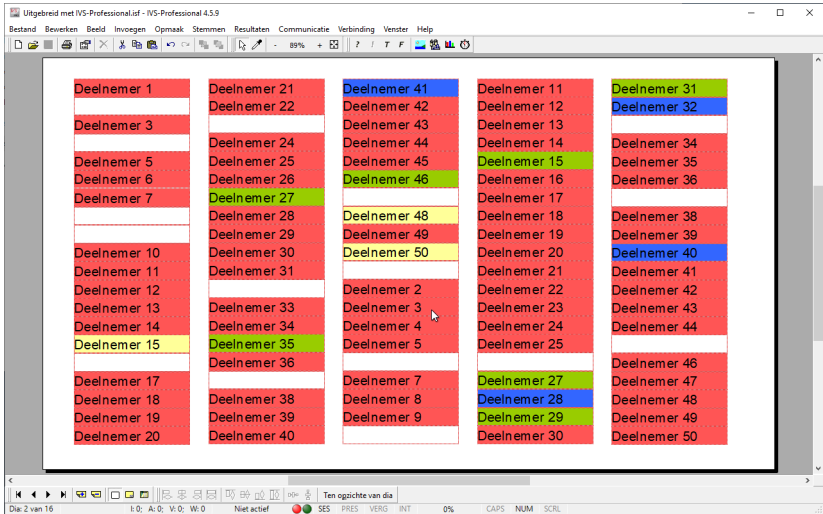


In het bovenstaande voorbeeld zijn honderd velden ingevoegd van het type *Deelnemers*. Bij het eerste veld is aangegeven dat de naam van deelnemer 1 moet worden weergegeven, en alleen als de deelnemer gestemd heeft op de huidige vraag. De achtergrond is op **Geen** gezet. Daarna is de optie **Na stemmen de achtergrond veranderen in** ingeschakeld en na het stemmen moet de achtergrond **een egale kleur** worden. Ten slotte is de achtergrondkleur ingesteld op oranje. Alle overige velden zijn hetzelfde ingesteld voor deelnemer 2 tot en met 100.

U ziet dat wanneer deelnemers hebben gestemd hun naam wordt weergegeven en dat de achtergrondkleur van het veld oranje wordt. Van de deelnemers die nog niet hebben gestemd wordt geen naam weergegeven en blijft de achtergrond transparant.

Door nu de achtergrond zodanig in te stellen dat de achtergrondkleur na het stemmen verandert in de kleur van het gegeven antwoord, kunt u ook zien wát deze deelnemers hebben gestemd. In het volgende voorbeeld is de optie **Na stemmen de achtergrond veranderen in** ingesteld op **de egale kleur van het gegeven antwoord**.

De achtergrondkleur van de velden is gebaseerd op het gegeven antwoord

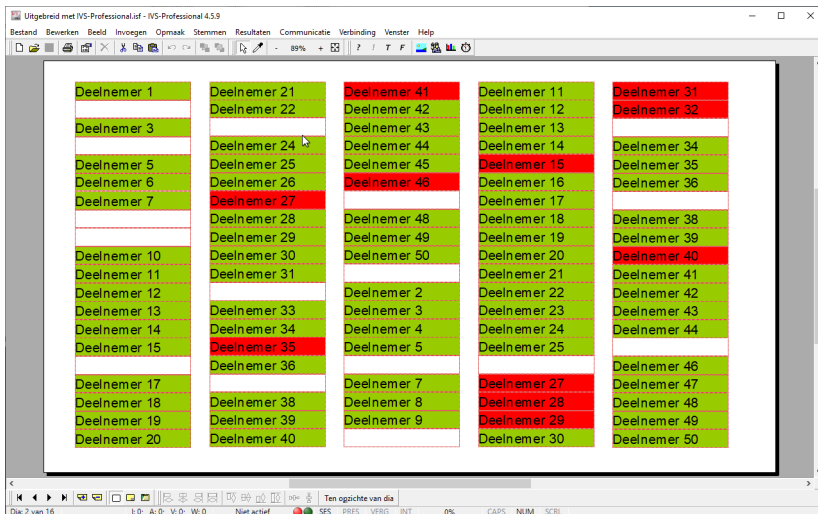


De kleur van antwoord 1 was ingesteld op groen, van antwoord 2 op rood, antwoord 3 op blauw en antwoord 4 op geel. In dit overzicht ziet u dat de meeste deelnemers voor antwoord 2 hebben gekozen.

De bovenstaande twee opties kunt u ook combineren. Zo kunt u tijdens het stemmen zien wie er heeft gestemd en wie nog niet, maar u kunt niet zien wat de deelnemers hebben gestemd. Dat laatste ziet u pas wanneer de stemming is gesloten. Stel hiervoor de achtergrondkleur in op **Geen**, stel de optie **Tijdens stemmen de achtergrond veranderen in** in op **een egale kleur**, en de optie **Na stemmen de achtergrond veranderen in** op **de egale kleur van het gegeven antwoord**.

Tot slot is het nog mogelijk om de achtergrondkleur te laten veranderen in rood of groen, afhankelijk van of het foute of goede antwoord is gegeven. Hiervoor is de optie **Na stemmen de achtergrond veranderen in** ingesteld op **de egale kleur van het goede of foute antwoord**.

De achtergrondkleur is nu gebaseerd op het goede of foute antwoord

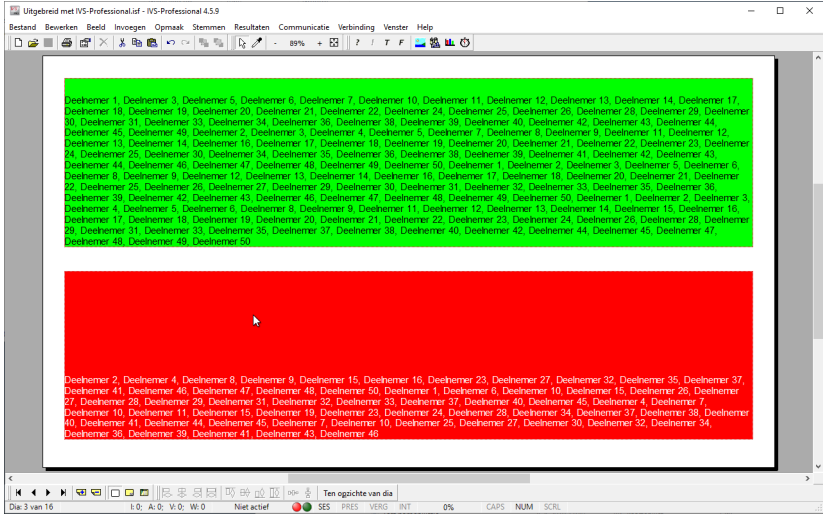


Wanneer een deelnemer het goede antwoord heeft gegeven, dan verandert de achtergrondkleur van zijn veld in groen. Heeft hij of zij het foute antwoord gegeven, dan verandert de achtergrondkleur in rood. De kleuren rood en groen liggen overigens niet vast. U kunt ze veranderen bij de eigenschappen van de bijbehorende vraag. Zie ook "De eigenschappen van een vraag" op pagina 72.

Deelnemers die een bepaald antwoord hebben gegeven

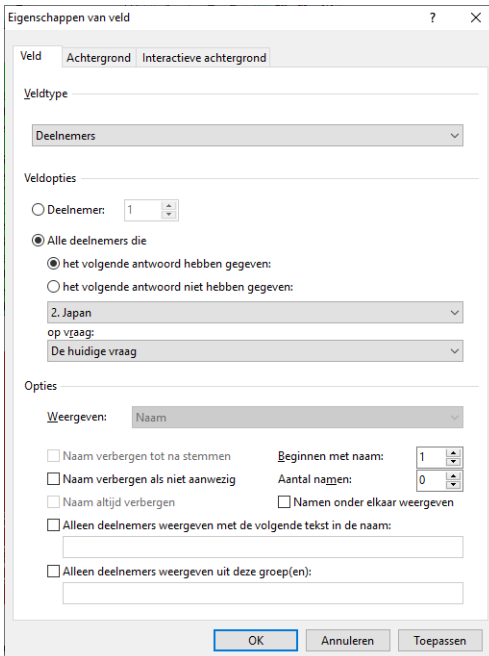
In de voorgaande voorbeelden is telkens de naam van één deelnemer per veld weergegeven. Het is ook mogelijk om meerdere deelnemers samen in één veld weer te geven. Zo kunt u bijvoorbeeld de namen weergeven van alle deelnemers die antwoord 1 hebben gestemd. Of van alle deelnemers die juist niet op antwoord 1 hebben gestemd.

Eén veld met deelnemers die de vorige vraag goed hebben beantwoord en één veld met deelnemers die de vorige vraag fout hebben beantwoord



In het bovenstaande voorbeeld zijn twee velden gemaakt. Het eerste veld heeft een permanente groene achtergrondkleur. Hierin worden alle deelnemers weergegeven die op de huidige vraag antwoord 2 hebben gegeven. Het tweede veld heeft een permanente rode achtergrondkleur. Hierin worden alle deelnemers weergegeven die op de huidige vraag juist niet antwoord 2 hebben gekozen.

De eigenschappen van een veld waarbij deelnemers moeten worden weergegeven die een bepaald antwoord hebben gegeven



Van het bovenste veld zijn de eigenschappen zo ingesteld, dat het de namen van deelnemers laat zien die het volgende antwoord hebben gegeven. Als antwoord is antwoord 2 ingesteld en als vraag de huidige vraag.

De volgende opties kunnen ook nog worden ingesteld:

Namen onder elkaar weergeven Wanneer deze optie is ingeschakeld worden alle namen onder elkaar weergegeven in plaats van achter elkaar.

Alleen deelnemers tellen met de volgende tekst in de naam Als u alleen deelnemers wilt weergeven die een bepaalde tekst in hun naam hebben, dan schakelt u deze optie in. In het tekstvak eronder vult u de tekst in die in de naam van de deelnemer moet voorkomen, voordat deze naam wordt weergegeven. De tekst moet exact in de naam voorkomen, er wordt dus onderscheid gemaakt tussen hoofdletters en kleine letters.

Alleen deelnemers tellen uit deze groep(en) Als u alleen deelnemers wilt weergeven uit een bepaalde groep, dan schakelt u deze optie in. In het tekstvak eronder vult u de naam van de groep in. Ook voor de groepsnaam geldt dat er onderscheid wordt gemaakt tussen hoofdletters en kleine letters. U mag ook meerdere groepen opgeven door de groepsnamen van elkaar te scheiden met een puntkomma.

Beginnen met naam Hier geeft u aan wat de eerste naam is die in dit vak mag worden weergegeven. Vult u hier bijvoorbeeld 7 in, dan worden de eerste zes namen die voldoen aan de opgegeven voorwaarden niet getoond. Wanneer u deze optie combineert met de optie **Aantal namen**, dan kunt u verschillende vakken maken waarin de namen van deelnemers worden weergegeven. Om de eerste twintig deelnemers in het eerste vak weer te geven, zet u de optie **Beginnen met naam** op 1 en de optie **Aantal namen** op 20. Voor het volgende vak zet u **Beginnen met naam** op 21 en **Aantal namen** op 20, enz.

Aantal namen Hier geeft u aan hoeveel namen u maximaal in dit veld wilt weergeven.

Het tweede veld is net zo ingesteld als het eerste veld. Alleen is nu gekozen voor de optie om namen van deelnemers weer te geven die niet het volgende antwoord hebben gegeven. En ook hier is antwoord 2 als antwoord ingesteld en als vraag de huidige vraag.

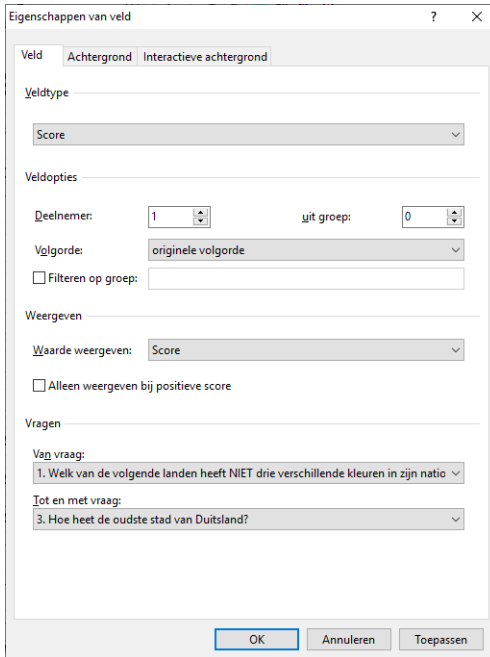
Deze manier van weergeven is vooral handig wanneer u een afvalrace speelt. U kunt dan per vraag zien welke deelnemers nog in de race zijn en welke afgevallen zijn. Voor meer informatie, zie "De afvalrace" op pagina 235.

De vraag die in dit voorbeeld is gebruikt, is eigenlijk niet geschikt voor een afvalrace. Bij een afvalrace mag slechts één goed antwoord per vraag worden gegeven. De vraag in het voorbeeld heeft echter twee goede antwoorden. Zowel antwoord 2 als antwoord 4 is goed. Voor beide antwoorden kan een deelnemer 10 punten krijgen.

Een overzicht van de behaalde scores per deelnemer

Met het veldtype *Score* kunt u de behaalde score van de diverse deelnemers weergeven. U kunt de score van een enkele deelnemer weergeven, zodat u precies kunt zien welke deelnemer hoeveel punten heeft gescoord. U kunt de deelnemers laten sorteren op hun behaalde score, zodat u de best scorende deelnemer bovenaan kunt weergeven. Ditzelfde kunt u ook doen per groep, wanneer de deelnemers niet afzonderlijk maar juist in groepsverband spelen.

De veldopties voor het veldtype *Score*



The screenshot shows the 'Eigenschappen van veld' dialog box with the 'Score' field type selected. The 'Veldtype' dropdown is set to 'Score'. Under 'Veldopties', 'Deelnemer' is set to '1' and 'uit groep' is set to '0'. 'Volgorde' is set to 'originele volgorde'. The 'Filteren op groep' checkbox is unchecked. Under 'Weergeven', 'Waarde weergeven' is set to 'Score' and the 'Alleen weergeven bij positieve score' checkbox is unchecked. Under 'Vragen', 'Van vraag' is set to '1. Welk van de volgende landen heeft NIET drie verschillende kleuren in zijn natio' and 'Tot en met vraag' is set to '3. Hoe heet de oudste stad van Duitsland?'. The 'OK' button is highlighted with a blue border.

Veldopties

Bij de veldopties kunt u aangeven van welke deelnemer(s) of groep(en) u de score wilt weergeven.

Deelnemer Met de optie geeft u de score, stemtijd of naam weer van een bepaalde deelnemer. Wanneer u de resultaten niet per deelnemer maar per groep wilt weergeven, zet het deelnemersnummer dan op 0.

uit groep Met deze optie geeft u de score, stemtijd of naam weer van een bepaalde groep. De score en stemtijd worden bepaald door de scores en tijden van alle deelnemers in deze groep bij elkaar op te tellen. Wanneer u de resultaten niet per groep maar per deelnemer wilt weergeven, zet het groepsnummer dan op 0.

U kunt ook de totale score en stemtijd van alle deelnemers weergeven. Hiervoor zet u zowel het deelnemersnummer als het groepsnummer op 0.

Volgorde Hiermee kunt u aangeven of de lijst met deelnemers of groepen gesorteerd moet worden.

originele volgorde Met deze instelling wordt de lijst met deelnemers niet gesorteerd. Deze behoudt de originele volgorde.

deelnemers op score; groepen originele volgorde Hiermee worden alle deelnemers gesorteerd op hun score. De deelnemer met de hoogste score komt op de eerste positie en de deelnemer met de laagste score op de laatste positie.

deelnemers op score; groepen op score Met deze instelling worden eerst alle deelnemers uit dezelfde groep samengevoegd. Vervolgens wordt er van elke groep een groepsscore bepaald door de scores van alle deelnemers in deze groep bij elkaar op te tellen. De groepen worden gesorteerd op score, zodat de groep met de hoogste score op de eerste positie komt. Ook de deelnemers binnen iedere groep worden gesorteerd, zodat de deelnemer met de hoogste score op de eerste positie binnen deze groep komt.

deelnemers op score; groepen op score per aantal deelnemers Deze instelling lijkt op de vorige instelling. De groepen worden nu echter niet gesorteerd op een totaalscore, maar op een procentuele score. Dit is een percentage van de behaalde groepsscore afgezet tegen de totale score die de groep had kunnen halen als alle deelnemers het antwoord met de hoogste score hadden gekozen.

deelnemers op score; groepen op score per aantal stemmers Ook bij deze instelling worden de groepen gesorteerd op een procentuele score. Dit is een percentage van de behaalde groepsscore afgezet tegen de totale score die de groep had kunnen halen als alle deelnemers die hebben gestemd het antwoord met de hoogste score hadden gekozen. Deelnemers die niet hebben gestemd worden hierbij buiten beschouwing gelaten.

Als bij het sorteren meerdere deelnemers of meerdere groepen een gelijke score hebben, dan komt de deelnemer of groep met de minste stemtijd bovenaan.

Een positie mag ook negatief zijn. In dat geval geeft u niet de beste maar de slechtste deelnemers weer. De deelnemer op positie -1 is de deelnemer met de laagste score.

Filteren op groep Met deze optie kunt u een bepaalde groep of bepaalde groepen uit de totale groep filteren. U moet hiervoor de volledige groepsnaam invullen. Een groepsnaam is hoofdlettergevoelig. U mag ook meerdere groepen invoeren door deze van elkaar te scheiden met een puntkomma.

Weergeven

De opties onder *Weergeven* bepalen wat u van de aangegeven deelnemer(s) of groep(en) wilt laten zien. Afhankelijk van welke deelnemers of groepen u hebt geselecteerd, mag u hieronder voor "deelnemer" ook "deelnemers", "groep" of "groepen" lezen.

Score Het aantal behaalde punten van de aangegeven deelnemer.

Stemtijd De totale tijd die de aangegeven deelnemer nodig heeft gehad om zijn stem uit te brengen.

Naam van deelnemer De naam van de aangegeven deelnemer.

Naam van groep De naam van de groep van de aangegeven deelnemer.

Minimale score Hiermee geeft u de laagste score weer, die een bepaalde deelnemer heeft behaald. Dit is geen totaalscore. Wanneer u de minimale score over een set vragen laat berekenen, dan is dit de laagste score die de deelnemer op één van die vragen heeft behaald. Wanneer u de minimale score weergeeft voor een groep, dan is dit de laagste score die één van de deelnemers op één van de vragen heeft behaald.

Maximale score Hiermee geeft u de hoogste score weer, die een bepaalde deelnemer heeft behaald. Dit is geen totaalscore. Wanneer u de maximale score over een set vragen laat berekenen, dan is dit de hoogste score die de deelnemer op één van die vragen heeft behaald. Wanneer u de maximale score weergeeft voor een groep, dan is dit de hoogste score die één van de deelnemers op één van de vragen heeft behaald.

Procentuele score per aantal deelnemers Deze optie geeft de relatieve score van de aangegeven deelnemer weer. De relatieve score is de behaalde score ten opzichte van de maximaal te behalen score. Deze optie is vooral handig wanneer u met groepen van verschillende grootte werkt. Een groep met minder deelnemers zou anders in het nadeel zijn ten opzichte van een groep met meer deelnemers. Zie ook "Een overzicht van groepen met verschillende aantallen deelnemers" op pagina 232. De maximaal te behalen score is de score die de deelnemers hadden kunnen behalen als iedereen op het antwoord met de hoogste score had gestemd.

Maximale score per aantal deelnemers Met deze optie geeft u de maximaal te behalen score van deze deelnemer weer. De maximaal te behalen score is de score die de deelnemers hadden kunnen behalen als iedereen in de groep op het antwoord met de hoogste score had gestemd.

Procentuele score per aantal stemmers Deze optie is bijna gelijk aan de optie **Procentuele score per aantal deelnemers**. De maximaal te behalen score is nu echter de score die de deelnemers hadden kunnen behalen als iedereen in de groep die heeft gestemd, op het antwoord met de hoogste score had gestemd. Deelnemers die niet hebben gestemd worden met deze optie buiten beschouwing gelaten.

Maximale score per aantal stemmers Met deze optie geeft u de maximaal te behalen score van deze deelnemer weer. De maximaal te behalen score is de score die de deelnemers hadden kunnen behalen als iedereen die heeft gestemd, op het antwoord met de hoogste score had gestemd. Deelnemers die niet hebben gestemd worden met deze optie buiten beschouwing gelaten.

Gemiddelde score Met deze optie geeft u de gemiddelde score weer die behaald is door iedereen die heeft meegestemd.

Vragen

Onder *Vragen* kunt u aangeven over welke reeks vragen u de scores wilt berekenen. Hierdoor kunt u zowel een tussenstand als een eindstand weergeven.

Diverse velden van het type *Score* geven de naam, groep, score en stemtijd van de deelnemers weer

Naam	Groep	Score	Totale stemtijd
Deelnemer 1	ROOD	20	16,06 sec.
Deelnemer 2	ROOD	-4	0,00 sec.
Deelnemer 3	ROOD	10	10,82 sec.
Deelnemer 1	GROEN	6	11,49 sec.
Deelnemer 2	GROEN	20	6,62 sec.
Deelnemer 3	GROEN	20	21,53 sec.
Deelnemer 1	BLAUW	20	27,36 sec.
Deelnemer 2	BLAUW	18	15,47 sec.
Deelnemer 3	BLAUW	6	4,62 sec.
Deelnemer 1	GEEL	8	7,26 sec.
Deelnemer 2	GEEL	10	16,75 sec.
Deelnemer 3	GEEL	20	20,51 sec.

Voor bovenstaand voorbeeld zijn nog twee vragen gemaakt. De eerste vraag in dit script heeft twee goede antwoorden. Als een deelnemer één van beide antwoorden kiest, krijgt hij 10 punten. De overige twee vragen hebben elk één goed antwoord. Ook hiervoor kan een deelnemer 10 punten krijgen. De standaard score voor deze vragen is ingesteld op -2 punten, zodat een deelnemer die niet stemt 2 strafpunten krijgt.

Op deze dia is een overzicht gemaakt van de tussenstand na de eerste drie vragen. De eerste kolom toont de namen van de eerste drie deelnemers van elk van de vier groepen. Er is een veld ingevoegd waarmee via de *Veldopties* **Deelnemer** 1, 2, 3, 51, 52, 53, 101, 102, 103, 151, 152 en 153 worden weergegeven. Doordat de deelnemers per 50 in een groep zijn ingedeeld, hoeft hier niet op een bepaalde groep geselecteerd te worden. De optie **uit groep** is dus ingesteld op 0.

De *Weergave* is ingesteld op **Naam van deelnemer**. Bij de *Vragen* is vraag 1 als eerste en vraag 3 als laatste vraag ingesteld.

De tweede kolom laat zien in welke groep deze deelnemers zitten. Ook hier is bij *Veldopties* gekozen voor **Deelnemer** en is de optie **uit groep** ingesteld op 0. De *Weergave* is nu ingesteld op **Naam van groep**. Van kolom drie en vier ten slotte, is de *Weergave* ingesteld op respectievelijk **Score** en **Stemtijd**.

Bovenin is een tekst gemaakt die de maximale score voor deze drie vragen weergeeft. Hiervoor is een gewoon tekstobject ingevoegd, met daaroverheen een veld van het type *Score*. Bij de *Veldopties*

is gekozen voor **Deelnemer 1 uit groep 0**, en bij de *Weergave* voor **Maximale score per aantal deelnemers**. Het maakt hier niet uit of u Deelnemer 1 of 2 of 200 kiest. Alle 200 deelnemers kunnen hier dezelfde maximale score halen.

Wanneer u in een scoreoverzicht de groepsnaam van een deelnemer weergeeft, dan kunt u deze ook van een achtergrondkleur voorzien. Bij de eigenschappen van een veld dat de groepsnaam weergeeft, kunt u de achtergrondkleur instellen op *Groepskleur*. Deze groepskleur werkt alleen wanneer u de deelnemers zichzelf in groepen hebt laten indelen door middel van een groepsvraag. Bij een groepsvraag bepalen de antwoorden de groepsnamen en de balkkleuren van deze antwoorden bepalen de groepskleur.

Een overzicht van de behaalde scores per groep

In de quiz in dit voorbeeld spelen 200 deelnemers mee. Het is onmogelijk om de resultaten van al deze 200 deelnemers fatsoenlijk op één dia weer te geven. Vandaar dat als voorbeeld slechts de resultaten van twaalf deelnemers worden getoond. Alle 200 deelnemers zijn ingedeeld in vier groepen. Van elke groep worden de eerste drie deelnemers getoond. Het is ook mogelijk om een overzicht van de vier groepen te maken, zodat u kunt zien hoeveel punten elke groep heeft gescoord.

Diverse velden van het type *Score* geven de groepscore en totale stemtijd weer

Groep:	Score:	Totale stemtijd:
ROOD	688	700,06 sec.
GROEN	706	816,01 sec.
BLAUW	716	721,11 sec.
GEEL	644	758,79 sec.

De namen van de groepen worden hier weergegeven met gewone tekstobjecten. Voor het weergeven van de score wordt een veld van het type *Score* gebruikt. De veldopties zijn ingesteld op **Deelnemer 0 uit groep 0**, en de optie **Filteren op groep** op respectievelijk ROOD, GROEN, BLAUW en GEEL. De *Weergave* is ingesteld op **Score**. Hetzelfde is gedaan voor het weergeven van de stemtijd. Hierbij is de *Weergave* ingesteld op **Stemtijd**.

Een top 5 van deelnemers

Een overzicht van de scores van alle deelnemers is alleen interessant als u ook alle deelnemers op het scherm kunt weergeven. Dit kan bijvoorbeeld prima bij kleine groepen, maar bij een groep van 200 deelnemers heeft het niet zoveel zin.

Bij grote groepen is het interessanter om een top 3, een top 5 of zelfs een top 10 weer te geven met daarin de beste spelers van dat moment.

De vijf beste spelers na drie vragen

	Naam:	Groep:	Score:	Totale stembtijd:
1 ^e plaats	Deelnemer 42	ROOD	30 punten	14,78 sec.
2 ^e plaats	Deelnemer 14	BLAUW	30 punten	15,71 sec.
3 ^e plaats	Deelnemer 22	GROEN	30 punten	16,19 sec.
4 ^e plaats	Deelnemer 31	GEEL	30 punten	17,71 sec.
5 ^e plaats	Deelnemer 12	ROOD	30 punten	22,39 sec.

In bovenstaand voorbeeld wordt de top 5 weergegeven zoals die eruitziet nadat de eerste drie vragen gestemd zijn. Voor deze drie vragen konden de deelnemers maximaal 30 punten halen. U ziet dat iedereen in de top 5 ook 30 punten heeft gehaald. In dat geval wordt de totale stembtijd van de deelnemers ook meegenomen. De deelnemer die alle drie de vragen goed heeft beantwoord en dit ook het snelst heeft gedaan, staat op nummer 1.

Het eerste veld op de eerste rij is ingesteld om de naam van deelnemer 1 uit groep 0 weer te geven. De namen worden gesorteerd op score. Het tweede veld is ingesteld om de naam van de groep van deelnemer 1 uit groep 0 weer te geven. Ook hier wordt weer gesorteerd op score. Het derde veld is ingesteld om de bijbehorende score, en het vierde veld om de bijbehorende stembtijd weer te geven. Hetzelfde is gedaan voor de andere rijen velden, maar dan voor respectievelijk deelnemer 2, 3, 4 en 5. Van alle velden is ingesteld dat alleen de vragen 1 tot en met 3 in de berekening meegenomen moeten worden.

Op dezelfde manier kunt u ook een top 3 of top 10 of iedere andere willekeurige top weergeven. Onder *Veldopties* vult u bij **Deelnemer** de positie in van de deelnemer die u wilt weergeven. Bij **Volgorde** geeft u **deelnemers op score; groepen originele volgorde** aan.

In deze testquiz volgen na dit overzicht nog vier vragen. Voor vraag 4, 5 en 6 zijn nu in totaal 15 punten per vraag te behalen en voor vraag 7 ten slotte zijn 20 punten te behalen.

Na vraag 7 wordt een zelfde top 5 getoond als na vraag 3. Uiteraard worden nu de eigenschappen van de velden zodanig ingesteld dat de vragen 1 tot en met 7 in de berekening worden meegenomen.

De vijf beste en drie slechtste spelers na zeven vragen

Uw score had kunnen zijn: 95 punten

	Naam:	Groep:	Score:	Totale stemtijd:
1 ^e plaats	Deelnemer 20	ROOD	95 punten	69,89 sec.
2 ^e plaats	Deelnemer 13	BLAUW	85 punten	50,40 sec.
3 ^e plaats	Deelnemer 45	ROOD	85 punten	55,96 sec.
4 ^e plaats	Deelnemer 14	GEEL	85 punten	64,85 sec.
5 ^e plaats	Deelnemer 43	GROEN	83 punten	36,11 sec.

	Naam:	Groep:	Score:	Totale stemtijd:
3 ^e plaats	Deelnemer 50	BLAUW	8 punten	11,60 sec.
2 ^e plaats	Deelnemer 36	GEEL	7 punten	3,01 sec.
1 ^e plaats	Deelnemer 27	GEEL	6 punten	0,06 sec.

Bovendien wordt hier ook nog een bottom 3 weergegeven. Dit omgekeerde van een top 3 geeft een overzicht van de drie slechtste deelnemers. Hiervoor zijn weer dezelfde velden ingevoegd als voor de top 5, alleen worden nu de deelnemers op achtereenvolgens de positie -3, -2 en -1 weergegeven.

Mocht u een top 5 willen weergeven op dezelfde dia als waar ook een vraag staat, dan dient u er rekening mee te houden dat het overzicht al weergegeven wordt op het moment dat u de stemming opent. Als dit de eerste vraag is, dan zal iedereen 0 punten hebben. De top 5 is op dat moment helemaal nietszeggend, degene die op de eerste plek staat heeft net zo veel punten als degene die op de vijfde plek staat. Pas wanneer de stemming wordt gesloten zal het juiste overzicht worden weergegeven. Het wordt daarom aangeraden om een top 5 altijd op een aparte dia weer te geven, en niet op een dia waar ook op gestemd wordt.

Een top 4 van groepen

Op dezelfde manier als een top 5 van deelnemers wordt weergegeven, kunt u ook een top 5 van de meespelende groepen weergeven. In dit voorbeeld is dat een top 4, want er doen vier groepen mee in deze quiz, maar op dezelfde manier kunt u een top 5 of een top 10 maken.

Vier meespe-
lende groe-
pen gerang-
schikt van
best naar
slechtst spe-
lende groep

	Groep:	Score:	Totale stembtijd:	Beste speler:
1 ^e plaats	GROEN	2396	1768,23 sec.	Deelnemer 43
2 ^e plaats	ROOD	2353	1734,91 sec.	Deelnemer 20
3 ^e plaats	GEEL	2345	1724,01 sec.	Deelnemer 14
4 ^e plaats	BLAUW	2167	1473,79 sec.	Deelnemer 13

Het eerste veld op de eerste rij is ingesteld om **Deelnemer 0 uit groep 1** weer te geven, waarbij de volgorde is ingesteld op **deelnemers op score; groepen op score**. Het tweede veld geeft de score, het derde de stembtijd en het vierde de naam van de deelnemer weer. Voor dit vierde veld is overigens gekozen om **Deelnemer 1 uit groep 1** weer te geven, om zo de beste deelnemer uit deze groep te selecteren.

Hetzelfde is gedaan voor de overige velden, met respectievelijk groep 2, 3 en 4.

Een overzicht van groepen met verschillende aantallen deelnemers

Als u een quiz speelt met groepen die niet allemaal evenveel deelnemers hebben, dan kunt u niet een top 4 weergeven op basis van het behaalde aantal punten. U zou daarmee een groep met weinig deelnemers benadelen, omdat die minder punten kan halen dan een groep met veel deelnemers. En daarmee zou een groep met veel deelnemers ook meer kans maken om boven in de top 4 te eindigen.

Wanneer uw groepen niet allemaal even groot zijn, dan kunt u het beste een relatieve score weergeven. Dit is een score in procenten, gebaseerd op het maximaal te behalen aantal punten van een groep. Of een groep nu groot of klein is maakt dan niet meer uit, want daarmee wordt het maximaal te behalen aantal punten ook groter of kleiner.

In het volgende voorbeeld is dezelfde quiz gespeeld. Er zijn nog steeds vier groepen. Groep 'ROOD' heeft 38 deelnemers, groep 'GROEN' heeft er 50, groep 'BLAUW' heeft er 21 en groep 'GEEL' heeft er 35. Nadat alle zeven vragen beantwoord zijn, wordt weer een top 4 van de groepen weergegeven. Er wordt een normale score weergegeven. Bovendien is voor iedere groep een extra veld toegevoegd

waarin de maximaal haalbare score van die groep wordt weergegeven. De groepen zijn gesorteerd op de procentuele score per aantal deelnemers.

**Vier meespe-
lende groe-
pen van onge-
lijke grootte
gerangschikt
van best naar
slechtst spe-
lende groep**

Eindstand na zeven vragen:					
per aantal deelnemers					
	Groep:	Score:	Totale stemtijd:	Beste speler:	Max. score:
1 ^e plaats	ROOD	1628	1312,53 sec.	Deelnemer 19	3610
2 ^e plaats	GEEL	1452	1135,10 sec.	Deelnemer 16	3325
3 ^e plaats	GROEN	1819	1524,09 sec.	Deelnemer 8	4750
4 ^e plaats	BLAUW	725	698,58 sec.	Deelnemer 1	1995

U ziet dat bij het berekenen van de 1^e, 2^e, 3^e en 4^e plaats al rekening wordt gehouden met de verschillende groottes van de groep. Hoewel groep 'GROEN' de meeste punten heeft behaald, staat deze toch op de derde plek. Deze groep heeft de meeste deelnemers en had dus veel meer punten kunnen halen. Door nu de relatieve score in plaats van de gewone score weer te geven, wordt het overzicht duidelijker.

**De score van
de groepen
weergegeven
in percenta-
ges**

Eindstand na zeven vragen:					
per aantal deelnemers					
	Groep:	Score:	Totale stemtijd:	Beste speler:	Max. score:
1 ^e plaats	ROOD	45,10 %	1312,53 sec.	Deelnemer 19	3610
2 ^e plaats	GEEL	43,67 %	1135,10 sec.	Deelnemer 16	3325
3 ^e plaats	GROEN	38,29 %	1524,09 sec.	Deelnemer 8	4750
4 ^e plaats	BLAUW	36,34 %	698,58 sec.	Deelnemer 1	1995

De groep 'ROOD' heeft in totaal iets meer dan 45% van het aantal punten behaald dat er door deze groep maximaal te behalen was. Daarmee is groep 'ROOD' de winnaar. Hoewel groep 'GROEN' in absolute aantallen de meeste punten heeft behaald, was dat toch slechts ruim 38% van wat deze groep had kunnen behalen. En daarmee is groep 'GROEN' een slechter spelende groep dan groep 'ROOD'.

Toch is het bovenstaande overzicht niet helemaal eerlijk. Voor het berekenen van de maximaal te behalen score wordt er hier van uitgegaan dat alle deelnemers in de groep hebben gestemd. En bij het aanmaken van de deelnemerslijst moet u al bepalen hoeveel deelnemers er in elke groep komen. Hoewel er in het voorbeeld rekening is gehouden met 21 deelnemers voor de groep 'BLAUW', bleek het werkelijke aantal deelnemers nog iets lager te zijn. Daarmee was groep 'BLAUW' dus in het nadeel.

U zou nu kunnen zeggen dat dit pech is voor groep 'BLAUW'. Dan hadden ze maar allemaal naar deze quiz moeten komen. Het kan echter ook zo zijn dat u niet van tevoren wist hoeveel deelnemers er in groep 'BLAUW' zouden zitten, en dus maar een lijst van 21 deelnemers hebt gemaakt. Als de groep uiteindelijk maar 17 deelnemers blijkt te hebben, dan benadeelt u dus de groep.

Wanneer de groeps grootte van tevoren niet bekend is, dan kunt u er ook voor kiezen om de relatieve score te laten berekenen aan de hand van de maximale score per het aantal stemmers. Als in groep 'BLAUW' maar 17 deelnemers stemmen, dan wordt de maximale score berekend over deze 17 deelnemers, en niet over de 21 deelnemers die oorspronkelijk in de deelnemerslijst stonden.

De score van de groepen weergegeven in percentages per het aantal stemmers

	Groep:	Score:	Totale stemtijd:	Beste speler:	Max. score:
1 ^e plaats	ROOD	52,77 %	1312,53 sec.	Deelnemer 19	3085
2 ^e plaats	GEEL	51,31 %	1135,10 sec.	Deelnemer 16	2830
3 ^e plaats	BLAUW	48,99 %	698,58 sec.	Deelnemer 1	1480
4 ^e plaats	GROEN	45,02 %	1524,09 sec.	Deelnemer 1	4040

U ziet dat, nu de score berekend is naar het aantal deelnemers dat daadwerkelijk heeft gestemd, groep 'BLAUW' het beter heeft gedaan dan groep 'GROEN'.

Een nadeel van deze manier van weergeven is echter dat het nu gunstiger is voor een deelnemer die het antwoord niet weet om niet te stemmen in plaats van fout te stemmen. Als hij wel stemt en het foute antwoord geeft, dan gaat zijn score niet omhoog, maar zijn maximaal te behalen score gaat wel omhoog. Als hij echter niet stemt, dan gaat zijn score ook niet omhoog, maar zijn maximaal te behalen score ook niet. Procentueel gezien is dat laatste dus gunstiger.

De afvalrace

Bij de afvalrace wordt ook een quiz gespeeld. In tegenstelling tot een gewone quiz, mag er bij de afvalrace slechts één goed antwoord per vraag zijn. Ook wordt een afvalrace individueel gespeeld, dus niet in groepen.

Na iedere vraag in de afvalrace vallen de deelnemers, die een fout antwoord hebben gegeven, af. Zij mogen bij de volgende vraag niet meer meestemmen. Het keypad zal wel gewoon weer opengaan en er kan mee gestemd worden. Deze stem wordt echter niet meer geregistreerd. Alleen de stemmen van deelnemers die nog in de race zijn worden geregistreerd.

U speelt een afvalrace door bij de eigenschappen van iedere vraag de optie **Afvalrace** in te schakelen. Aan het begin van de sessie spelen alle deelnemers mee. Wie een vraag fout beantwoordt, speelt bij de volgende vragen niet meer mee. U speelt net zolang door totdat er één winnaar overblijft. Mocht bij een bepaalde vraag blijken dat alle nog overgebleven deelnemers de vraag fout hebben beantwoordt en er dus geen winnaar overblijft, dan mogen deze laatste paar deelnemers automatisch bij de volgende vraag weer meedoen. Dus zelfs wanneer alle deelnemers afvallen, kunt u toch door blijven spelen net zolang totdat er één winnaar overblijft.

Een afvalrace blijft actief gedurende een sessie. U kunt niet bij een bepaalde vraag deelnemers die al afgevallen zijn weer mee laten doen. Alleen wanneer u een nieuwe sessie start doen alle deelnemers weer mee.

Tijdens een afvalrace kunt u wel vragen stellen die door iedereen beantwoord kunnen worden. Deze vragen behoren dan niet tot de afvalrace. Bij de eigenschappen van deze vragen schakelt u de optie **Afvalrace** uit.

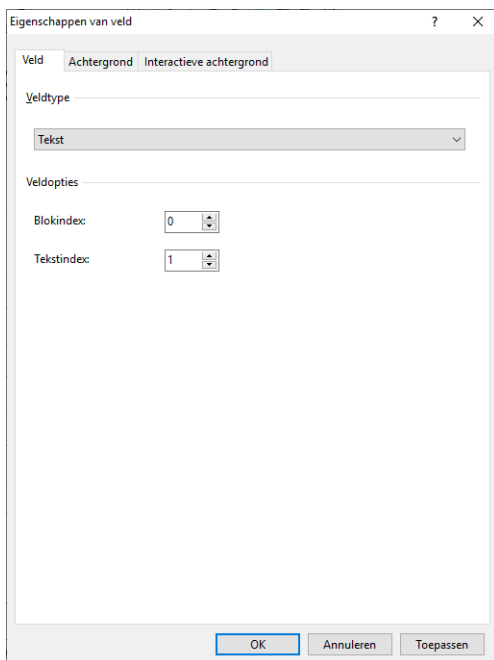
U speelt bijvoorbeeld een afvalrace met vijftig deelnemers. Na drie vragen zijn er nog 32 deelnemers over. Dan stelt u een vraag die niet bij de afvalrace hoort. Alle vijftig deelnemers kunnen deze vraag weer beantwoorden. De volgende vraag hoort weer wel bij de afvalrace, dus alleen de overgebleven 32 deelnemers kunnen deze beantwoorden. Na tien vragen zijn er nog vijf deelnemers over. U stelt weer een vraag die niet bij de afvalrace hoort en dus kunnen alle vijftig deelnemers deze beantwoorden. De volgende vraag hoort weer wel bij de afvalrace en dus speelt u verder met de vijf overgebleven deelnemers. Na deze vraag zijn er nog drie deelnemers over. U stelt nog een vraag en dan blijkt dat alle drie overgebleven deelnemers deze vraag fout beantwoorden. Bij de volgende vraag mogen deze drie deelnemers gewoon weer meedoen. Uiteindelijk blijft er één deelnemer over.

Na iedere vraag in de afvalrace kunt u een dia laten zien met twee velden van het type *Deelnemers*. Het ene veld stelt u in op **Namen van deelnemers die het volgende antwoord hebben gegeven**. Als antwoord kiest u dan het goede antwoord op die vraag. Het andere veld stelt u in op **Namen van deelnemers die het volgende antwoord niet hebben gegeven**. Ook hier kiest u als antwoord het goede antwoord op die vraag. Zo kunt u per vraag zien welke deelnemers nog in de race zijn, en welke al zijn afgefallen. Zie ook het voorbeeld bij “Deelnemers die een bepaald antwoord hebben gegeven” op pagina 222.

Tekst van een externe applicatie weergeven

Met een veld van het type *Tekst* kunt u vrije teksten uit een XML-bestand weergeven. Wanneer u dit XML-bestand door een andere applicatie laat wegschrijven, kunt u dus informatie uit een andere applicatie in een veld weergeven.

De veldopties voor het veldtype *Tekst*



The screenshot shows a dialog box titled "Eigenschappen van veld" with three tabs: "Veld", "Achtergrond", and "Interactieve achtergrond". The "Veld" tab is active. Under "Veldtype", a dropdown menu is set to "Tekst". Under "Veldopties", there are two spinners: "Blokindex" is set to 0 and "Tekstindex" is set to 1. At the bottom, there are three buttons: "OK", "Annuleren", and "Toepassen".

Een XML-bestand wordt ingedeeld in een aantal blokken en ieder blok wordt weer ingedeeld in een aantal teksten. Bij de veldopties kunt u aangeven van welk blok en van welke tekst u de informatie in dit veld wilt weergeven. Wanneer u de blokindex instelt op 0, dan wordt automatisch de index genomen die overeenkomt met het vraagnummer van de huidige vraag.

Stemmen met de smartphone via IVS-Online

Behalve stemmen met keypads, kunnen uw deelnemers ook meestemmen via hun eigen smartphone, tablet, laptop, desktop of ieder ander apparaat dat met internet verbonden is en over een browser beschikt. Om uw deelnemers online mee te laten stemmen, verbindt u uw script met IVS-Online. Uw deelnemers bezoeken een IVS-Online-website, die gekoppeld is aan uw script. Zodra u de stemming opent, krijgen uw online deelnemers de vraag met de bijbehorende antwoorden te zien. Door op het antwoord van hun keuze te tikken, kunnen ze hun stem uitbrengen. Als u de stemming sluit, verdwijnt de vraag weer bij de online deelnemers en krijgen ze eventueel de uitslag te zien in een staafdiagram.

De voorbereiding voor het online mee laten stemmen van uw deelnemers bestaat uit twee stappen. Als eerste moet u uw script verbinden met IVS-Online. Uw script wordt dan opgeslagen op de IVS-Online-server, zodat uw deelnemers naar de IVS-Online-website kunnen gaan om deel te nemen aan de stemming. De tweede stap is het initialiseren van een virtueel Base Station, de IVS-Online-Gateway genaamd. Net zoals een normaal Base Station de communicatie met de keypads verzorgt, zorgt de virtuele IVS-Online-Gateway voor de communicatie met de online deelnemers.

De stemmen die uw online deelnemers uitbrengen, worden tijdelijk opgeslagen op de IVS-Online-server. Telkens wanneer u een stemming opent, worden de resultaten van een vorige stemming verwijderd. Wanneer u de verbinding met de IVS-Online-server verbreekt, bijvoorbeeld bij het afsluiten van IVS-Professional, worden de resultaten van de laatste stemming ook verwijderd. Er blijven dus nooit resultaten van een online stemming achter op de IVS-Online-server. Ze worden uitsluitend, net als de resultaten van de keypads, opgeslagen in een sessie op de computer waarop u IVS-Professional gebruikt.

Om gebruik te kunnen maken van IVS-Online hebt u een licentie voor IVS-Professional nodig. Deze licentie komt boven op de licentie voor het gebruik van meer dan 30 keypads. Met de gratis licentie van IVS-Professional, waarmee u tot maximaal 30 keypads kunt gebruiken, kunt u IVS-Online uitproberen met maximaal 3 deelnemers. Bovendien hebt u een account voor de IVS-Online-server nodig. U kunt vanuit IVS-Professional een account aanvragen door in het menu **Verbinding** de optie **IVS-Online-account aanvragen** te selecteren.

De verbinding met IVS-Online configureren

Om uw script te verbinden met IVS-Online, maakt u gebruik van de configuratiewizard. Deze wizard leidt u in een aantal stappen door de configuratie. Om de wizard te starten, kiest u in het menu **Verbinding** voor de optie **IVS-Online-verbinding configureren**.

De wizard voor het maken van een IVS-Online-verbinding leidt u in een aantal stappen door de configuratie



Aanmelden bij de server

De eerste stap is om uzelf aan te melden bij de IVS-Online-server. Hiervoor hebt u de accountgegevens voor de server nodig. Als u nog geen account hebt, dan kunt u deze aanvragen door in het menu **Verbinding** de optie **IVS-Online-account aanvragen** te selecteren. Er wordt vervolgens een webpagina geopend, waarin u uw e-mailadres kunt invullen. Door op de knop **Send activation code** te klikken, ontvangt u een e-mail met verdere instructies op het aangegeven e-mailadres. Dit e-mailadres is tevens de gebruikersnaam van uw IVS-Online-account.

Aanmelden bij de IVS-Online-server

IVS-Online-verbinding configureren

Hoe wilt u zich bij deze server aanmelden?
Voer een gebruikersnaam en wachtwoord in om u bij deze server aan te melden.

Gebruikersnaam:

Wachtwoord:

Gebruikersnaam en wachtwoord onthouden

[Je wachtwoord vergeten?](#)

< Vorige **Volgende >** Annuleren

Vul uw gebruikersnaam en het bijbehorende wachtwoord in. Wanneer u op de knop **Volgende** klikt, wordt er verbinding met de IVS-Online-server gemaakt en wordt u aangemeld met de ingevoerde gegevens.

Met de optie **Gebruikersnaam en wachtwoord onthouden** kunt u de ingevoerde gebruikersnaam en het bijbehorende wachtwoord op laten slaan op de computer. Als u zich later opnieuw moet aanmelden, worden deze gegevens automatisch ingevuld. Het wachtwoord wordt versleuteld opgeslagen. De gebruikersnaam wordt ook opgeslagen in het script. Als u het script op een later tijdstip weer opent, wordt er automatisch verbinding gemaakt met de IVS-Online-server met deze gebruikersnaam. Als het bijbehorende wachtwoord op de computer is opgeslagen, zal deze verbinding automatisch worden afgerond. Als er geen wachtwoord is opgeslagen, dan zal bij het openen van het script telkens om het wachtwoord worden gevraagd.

Als u uw wachtwoord bent vergeten, kunt u op de link **Je wachtwoord vergeten?** klikken. Er wordt een webpagina geopend waarin u uw e-mailadres kunt invullen. Er wordt vervolgens een e-mail naar dit e-mailadres gestuurd, met instructies hoe u uw wachtwoord opnieuw kunt instellen.

Een script maken

Nadat u bent verbonden met de IVS-Online-server, moet u hier ook een script aanmaken. In dit online script worden de vragen en antwoorden opgeslagen, zodat deze aan de online deelnemers kunnen worden getoond op het moment dat de stemming wordt geopend. U hoeft per script slechts één online script aan te maken. U kunt het online script op ieder gewenst moment nog aanpassen door de configuratiewizard opnieuw te starten.

Een nieuw online script maken

IVS-Online-verbinding configureren

Wilt u een nieuw script maken?
U kunt een nieuw script maken of het huidige script aanpassen.

Een nieuw script maken
Kies deze optie als u een nieuw script op de IVS-Online-server wilt maken. Gebruik deze optie bijvoorbeeld wanneer u het IVS-Professional-script hebt opgeslagen onder een andere naam en het in IVS-Online aan een nieuw script wilt koppelen.

Het huidige script aanpassen
Kies deze optie als u aanpassingen in het huidige IVS-Online-script wilt maken.

< Vorige **Volgende >** Annuleren

Een nieuw script maken Met deze optie kunt u een nieuw online script aanmaken op de IVS-Online-server. Wanneer u nog niet eerder een online script hebt aangemaakt, dan is dit de enige optie.

Het huidige script aanpassen Als u de configuratiewizard opnieuw start wanneer u al eerder een online script had aangemaakt, dan kunt u met deze optie het online script aanpassen.

Het script een naam geven

U kunt uw online script een naam geven. Deze naam mag overeenkomen met uw normale script, maar het hoeft niet. De naam van het script wordt in de titelbalk van de browser weergegeven, wanneer uw online deelnemers uw script bezoeken.

Het online script een naam geven

IVS-Online-verbinding configureren

Hoe wilt u het script noemen?
Voer de naam van het nieuwe script in.

Scriptnaam:

< Vorige Volgende > Annuleren

Het scripttype bepalen

Een online script kan op twee manieren beantwoord worden. Bij een realscript worden de vragen op dezelfde manier beantwoord als met een keypad. Pas als de stemming geopend wordt, verschijnt de vraag met de bijbehorende antwoorden in beeld en kan de deelnemer een keuze maken. Als de stemming wordt gesloten kan er niet meer geantwoord worden en verschijnt de uitslag van de stemming in beeld.

Bij een online vragenlijst zijn alle vragen direct beschikbaar. De deelnemer kan op zijn eigen tijd de vragen beantwoorden. Wanneer hij de webpagina van het script opent, krijgt hij direct de eerste vraag te zien. Als hij die heeft beantwoord, kan hij direct doorgaan met de volgende vraag, totdat hij het hele script heeft beantwoord. De uitslag van de stemming is niet direct bekend, maar moet na een bepaalde tijd worden gedownload van de IVS-Online-server.

Kiezen voor een realscript of een online vragenlijst

IVS-Online-verbinding configureren

Welk type script wilt u gebruiken?
Selecteer of u een realscript of een online vragenlijst wilt gebruiken.

Dit script is een realscript
Kies deze optie als u wilt dat uw script een realscript is. Uw gebruikers kunnen alleen een vraag beantwoorden wanneer u de stemming opent.

Dit script is een online vragenlijst
Kies deze optie als u wilt dat uw script een online vragenlijst is. Gedurende de tijd dat uw script beschikbaar is, kunnen uw gebruikers alle vragen beantwoorden wanneer ze maar willen. Aan het einde van de evaluatieperiode kunt u de resultaten downloaden naar IVS-Professional.

< Vorige Volgende > Annuleren

Dit script is een realscript Met deze optie maakt u van uw online script een realscript. Deelnemers moeten wachten totdat de stemming wordt geopend voordat ze een vraag kunnen beantwoorden.

Dit script is een online vragenlijst Met deze optie wordt uw online script een online vragenlijst. Uw deelnemers kunnen alle vragen in hun eigen tempo beantwoorden.

Een tijdsbestek instellen

U kunt uw online script direct beschikbaar maken, maar u kunt ook een periode instellen waarbinnen het beschikbaar is. Dit laatste is vooral handig bij een online vragenlijst, waarbij u de deelnemers een bepaalde periode de tijd geeft om de vragenlijst te beantwoorden. Maar u kunt ook voor een realscript een periode instellen.

Een periode instellen waarbinnen het script gebruikt kan worden

IVS-Online-verbinding configureren

Wanneer kan dit script gebruikt worden?
Selecteer of dit script altijd gebruikt kan worden, of voer de startdatum en einddatum in waarbinnen dit script gebruikt kan worden.

Dit script kan altijd gebruikt worden
Kies deze optie als u wilt dat uw script altijd beschikbaar is.

Dit script kan alleen binnen dit tijdsbestek gebruikt worden
Kies deze optie als u de periode waarin gebruikers zich via internet bij uw script kunnen aanmelden wilt beperken.

Startdatum: 31- 7-2019 17:00:00

Einddatum: 1- 8-2019 17:00:00

< Vorige **Volgende >** Annuleren

Dit script kan altijd gebruikt worden Met deze optie zit er geen beperking op het script. Uw deelnemers kunnen te allen tijde de webpagina van uw online script bezoeken. Wanneer u een realscript hebt gemaakt, moeten de deelnemers nog wel steeds wachten totdat er een vraag in stemming wordt gebracht. Als u een online vragenlijst hebt gemaakt, kunnen de deelnemers direct beginnen met het beantwoorden van de vragen.

Dit script kan alleen binnen dit tijdsbestek gebruikt worden Met deze optie kunt u een start- en einddatum instellen, waarbinnen uw script beschikbaar is. Wanneer uw deelnemers de webpagina van uw online script buiten deze periode bezoeken, krijgen ze een melding te zien dat het script (nog) niet beschikbaar is. Dit geldt zowel voor een realscript als een online vragenlijst.

De online deelnemers welkom heten

Wanneer u een realscript hebt gemaakt, en uw online deelnemers gaan voor het eerst naar de webpagina van uw online script, dan krijgen ze een welkomspagina te zien, zolang de stemming nog niet is geopend. Tussen alle vragen door, wanneer de stemming gesloten is, krijgen ze een stand-by-pagina te zien.

Voor beide pagina's kunt u zelf de tekst instellen die uw deelnemers te zien krijgen. Bovendien kunt u eventueel een afbeelding uploaden, die bij deze tekst wordt weergegeven.

Wanneer u een online vragenlijst hebt gemaakt, dan wordt deze stap overgeslagen, omdat bij een online vragenlijst uw deelnemers niet hoeven te wachten.

IVS-Online-verbinding configureren

Hoe wilt u uw externe stemmers welkom heten?
U kunt een aangepaste tekst invoeren en een aangepaste afbeelding uploaden om aan uw externe stemmers te tonen.

Aangepaste tekst om weer te geven voordat de stemming wordt gestart:

Aangepaste afbeelding om weer te geven voordat de stemming wordt gestart:

Aangepaste tekst om weer te geven wanneer wordt gewacht op de volgende vraag:

Aangepaste afbeelding om weer te geven wanneer wordt gewacht op de volgende vraag:

< Vorige Volgende > Annuleren

In het bovenste deel van dit venster kunt u een tekst invoeren die uw online deelnemers te zien krijgen wanneer ze voor het eerst de webpagina van uw online script bezoeken. Eventueel kunt u ook een afbeelding aan deze tekst toevoegen door op de knop **Afbeelding laden** te klikken. Wanneer u een afbeelding hebt geselecteerd, dan wordt een voorbeeld hiervan in het vakje *Voorbeeld* weergegeven. Om de geselecteerde afbeelding niet meer weer te geven, klikt u op de knop **Afbeelding wissen**.

In het onderste deel van dit venster kunt u een tekst invoeren die uw online deelnemers te zien krijgen wanneer de stemming wordt gesloten en ze moeten wachten totdat de stemming voor de volgende vraag wordt geopend. Ook aan deze tekst kunt u eventueel een afbeelding toevoegen.

Voor beide teksten is een plaatsaanduidingstekst ingevuld. Deze tekst verdwijnt zodra u de cursor in het tekstvak plaatst en een eigen tekst invoert. Wanneer u geen eigen tekst invoert, dan zal de plaatsaanduidingstekst worden overgenomen.

Bij de aangepaste tekst voor de stemming wordt standaard een afbeelding van een groen vinkje gebruikt. Hiervan is geen voorbeeld te zien, omdat uw online script nog niet is aangemaakt. Wanneer u geen afbeelding wilt gebruiken, dan kunt u op een later tijdstip de configuratiewizard opnieuw doorlopen en op de knop **Afbeelding wissen** klikken, om de afbeelding van het vinkje te verwijderen.

De resultaten weergeven

Wanneer u een reallimescript hebt gemaakt, dan kunt u ervoor kiezen om de resultaten van de stemming ook op de smartphone van uw online deelnemers weer te geven. Deze resultaten worden pas weergegeven, wanneer ze ook in IVS-Professional worden weergegeven. Wanneer u een resultaatendiagram op dezelfde dia hebt staan als de vraag, dan worden de resultaten direct na het sluiten van de stemming weergegeven. Staat het resultaatendiagram op de volgende dia, dan krijgen uw online deelnemers de resultaten pas te zien wanneer u naar de volgende dia gaat.

Wanneer u een online vragenlijst hebt gemaakt, dan wordt deze stap overgeslagen, omdat er bij een online vragenlijst geen resultaten beschikbaar zijn.

De resultaten weergeven bij uw online deelnemers

IVS-Online-verbinding configureren

Wilt u de resultaten weergeven bij de externe stemmers?
Na het sluiten van de stemming kunnen de externe stemmers een overzicht van de resultaten krijgen.

Resultaten weergeven
Kies deze optie als u de resultaten wilt weergeven bij de externe stemmers. Zolang de stemming gesloten is, zien externe stemmers het resultaat van de laatst gestemde vraag.

Geen resultaten weergeven
Kies deze optie als u geen resultaten wilt weergeven bij de externe stemmers. Zolang de stemming gesloten is, zien externe stemmers de melding dat er geen vraag actief is.

< Vorige Volgende > Annuleren

Resultaten weergeven Met deze optie worden de resultaten weergegeven bij uw online deelnemers. De resultaten verschijnen zodra deze in IVS-Professional in een resultaatendiagram worden weergegeven. Ze blijven net zolang zichtbaar totdat de volgende vraag wordt geopend.

Geen resultaten weergeven Met deze optie krijgen de online deelnemers geen resultaten te zien. Als de stemming wordt gesloten, krijgen ze een stand-by-pagina te zien.

Bij de online deelnemers worden altijd de totale resultaten weergegeven, in absolute aantallen of in percentages, afhankelijk van hoe ze in het resultaatendiagram in IVS-Professional worden weergegeven. De resultaten worden altijd in een staafdiagram getoond, ongeacht hoe ze in IVS-Professional worden getoond. Een kruising of vergelijking kan niet worden weergegeven bij de online deelnemers. Wanneer u in IVS-Professional gaat kruisen of vergelijken, krijgen de online deelnemers slechts een deel van de resultaten te zien.

Bepalen wie mee mag stemmen

Uw online script is beschikbaar voor iedereen die de link naar de webpagina van uw script weet. Dit komt overeen met het stemmen met keypads, waarbij de keypads vrij in de zaal beschikbaar zijn, met dit verschil dat online deelnemers niet per se in de zaal hoeven te zijn. Dit is niet altijd gewenst, bijvoorbeeld wanneer u alleen deelnemers in de zaal mee wilt laten stemmen, en wilt voorkomen dat de link wordt doorgegeven aan deelnemers die niet in de zaal aanwezig zijn.

U kunt uw script daarom afschermen met een gebruikersnaam en wachtwoord. Hiervoor bepaalt u van tevoren wie er mag deelnemen. Wanneer uw script geïdentificeerde vragen bevat, dan moet u

ook gebruik maken van de combinatie gebruikersnaam en wachtwoord. Anders is het onmogelijk om uw online deelnemers te identificeren.

Bepalen wie er mee mogen stemmen

IVS-Online-verbinding configureren

Wilt u iedereen mee laten stemmen?
U kunt iedereen laten deelnemen aan dit script, of u kunt ervoor kiezen om alleen een selecte groep deelnemers mee te laten stemmen.

Iedereen mag deelnemen
Kies deze optie als u iedereen aan dit script wilt laten deelnemen. Gebruikers hoeven zich niet aan te melden met een gebruikersnaam en wachtwoord.

Iedereen mag deelnemen na registratie
Kies deze optie als u iedereen aan dit script wilt laten deelnemen. Gebruikers moeten zich wel registreren door hun e-mailadres in te voeren.

Alleen een selecte groep deelnemers mag stemmen
Kies deze optie als u een selecte groep aan dit script wilt laten deelnemen. Gebruikers moeten zich aanmelden met een gebruikersnaam en wachtwoord.

< Vorige **Volgende >** Annuleren

Iedereen mag deelnemen Met deze optie zit er geen restrictie op uw online script. Iedereen die de webpagina van uw online script bezoekt, kan meestemmen.

Iedereen mag deelnemen na registratie Met deze optie mag nog steeds iedereen deelnemen. De deelnemers wordt wel gevraagd om zich aan te melden met hun e-mailadres. Deze optie kunt u gebruiken bij een geïdentificeerde stemming, bijvoorbeeld bij een quiz, waarbij u de deelnemers zichzelf laat identificeren. U hoeft dan van tevoren geen deelnemerslijst aan te maken. Hoewel wordt gevraagd naar een e-mailadres, hoeven deelnemers niet per se een e-mailadres in te vullen. Iedere willekeurige naam mag worden ingevuld. Als echter twee deelnemers aan een quiz allebei besluiten de naam 'Sinterklaas' in te vullen, en één van beiden wint de quiz, dan is het onmogelijk te bepalen wie van beiden dat dan is.

Alleen een selecte groep deelnemers mag stemmen Met deze optie mag iemand pas deelnemen na het invullen van een gebruikersnaam en wachtwoord. U moet van tevoren een lijst met gebruikersnamen en wachtwoorden invullen.

Een gebruikersgroep maken

Als u hebt gekozen voor de optie **Alleen een selecte groep deelnemers mag stemmen**, dan kunt u eerst een gebruikersgroep aanmaken. Deze bevat alle gebruikers die aan uw online script mogen deelnemen. U kunt een gebruikersgroep opnieuw gebruiken voor een ander online script, wanneer u dezelfde gebruikers wilt laten deelnemen. In dat geval kunt u een bestaande gebruikersgroep selecteren, en hoeft u niet alle gebruikers opnieuw aan uw online script toe te voegen.

IVS-Online-verbinding configureren

Welke gebruikers mogen extern stemmen?
Selecteer een bestaande gebruikersgroep, of voer de naam van een nieuwe gebruikersgroep in.

Gebruikersgroep:

Deze gebruikersgroep is een geanonimiseerde groep
Kies deze optie als u wilt dat de groep anoniem wordt gemaakt. U maakt nieuwe gebruikers door alleen een e-mailadres in te voeren. Gebruikers moeten zich aanmelden door een link te volgen die ze in een e-mail ontvangen. De gebruikers worden automatisch geanonimiseerd, waardoor het onmogelijk is om hun individuele resultaten in te zien. Deze optie kan alleen voor nieuwe groepen worden geselecteerd.

< Vorige Volgende > Annuleren

U kunt hier een bestaande gebruikersgroep selecteren uit de lijst met gebruikersgroepen. Als u een nieuwe gebruikersgroep wilt maken, dan vult u hier een naam voor deze nieuwe gebruikersgroep in.

Met de optie **Deze gebruikersgroep is een geanonimiseerde groep** maakt u deze groep anoniem. Uw deelnemers moeten zich dan niet aanmelden met een gebruikersnaam en wachtwoord, maar volgen een unieke link die ze in een e-mail ontvangen. Bovendien worden de stemresultaten van iedere vraag in een willekeurige volgorde gezet, zodat niet is te achterhalen welke resultaten bij welke deelnemer horen. Dit betekent ook dat kruisen van vragen niet mogelijk is met een geanonimiseerde groep, omdat niet te achterhalen is hoe de deelnemers de kenmerkvrage hebben beantwoord.

U gebruikt een geanonimiseerde groep wanneer u uw gebruikers absoluut anoniem wilt laten stemmen, maar toch wilt bepalen wie er aan de stemming mag deelnemen. Dit in tegenstelling tot de optie **Iedereen mag deelnemen**, waarbij de deelnemers ook anoniem stemmen, maar waarbij ook iedereen kan deelnemen, die de link naar uw online script weet.

De gebruikersgroep bewerken

Wanneer u een bestaande gebruikersgroep hebt geselecteerd, dan worden de gebruikersnaam, de echte naam en het e-mailadres van alle gebruikers in deze groep weergegeven. U kunt eventueel gebruikers toevoegen of verwijderen, of de gegevens van bepaalde gebruikers aanpassen.

Wanneer u een nieuwe gebruikersgroep hebt gemaakt, dan zijn er uiteraard nog geen gebruikers aanwezig. U kunt nieuwe gebruikers toevoegen, of deze uit een bestaande lijst importeren.

Gebruikers toevoegen of verwijderen van een gebruikersgroep

IVS-Online-verbinding configureren

Gebruikersgroep bewerken
Voeg gebruikers toe aan de gebruikersgroep, bewerk de gegevens van bestaande gebruikers of verwijder gebruikers uit de gebruikersgroep.

Gebruikers in geselecteerde groep:

Gebruikersnaam	Naam	E-mail
----------------	------	--------

Importeren... Toevoegen... Bewerken... Verwijderen...

< Vorige **Volgende >** Annuleren

Met de knop **Toevoegen** kunt u een nieuwe deelnemer aan deze gebruikersgroep toevoegen. Met de knop **Bewerken** kunt u de gegevens van de geselecteerde deelnemer bewerken. Met de knop **Verwijderen** kunt u de geselecteerde deelnemer(s) uit de gebruikersgroep verwijderen.

Met de knop **Importeren** kunt u een bestaande lijst met deelnemers importeren, zodat u niet alle deelnemers één voor één hoeft toe te voegen. De lijst mag een normaal tekstbestand zijn, met op iedere regel de gegevens van één deelnemer, gescheiden door een tab. De lijst mag ook een CSV-bestand zijn, met op iedere regel de gegevens van één deelnemer, gescheiden door een lijstscheidingsteken. Iedere regel moet de volgende gegevens bevatten, in deze volgorde: gebruikersnaam, volledige naam van deelnemer, wachtwoord, e-mailadres, stemgroep en stemgewicht. Alleen de gebruikersnaam is verplicht, de overige gegevens zijn optioneel. Als u geen volledige naam invult, dan zal de gebruikersnaam als volledige naam worden gebruikt. Als u geen wachtwoord invult, dan zal de IVS-Online-server zelf een wachtwoord genereren. Als u geen e-mailadres invult, dan kunt u deze deelnemer geen uitnodiging laten sturen; u moet zelf zorgen dat de deelnemer zijn gebruikersnaam en wachtwoord krijgt. Als u geen stemgroep invult, dan blijft deze leeg. Als u geen stemgewicht invult, dan krijgt deze deelnemer een stemgewicht van 1.

Een gebruiker toevoegen

Als u op de knop **Toevoegen** klikt, dan kunt u de gegevens van een nieuwe deelnemer invullen, zodat deze aan de gebruikersgroep wordt toegevoegd. Als u op de knop **Bewerken** klikt, dan kunt u de gegevens van de geselecteerde deelnemer bewerken. De huidige gegevens van deze deelnemer zijn dan alvast ingevuld.

Een nieuwe gebruiker toevoegen aan de gebruikersgroep

IVS-Online-verbinding configureren

Een nieuwe gebruiker toevoegen
Voer de gegevens van de nieuwe gebruiker in.

Gebruikersnaam: Volledige naam:

Wachtwoord: Wachtwoord bevestigen:

Tekens weergeven

Een e-mail met uitnodiging naar het volgende adres sturen:

De onderstaande opties worden alleen bewaard in de deelnemerslijst, die u aan het einde van deze wizard kunt downloaden.

Groep: Gewicht:

< Vorige Volgende > Annuleren

Bij *Gebruikersnaam* vult u een voor deze gebruikersgroep unieke naam in, waarmee de deelnemer zich moet aanmelden. Als u geen gebruikersnaam invult, zal het e-mailadres als gebruikersnaam worden gebruikt.

Bij *Volledige naam* vult u de volledige naam van de deelnemer in. Bij een geïdentificeerde stemming zal deze naam worden gebruikt als deelnemersnaam. Als u geen volledige naam invult, zal het e-mailadres als volledige naam worden gebruikt.

Bij *Wachtwoord* vult u het wachtwoord voor deze gebruiker in. Bij *Wachtwoord bevestigen* vult u het wachtwoord nogmaals in. Eventueel kunt u de optie **Tekens weergeven** inschakelen om te controleren of u het wachtwoord juist hebt ingevoerd. Als u geen wachtwoord invult, zal de IVS-Online-server zelf een wachtwoord genereren.

Met de optie **Een e-mail met uitnodiging naar het volgende adres sturen** kunt u de IVS-Online-server een e-mail naar de deelnemer laten sturen, met daarin zijn gebruikersnaam, wachtwoord en een link naar de webpagina van uw online script. Deze link bevat ook zijn aanmeldgegevens, zodat alleen klikken op de link voldoende is. Hij hoeft dan geen gebruikersnaam en wachtwoord in te voeren.

Wanneer u geen uitnodiging naar de deelnemer stuurt, dan moet u hem op een andere manier op de hoogte brengen van zijn gebruikersnaam en wachtwoord en de link naar de webpagina van uw online script. U kunt deze gegevens straks achterhalen door in het menu **Verbinding** de optie **Internetdeelnemers exporteren** te selecteren.

Bij *Groep* kunt u de stemgroep invullen en bij *Gewicht* het stemgewicht van deze deelnemer. Deze gegevens worden niet door de IVS-Online-server gebruikt, maar ze worden wel bij de deelnemer opgeslagen, zodat ze straks ingevuld kunnen worden wanneer u een deelnemerslijst van internetdeelnemers opslaat.

Een uitnodiging versturen

Nadat u alle deelnemers aan de gebruikersgroep hebt toegevoegd, kunt u de deelnemers een uitnodiging per e-mail laten sturen. Deze uitnodiging bevat een link naar de webpagina van uw online script, eventueel de tijd wanneer deze pagina beschikbaar is, en de gebruikersnaam en het wachtwoord waarmee de gebruiker zich kan aanmelden. De e-mail bevat ook een link waarmee de gebruiker zich direct kan aanmelden, zonder zijn gebruikersnaam en wachtwoord in te hoeven vullen. Deze link is ook gecodeerd in een QR-code, die hij met zijn smartphone kan scannen om direct naar de webpagina te gaan.

De deelnemers een e-mail met uitnodiging sturen

IVS-Online-verbinding configureren

Wilt u de gebruikers een uitnodiging sturen?
Geef aan of u de gebruikers een e-mail met een uitnodiging wilt sturen.

Ja, stuur de gebruikers een uitnodiging
Kies deze optie als u de gebruikers een e-mail met uitnodiging wilt sturen. Deze uitnodiging bevat een link naar de internetpagina waar de gebruikers zich kunnen aanmelden, de gegevens die nodig zijn om aan te melden, en een datum en tijd wanneer de stemming begint.

Stuur de uitnodiging alleen naar nieuw toegevoegde gebruikers

Nee, de gebruikers nu niet uitnodigen
Kies deze optie als u de gebruikers op dit moment niet wilt uitnodigen.

< Vorige Volgende > Annuleren

Ja, stuur de gebruikers een uitnodiging Met deze optie wordt er een e-mail met uitnodiging gestuurd naar alle deelnemers waarvan het e-mailadres is ingevuld. Wanneer u de optie **Stuur de uitnodiging alleen naar nieuw toegevoegde gebruikers** inschakelt, dan krijgen alleen deelnemers die u juist aan de gebruikersgroep hebt toegevoegd een uitnodiging. Gebruikers die al in de groep zaten, en die dus al eerder een uitnodiging hadden kunnen krijgen, worden dan niet opnieuw uitgenodigd. Deze optie is alleen beschikbaar wanneer er van ten minste één deelnemer een e-mailadres bekend is.

Nee, de gebruikers nu niet uitnodigen Kies deze optie als u op dit moment geen uitnodigingen wilt versturen.

Een alias instellen

Een alias is een verkorte naam voor uw script. Deze alias wordt gebruikt om de link te bepalen die uw online deelnemers moeten invoeren om op de webpagina van uw online script te komen. Deze link begint altijd met <https://ivs.eu/>, gevolgd door de alias van uw online script.

U kunt deze alias automatisch laten bepalen. De IVS-Online-server genereert dan een alias van vijf willekeurige letters en cijfers. U kunt de alias ook zelf invoeren. De alias moet echter wel uniek zijn,

omdat er geen twee verschillende online scripts kunnen zijn, die dezelfde link krijgen toegekend. Wanneer de alias die u hebt ingevoerd niet uniek blijkt te zijn, doordat iemand anders deze alias al een keer voor een ander online script heeft gebruikt, dan wordt alsnog automatisch een alias gegenereerd. U krijgt van tevoren geen melding wanneer uw alias niet uniek is.

Een alias voor uw online script instellen

IVS-Online-verbinding configureren

Een alias voor het script instellen

Laat automatisch een alias genereren, of voer een eigen alias voor dit script in. Deze alias wordt gebruikt in de internetlink voor de deelnemers.

Automatisch een alias genereren
Kies deze optie als u automatisch een alias voor dit script wilt laten genereren. De alias bestaat uit vijf willekeurige letters en cijfers.

Een eigen alias gebruiken
Kies deze optie als u zelf een alias aan dit script wilt geven. U kunt de alias hieronder invoeren. Een alias moet uniek zijn. Als de eigen alias niet aangemaakt kon worden, dan wordt alsnog automatisch een alias gegenereerd.

< Vorige **Volgende >** Annuleren

Automatisch een alias genereren Met deze optie laat u de IVS-Online-server automatisch een alias voor uw script bepalen. Deze alias bestaat uit vijf willekeurige kleine letters en cijfers.

Een eigen alias gebruiken Met deze optie kunt u zelf een alias voor uw online script invoeren. De alias moet uniek zijn voor de hele IVS-Online-server. Wanneer u als alias bijvoorbeeld 'test' invoert, dan is de kans levensgroot dat deze alias al eens door iemand anders voor een online script is gebruikt. Als de alias niet beschikbaar is, dan zal alsnog automatisch een alias voor uw script worden gegenereerd.

Een alias wordt niet alleen aan uw online script gekoppeld, maar ook aan de geselecteerde gebruikersgroep. Wanneer u uw online script wisselt van **Alleen een selecte groep deelnemers mag stemmen** naar **Iedereen mag deelnemen**, dan zal er een nieuwe alias worden gegenereerd.

Wanneer u zelf een alias aan uw online script hebt gekoppeld en u wilt deze alias later voor een ander online script gebruiken, dan moet u de alias eerst vrijgeven. U doet dit door de configuratiewizard nogmaals te starten en dan de optie **Automatisch een alias genereren** te selecteren. De IVS-Online-server genereert dan automatisch een nieuwe alias voor uw online script, waarmee uw eigen alias komt te vervallen en deze weer beschikbaar komt voor een ander online script.

Extra opties instellen

Behalve online stemmen, kunt u uw online deelnemers ook de mogelijkheid bieden om berichten te verzenden. Voor meer informatie, zie "Het verzenden van berichten configureren" op pagina 259.

Deze extra opties kunt u alleen instellen wanneer uw online script een realltimescript is. Voor een online vragenlijst is het niet mogelijk extra opties te gebruiken.

Extra opties instellen voor uw online deelnemers

IVS-Online-verbinding configureren

Wilt u extra opties instellen?
Selecteer de extra opties die uw externe stemmers naast het stemmen kunnen gebruiken.

Verzenden van berichten
Selecteer deze optie als u wilt dat uw externe stemmers berichten naar de moderator kunnen sturen.

Evalueren van de vergadering
Selecteer deze optie als u wilt dat uw externe stemmers tijdens of aan het einde van de vergadering een evaluatieformulier kunnen invullen.

< Vorige **Volgende >** Annuleren

Verzenden van berichten Met deze optie biedt u uw online deelnemers de mogelijkheid om berichten te verzenden.

Evalueren van de vergadering Deze optie wordt momenteel nog niet ondersteund.

Overzicht

Voordat uw online script daadwerkelijk wordt aangemaakt, eventueel een gebruikersgroep wordt aangemaakt en online deelnemers worden toegevoegd, wordt eerst een beknopt overzicht van de instellingen weergegeven. Pas in de volgende stap zullen alle instellingen daadwerkelijk naar de IVS-Online-server worden gestuurd.

Een samenvatting van de instellingen voor uw online script

IVS-Online-verbinding configureren

Overzicht

Dit is een samenvatting van de instellingen die zullen worden gewijzigd. Klik op Volgende om de wijzigingen uit te voeren. Klik op Vorige om uw instellingen te bekijken.

Scriptnaam:	Online script voor handleiding
Scripttype:	Realtimescript
Beschikbaarheid:	Altijd
Externe resultaten weergeven:	Nee
Toegestane externe stemmers:	Alleen geregistreerden
Gebruikersgroep:	Gebruikersgroep voor handleiding
Aantal gebruikers in groep:	1
Uitnodiging versturen:	Ja
Scriptalias:	Wordt automatisch aangemaakt
Verzenden van berichten gebruiken:	Nee
Naam van berichtenwachtrij:	n.v.t.

< Vorige **Volgende >** Annuleren

De wizard voltooien

Nadat alle instellingen naar de IVS-Online-server zijn gestuurd, wat even kan duren, vooral wanneer er veel e-mails met uitnodigingen moeten worden verstuurd, wordt de link naar de webpagina van uw online script weergegeven.


De verbinding met de IVS-Online-server is geconfigureerd

IVS-Online-verbinding configureren

De verbinding is geconfigureerd

De verbinding met de IVS-Online-Server is nu geconfigureerd.


De deelnemers kunnen via internet meestemmen door onderstaande link in te voeren.



U maakt gebruik van een selecte groep deelnemers. Als u geïdentificeerd wilt gaan stemmen, klik dan op de knop Downloaden om de deelnemerslijst te downloaden. U kunt deze lijst verder bewerken met het hulpprogramma IVS-Deelnemersregistratie. **Downloaden...**

Klik op Voltooien om deze wizard af te sluiten.

< Vorige **Voltooien** Annuleren

U kunt de link naar het klembord kopiëren door op de knop **De link naar het klembord kopiëren** () te klikken.

Wanneer u een gebruikersgroep hebt aangemaakt, dan kunt u een deelnemerslijst downloaden door op de knop **Downloaden** te klikken. Deze deelnemerslijst hebt u nodig wanneer u geïdentificeerde

vragen in uw script gebruikt. Voor meer informatie over deelnemerslijsten, zie “Een deelnemerslijst maken” op pagina 126.

Wanneer u op **Voltooien** klikt, zal als laatste stap nog een lijst met vragen en bijbehorende antwoorden uit uw script naar de IVS-Online-server worden gestuurd. Dit kan even duren.

De accountgegevens en informatie over het online script en gebruikersgroep worden opgeslagen in uw script. Vergeet dus niet uw script op te slaan nadat u verbinding met IVS-Online hebt gemaakt. Als u het script niet opslaat, is het online script later niet meer bruikbaar. U zult dan een nieuw online script moeten maken. Dit betekent ook dat een eigen alias, die u aan dit online script hebt gekoppeld, niet bruikbaar is, en ook niet meer vrijgegeven kan worden voor gebruik bij een ander online script.

De IVS-Online-Gateway initialiseren

Nadat u de verbinding met de IVS-Online-server hebt geconfigureerd, moet u de IVS-Online-Gateway initialiseren. Dit is een virtueel Base Station, dat ervoor zorgt dat de stemming bij de online deelnemers wordt geopend en gesloten. Het werkt op dezelfde manier als een Lite Base Station, dat voor de communicatie met de keypads zorgt. De IVS-Online-Gateway is een virtueel Base Station, omdat u het niet op uw computer hoeft aan te sluiten.

Om de IVS-Online-Gateway te initialiseren, kiest u in het menu **Communicatie** voor de optie **Instellingen**. De wizard voor de communicatie-instellingen verschijnt. Kies hier voor de optie **De clusters handmatig instellen (geavanceerd)** en klik op **Volgende**.

U kunt de IVS-Online-Gateway op iedere willekeurige poort selecteren. Wanneer u geen echte seriële poorten op uw computer hebt, kunt u de eveneens virtuele poort COM255 gebruiken om de IVS-Online-Gateway te initialiseren. Selecteer de IVS-Online-Gateway op poort COM255 en klik op **Volgende**.

Klik op de knop **Initialiseren** om de IVS-Online-Gateway te initialiseren. Klik daarna op **Volgende** en op **Voltooien**.

Voor meer informatie over het initialiseren van Base Stations, zie “Communicatie met het Base Station” op pagina 137.

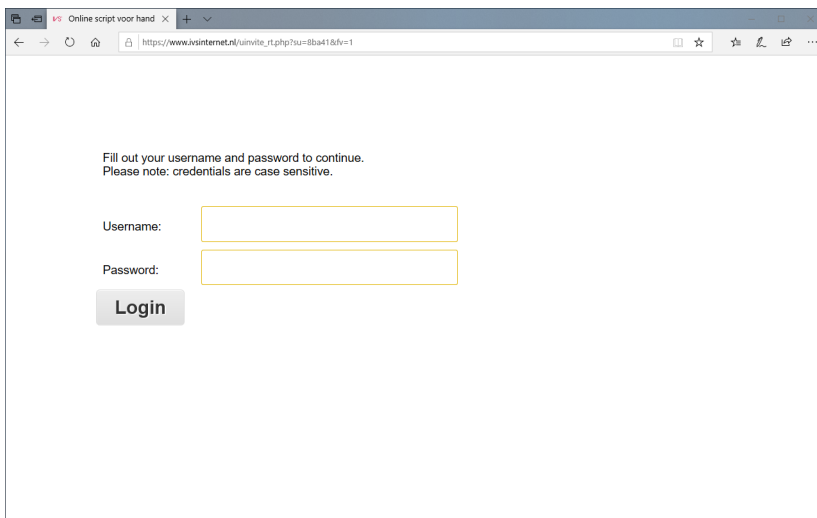
Stemmen via de browser

Om mee te kunnen stemmen, gaan uw online deelnemers naar de link die ze in een uitnodiging via e-mail hebben ontvangen, of die u op een andere manier aan uw online deelnemers hebt doorgegeven.

Aanmelden

Wanneer uw script is zo ingesteld dat alleen een selecte groep deelnemers mag meestemmen, dan moeten de online deelnemers zich eerst aanmelden met de gebruikersnaam en het wachtwoord dat ze hebben gekregen.

**Een online
deelnemer
moet zich
eerst aanmel-
den**



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying the URL: https://www.ivsinternet.nl/uwivite_rt.php?su=8ba41&fv=1. The page content includes the following text and form elements:

Fill out your username and password to continue.
Please note: credentials are case sensitive.

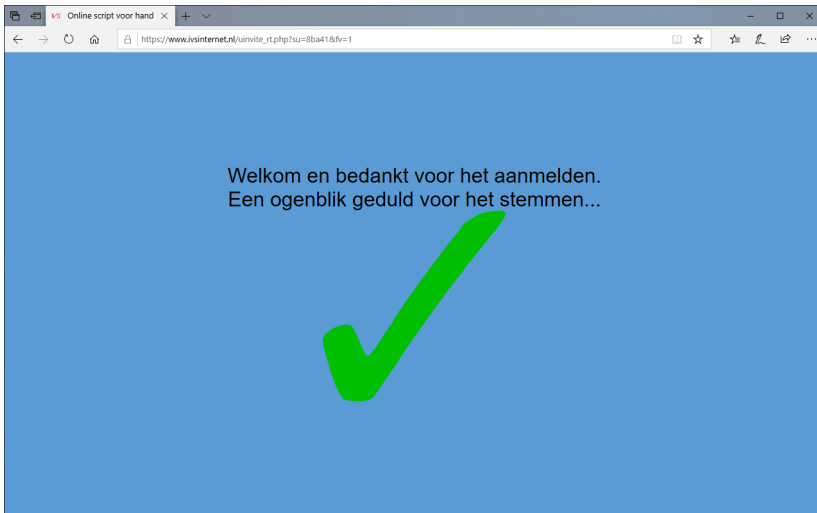
Username:

Password:

Zowel de gebruikersnaam als het wachtwoord zijn hoofdlettergevoelig. Deze moeten dus zorgvuldig worden overgenomen.

Nadat de deelnemer zich heeft aangemeld, verschijnt de welkomsttekst, zoals die is ingesteld in de configuratiewizard voor de IVS-Online-verbinding.

De welkomsttekst wordt weergegeven nadat de online deelnemer zich heeft aangemeld



Stemmen

Wanneer in IVS-Professional de stemming wordt geopend, wordt in de browser van de online deelnemer de vraag met bijbehorende antwoorden getoond.

De vraag met de bijbehorende antwoorden wordt getoond



De deelnemer kan zijn stem uitbrengen door op een van de antwoorden te klikken of te tikken. Het gekozen antwoord verandert van kleur en onder in het scherm wordt kort getoond dat de stem door de IVS-Online-server is ontvangen.

De deelnemer heeft zijn stem uitgebracht en deze is door de server ontvangen



Nadat de stemming is gesloten, wordt de welkomsttekst voor de volgende vraag weergegeven. Wanneer uw online script was ingesteld om ook de resultaten weer te geven, dan zal de uitslag van de stemming worden getoond in plaats van de welkomsttekst.

De stemming is gesloten



De opmaak van het online script aanpassen

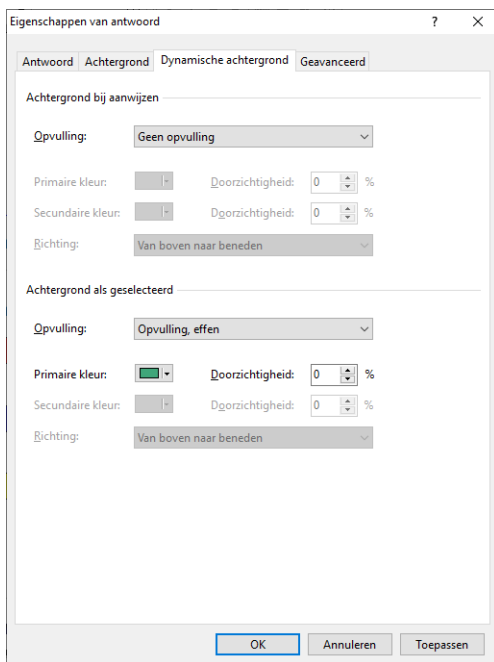
De opmaak van het online script wordt zo veel mogelijk gebaseerd op het script in IVS-Professional. Daarbij worden de instellingen van de ontwerpsjabloon waar mogelijk overgenomen. Aanpassingen

aan afzonderlijke dia's worden niet overgenomen, omdat dit te veel data zou genereren tijdens het openen van de stemming.

Voor de voorbeelden in dit hoofdstuk is gebruik gemaakt van een script dat is gebaseerd op de ontwerpsjabloon "Online script (Breedbeeld 16:9)". In deze sjabloon is de achtergrondkleur van de vraag ingesteld op blauw en de achtergrondkleur van de antwoorden op groen. Bovendien is aangegeven dat deze kleuren uitsluitend op dia's in IVS-Online moeten worden toegepast. De vraag en antwoorden in IVS-Professional krijgen daarom geen achtergrondkleur. De achtergrondkleur van de vraag wordt ook gebruikt als achtergrond voor de stand-by-schermen.

De eigenschappen van een antwoord hebben in de ontwerpsjabloon een extra tabblad, genaamd *Dynamische achtergrond*, waar extra achtergrondinstellingen gedaan kunnen worden, specifiek voor gebruik met IVS-Online.

De eigenschappen van een antwoord in de ontwerpsjabloon



Bij *Achtergrond bij aanwijzen* kunt u de achtergrondkleur van het antwoord laten veranderen op het moment van het antwoord wordt aangewezen. Dit is alleen van toepassing wanneer de webpagina wordt geopend op een desktop of laptop, waarbij het antwoord met de muis kan worden aangewezen, voordat erop wordt geklikt. Bij een smartphone of tablet is geen muis beschikbaar en kan een antwoord niet worden aangewezen. Deze instelling heeft dan ook geen effect op een smartphone of tablet.

Bij *Achtergrond als geselecteerd* kunt u de achtergrondkleur van het antwoord laten veranderen op het moment dat het betreffende antwoord wordt geselecteerd. Deze optie is van toepassing op alle apparaten waarop de webpagina wordt geopend. Wanneer een deelnemer op een van de antwoord-opties klikt of tikt, zal dit antwoord worden geselecteerd en wordt de gemaakte keuze doorgegeven aan de IVS-Online-server. Om het voor de deelnemer duidelijk te maken welk antwoord hij heeft gegeven, kan de achtergrondkleur van dit antwoord worden gewijzigd in een andere kleur.

Wanneer bij *Achtergrond bij aanwijzen* of *Achtergrond als geselecteerd* de optie **Geen opvulling** wordt gekozen, dan zal de achtergrond worden aangehouden zoals ingesteld op het tabblad *Achtergrond*.

Behalve de achtergrondkleur wordt ook de opmaak van de tekst van de vraag en antwoorden overgenomen door het online script. Zowel lettertype als -grootte, kleur, vet en cursief worden overgenomen. Het gebruikte lettertype zal alleen bij de online deelnemer worden gebruikt, wanneer dit op zijn apparaat beschikbaar is. Kiest u voor de antwoorden bijvoorbeeld voor het lettertype Impact, dan zal dit niet worden gebruikt op de smartphone van een online deelnemer, omdat het lettertype Impact daar niet is geïnstalleerd.

De positie en afmeting van de tekstvakken voor de vraag en de antwoorden worden niet overgenomen. Een vraag verschijnt altijd boven in het scherm, met daaronder de antwoorden. De tekstvakken voor de vraag en antwoorden beslaan altijd de volledige breedte van het scherm, waarbij de antwoorden zowel links als rechts iets zijn ingesprongen ten opzichte van de vraag.

Wanneer u wijzigingen in de opmaak hebt aangebracht, moet u uw script opslaan om deze wijzigingen ook op uw online script toe te passen. Als u de webpagina van uw online script al in een browser hebt geopend, dan moet u de pagina in uw browser eerst vernieuwen, voordat de wijzigingen in de opmaak zichtbaar worden.

Wanneer u wijzigingen in de vragen of antwoorden aanbrengt, dan worden deze automatisch naar de IVS-Online-server gestuurd, op het moment dat u de stemming opent. Dit gebeurt echter iedere keer dat u de stemming opent, wat een onnodige vertraging met zich meebrengt. Daarom is het beter om na het wijzigen van vragen of antwoorden, of het toevoegen van extra vragen of antwoorden, uw script eerst op te slaan voordat u de stemming opent. Bij het opslaan worden de wijzigingen ook naar de IVS-Online-server gestuurd, waarmee wordt voorkomen dat dit telkens bij het openen van de stemming moet worden gedaan.

Berichten verzenden met de smartphone via IVS-Online

Uw online deelnemers kunnen niet alleen meestemmen met de vragen die u in stemming brengt, ze kunnen ook tussentijds berichten verzenden naar bijvoorbeeld de presentator of een panelvoorzitter. In deze berichten kunnen ze bijvoorbeeld reageren op een presentatie, maar ze kunnen ook vragen stellen die dan door een panel beantwoord zouden kunnen worden.

Deelnemers kunnen berichten verzenden vanaf dezelfde webpagina als die ze gebruiken voor het stemmen. Met behulp van twee knoppen boven in de pagina kunnen ze wisselen tussen het stemmen en het verzenden van berichten. Wanneer u de stemming opent, schakelt de pagina automatisch naar het stemmen, zodat de deelnemers in de gelegenheid worden gesteld hun stem uit te brengen.

Het verzenden van berichten staat los van het stemmen met IVS-Professional. Uw deelnemers gebruiken weliswaar dezelfde webpagina, maar de berichten worden alleen naar de IVS-Online-server gestuurd en kunnen worden bekeken en gemodereerd via een andere webpagina. Hiervoor is IVS-Professional niet nodig. Het configureren van de optie om berichten te verzenden gebeurt echter wel vanuit dezelfde configuratiewizard als die u gebruikt voor het configureren van het online stemmen.

Het verzenden van berichten configureren

Wanneer u nog geen verbinding met IVS-Online hebt gemaakt, dan start u de configuratiewizard door in het menu **Verbinding** de optie **IVS-Online-verbinding configureren** te selecteren. Zie hiervoor “De verbinding met IVS-Online configureren” op pagina 238.

Als uw script al met IVS-Online is verbonden, dan kunt u ook in het menu **Verbinding** de optie **Berichtverzending configureren** selecteren. Daarmee slaat u de eerste stappen van de wizard over.

Extra opties instellen

Als u de optie **Berichtverzending configureren** hebt geselecteerd, dan start de configuratiewizard bij de pagina voor het instellen van extra opties. Hier schakelt u de optie **Verzenden van berichten** in, om deze optie te kunnen configureren.

Het verzenden van berichten configureren

IVS-Online-verbinding configureren

Wilt u extra opties instellen?
Selecteer de extra opties die uw externe stemmers naast het stemmen kunnen gebruiken.

Verzenden van berichten
Selecteer deze optie als u wilt dat uw externe stemmers berichten naar de moderator kunnen sturen.

Evalueren van de vergadering
Selecteer deze optie als u wilt dat uw externe stemmers tijdens of aan het einde van de vergadering een evaluatieformulier kunnen invullen.

< Vorige **Volgende >** Annuleren

Een berichtenwachtrij maken

De berichten die uw deelnemers verzenden, worden opgeslagen in een berichtenwachtrij. U kunt een nieuwe berichtenwachtrij maken die aan uw online script wordt gekoppeld, maar u kunt ook een al bestaande berichtenwachtrij aan uw online script koppelen.

Een nieuwe berichtenwachtrij maken of een bestaande wachtrij gebruiken

IVS-Online-verbinding configureren

Welke berichtenwachtrij wilt u gebruiken?
Selecteer een bestaande berichtenwachtrij of maak een nieuwe aan.

Een nieuwe berichtenwachtrij maken
Selecteer deze optie als u een nieuwe berichtenwachtrij wilt maken.

Een bestaande berichtenwachtrij gebruiken
Selecteer deze optie als u een bestaande berichtenwachtrij wilt gebruiken. Alle berichten die al in de wachtrij staan, blijven in die wachtrij staan. Selecteer een bestaande wachtrij uit de onderstaande lijst.

< Vorige **Volgende >** Annuleren

Een nieuwe berichtenwachtrij maken Met deze optie maakt u een nieuwe berichtenwachtrij en koppelt deze aan uw online script.

Een bestaande berichtenwachtrij gebruiken Met deze optie kunt u een al eerder gebruikte berichtenwachtrij aan uw script koppelen. Wanneer er al berichten in deze wachtrij staan, dan blijven die gewoon staan. Uw online deelnemers kunnen extra berichten aan deze berichtenwachtrij toevoegen.

De eigenschappen van een berichtenwachtrij

U kunt een viertal eigenschappen van een berichtenwachtrij instellen. Behalve de naam van de berichtenwachtrij kunt u ook de teksten aanpassen die uw online deelnemer op de berichtenpagina te zien krijgt. Deze berichtenpagina bestaat uit een tekstvak waarin de deelnemer zijn berichttekst kan typen en een knop waarmee het bericht wordt verzonden.

De eigenschappen van de berichtenwachtrij instellen

IVS-Online-verbinding configureren

Maak een nieuwe berichtenwachtrij
Voer de naam in voor de nieuwe berichtenwachtrij en de bijschriften voor de knop en het berichtenvak op de berichtenpagina.

Naam:

Opschrift berichtenvak:

Plaatsaanduidingstekst berichtvak: **Opschrift verzendknop:**

< Vorige **Volgende >** Annuleren

Als u een bestaande berichtenwachtrij hebt geselecteerd, dan wordt dit scherm ingevuld met de gegevens van de geselecteerde berichtenwachtrij en kunt u deze gegevens eventueel wijzigen.

Bij *Naam* vult u een naam in voor deze berichtenwachtrij. Deze naam is alleen een aanduiding voor deze berichtenwachtrij, en wordt bijvoorbeeld gebruikt wanneer u deze berichtenwachtrij later aan een ander online script wilt koppelen.

Bij *Opschrift berichtenvak* voert u een tekst in die boven het tekstvak op de berichtenpagina komt te staan. Bij *Plaatsaanduidingstekst berichtvak* voert u een tekst in die in het tekstvak komt te staan. Deze tekst is slechts een plaatsaanduidingstekst. Deze wordt weergegeven zolang de gebruiker geen eigen tekst heeft ingevoerd, en kan niet worden verzonden.

Bij *Opschrift verzendknop* voert u een tekst in die in de verzendknop wordt weergegeven.

De teksten die in de drie tekstvakken worden weergegeven wanneer u een nieuwe berichtenwachtrij hebt gemaakt, zijn ook plaatsaanduidingsteksten. Ze verdwijnen zodra u uw eigen tekst invoert. Wanneer u geen eigen tekst invoert, zullen deze plaatsaanduidingsteksten worden gebruikt voor het tekstvak en de verzendknop op de berichtenpagina.

De eigenschappen van de berichtenmuur

De door de deelnemers verzonden berichten worden weergegeven op een berichtenmuur. U kunt een aantal eigenschappen van deze berichtenmuur aanpassen.

De eigenschappen van de berichtenmuur instellen

The screenshot shows a dialog box titled 'IVS-Online-verbinding configureren' with a close button (X) in the top right corner. The main heading is 'Wijzig de eigenschappen van de berichtenmuur'. Below the heading is a descriptive text: 'U kunt een logo selecteren dat boven aan de berichtenmuur verschijnt en het aantal kolommen wijzigen waarin de berichten worden weergegeven.' The dialog contains three main settings:

- Logo:** A text label followed by a button 'Afbeelding laden...' (highlighted with a blue border), a button 'Afbeelding wissen', and a placeholder box labeled 'Voorbeeld'.
- Achtergrondkleur koptekst:** A text label followed by a color selection button with a small square icon.
- Aantal berichtenkolommen:** A text label followed by a dropdown menu currently showing '1 kolom'.

At the bottom of the dialog, there are three buttons: '< Vorige', 'Volgende >', and 'Annuleren'.

De berichtenmuur is een vrij eenvoudige webpagina, waarin de berichten worden weergegeven die door de online deelnemers zijn verzonden. U kunt deze berichtenmuur bijvoorbeeld tijdens uw bijeenkomst op het grote scherm projecteren.

Door op de knop **Afbeelding laden** te klikken, kunt u een afbeelding laden die als logo op de berichtenmuur wordt weergegeven. Het logo wordt weergegeven in een koptekst boven aan de berichtenmuur. Als u een afbeelding hebt geselecteerd, kunt u ook een achtergrondkleur voor deze koptekst instellen.

Bij *Aantal berichtenkolommen* kunt u instellen in hoeveel kolommen de berichten op de berichtenmuur worden weergegeven. U kunt kiezen uit een vast aantal kolommen, maar u kunt het aantal kolommen ook automatisch laten bepalen. Afhankelijk van de hoeveelheid berichten en de hoeveelheid tekst in een berichten, worden de berichten automatisch verdeeld over meerdere kolommen.

Overzicht

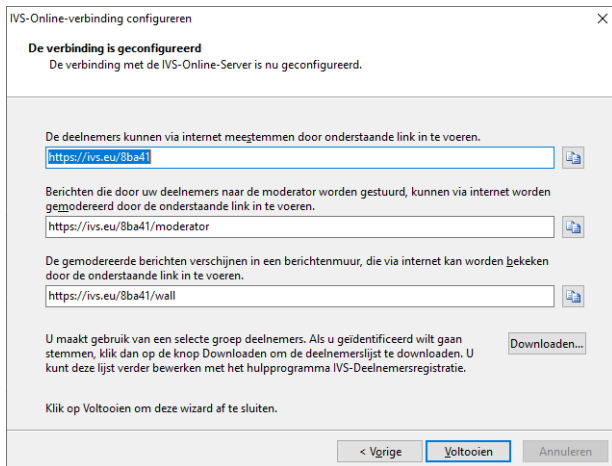
Voordat uw berichtenwachtrij daadwerkelijk wordt aangemaakt en ingesteld, wordt eerst een beknopt overzicht van de instellingen weergegeven. Pas in de volgende stap zullen alle instellingen daadwerkelijk naar de IVS-Online-server worden gestuurd.

De wizard voltooien

Nadat alle instellingen naar de IVS-Online-server zijn gestuurd, wordt de link naar de webpagina van uw online script weergegeven. Bovendien worden er twee extra links weergegeven. Een daarvan

verwijst naar de berichtenmuur, de ander naar een moderatorpagina, waarop een moderator de berichten eerst kan modereren voordat ze op de berichtenmuur verschijnen.

De verbinding met de IVS-Online-server is geconfigureerd



IVS-Online-verbinding configureren

De verbinding is geconfigureerd
De verbinding met de IVS-Online-Server is nu geconfigureerd.

De deelnemers kunnen via internet meestemmen door onderstaande link in te voeren.

Berichten die door uw deelnemers naar de moderator worden gestuurd, kunnen via internet worden gemodereerd door de onderstaande link in te voeren.

De gemodereerde berichten verschijnen in een berichtenmuur, die via internet kan worden bekeken door de onderstaande link in te voeren.

U maakt gebruik van een selecte groep deelnemers. Als u geïdentificeerd wilt gaan stemmen, klik dan op de knop Downloaden om de deelnemerslijst te downloaden. U kunt deze lijst verder bewerken met het hulpprogramma IVS-Deelnemersregistratie.

Klik op Voltooien om deze wizard af te sluiten.

< Vorige Annuleren

Berichten verzenden via de browser

Wanneer de online deelnemer zich aanmeldt op de webpagina van uw online script, dan verschijnen er nu twee knoppen boven aan de pagina. Met de knop **Stemmen** kan de deelnemer aan de stemming deelnemen, met de knop **Bericht** kan de deelnemer een bericht verzenden.

Een bericht naar de moderator sturen



Online script voor hand

https://www.ivsinternat.nl/uivibe_it.php?su=8ba41&dv=1

STEMMEN

Verzend uw bericht aan de moderator:

Berichten modereren

De berichten die door de deelnemers worden verzonden, worden niet direct op de berichtenmuur gepubliceerd. Dit is om te voorkomen dat er allerlei onzinnige berichten op de berichtenmuur verschijnen. In plaats daarvan worden de berichten eerst naar een moderator gestuurd. Deze moderator bepaalt of een bericht op de berichtenmuur gepubliceerd wordt of niet.

U kunt de berichten zelf modereren door naar de website <https://ivs.eu/moderate> te gaan en u aan te melden met de gegevens van uw IVS-Online-account. Vervolgens selecteert u de gewenste berichtenwachtrij. Daarna krijgt u alle berichten te zien die zich in deze berichtenwachtrij bevinden.

Wanneer u iemand anders de moderatie laat doen, is het niet handig om uw accountgegevens weg te moeten geven. Daarom kunt u een gastmoderator aanwijzen, die via een speciale link toegang krijgt tot uw berichtenwachtrij.

Aan het einde van de configuratiewizard wordt een link weergegeven naar de moderatorpagina van uw online script. Dit is een verkorte link naar een aanmeldpagina voor moderatie. Op deze pagina kunt u zich aanmelden met uw accountgegevens van IVS-Online. Daarna krijgt u de speciale link voor de gastmoderator te zien.

De link voor de moderatorpagina kunt u vanuit IVS-Professional opvragen door in het menu **Verbinding** de optie **Link voor moderator weergeven** te selecteren.

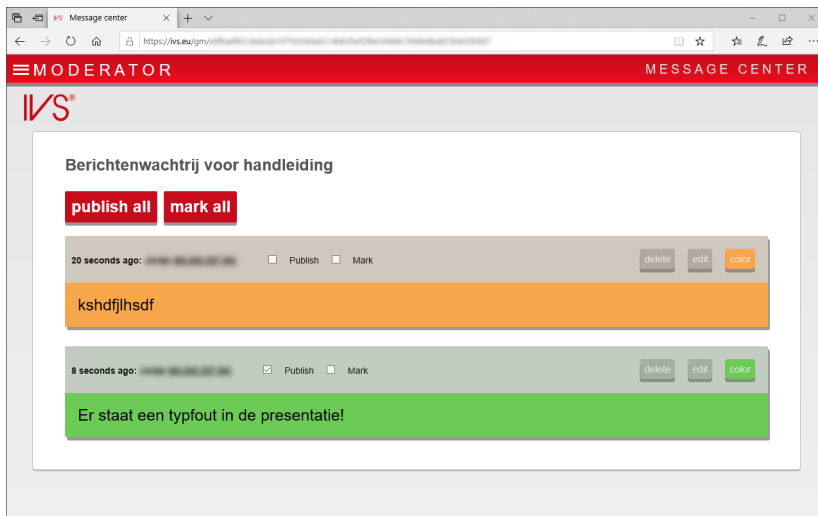
De link voor de moderator



De link die in dit venster wordt weergegeven, is dezelfde verkorte link die ook aan het einde van de configuratiewizard werd weergegeven. Via deze link moet u zich nog steeds aanmelden voordat u de berichtenwachtrij kunt modereren. Als u op de knop **Linklocatie kopiëren** klikt, wordt de volledige link naar het klembord gekopieerd. Wanneer u naar de webpagina van deze volledige link gaat, hoeft u zich niet aan te melden en kunt u direct alleen deze ene berichtenwachtrij modereren.

De volledige link is ook gecodeerd in de QR-code-afbeelding. U kunt deze direct scannen om de pagina voor het modereren van de berichtenwachtrij te openen, of u kunt deze naar het klembord kopiëren door op de knop **QR-code-afbeelding kopiëren** te klikken. U kunt deze afbeelding vervolgens bijvoorbeeld in een e-mail plakken en mailen naar uw gastmoderator.

De webpagina voor het modereren van berichten in de berichtenwachtrij



Op de moderatiepagina wordt een overzicht van alle verzonden berichten weergegeven. Bij ieder bericht wordt aangegeven door welke gebruikersnaam en welk IP-adres het is verzonden. De moderator kan een bericht op de berichtenmuur publiceren door een vinkje bij *Publish* te zetten. Eventueel kan het bericht worden gemarkeerd door een vinkje bij *Mark* te zetten. Een gemarkeerd bericht wordt met een andere tekstkleur en iets groter op de berichtenmuur weergegeven.

De moderator kan een bericht ook verwijderen door op de knop **Delete** te klikken. Hij kan de berichtstekst wijzigen door op de knop **Edit** te klikken. Tot slot kan hij de kleur van het bericht aanpassen door op de knop **Color** te klikken. Ieder bericht krijgt standaard een willekeurige kleur toegewezen.

De berichtenmuur weergeven

De berichten die door de moderator worden gepubliceerd, komen op de berichtenmuur te staan. De berichtenmuur is een webpagina die in een browser kan worden weergegeven.

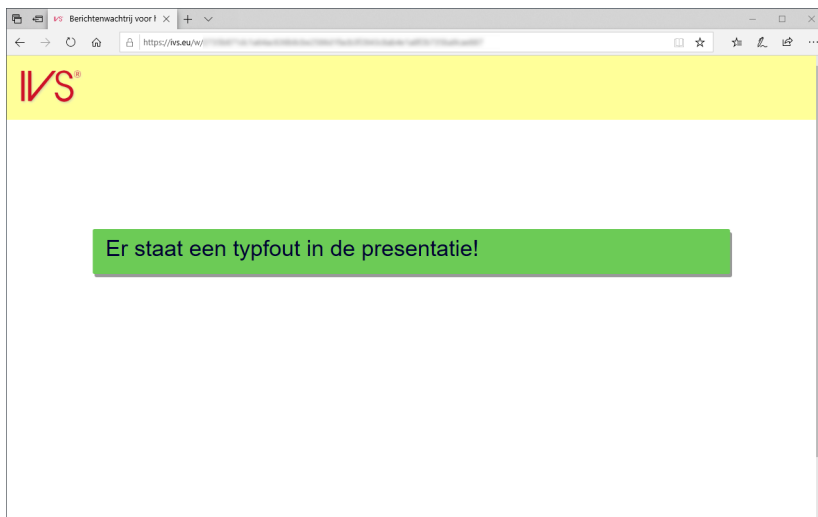
U kunt de berichtenmuur zelf weergeven door naar de website <https://ivs.eu/wall> te gaan en u aan te melden met de gegevens van uw IVS-Online-account. Vervolgens selecteert u de gewenste berichtenwachtrij. Daarna krijgt u de berichtenmuur te zien met alle berichten die door de moderator zijn gepubliceerd.

Aan het einde van de configuratiewizard wordt een link weergegeven naar de webpagina van de berichtenmuur van uw online script. Dit is een verkorte link naar een aanmeldpagina voor de berichtenmuur. Op deze pagina kunt u zich aanmelden met uw accountgegevens van IVS-Online. Daarna krijgt u de speciale link voor de berichtenmuur te zien.

De link voor de berichtenmuur kunt u vanuit IVS-Professional opvragen door in het menu **Verbinding** de optie **Link voor berichtenmuur weergeven** te selecteren.

De link die in dit venster wordt weergegeven, is dezelfde verkorte link die ook aan het einde van de configuratiewizard werd weergegeven. Via deze link moet u zich nog steeds aanmelden voordat u de berichtenmuur kunt weergeven. Als u op de knop **Linklocatie kopiëren** klikt, wordt de volledige link naar het klembord gekopieerd. Wanneer u naar de webpagina van deze volledige link gaat, hoeft u zich niet aan te melden en kunt u direct de berichtenmuur voor deze ene berichtenwachtrij weergeven.

De webpagina voor de berichtenmuur



Voorkeursinstellingen

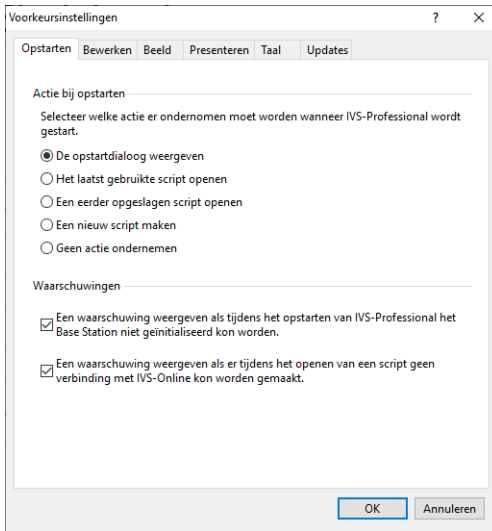
Met de voorkeursinstellingen kunt u een aantal opties van IVS-Professional wijzigen. Zo kunt u aangeven wat er moet gebeuren bij het opstarten van IVS-Professional. En voor het maken van een script kunt u de afstand van het raster instellen en de gevoeligheid van de muis.

U kunt de voorkeursinstellingen wijzigen door in het menu **Bestand** de optie **Voorkeursinstellingen** te kiezen.

Kies in het menu **Bestand** de optie **Voorkeursinstellingen**.

Het dialoogvenster met de voorkeursinstellingen wordt weergegeven.

Dialoogvenster met de voorkeursinstellingen



Opstarten

Onder *Opstarten* kunt u aangeven wat er moet gebeuren als u IVS-Professional opstart. Standaard wordt de opstartdialoog weergegeven, maar u kunt er ook voor kiezen om direct een nieuw script te starten, of om helemaal niets te doen.

De opstartdialoog weergeven Bij het opstarten wordt de opstartdialoog weergegeven. Hierin kunt u één van de laatst gebruikte scripts openen, of een nieuw script beginnen.

Het laatst gebruikte script openen Bij het opstarten wordt automatisch het laatst gebruikte script geopend.

Een eerder opgeslagen script openen Nadat IVS-Professional is gestart, wordt het standaard dialoogvenster voor het openen van een bestand getoond. U kunt dan zelf kiezen welk script u wilt openen.

Een nieuw script maken IVS-Professional start met een nieuw leeg script.

Geen actie ondernemen IVS-Professional start gewoon op, zonder een script te openen of een dialoog te tonen.

Een waarschuwing weergeven als tijdens het opstarten van IVS-Professional het Base Station niet geïnitieerd kon worden Als deze optie is aangevinkt dan wordt er bij het opstarten van IVS-Professional een melding getoond als het Base Station niet geïnitieerd kon worden, terwijl IVS-Professional stond ingesteld op het automatisch initialiseren van het Base Station. Als deze optie niet is aangevinkt, dan wordt er geen melding gemaakt als het initialiseren niet lukt.

Een waarschuwing weergeven als er tijdens het openen van een script geen verbinding met IVS-Online kon worden gemaakt Als deze optie is aangevinkt dan wordt er bij het opstarten van IVS-Professional een melding getoond als er geen verbinding met IVS-Online kon worden gemaakt, terwijl het script wel is ingesteld om te verbinden met IVS-Online. Als deze optie niet is aangevinkt, dan wordt er geen melding gemaakt als het verbinden met IVS-Online niet lukt.

Bewerken

Onder *Bewerken* kunt u instellen hoe ver een duplicaat verplaatst moet worden ten opzichte van het origineel, wat de rasterafstand is en wat de gevoeligheid van de muis is.

Plaatsing duplicaat

Wanneer u een object dupliceert, dan kunt u het duplicaat meteen laten verplaatsen ten opzichte van het origineel. U kunt hier zowel de horizontale als de verticale verplaatsing invullen. De verplaatsing mag zowel positief – het duplicaat wordt dan naar rechts of naar beneden verplaatst – als negatief – het duplicaat wordt naar links of naar boven verplaatst – zijn. De maximale horizontale verplaatsing is de helft van de schermbreedte, de maximale verticale verplaatsing is de helft van de schermhoogte. Dit geldt voor zowel een positieve als negatieve verplaatsing.

Wanneer u de knop tussen de horizontale en verticale plaatsing inschakelt, dan worden de horizontale en verticale plaatsing gelijk gehouden.

Rasterafstand

Als u gebruik maakt van het raster om objecten makkelijker uit te lijnen, dan kunt u hier de afstand tussen de rasterpunten instellen. U kunt zowel een horizontale als verticale rasterafstand instellen. De minimale afstand is 8 punten, de maximale horizontale afstand is de helft van de schermbreedte en de maximale verticale afstand is de helft van de schermhoogte.

Wanneer u de knop tussen de horizontale en verticale afstand inschakelt, dan worden de horizontale en verticale rasterafstand gelijk gehouden.

Muisgevoeligheid

De muisgevoeligheid bepaalt hoe ver u de muis moet verplaatsen voordat een object verplaatst wordt. De standaard gevoeligheid is 10, wat betekent dat pas wanneer u de muis 10 punten verplaatst, het object ook mee verplaatst. Hoe groter het getal bij muisgevoeligheid, hoe verder u de muis moet verplaatsen voordat het object mee gaat verplaatsen. De minimale gevoeligheid is 1, de maximale gevoeligheid is 10.

Afstand voor vastmaken

Als u de optie **Uitlijnen op objecten** gebruikt, dan bepaalt de afstand voor vastmaken hoe dicht het verplaatste object een ander object moet naderen, voordat het verplaatste object automatisch wordt uitgelijnd met een van de randen van het andere object. De minimale afstand is 2, de maximale afstand 20.

Beeld

Onder *Beeld* kunt u aangeven op welke monitor het presentatiescherm wordt weergegeven en wat de schermverhouding is.

Meerdere monitoren

Wanneer uw computer of laptop is uitgerust met meerdere monitoren en u hebt de tweede monitor ingesteld om te worden gebruikt als uitgebreid bureaublad, dan kunt u hier aangeven op welke van de monitoren het presentatiescherm moet worden weergegeven. Hierdoor kunt u het presentatiescherm weergeven via de op de laptop aangesloten projector, terwijl het bewerkingsscherm op het beeldscherm van de laptop wordt weergegeven. In het presentatiescherm hoeft u dan geen werkbalk weer te geven. Het verloop van de stemming kunt u via het bewerkingsscherm in de gaten houden.

Kiest u voor de optie Automatisch, dan zal het presentatiescherm worden weergegeven op de eerste monitor die niet de primaire monitor is, wanneer er meer dan één monitor beschikbaar is. Als er maar één monitor beschikbaar is, dan zal het presentatiescherm op deze monitor worden weergegeven.

Schermgrootte

Met de schermgrootte geeft u aan hoe groot een dia moet worden weergegeven wanneer deze is ingesteld op 100% weergave. De schermgrootte bepaalt ook of de dia wordt weergegeven op een breedbeeldmonitor of op een standaard monitor. U kunt kiezen uit een aantal standaard groottes, maar u kunt ook zelf een schermgrootte opgeven.

Standaard (4 : 3) Bij deze instelling is de dia 1.024 pixels breed en 768 pixels hoog. De verhouding is 4 : 3. Deze verhouding is met name geschikt voor oudere typen projectoren.

Breedbeeld (16 : 9) Bij deze instelling is de dia 1.280 pixels breed en 720 pixels hoog. De verhouding is 16 : 9. Deze verhouding is geschikt voor de nieuwere typen projectoren.

Breedbeeld (16 : 10) Bij deze instelling is de dia iets hoger, namelijk 800 pixels. De verhouding is 16 : 10. Deze verhouding is geschikt voor sommige typen breedbeeldmonitoren.

Full-HD (16 : 9) Bij deze instelling heeft de dia een afmeting van een Full-HD-beeld, namelijk 1.920 pixels breed en 1.080 pixels hoog. De verhouding is 16 : 9. Deze instelling is geschikt voor de nieuwste typen projectoren en de meeste monitoren.

Dubbel Full-HD (32 : 9) Bij deze instelling heeft de dia een extra brede afmeting, die overeenkomt met twee naast elkaar geplaatste Full-HD-monitoren. De dia is 3.840 pixels breed en 1.080 pixels hoog. Deze instelling is geschikt voor ultrawide monitoren of voor twee naast elkaar projecterende projectors.

4K-Ultra-HD (16 : 9) Bij deze instelling heeft de dia een afmeting van een 4K-Ultra-HD-beeld, namelijk 3.840 pixels hoog en 2.160 pixels breed. Deze instelling is geschikt voor 4K-monitoren en 4K-projectoren.

8K-Ultra-HD (16 : 9) Bij deze instelling heeft de dia een afmeting van een 8K-Ultra-HD-beeld, namelijk 7.680 pixels hoog en 4.320 pixels breed. Deze instelling is geschikt voor 8K-monitoren en 8K-projectoren.

Aangepast Bij deze instelling kunt u zelf de afmetingen van de dia instellen. U kunt zowel de schermbreedte als de schermhoogte instellen en bepaalt daarmee ook zelf de verhouding.



Als u de verhouding aanpast terwijl u een script hebt geopend, dan kan het zijn dat een aantal objecten niet of niet volledig meer op de dia past.

Als u een script opent dat is gemaakt met een andere verhouding dan die momenteel is ingesteld, dan schakelt de software tijdelijk om naar de verhouding waarmee het script is gemaakt.


Presenteren

Onder *Presenteren* kunt u instellen of u van een draadloze Presenter gebruik maakt om daarmee de stemming te openen en te sluiten.

Draadloze Presenter gebruiken om de stemming te openen/sluiten Schakel deze optie in als u van een draadloze Presenter gebruik maakt en u hiermee de stemming wilt kunnen openen en sluiten.

De Presenter stuurt afwisselend F5/Esc De meeste Presenters hebben een knop om in Microsoft PowerPoint de presentatie te starten en te stoppen. Deze knop stuurt de eerste keer dat erop wordt gedrukt een F5-toetsaanslag naar de computer en de volgende keer een Esc-toetsaanslag. Met F5 kunt u de stemming laten openen. Door deze optie te selecteren wordt de Esc-toets ingesteld om de stemming te sluiten. Let op dat u hierdoor op het toetsenbord niet meer op  kunt drukken om de stemming te annuleren. De -toets zal de stemming normaal sluiten.

De Presenter stuurt een bepaalde toets, namelijk B Andere Presenters hebben een knop die een specifieke toetsaanslag naar de computer stuurt. Dit kan bijvoorbeeld de B zijn om in Microsoft PowerPoint het scherm op zwart te zetten. Door deze optie te selecteren wordt de menu-optie **Stemming wisselen** ingesteld op deze toets. U kunt deze toets dan gebruiken om de stemming te wisselen, dus te openen en te sluiten.

Let op dat bij het afsluiten van IVS-Professional de optie **Draadloze Presenter gebruiken om de stemming te openen/sluiten** automatisch wordt uitgeschakeld. Dit is om te voorkomen dat de -toets ingesteld zou blijven om de stemming te sluiten, en u dus nooit meer een stemming zou kunnen annuleren.

Taal

Onder *Taal* kunt u aangeven in welke taal u de software wilt gebruiken. Om de software in meerdere talen te kunnen gebruiken, kunt u extra taalpakketten installeren. Van ieder taalpakket dat u installeert, verschijnt de taal in de lijst met weergavetalen.

In de lijst met weergavetalen stelt u een prioriteitsvolgorde in voor de te gebruiken talen. De software wordt weergegeven in de taal die boven in de lijst staat, tenzij de software niet beschikbaar is in deze taal. In dat geval wordt de eerstvolgende taal in de lijst gebruikt, die wel beschikbaar is.

U kunt een taal in de lijst selecteren en deze met de knoppen met de pijltjes omhoog of omlaag verplaatsen in de lijst. Met de knop **Als standaard instellen** plaatst u de geselecteerde taal boven in de lijst, waardoor deze als standaard taal voor de software wordt gebruikt. Met de optie **Moet overeenkomen met Microsoft Windows**, gebruikt de software dezelfde taal als die is ingesteld voor Windows. Wanneer u Windows in een andere taal gebruikt, zal de software ook deze taal gebruiken, mits deze voor de software beschikbaar is.

Let op dat de taal die u in de lijst selecteert, niet de taal is die voor de software wordt gebruikt. U moet daarvoor eerst de taal nog boven in de lijst plaatsen met de knop **Als standaard instellen**.

De taalinstelling is een globale instelling, die geldt voor alle IVS-software. Als u de taal van IVS-Professional wijzigt, geldt de nieuwe taal ook voor IVS-Risk Analysis (wanneer u dit pakket hebt geïnstalleerd) en voor alle hulpprogramma's. Een uitzondering is IVS-PowerPoint, dat altijd dezelfde taal gebruikt als waarin Microsoft Office wordt gebruikt (mits deze taal voor IVS-PowerPoint beschikbaar is).

Updates

Onder *Updates* kunt u aangeven hoe vaak u de software wilt laten controleren of er een update beschikbaar is. U kunt kiezen uit elke dag, eens per week, eens per maand, of helemaal nooit. U kunt altijd handmatig controleren of een update beschikbaar is door in het menu **Help** de optie **Op updates controleren** te kiezen.

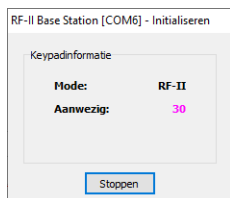
Problemen oplossen

Tijdens een sessie zou u mogelijkwerwijs tegen een aantal problemen aan kunnen lopen. Zo zou bijvoorbeeld iemand kunnen struikelen over de voedingskabel van het Base Station, waardoor het Base Station geen spanning meer krijgt. In de volgende scenario's wordt beschreven wat er kan gebeuren, en wat u in zo'n geval moet doen om de sessie toch tot een goed einde te brengen.

Scenario 1: De keylock niet aangesloten

U bent ruim op tijd aangekomen op de locatie waar u straks een sessie gaat draaien. Alle keypads staan in de laadkoffer en zijn goed opgeladen. U start IVS-Professional en begint met het initialiseren van de keypads. U haalt vervolgens 100 keypads uit de koffers. Als u in het initialisatievenster van IVS-Professional kijkt, ziet u dat er maar 30 keypads geïntialiseerd zijn, en dat er niet meer geïntialiseerd worden.

Het initialiseren stopt bij 30 keypads



U controleert de keylock en komt tot de ontdekking dat u die bent vergeten aan te sluiten. Om verder te kunnen gaan met initialiseren, doet u het volgende:

- Stop het initialiseren van de keypads.
- Sluit de keylock alsnog aan op een USB-poort van de computer.
- Ga verder met het initialiseren van de keypads, door in het menu **Communicatie** de optie **Alle keypads initialiseren** te kiezen.

Scenario 2: De verkeerde keylock of de keylock vergeten

Net als in scenario 1 blijkt u niet meer dan 30 keypads te kunnen initialiseren. Bij controle van de keylock komt u tot de ontdekking dat u een keylock hebt aangesloten, die niet geschikt is voor deze versie van IVS-Professional. De keylock die u had moeten hebben, bent u helaas vergeten. Om verder te kunnen gaan met initialiseren, doet u het volgende:

- Stop het initialiseren van de keypads.
- In het menu **Help** kiest u de optie **Tijdelijke licentie**. Met deze optie kunt u een tijdelijke licentie aanschaffen, waardoor u geen keylock hoeft aan te sluiten. Het dialoogvenster voor de tijdelijke licentie verschijnt.

Het dialoogvenster voor het aanvragen van een tijdelijke licentie

Tijdelijke licentie

Programmacode
Huidige programmacode: VWAZX-CLTH9

Met een tijdelijke licentie kunt u tijdelijk meer keypads gebruiken dan uw huidige licentie toestaat. Neem contact op met Interactive Voting System bv, tel: 0321 - 33 99 99, voor een code voor een tijdelijke licentie. Sluit dit venster niet nadat u de programmacode hebt doorgegeven.

Licentiecode
Voer hier de code voor uw tijdelijke licentie in:

OK Annuleren

- In het dialoogvenster *Tijdelijke licentie* ziet u een programmacode, bestaande uit twee blokken van vijf letters of cijfers. U belt met één van de medewerkers van *Interactive Voting System bv* en vertelt hem of haar deze programmacode. U krijgt hiervoor een tijdelijke licentiecode terug, bestaande uit drie blokken van vijf letters of cijfers. Deze code vult u in, in de drie daarvoor bestemde invoervelden.

De tijdelijke licentie code is ingevuld

Tijdelijke licentie

Programmacode
Huidige programmacode: VWAZX-CLTH9

Met een tijdelijke licentie kunt u tijdelijk meer keypads gebruiken dan uw huidige licentie toestaat. Neem contact op met Interactive Voting System bv, tel: 0321 - 33 99 99, voor een code voor een tijdelijke licentie. Sluit dit venster niet nadat u de programmacode hebt doorgegeven.

Licentiecode
Voer hier de code voor uw tijdelijke licentie in:

JWSM2 2JSJS RZR2Z

Met deze licentiecode krijgt u een tijdelijke licentie voor het gebruik van 250 keypads. Deze licentie is geldig voor de komende 2 dagen.

OK Annuleren

- Als de licentiecode goed is ingevuld, ziet u voor hoeveel keypads deze licentie geldig is en hoelang deze licentie geldig is. Klik op **OK** om de licentie in te stellen.
- Ga verder met het initialiseren van de keypads, door in het menu **Communicatie** de optie **Alle keypads initialiseren** te kiezen.

Scenario 3: Het Base Station zonder spanning tijdens het initialiseren van de keypads

Terwijl u de keypads aan het initialiseren bent, trekt iemand ergens een stekker uit, waardoor uw Base Station geen spanning meer krijgt. Het initialiseren van de keypads stopt uiteraard, maar nog niet alle keypads zijn geïnitieerd. Om verder te kunnen gaan met initialiseren, doet u het volgende:

- Als dat nog niet is gebeurd, sluit dan het Base Station weer aan op de spanning.
- Initialiseer het Base Station door in het menu **Communicatie** de optie **Cluster initialiseren** te kiezen.
- In het dialoogvenster *Communicatie-instellingen* klikt u op de knop **Initialiseren**. Als het Base Station weer is geïnitieerd, klikt u op de knop **Voltooien**.
- Alle keypads moeten nu gereset worden. U doet dit door ze terug te plaatsen in de laadkoffers, terwijl de laadkoffers aangesloten zijn op de netspanning. Gebruikt u RF-I keypads, dan moeten de keypads minstens vijf minuten in de laadkoffer staan voordat ze zijn gereset. Gebruikt u RF-II keypads, dan worden ze meteen gereset als ze in de laadkoffer worden gezet. Gebruikt u Lite keypads, dan hoeven deze niet gereset te worden.
- Begin opnieuw met het initialiseren van de keypads, door in het menu **Communicatie** de optie **Alle keypads initialiseren** te kiezen.
- Haal de benodigde keypads weer uit de laadkoffers.

Scenario 4: Het Base Station zonder spanning voordat de sessie begonnen is

Net als in scenario 3 raakt uw Base Station zonder spanning. Alle keypads zijn echter al wel geïnitieerd. U was nog niet begonnen met uw sessie.

Als de keypads worden geïnitieerd, houdt het Base Station een lijst bij met alle geïnitieerde keypads. Na het initialiseren van de keypads slaat u deze lijst ook op. Als het Base Station zonder spanning raakt, is het dus deze lijst met keypads kwijt, waardoor het niet meer weet welke keypads er geïnitieerd zijn. De keypads zelf zijn nog wel geïnitieerd, waardoor opnieuw initialiseren niet nodig is. Om verder te kunnen gaan met uw sessie, doet u het volgende:

- Als dat nog niet is gebeurd, sluit dan het Base Station weer aan op de spanning.
- Initialiseer het Base Station door in het menu **Communicatie** de optie **Cluster initialiseren** te kiezen.
- In het dialoogvenster *Communicatie-instellingen* klikt u op de knop **Initialiseren**. Als het Base Station weer is geïnitieerd, klikt u op de knop **Voltooien**.
- U moet de lijst met geïnitieerde keypads weer terugplaatsen in het Base Station. U doet dit door in het menu **Communicatie** de optie **Geïnitieerde keypads laden** te kiezen.
- Het standaard dialoogvenster voor het openen van bestanden verschijnt. Hierin selecteert u de lijst met keypads, die u eerder bij het initialiseren van de keypads hebt opgeslagen. Klik op **Openen** om de lijst te openen.
- Er verschijnt een dialoogvenster, waarin u kunt zien hoeveel keypads er al in het Base Station geladen zijn en hoeveel er in totaal geladen moeten worden.



De lijst met keypads wordt teruggeladen in het Base Station



- Als de lijst volledig is teruggeladen, wordt er gevraagd of u het netwerk wilt testen. Hierdoor kunt u zien of de communicatie met de keypads goed is hersteld. Klik op **Ja** om het netwerk te testen. Het dialoogvenster voor het testen van het netwerk verschijnt.
- Als u hebt gezien dat alle keypads functioneren, klikt u op **Stoppen** om het testen van het netwerk te beëindigen.

Scenario 5: Het Base Station zonder spanning tijdens de sessie

Net als in scenario 3 en 4 raakt het Base Station zonder spanning. De sessie was al begonnen en u hebt op een aantal vragen gestemd. In het presentatiescherm worden geen meldingen op het scherm getoond. U ziet dat het Base Station de spanning is kwijtgeraakt, doordat onder in de werkbalk 'Niet actief' staat in plaats van 'Stand-by'. Het kan zijn dat er pas 'Niet actief' komt te staan op het moment dat u de stemming opent. Om verder te kunnen gaan met uw sessie, doet u het volgende:

- Als uw projector een pauzestand heeft, schakel deze dan in, zodat het publiek niet meekijkt met wat u doet.
- Ga terug naar het bewerkingsscherm door op  te drukken.
- Volg alle stappen zoals beschreven bij scenario 4.
- Start de presentatie opnieuw door op  te drukken.
- Haal de projector uit de pauzestand.

Scenario 6: De computer loopt vast tijdens de sessie

Terwijl u met een sessie bezig bent, loopt om wat voor reden dan ook uw computer vast. U moet de computer opnieuw opstarten om er weer mee te kunnen werken. Om verder te kunnen gaan met uw sessie, doet u het volgende:

- Als dat nog niet is gebeurd, start u de computer opnieuw.
- Start IVS-Professional. Als u IVS-Professional start, wordt automatisch het Base Station geïnitieerd.
- In de opstartdialoog van IVS-Professional selecteert u het script waar u mee werkte. Als dat niet wordt weergegeven in de opstartdialoog, klikt u op de knop **Meer scripts....** In het standaard dialoogvenster voor het openen van bestanden opent u het gewenste script.
- U opent dezelfde sessie als waar u mee bezig was. U doet dit door in het menu **Bestand** de optie **Importeren** te kiezen.

**Venster voor
het importe-
ren van ses-
sies**

Nr	Omschrijving	Datum	Type
1	Testsessie 10.30 uur	11-7-2019 15:22:16	IVS-Professional 4.5-resultaten
2	Voorbeeldresultaten	11-7-2019 16:32:29	Voorbeeldresultaten

- Selecteer de sessie waar u mee bezig was en klik op **OK** om deze sessie te importeren.
- Ga naar de dia waar u was gebleven.
- Start de presentatie door op te drukken.

Scenario 7: Het Base Station zonder spanning of de computer loopt vast tijdens de stemming

Terwijl u de stemming hebt geopend, raakt het Base Station zonder spanning, of de computer loopt vast. Om verder te kunnen gaan met uw sessie, doet u het volgende:

- Als uw Base Station de spanning kwijtraakt, volgt u alle stappen zoals beschreven bij scenario 5.
- Als uw computer is vastgelopen, volgt u alle stappen zoals beschreven bij scenario 6.
- Open de stemming opnieuw voor de vraag waar u was gebleven. Het publiek moet op deze vraag opnieuw stemmen, want er kunnen stemmen verloren zijn gegaan toen het Base Station de spanning verloor, of toen de computer vastliep.

Index

A

aansluiten

Base Station · 137
keylock · 136

aantal maal stemmen

maximum · 76
minimum · 76

absolute aantallen · 34

achtergrond

afbeelding · 53
antwoord · 87
dia · 51
egaal · 52
kleurverloop · 53
resultatendiagram · 32
van veld · 219
vraag · 76

achtergronddia

uitzetten · 173
weergeven · 21

afbeelding

invoegen · 22, 173
op achtergrond · 53

afdrukken

hand-out · 123
hand-out met resultaten ·
160
naar bestand · 124
scriptoverzicht · 122
scriptoverzicht met resultaten
· 159

afvalrace · 75, 235

antwoord

achtergrond · 87
eigenschappen · 97

goed antwoord · 87
importeren · 204
invoegen · 16, 107
kleur van nummering · 86
laatste niet bij totaal · 74
nummering · 16
rangvolgorde berekenen · 74
rangvolgorde weergeven · 73
score · 87
springen · 87
standaard antwoord · 77
uit sjabloon · 80
uitlijnen · 68
valt buiten dia · 108
verplaatsen · 42, 63

assen

normaliseren · 30
waarden weergeven · 30
weergeven · 30

audiobestand · 195

B

Base Station

aansluiten · 137
automatisch initialiseren ·
145
geïnitieerde keypads
laden · 274
initialiseren · 140, 166
instellingen · 137
kanalen selecteren · 139
keypadfunctionaliteit · 142
stemtijd · 145
zonder spanning · 273

bedrijfslogo · 22

bestandsformaat · 195

bevestigingstoets · 75

bewerkingsscherm · 159

bijeenkomst · 13

C

correctietoets · 75

D

datum-/tijdnotatie · 207

deelnemerslijst

maken · 126

dia

achtergrond · 51
achtergronddia · 21
eigenschappen · 49
invoegen · 169
inzoomen · 178
kopieren · 97, 182
naar andere dia · 188
nieuw · 56
normaal · 186
omschrijving · 50
ontwerpsjabloon · 59
plakken · 97, 183
springen · 50
standaard · 26, 65
verplaatsen · 184, 187
verwijderen · 185, 186

diasorteerder · 182

draaiboek · 13

driedimensionaal · 30

dubbele stemmen · 76

dupliceren

objecten · 175

verplaatsing · 268

E

eigenschappen

antwoord · 97
dia · 49
dia in ontwerpjabloon · 59
multimedia · 197
resultatendiagram · 28, 61
tijd balk · 189
veld · 206
vraag · 72

exporteren

individuele resultaten · 161
opties · 162
score · 162

G

geïnitieerde keypads laden · 274

geluiden

in multimedia · 195
in tijd balk · 191

gemiddelde · 73, 81, 91

goede antwoord

instellen · 97
tonen · 102

grafiektype · 33

H

horizontale grafiek · 82

I

identificatie · 74

identificatiegroep · 77

importeren

resultaten · 27
sessie · 27
tekstbestand · 204
voorbeeldresultaten · 27

initialisatievenster · 147

initialiseren

Base Station · 140, 166
keypad · 167

instellen

Base Station · 137
goede antwoord · 97
schermgrootte · 269
tijd balk · 189

interactief · 29

invoegen

afbeelding · 22, 173
antwoord · 16, 107
antwoord uit sjabloon · 80
dia · 169
multimedia · 195
resultatendiagram · 18
tekst · 111, 171
tijd balk · 189
veld · 205
vraag · 14

IVS-Deelnemersregistratie

afmelden · 133
chipkaarten registreren · 128
controleren · 133
deelnemerslijst op naam ·
130
deelnemerslijst opslaan · 130
eenvoudige deelnemerslijst ·
127
identificatiegroep · 133
importeren · 132
keypads registreren · 129
registreren · 132
starten · 126

K

kanalen selecteren · 139

kenmerk vraag

eenvoudige · 84
instellen · 74
invoegen · 71
standaard antwoord · 77
uitgebreide · 89

keylock

aansluiten · 136
niet aangesloten · 272
vergeten · 272
verkeerde · 272

keypad

functionaliteit · 142
geïnitieerde keypads
laden · 274
initialiseren · 146, 167
status · 154
stemtijd · 145

knippen

object · 115

kolomdiagram · 33, 82

kopiëren

dia · 97, 182
object · 192
vraagtekst · 112

kruisen

in het presentatiescherm ·
156
instellingen · 36
met gewone vraag · 157
met kenmerk vraag · 84
met meerdere kenmerk vragen
· 93
splitsen · 90, 157

L

legenda

bij kruising of vergelijking ·
32
bij taartdiagram · 31
weergeven · 31

legendetekst

45° draaien · 31
aanpassen · 111
antwoordnummering
gebruiken · 31
langs as · 31

lettertype vraag · 55

logo · 22

M

miniaturen · 182

muisgevoeligheid · 269

multimedia

actie · 198
automatisch starten · 197
eigenschappen · 197
invoeien · 195
pauzeren · 196
starten · 196
venster · 198

N

naar andere dia · 188

netwerk

afsluiten · 164
initialiseren · 140
testen · 148

O

object

automatisch uitlijnen · 112
deselecteren · 24, 47
dupliceren · 170, 175
geselecteerd · 24
knippen · 115
kopiëren · 192
op raster · 64
plakken · 116, 192
selecteren · 24
uitlijnen · 44
verdelen · 48
vergroten · 40
verkleinen · 40
verplaatsen · 24
verschuiven · 115
volgorde aanpassen · 174

ontwerpsjabloon

opslaan · 69
weergeven · 58

opslaan

ontwerpsjabloon · 69
script · 19, 70

opsommingstekens · 55

opstartdialoog · 13, 165

opstarten

instellingen · 267

P

Peer Instruction · 96

percentages

aantal decimalen · 34
weergeven · 34

plakken

dia · 97, 183
object · 116, 192

presentatie

beëindigen · 159
scherm vergroten · 152
werkbalk verbergen · 152

presentatiescherm · 151

printer instellen · 121

problemen oplossen · 272

programmacode · 273

R

rangvolgorde

berekenen · 74, 117
weergeven · 73, 118

raster

inschakelen · 63
instellen · 268
objecten uitlijnen op · 64

resultaat

rangvolgorde berekenen ·
117
rangvolgorde weergeven ·
118

resultaten

absolute aantallen · 34
exporteren · 161
importeren · 27
in getallen · 211
kruisen · 84
percentages · 34
vergelijken · 96
voorbeeld · 28
waarden bij staaf · 35
wisselen
absoluut/procentueel ·
101

resultatendiagram

achtergrond · 32
eigenschappen · 28, 61
goede antwoord · 30
grafiektype · 33
invoeien · 18
kolommen · 33
koppelen met vraag · 29
omlijning · 30
op volgende dia · 109
staven · 33
van boven naar beneden · 31
van rechts naar links · 31
waarden bij staaf · 35
wanden transparant · 30

S

schermgrootte · 269

score

antwoord · 87
bij ongelijke groepen · 232
per deelnemer · 225
per groep · 229
schattingsvraag · 77
standaard · 77
top 4 van groepen · 231
top 5 van deelnemers · 230

script

aanpassen · 169
hand-out afdrukken · 123
nieuw · 13
openen · 165
opslaan · 19, 70

opslaan onder andere naam ·
180
overzicht afdrukken · 122

scrolltoetsen · 76

selecteren

meerdere objecten · 43
object · 24

sessie

importeren · 27, 168
omschrijving · 150
starten · 150
stoppen · 120

splitsen

kruising · 90, 157
meerdere keuzen · 116, 158
ongedaan maken · 91

springen

vanaf antwoord · 87
vanaf dia · 50

staafdiagram · 28, 33, 82

standaardafwijking · 73, 81, 91

stemgewicht · 75

stemming

automatisch sluiten · 76
openen · 153
sluiten · 154

stemtijd

inschakelen · 74
maximale stemtijd · 77
van Base Station · 145
van keypad · 145

T

taal

instellen · 271

tekst

importeren · 205
invoezen · 111, 171

met schaduw · 175

tekstbestand · 204

tekstvenster · 15, 16, 54

tijdbalk

eigenschappen · 189
geluiden · 191
handmatig bedienen · 194
instellen · 189
invoezen · 189
starten · 193
stoppen · 194
type · 190

tijdelijke licentie · 272

tijdelijke licentiecode · 273

timer

pauzeren · 194
starten · 194

timers · 191

titelbalk · 20

U

uitlijnen

afstand voor vastmaken · 269
antwoorden · 68
automatisch · 112
objecten · 44
op raster · 64
ten opzichte van dia · 46
tijdelijk uitschakelen · 113

update · 271

V

vastloper · 275

veld

invoezen · 205

veldtype

cumulatieven · 215
datum & tijd · 206

deelnemers · 217
dianummering · 209
netwerkstatus · 210
resultaten · 211
score · 225
tekst · 236

verdelen · 48

vergelijken

in het presentatiescherm ·
157
instellingen · 37
ongedaan maken · 103
op 100% · 30
procentueel · 100
resultaten · 96
vragen · 98

verplaatsen

antwoord · 42, 63
dia · 184, 187
met pijltoetsen · 115
objecten · 24, 115

verschuiven · 115

verticale grafiek · 82

verwijderen

dia · 186
in diasorteerder · 185

videobestand · 195

volgorde · 174

voorbeeldresultaten

importeren · 27
verwijderen · 120

voorkeursinstellingen · 267

vraag

aantal antwoorden · 75
aantal maal stemmen · 76
achtergrond · 76
eigenschappen · 72
importeren · 204
invoezen · 14
lettertype aanpassen · 55

met identificatie · 74
nummering · 15, 73
schattingsvraag · 77
standaard score · 77
stemgewicht · 75
stemtijd · 74
tekst aanpassen · 54
tekst kopiëren · 112
tekstvak aanpassen · 65

vraagtype

afvalrace · 75
kenmerkvrage · 71, 74
kennisvraag · 97
meerdere keren stemmen ·
107, 155
rangvolgorde · 73, 118
waarderingsvraag · 79, 81

W

waarderingsvraag

met antwoordmogelijkheden ·
79
zonder
antwoordmogelijkheden ·
81

werkbalk verbergen · 152

Z

zoomen · 178

Copyright © 1994-2002, 2002-2019
Interactive Voting System bv
PO Box 143
8250 AC Dronten
The Netherlands
☎ +31 (0)321 33 99 99
✉ info@ivsystem.nl
🌐 <https://www.ivsystem.nl>